

ГНЕВ АЗИРА

Источник: Broken Realms. Book One. Morathi. Act I. Blood of Khaine. Wrath of Azyr

Армии Зигмара и Морати прибыли в Восьмиконечье, надеясь провести такую слаженную и быструю атаку, что у них получится сорвать все планы Всеизбранного прежде, чем испытать на себе всю мощь воинств Хаоса. На кону была судьба самого Азира.



В вотчину Архаона нельзя было попасть через небесные потоки, на которых Грозорожденные обычно спускались на землю в самое сердце битвы. Энергия Хаоса сочилась из портала, расположившегося прямоком над Вараньим шпилем – жуткой крепости Всеизбранного. Она заставляла небеса сворачиваться в закипающем вихре магии и огня, в полыхающем щите, который не смогла прорвать даже Буря Зигмара. Каждое Буревоинство, отправленное в самое сердце этого бедствия во вспышках небесных молний, скорее всего, обнаружит, что его затянуло в кошмарное Царство Хаоса, где Грозорожденных подвергнут невообразимым мучениям, лишь бы Темные Боги позабавились. Арочные пути, конечно, предоставляли возможность проследовать в Восьмиконечье, но многие из них были до сих пор в лапах Хаоса. Только лишь Врата Происхождения – Арочный путь Гирана, запертый общими силами Зигмара и Аларизель Вечной Королевы в ходе бурных последних битв Войн за Врата Владений – разместился достаточно близко от Утробы Варантакса, чтобы быть стратегически удобными.

Вечная Королева была против того, чтобы открывать проход через ее центральные земли во владение Архаона и сначала отвергла просьбу Зигмара позволить его армиям пройти через врата. Лишь красноречивые слова Морати уладили все разногласия – все-таки каинитские храмы были среди самых стойких и верных союзников Вечной Королевы на войне против Чумного Бога. Морати поведала о всех тех ужасах, которым подвергнутся цивилизованные расы, открой Архаон запечатанный Арочный путь. Несмотря на все различия между ними, обе они – стражи альвийского рода, и если Тирион и Теклис и дальше будут сидеть сложа руки наедине со своими собственными мыслями, то это им придется принять на себя удар. В последний момент эти слова, звучавшие убедительно и , склонили Аларизель. Ни один из ее детей не присоединится к этому штурму, ибо границы Нефритовых Королевств все еще едва сдерживали натиск легионов Нургла, однако воинству Морати и Зигмара будет разрешено пройти.



Архаон укрепил свою сторону Арочного пути целым воинством медных, усыпанных шипами, крепостей, сторожевых башен и траншей, которые ряд за рядом тянулись между ними и были усеяны жуткими кольями и заполнены пузырящейся кислотой. Воины Хаоса, стоявшие гарнизоном в этих грозных сооружениях, повидали много сражений, памятью о которых служили полученные шрамы, и были ветеранами, принесшими клятву и пролившими немало крови Грозорожденных в ходе темных походов их повелителя. Они крепко держали рукояти зачарованных секир

и клинков, готовые отбросить любую армию, бросившуюся на них из-за бледной пелены Арочного пути.

Однако такой силы не появилось. Вздываясь от самого Арочного пути Гирана, на них хлынула мерцающая стена кристально чистой воды, столь высокая, что она обрушилась на укрепления цитаделей страха, сметая ряды защитников с силой, ломающей кости. Смертоносный потоп поглотил сотни, ледяная вода заполняла их легкие, а неустанные волны утягивали их в самое сердце потока, пока те беспомощно барахтались, пытаясь спастись.

Аларизель превратила стремительные водопады Врат Происхождения в оружие, соединив их в один ревущий каскад, который затем направила через Арочный путь. Цунами унеслось вдаль, чтобы очистить земли, окружавшие подход к Вратам Происхождения со стороны Восьмиконечья. Это бедствие захлестнуло огромные территории. Там, где зачарованные воды впитывались в изрытую почву, расцветали зеленеющие цветы и травы, вспыхивала бурная жизнь. Кольца колючих лоз вздымались и заманивали в свои сети целые своры варваров-пехотинцев, разрывая их в кровавые клочья. Древние, закаленные корни прорвались через землю, оставляя громадные бреши в проклятом камне.

А затем из Арочного пути увенчанные молниями появились Грозорожденные Вечные. Молоты Зигмара, великолепные в своем сверкающем золоте, удостоились чести первыми вступить в бой. Ведомые непреклонным Лордом-целестантом Андрусом Нихилатом, эти сияющие рыцари пронеслись через потрепанные цитадели страха, их молоты войны трескали разъяренными энергиями пока ими крушили черепа и ломали грудные клетки. Под хор жалящих боевых кличей Дочери Каина присоединились к бою. Орудующие кинжалами Альвийки-Ведьмы перепрыгнули через стену щитов Грозорожденных и бросились прямо на своих жертв, их коварные кинжалы принялись вскрывать глотки и пронзать сердца. Они восхваляли кроваворукого Каина, пока горячая кровь лилась на их бледную плоть. И хотя Рабы Тьмы сражались со своей обычной свирепостью, битва за Врата Происхождения вскоре завершилась благодаря численному перевесу их противников.

Восемь Буревоинств атаковали Восьмиконечье, они обрушились на вотчину Архаона с силой более чем сорока палат. Со времен Войн за Врата Владений редко когда можно было лицезреть такую мощь. Когда к ним присоединились силы шести каинитских храмов, казалось, громадное воинство будет неодолимо. Ни один защитник Арочного пути Гирана не остался в живых. Те, что пытались избежать резни, пали замертво, получив заряд страшных дротиков от Сердцerezов Кинераи. Однако праздновать победу времени совсем не было. С каждой секундой промедления у врага появлялся шанс перегруппироваться и ударить в ответ.



Воинство Небес

Построившись