



КОРПУС СМЕРТИ КРИГА

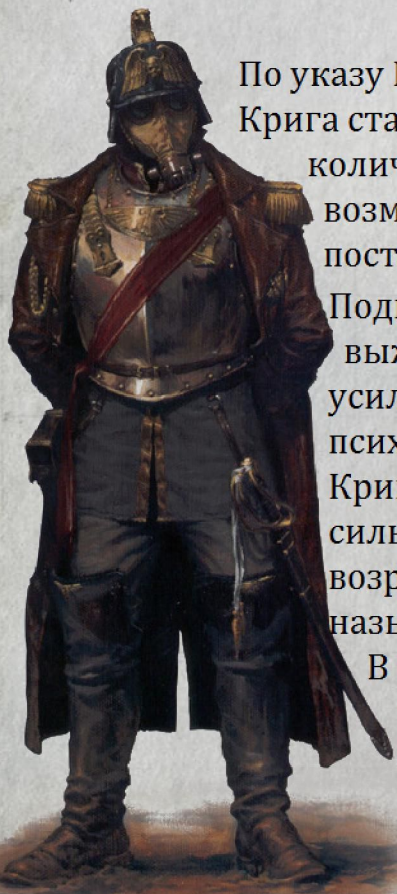


КОРПУС СМЕРТИ КРИГА

Криг - в прошлом, процветающий мир-улей, расположенный в сегментуме Темпестус, специализировавшийся на производстве и торговле во главе с советом Автократов. Однако правительство планеты начало возмущаться влиянием Администратума на планете, которую они считали своей собственностью. В 433.М40, Высший Автократ объявил независимость от Империи. На Криге разразилась гражданская война и большая часть планеты вскоре оказалась под контролем бунтовщиков. Последним оплотом проимперских сил стал Улей Ферроград, находившийся под командованием известного полковника *Юртена* из 83-го полка Крига Имперской Гвардии. Он решил, что Криг либо останется под дланью Императора, либо сгинет. В решающий момент, полковник 83-го полка пустил в ход весь атомный боезапас планеты; многочисленные ядерные заряды уничтожили всю жизнь на поверхности планеты, а ульи сровняли с землёй. Выжившие после Очищения продолжали биться друг с другом, хоть и были вынуждены забиться в подземные бункеры, в которых живут их потомки и по сей день. Через пять сотен лет, планета, наконец, вернулась в лоно Империи.



Гвардеец Корпуса Смерти Крига



По указу Высших Лордов Терры, единственным назначением Крига стало производство новых полков и количество набираемых в Гвардию стало максимально возможным для населения планеты, которая с тех пор поставляет более 50 миллионов человек в год.

Подготовка начинается с самого рождения и способность выжить на опустошённом ядерной войной мире усиливается жестокими тренировками. Обработка психики — ключевой момент в подготовке рекрутов Крига, их разумы ломают и перестраивают, делая солдат сильнее и наполняя верой в Императора с самого раннего возраста, что приводит к явлению, который Экклезиархия называет "культ самопожертвования".

В самые тёмные часы для Империи - во время 13-го чёрного крестового похода, полки Крига помогали кадийцам оборонять их родной мир от орд вероотступников. В надежде искупить грехи предков, гвардейцы Корпуса Смерти идут в самые смертоносные атаки, во имя Его.

*Полковник 143-го полка Корпуса
Смерти Тайрэн*

ПРАВИЛА КОРПУСА СМЕРТИ КРИГА

Этот раздел содержит все правила, которые вам понадобятся для сражений вашими моделями Корпуса смерти Крига. Каждая таблица с правилами данных включает в себя профили характеристик подразделения, которое она описывает, а также её вооружение и способности, которые она может иметь и использовать.

Корпус смерти Крига также может иметь боевые единицы из других кодексов и индексов, чей список находится в таблице ниже.

НАЧАЛЬНИК АРТИЛЛЕРИИ - Warhammer 40,000 кодекс Астра Милитарум.

ЛАЗЕРНАЯ ПУШКА "РАПИРА" - Imperial Armour - Index: Forces of Astra Militarum.

ТАНКОВЫЙ КОМАНДИР - Warhammer 40,000 кодекс Астра Милитарум.

САМОХОДНЫЙ МИНОМЁТ "ГРИФОН" - Imperial Armour - Index: Forces of Astra Militarum.

АИДОВ БУР - Imperial Armour - Index: Forces of Astra Militarum.

АДСКИЕ ГОНЧИЕ - Warhammer 40,000 кодекс Астра Милитарум.

РАЗВЕДЫВАТЕЛЬНЫЙ ТАНК "САЛАМАНДРА" - Imperial Armour - Index: Forces of Astra Militarum.

ТАНКИ АДСКОГО ШТОРМА - Imperial Armour - Index: Forces of Astra Militarum.

ВАСИЛИСКИ - Warhammer 40,000 кодекс Астра Милитарум.

САУ МЕДУЗА МОДЕЛИ "АРМАГЕДДОН" - Imperial Armour - Index: Forces of Astra Militarum.

ТИТАНОВА БОМБАРДА - Imperial Armour - Index: Forces of Astra Militarum.

РАСЧЁТ СЧЕТВЕРЁННОГО МИНОМЁТА - Imperial Armour - Index: Forces of Astra Militarum.

ТЯЖЁЛАЯ МОРТИРНАЯ УСТАНОВКА - Imperial Armour - Index: Forces of Astra Militarum.

Существует ряд правил для боевых единиц Астра Милитарум, которые могут быть использованы Корпусом смерти Крига; они представлены в рамке слева.

Те, кого они могут использовать, заменяют ключевое слово <ПОЛК> на КОРПУС СМЕРТИ КРИГА. Если боевая единица Астра

Милитарум не появляется в списке, она не может включаться в состав Корпуса смерти Крига. Подразделения ПЕХОТЫ получают способность «Культ самопожертвования».

ОФИЦЕРЫ КОРПУСА СМЕРТИ КРИГА используют ПРИКАЗЫ КОРПУСА СМЕРТИ КРИГА, при использовании способности «Командный голос» (см. Ниже) вместо тех, которые написаны в кодексе Астра Милитарум.

Кроме того, ПЕРСОНАЖИ Корпуса смерти Крига могут взять себе особенность военачальника из кодекса Астра Милитарум и артефакт из списка «Наследия завоеваний».

СПОСОБНОСТИ

Следующие способности распространяются среди боевых единиц КОРПУСА СМЕРТИ КРИГА:

КУЛЬТ САМОПОЖЕРТВОВАНИЯ

Боевые единицы с этим правилом игнорируют модели, убитые в фазе стрельбы, во время проверки на боевой дух.

КОМАНДНЫЙ ГОЛОС

В начале фазы стрельбы эта боевая единица может отдавать один приказ солдатам под её командованием. Приказы можно отдавать только боевым единицам ПЕХОТЫ и КАВАЛЕРИИ в пределах 6" от этой БЕ и происходящим из КОРПУСА СМЕРТИ КРИГА. Чтобы отдать приказ, выберите БЕ, которая должна получить приказ, затем выберите приказ из нижеследующей таблицы. Боевая единица может исполнить только один приказ за ход.

ПРИКАЗЫ КОРПУСА СМЕРТИ КРИГА

ПРИКАЗ

Заслужите искупление в смерти!
Модели ПЕХОТЫ или КАВАЛЕРИИ в боевой единице, убитой в фазе схватки, перед уходом со с поля боя делают одну атаку.

Без пощады!
Все лазвинтовки и пробивные лазвинтовки в получившей приказ боевой единице до конца хода меняют свой класс на «Пистолет2».

Свалить его!
До конца фаз все модели в получившей приказ боевой единице перебрасывают значение 1 при бросках на ранение.

Вперёд, за Императора!
Получившая приказ боевая единица может стрелять в этой фазе даже если совершала марш-бросок ранее в фазе движения.

Вернуться в бой!
Получившая приказ боевая единица может стрелять в этой фазе, даже если отступала ранее в фазе движения.

Пошёл! Пошёл! Пошёл!
Получившая приказ боевая единица вместо стрельбы может совершить движение, как в фазе движения. Эта БЕ обязана совершать марш-бросок в ходе этого движения и не может нападать в этом ходе.

Примкнуть штыки!
Этот приказ можно отдавать только боевым единицам, находящимся в пределах 1" от вражеских боевых единиц. Получившая приказ БЕ немедленно сражается как в фазе схватки

СПИСКИ ОСНАЩЕНИЯ

Во многих инфолистах встречаются отсылки к одному или нескольким из представленных ниже списков вооружения. В таких случаях боевая единица может взять любой предмет из соответствующего списка. Профили оружия и предметов из этих списков можно найти в разделе "Приложение".

ДИСТАНЦИОННОЕ ОРУЖИЕ

Болт-пистолет
Болтер
Плазменный пистолет
Пробивная лазвинтовка
Пробивной лазпистолет
Лазпистолет

Силовой топор
Силовая булава
Силовой меч
Силовой кулак

СПЕЦ. ОРУЖИЕ

Огнемёт
Гранатомёт (Фраг и краг гранаты)
Мельта-ружьё
Плазменное ружьё

ТЯЖ. ОРУЖИЕ

Автопушка
Тяж. Болтер
Тяж. Огнемёт
Тяж. Пулемёт
Лазпушка
Ракетомёт (Фраг и краг снаряды)
Миномёт

ХОЛОДНОЕ ОРУЖИЕ

Цепной меч



Маршал Карис Веннер

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Маршал Карис Веннер	6"	3+	3+	3	3	4	3	9	4+

Маршал Карис Веннер - это одна модель, вооружённая пробивным лазпистолетом, силовым мечом, крак и фраз гранатами. В армию можно включить только одну такую модель.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Пробивной лазпистолет	6"	Пистолет 1	3	-2	1	-
Силовой меч	Рукопашное	Рукопашное	Владельца	-3	1	-
Фраз граната	6"	Граната D6	3	0	1	-
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	-

Оснащение •Нет

Спец правила

Кульм самопожертвования: см. страницу 2.

Командный голос: см. страницу 2.

Отражающее поле: данная модель имеет непробиваемый спас-бросок на 5+

Заколённый офицер: данная модель может использовать способность "Командный голос" трижды за ход. Прежде, чем отдавать новый приказ, сыграйте все эффекты предыдущего.

Главнокомандующий: дружественные боевые единицы в 12" от Кариса Веннера могут использовать его значение лидерства, вместо своего.

Помни, что смертен: каждый раз, когда данную модель ранит оружие, чьё количество урона (D) больше 1 или случайно (например, D3, D6 и т.д.), то показатель урона этого оружия считается равным 1.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крима

Ключевые слова Персонаж, пехота, офицер, Маршал Карис Веннер



Маршал Корпуса Смерти

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Маршал Корпуса Смерти	6"	3+	3+	3	3	4	3	8	4+

Маршал Корпуса Смерти - это одна модель, вооружённая лазпистолетом, фраз и крак гранатами.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Лазпистолет	12"	Пистолет 1	3	0	1	-
Фраз граната	6"	Граната D6	3	0	1	-
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	-

Оснащение

- Модель может заменить свой лазпистолет любым другим оружием из списка дистанционного оружия.
- Модель может взять себе любое оружие из списка холодного оружия.
- Модель может взять себе способность «Помни, что смертен»

Спец правила

Кульм самопожертвования: см. страницу 2.

Командный голос: см. страницу 2.

Отражающее поле: данная модель имеет непробиваемый спас-бросок на 5+

Старший офицер: данная модель может дважды за ход использовать способность «Командный голос». Перед тем, как отдать новый приказ, сыграйте все эффекты предыдущего.

Помни, что смертен: каждый раз, когда данную модель ранит оружие, чьё количество урона (D) больше 1 или случайно (например, D3, D6 и т.д.), то показатель урона этого оружия считается равным 1.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крима

Ключевые слова Персонаж, пехота, офицер, Маршал Корпуса Смерти



2

Полевой офицер Корпуса смерти

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Полевой офицер Корпуса смерти	6"	3+	3+	3	3	3	3	8	4+

Полевой офицер Корпуса Смерти - это одна модель, вооружённая лазпистолетом, фраз и крак гранатами.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Лазпистолет	12"	Пистолет 1	3	0	1	-
Фраз граната	6"	Граната D6	3	0	1	-
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	-

Оснащение

- Данная модель может заменить свой лазпистолет оружием из списка *Дистанционного оружия*
- Данная модель может взять себе оружие из списка *Холодного оружия*

Спец правила Культ самопожертвования: см. страницу 2.

Командный голос: см. страницу 2.

Отражающее поле: данная модель имеет непробиваемый спас-бросок на 5+

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крива

Ключевые слова Персонаж, пехота, офицер, Полевой офицер Корпуса смерти



3

Командир кавалерийского отряда

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Командир кавалерийского отряда	10"	3+	3+	3	4	4	3	8	4+

Командир кавалерийского отряда - это одна модель, вооружённая лазпистолетом, охотничьим копьем, фраз и крак гранатами, находящаяся на скакуне Крива, имеющего копыта.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
----------	-----------	-------	---	----	---	-------------

Командир кавалерийского отряда

Лазпистолет	12"	Пистолет 1	3	0	1	-
Охотничье копье	Рукопашное	Рукопашное	+2	-2	D3	Модель может воспользоваться этим оружием только в тот ход, в котором произвела нападение.
Взрывной снаряд	6"	Граната D6	8	-3	D3	Модель может использовать данное оружие лишь раз за бой.
Фраз гранаты	6"	Граната D6	3	0	1	-
Крак гранаты	6"	Граната 1	6	-1	D3	-

Скакун Крива

Копыта	Рукопашное	Рукопашное	4	0	1	Данным оружием можно сделать две дополнительные атаки.
--------	------------	------------	---	---	---	--

Оснащение

- Модель может заменить свой лазпистолет оружием из списка *Дистанционного оружия*.
- Модель может заменить охотничье копье оружием из списка *Холодного оружия*
- Командир кавалерийского отряда может взять себе «Взрывной снаряд»

Спец правила Командный голос: см. страницу 2.

Культ самопожертвования: см. страницу 2.

Аугментированный скакун: каждый раз, когда модель с этим правилом теряет рану от атак с силой (S) 4 или меньше, кидайте D6. На 5+, рана не теряется.

Отражающее поле: данная модель имеет непробиваемый спас-бросок на 5+.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крива

Ключевые слова Персонаж, пехота, офицер, кавалерия, Командир кавалерийского отряда



4

Пехотное отделение Корпуса Смерти

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Гвардеец Крига	6"	3+	4+	3	3	1	1	6	5+
Смотритель	6"	3+	3+	3	3	1	2	7	5+

• В данной боевой единице есть 1 надсмотрщик и 9 гвардейцев Крига

• Каждая модель вооружена лазвинтовкой, крак и фраг гранатами

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Лазвинтовка	24"	Скорострельное	1	3	0	1 –
Фраг граната	6"	Граната D6	3	0	1	–
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	–

Оснащение

- Смотритель может заменить свою лазвинтовку любым оружием из списка *дистанционного оружия* и взять себе оружие из списка *холодного оружия*.
- Один гвардеец Крига может взять себе радио-передатчик.
- Один гвардеец Крига может взять себе знамя отделения.
- Один гвардеец может заменить свою лазвинтовку на оружие из списка *спец вооружения*.

Спец правила **Радио-передатчик:** если дружественный **ОФИЦЕР** использует способность «командный голос» в пределах 3" от боевой единицы с радио-передатчиком, и получающая приказ БЕ также имеет радио-передатчик, то дальность отдачи приказов увеличивается до 18".

Знамя взвода: все дружественные боевые единицы **КОРПУСА СМЕРТИ КРИГА** в 6" от БЕ с этим правилом, могут прибавить 1 к своему значению лидерства (Ld).

Култ самопожертвования: см. страницу 2.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Пехота, Пехотное отделение Корпуса Смерти



3

Гренадеры Корпуса Смерти

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Гренадер Крига	6"	3+	3+	3	3	1	1	6	4+
Смотритель	6"	3+	3+	3	3	1	2	7	4+

• Данная боевая единица состоит из 1 надсмотрщика и 4 гренадеров Крига. В эту БЕ можно добавить ещё 5 гренадеров Крига. (+3 к рейтингу мощности)

• Каждый гренадер Крига вооружён пробивной лазвинтовкой, крак и фраг гранатами.

• Надсмотрщик вооружён пробивным лазпистолетом, цепным мечом, крак и фраг гранатами.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Пробивная лазвинтовка	18"	Скорострельное	1	3	-2	1 –
Пробивной лазпистолет	6"	Пистолет	1	3	-2	1 –
Цепной меч	Рукопашное	Рукопашное	Владельца	0	1	Этим оружием можно совершить одну дополнительную атаку в фазе схватки.
Фраг граната	6"	Граната D6	3	0	1	–
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	–

Оснащение

- Смотритель может заменить свой пробивной лазпистолет на любое оружие из списка *дистанционного оружия*.
- Смотритель может заменить свой цепной меч на любое оружие из списка *холодного оружия*.
- Один гренадер Крига может взять себе радио-передатчик.
- Два гренадера Крига могут заменить свои пробивные лазвинтовки на оружие из списка *спец оружия*.

Спец правила **Радио-передатчик:** если дружественный **ОФИЦЕР** использует способность «командный голос» в пределах 3" от боевой единицы с радио-передатчиком, и получающая приказ БЕ также имеет радио-передатчик, то дальность отдачи приказов увеличивается до 18".

Култ самопожертвования: см. страницу 2.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Пехота, Гренадеры Корпуса Смерти



Лёгкий штурмовой транспорт "Кентавр"

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Лёгкий штурмовой транспорт "Кентавр"	12"	6+	4+	5	6	7	2	7	3+

Эта боевая единица представляет из себя 1 модель Лёгкого штурмового транспорта "Кентавр", вооружённая 2 тяж. пулемётами.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Тяж. пулемёт	36"	Тяжёлое 3	4	0	1	–
Поисково-истребительная ракета	48"	Тяжёлое 1	8	-2	D6	Данным оружием можно воспользоваться лишь один раз за бой .

Оснащение • Лёгкий штурмовой транспорт "Кентавр" может взять себе поисково-истребительную ракету.

Спец правила **Перевозчик артиллерии:** если боевая единица с этим правилом, стоит в 1" от модели **АРТИЛЛЕРИИ АСТРА МИЛИТАРУМ**, она может переместить её, если в 1" от БЕ **АРТИЛЛЕРИИ** и в 1" от БЕ с этим правилом, нет вражеских моделей. Вы можете переместить БЕ **АРТИЛЛЕРИИ** куда угодно в 12" от первоначального места дислокации. Перемещённая **АРТИЛЛЕРИЯ** *не* сможет стрелять в грядущую фазу стрельбы.

Взрыв: когда число ран (W) данной боевой единицы уменьшается до 0, киньте D6. На значение 6, она взрывается и все БЕ в 6" от неё получают 1 смертельное ранение.

Дымовая завеса: раз за игру, вместо стрельбы, вы можете использовать дымовые установки данной боевой единицы. В этом случае, до конца вражеской фазы стрельбы, ваш оппонент должен вычитать 1 из результатов бросков на попадание по данной БЕ.

Штурмовой командный транспорт: если в боевую единицу с этим правилом помещена БЕ **ГРЕНАДЕРОВ КОРПУСА СМЕРТИ**, то до начала первого хода, но после расстановки, БЕ с этим правилом может проехать дополнительные 9" от места её расстановки.

Транспорт Данная боевая единица может перевозить до 5 моделей **ПЕХОТЫ АСТРА МИЛИТАРУМ**. Один расчёт тяжёлого вооружения или ветеранский расчёт тяжёлого вооружения занимает место 2 моделей. А каждый **ОГРИН** занимает место 3 обычных моделей.

Фракционные ключи Империя, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Техника, транспорт, Лёгкий транспорт "Кентавр"



5

Штурмовая химера Корпуса Смерти

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Штурмовая химера Корпуса Смерти	*	6+	*	6	7	10	*	7	3+

Штурмовая химера Корпуса Смерти - это одна модель, вооружённая автопушкой и тяж. болтером.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
----------	-----------	-------	---	----	---	-------------

Автопушка	48"	Тяжёлое 2	7	-1	2	-
Тяж. болтер	36"	Тяжёлое 3	5	-1	1	-
Тяж. огнёмёт	8"	Тяжёлое D6	5	-1	1	-
Тяж. пулемёт	36"	Тяжёлое 3	4	0	1	-
Поисково-истребительная ракета	48"	Тяжёлое 1	8	-2	D6	Данным оружием можно воспользоваться только один раз за игру.
Батарея лазвинтовок	24"	Скорострельное 3 3	0	1	1	Этим оружием можно стрелять, только если в оснащённую им технику погружена боевая единица
Штурмовой болтер	24"	Скорострельное 2 4	0	1	1	-

Оснащение

- Данная модель может заменить тяж. болтер тяж. огнёмётом.
- Данная модель может получить поисково-истребительную ракету.
- Данная модель может получить доп. броню и установку для боевого траления
- Данная модель может взять себе штурмовой болтер или тяж. пулемёт.

Спец правила **Взрыв:** когда число ран (W) данной боевой единицы уменьшается до 0, киньте D6. На значение 6, она взрывается и все БЕ в 6" от неё получают D3 урона.

Дымовая завеса: раз за игру, вместо стрельбы, вы можете использовать дымовые установки данной боевой единицы. В этом случае, до конца вражеской фазы стрельбы, ваш оппонент должен вычитать 1 из результатов бросков на попадание по данной БЕ.

Аблятивная штурмовая броня и установки для боевого траления: прибавляйте 1 к спас-броскам против оружия с силой (S) 4 или меньше, а также игнорируйте эффекты от мин на 4+ на данную модель.

Транспорт Данная модель может перевозить до 12 моделей ПЕХОТЫ АСТРА МИЛИТАРУМ, каждый расчёт тяжёлого оружия или ветеранский расчёт тяжёлого оружия занимает место двух моделей. Модель ОГРИНА занимает место 3 моделей.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Техника, Транспорт, Штурмовая химера Корпуса Смерти

Урон

Значения некоторых характеристик этой модели при получении урона изменяются, как показано ниже:

РАН ОСТАЛОСЬ	M	BS	A
6-10+	12"	4+	3
3-5	8"	5+	D3
1-2	4"	6+	1



3

Командное отделение Корпуса Смерти

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Ветеран Корпуса Смерти	6"	3+	3+	3	3	1	1	6	5+

Данная боевая единица представляет из себя 4 ветеранов Корпуса Смерти. Каждый из них вооружён лазвинтовкой, фраз и крак гранатами

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
----------	-----------	-------	---	----	---	-------------

Лазвинтовка	24"	Скорострельное 1	3	0	1	-
Фраз граната	6"	Граната D6	3	0	1	-
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	-

Оснащение

- Один из ветеранов Корпуса Смерти может взять себе полковой стяг или знамя взвода.
- Один из ветеранов Корпуса Смерти может взять себе радио-передатчик.
- Два ветерана Корпуса Смерти могут заменить свою лазвинтовку оружием из списка Спец вооружения.

Спец правила **Радио-передатчик:** если дружественный ОФИЦЕР использует способность «командный голос» в пределах 3" от боевой единицы с радио-передатчиком, и получающая БЕ также имеет радио-передатчик, то дальность отдачи приказов увеличивается до 18".

Полковой стяг: дружественные БЕ ПЕХОТЫ или КАВАЛЕРИИ КОРПУСА СМЕРТИ КРИГА в 6" от него прибавляют 1 к значению лидерства (Ld) и атака (A).

Знамя взвода: все дружественные боевые единицы КОРПУСА СМЕРТИ КРИГА в 6" от БЕ с этим правилом, могут прибавить 1 к своему значению лидерства (Ld).

Куль самопожертвования: см. страницу 2.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Пехота, Командное отделение Корпуса Смерти



4

POWER

Боевой отряд инженеров Корпуса Смерти

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Инженер Корпуса Смерти 6"	3+	3+	3	3	1	1	6	4+	
Расчёт тяжёлого вооружения Корпуса Смерти 6"	3+	3+	3	3	2	2	6	4+	
Смотритель 6"	3+	3+	3	3	1	2	7	4+	

• Данная боевая единица представляет из себя 1 надсмотрщика и 4 инженеров Корпуса Смерти. В неё можно добавить ещё 5 инженеров Корпуса Смерти (+4 рейтинг мощности)

• Каждый инженер Корпуса Смерти имеет боевой дробовик, фраг и крак гранаты, а также кислотные бомбы.

• Надсмотрщик может взять имеет боевой дробовик, фраг и крак гранаты, а также кислотные бомбы и цепной меч.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Тяж. огнемёт	8"	Тяжёлое D6	5	-1	1	
Боевой дробовик	При стрельбе из этого оружия, выберите один из двух профилей:					
	12"	Штурмовое 2	4	0	1	-
	12"	Штурмовое 2	*	0	2	Это оружие всегда пробивает на 2+. Если целью атак этого оружия является ТЕХНИКА , то её это оружие пробивает только на 6+. При выпадении 1 на попадание, владелец оружия умирает.
Торпедный заряд	24"	Тяжёлое D6	5	-1	1	Из этого оружия можно стрелять по боевым единицам оппонента, даже если владелец этого оружия его не видит. Получившая от этого оружия ранение БЕ не сможет двигаться в своём следующем ходу, только если она не ЛЕТАЮЩАЯ .
Цепной меч	Рукопашное	Рукопашное	Владельца 0		1	Этим оружием можно совершить одну дополнительную атаку в фазе схватки.
Кислотные бомбы	6"	Граната 1	*	-2	D3	Данное оружие ранит на 2+. ТЕХНИКУ данное оружие ранит на 6+
Фраг гранта	6"	Граната D6	3	0	1	-
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	-
Мельта-бомба	4"	Граната 1	8	-4	D6	-

Оснащение	• Надсмотрщик может заменить свой боевой дробовик на любое оружие из списка <i>дистанционного оружия</i> .
	• Надсмотрщик может заменить свой цепной меч на любое другое оружие из списка <i>холодного оружия</i> .
	• Надсмотрщик может взять себе мельта-бомбу.
	• Один инженер Корпуса Смерти может взять себе радио-передатчик.
	• Два инженера могут заменить свой боевой дробовик любым другим оружием из списка <i>спец вооружения</i> .
	• Два инженера могут войти в состав расчёта тяжёлого вооружения Корпуса Смерти и взять себе тяж. огнемёт или торпедный заряд.

Спец правила	Радио-передатчик: если дружественный ОФИЦЕР использует способность «командный голос» в пределах 3" от боевой единицы с радио-передатчиком, и получающая БЕ также имеет радио-передатчик, то дальность отдачи приказов увеличивается до 18". Култ самопожертвования: см. страницу 2.
---------------------	--

Фракционные ключи Империя, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Пехота, Боевой отряд инженеров Корпуса Смерти



Комиссар Корпуса Смерти

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Комиссар Корпуса Смерти	6"	3+	3+	3	3	3	3	8	5+

Комиссар Корпуса Смерти - это одна модель, вооружённая лазпистолетом, фраг и крак гранатами.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Лазпистолет	12"	Пистолет 1	3	0	1	-
Фраг граната	6"	Граната D6	3	0	1	-
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	-

Оснащение

- Комиссар может заменить свой лазпистолет любым оружием из списка *дистанционного оружия*.
- Комиссар может взять себе любое оружие из списка *холодного оружия*.

Спец правила

Аура дисциплины: все дружественные боевые единицы **АСТРА МИЛИТАРУМ** в пределах 6" от **КОМИССАРА** могут использовать его значение лидерства вместо своего.

Дисциплинарная казнь: когда боевая единица **АСТРА МИЛИТАРУМ** впервые проваливает проверку на боевой дух в фазе проверки на боевой дух, будучи в пределах 6" от любых дружественных **КОМИССАРОВ**, вы можете казнить модель. В этом случае, 1 модель на ваш выбор в этой БЕ умирает, а тест на боевой дух перепроходится. (при повторной проверке убитая модель, разумеется, не учитывается)

Культ самопожертвования: см. страницу 2.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Пехота, персонаж, комиссар, Комиссар Корпуса Смерти



Квартирмейстер со штатом

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Мед-сервитор Корпуса Смерти	6"	5+	5+	3	3	1	1	6	4+
Квартирмейстер	6"	3+	3+	3	3	2	2	7	4+

• Данная боевая единица состоит из Квартирмейстера и 2 мед-сервиторов Корпуса Смерти. В данную БЕ можно добавить 2 мед-сервиторов Корпуса Смерти. (+2 к рейтингу мощности)

• Квартирмейстер - это одна модель, вооружённая пробивным лазпистолетом, фраг и крак гранатами.

• Мед-сервитор вооружён мед. приборами.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Пробивной лазпистолет	6"	Пистолет 1	3	-2	1	-
Мед. приборы	Рукопашное	Рукопашное	Владелец	0	1	Это оружие всегда ранит на 2+. ТЕХНИКУ данное оружие ранит на 6+.
Фраг граната	6"	Граната D6	3	0	1	-
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	-

Оснащение

- Квартирмейстер может заменить свой пробивной лазпистолет любым оружием из списка *дистанционного оружия*.
- Квартирмейстер может взять себе любое оружие из списка *холодного оружия*.

Спец правила

Культ самопожертвования: см. страницу 2.

Мед. снаряжение: в конце фазы движения, боевая единица с этим правилом может вылечить одну модель. Выберите дружественную модель **КОРПУСА СМЕРТИ КРИГА** в 3" от БЕ с этим правилом и киньте D6. На 4+, 1 потраченная моделью рана (W) восстанавливается. (Если у модели всего 1 рана, то на 4+ эта рана возвращается убитой модели) БЕ может быть целью этой способности только один раз за ход.

Лоботомия: мед-сервиторы Корпуса Смерти улучшают свой BS до 4+ а значение лидерства (Ld) до 9, если они стоят в 6" от Квартирмейстера.

Уцелевший: всякий раз, когда в 6" от боевой единицы с этим правилом, дружественная БЕ **ПЕХОТЫ** или **КАВАЛЕРИИ КОРПУСА СМЕРТИ КРИГА** получает ранение, кидайте D6. На значение 6, рана у БЕ не теряется. БЕ с этим правилом получает 1 смертельное ранение.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Квартирмейстер - Персонаж, пехота, квартирмейстер
Мед-сервитор Корпуса Смерти - Пехота, мед-сервитор Корпуса Смерти



Кавалерийский отряд командования

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Кавалерис-ветеран	10"	3+	3+	3	4	2	2	7	4+

Данная боевая единица представляет из себя 4 кавалеристов-ветеранов, каждый из которых вооружён лазпистолетом, охотничьим копьем, фраг и крак гранатами, находящиеся на скакуне Крига, имеющего копыта.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
----------	-----------	-------	---	----	---	-------------

Кавалесты-ветераны

Лазпистолет	12"	Пистолет 1	3	0	1	–
Охотничье копье	Рукопашное	Рукопашное	+2	-2	D3	Модель может воспользоваться этим оружием только в тот ход, в котором произвела нападение.
Фраг граната	6"	Граната D6	3	0	1	–
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	–

Скакун Крига

Копыта	Рукопашное	Рукопашное	4	0	1	Данным оружием можно сделать две дополнительные атаки.
--------	------------	------------	---	---	---	--

Оснащение • Нет.

Спец правила Культ самопожертвования: см. страницу 2.

Аугментированные конечности: каждый раз, когда модель с этим правилом теряет рану, кидайте D6. На значение 5+, рана не теряется.

Боевой наездник: эта модель не подвергается никаким штрафам при перемещении по труднопроходимому ландшафту.

Манёвры на флангах: во время расстановки вместо выставления этой боевой единицы на поле боя вы можете совершить объезд с флангов. В конце любой вашей фазы движения она может присоединиться к сражению — поместите её в пределах 7" от любого края стола, но дальше, чем в 9" от вражеских моделей.

Фракционные ключи Имперium, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Кавалерия, Кавалерийский отряд командования

3
POWER

Комиссар-кавалерист

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Комиссар-кавалерист	10"	3+	3+	3	4	4	3	8	4+

Это одна модель, вооружённая лазпистолетом, цепным мечом, фраг и крак гранатами, находящаяся на скакуне Крига, имеющего копыта.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Комиссар-кавалерист						
Болт-пистолет	12"	Пистолет 1	4	0	1	–
Лазпистолет	12"	Пистолет 1	3	0	1	–
Плазма-пистолет	При стрельбе из этого оружия выберите один из профилей:					
	12"	Пистолет 1	7	-3	1	–
	12"	Пистолет 1	8	-3	2	Если результат броска на попадание равен 1, владелец умирает.
Цепной меч	Рукопашное	Рукопашное	Владельца 0	1	1	Этим оружием можно совершить одну дополнительную атаку в фазе схватки.
Фраг граната	6"	Граната D6	3	0	1	–
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	–

Скакун Крига

Копыта	Рукопашное	Рукопашное	4	0	1	Данным оружием можно сделать две дополнительные атаки.
--------	------------	------------	---	---	---	--

Оснащение

- Комиссар-кавалерист может заменить свой лазпистолет болт-пистолетом или плазма-пистолетом.
- Комиссар-кавалерист может заменить свой цепной меч любым оружием из списка *холодного оружия*.

Спец правила

Аура дисциплины: все дружественные боевые единицы **АСТРА МИЛИТАРУМ** в пределах 6" от **КОМИССАРА** могут использовать его значение лидерства вместо своего.

Дисциплинарная казнь: когда боевая единица **АСТРА МИЛИТАРУМ** впервые проваливает проверку на боевой дух в фазе проверки на боевой дух, будучи в пределах 6" от любых дружественных **КОМИССАРОВ**, вы можете казнить модель. В этом случае, 1 модель на ваш выбор в этой БЕ умирает, а тест на боевой дух перепроходится. (при повторной проверке убитая модель, разумеется, не учитывается)

Култ самопожертвования: см. страницу 2.

Аутентичированные конечности: каждый раз, когда модель с этим правилом теряет рану от атак с силой (S) 4 или меньше, кидайте D6. На 5+ рана не теряется.

Боевой наездник: эта модель не получает штрафов при перемещении по труднопроходимому ландшафту.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Кавалерия, персонаж, комиссар, Комиссар-кавалерист



Кавалерийский отряд Корпуса Смерти

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Кавалерист Крига	10"	3+	4+	3	4	2	2	6	4+
Кавалерист-надсмотрщик	10"	3+	4+	3	4	2	3	7	4+

В данной боевой единице находится 1 кавалерист-надсмотрщик и 4 кавалериста Крига. В состав БЕ можно добавить до 5 кавалеристов Крига (+5 к рейтингу мощности). Каждая модель вооружена лазпистолетом, охотничьим копьем, фраз и крак гранатами.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Кавалесты-ветераны						
Лазпистолет	12"	Пистолет 1	3	0	1	–
Охотничье копье	Рукопашное	Рукопашное	+2	-2	D3	Модель может воспользоваться этим оружием только в тот ход, в котором произвела нападение.
Фраз граната	6"	Граната D6	3	0	1	–
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	–
Скакун Крига						
Копыта	Рукопашное	Рукопашное	4	0	1	Данным оружием можно сделать две дополнительные атаки.

Оснащение • Кавалерист-надсмотрщик может заменить свой лазпистолет любым другим оружием из списка *дистанционного оружия*. Охотничье копье может заменить любое другое оружие из списка *холодного оружия*

Спец правила **Култ самопожертвования:** см. страницу 2.
Аугментированные конечности: каждый раз, когда модель с этим правилом теряет рану от атак с силой (S) 4 или меньше, кидайте D6. На 5+ рана не теряется.
Боевой наездник: модель с этим правилом не получает штрафов при движении по труднопроходимому ландшафту.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Кавалерия, Кавалерийский отряд Корпуса Смерти



Отряд тяжёлого вооружения Корпуса Смерти

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Тяжеловооружённый расчёт Корпуса Смерти	6"	3+	4+	3	3	2	2	6	5+

Это боевая единица состоит из 3 тяжеловооружённых расчётов, каждый из которых вооружён лазвинтовкой, фраз и крак гранатами.

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Лазвинтовка	24"	Скорострельное 1	3	0	1	–
Фраз граната	6"	Граната D6	3	0	1	–
Крак граната	6"	Граната 1	6	-1	D3	–

Оснащение • Каждый тяжеловооружённый расчёт Корпуса Смерти может взять себе оружие из списка *тяж. вооружения*.

Спец правила **Култ самопожертвования:** см. страницу 2.

Фракционные ключи Империи, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Пехота, Отряд тяжёлого вооружения



12

Боевой танк Марсианский Леман Русс

Имя	M	WS	BS	S	T	W	A	Ld	Sv
Боевой танк Марсианский Леман Русс	*	6+	*	7	8	12	*	7	3+

Эта боевая единица состоит из 1 боевого танка Марисанский Леман Русс, вооружённого боевой пушкой и тяж. болтером. В БЕ можно включить до 1 доп. модель (+12 к рейтингу мощности) или до 2 доп. моделей (+24 к рейтингу мощности).

Урон

Значения некоторых характеристик этой модели при получении урона изменяются, как показано ниже:

РАН ОСТАЛОСЬ	M	BS	A
7-12+	10"	4+	3
4-6	7"	5+	D3
1-3	4"	6+	1

Название	Дальность	Класс	S	AP	D	Способности
Боевая пушка	72"	Тяжёлое D6	8	-2	D3	-
Тяж. пулемёт	36"	Тяжёлое 3	4	0	1	-
Штурмовой болтер	24"	Скорострельное 2	4	0	1	-
Боевое орудие	48"	Тяжёлое D6	8	-2	D3	-
Пушка "Разрушитель"	24"	Тяжёлое D3	10	-3	D6	При атаке боевых единиц с 5 или более моделями меняйте класс этого оружия на тяжёлое D6.
Пушка "Искоренитель"	36"	Тяжёлое D6	6	-2	D3	Подразделения, атакованные этим оружием, не получают бонусов к спас-броскам за укрытие.
Плазменная пушка	При атаке этим оружием выберите один из нижеприведённых профилей:					
	36"	Тяжёлое D6	7	-3	1	-
	36"	Тяжёлое D6	8	-3	2	Если результат броска на попадание равен 1, то после отыгрыша всех выстрелов данного оружия владеец получает D6 смертельных ранений.
Автопушка "Разрушитель"	48"	Тяжёлое 4	7	-1	2	-
Тяж. болтер	36"	Тяжёлое 3	5	-1	1	-
Тяж. огнемёт	8"	Тяжёлое D6	5	-1	1	Это оружие автоматически попадает.
Тяж. пулемёт	36"	Тяжёлое 3	4	0	1	-
Установка "Смертельный удар" 48"		Тяжёлое 1	8	-2	D6	Одной поисково-истребительной ракетой можно выстрелить только один раз за сражение.
Двойная лазпушка	48"	Тяжёлое 2	9	-3	D6	-
Мульти-мельта	24"	Тяжёлое 1	8	-4	D6	При нанесении урона кидайте 2D6 и отбрасывайте наименьший результат
Разрушающая плазменная пушка	При атаке этим оружием выберите один из нижеприведённых профилей:					
	36"	Тяжёлое D3	7	-3	1	-
	36"	Тяжёлое D3	8	-3	2	Если результат броска на попадание равен 1, владеец умирает после отыгрыша всех выстрелов данного оружия.
Многоствольный пулемёт "Каратель"	24"	Тяжёлое 20	5	0	1	-
Осевой штурмовой болтер	24"	Скорострельное 2	4	0	1	-
Лазпушка	48"	Тяжёлое 1	9	-3	D6	-
Боевая пушка "Покоритель"	72"	Тяжёлое 1	8	-3	D6	При нанесении урона кидайте два D6 и отбрасывайте меньший результат.

Оснащение

- Любая модель может заменить боевую пушку нова-пушкой «Искоренитель», автопушкой «Экстерминатор» или боевой пушкой «Покоритель».
- Любая модель может заменить тяжёлый болтер тяжёлым огнемётом или лазпушкой.
- Любая модель может взять два тяжёлых болтера, два тяжёлых огнемёта, две мультимельты или две плазменные пушки.
- Любая модель может взять тяжёлый стаббер или штурмовой болтер.
- Любая модель может взять себе установку "Смертельный удар"

Спец правила

Бронеотряд: во время первого выставления этой боевой единицы все её модели должны быть выставлены в пределах 6" друг от друга. С этого момента каждая из них действует самостоятельно и относительно всех правил считается отдельной боевой единицей.

Перемалывающее наступление: эта модель не получает штрафов к результатам бросков на попадание тяжёлым башенным орудием в том ходе, в котором она двигалась. Башенными орудиями являются следующие орудия: боевая пушка, пушка "Искоренитель", автопушка "Разрушитель" или боевое орудие".

Взрыв: если количество ран этой модели уменьшается до 0, то перед удалением её с поля боя бросьте D6. При результате 6 она взрывается, а все боевые единицы в пределах 6" получают D3 смертельных ранений.

Постановщики дыма: один раз за игру вместо стрельбы из всего своего оружия в фазе стрельбы данная модель может использовать свои постановщики дыма. До следующей вашей фазы стрельбы ваш противник должен вычитать 1 ед. из результатов всех бросков на попадание дистанционным оружием по данной технике.

Экстренное охлаждение плазменного орудия: если модель перегружает плазменную пушку, и один или более результатов бросков на попадание равны 1, она не уничтожается. Вместо этого она получает 6 смертельных ранений и до конца сражения не может вести огонь из любых плазменных пушек.

Осевое оружие: если во время фазы стрельбы эта модель стреляет из своей пушки "Завоеватель" или осевого штурмового болтера, она может перебрасывать любые броски на попадание. То же правило применяется на боевую пушку "Покоритель" и осевой тяж. пулемёт.

Марсианский альфа-корпус: прибавляйте 1 к спас-броскам против атак с силой (S) 4 и меньше.

Фракционные ключи Империя, Астра Милитарум, Корпус смерти Крига

Ключевые слова Техника, Леман Русс, Боевой танк Марсианский Леман Русс

Перевод от группы "23-й полк Стального Легиона"

<https://vk.com/armageddonsteellegion>

Отдельное спасибо за помощь в переводе
Тимофею Удовенко.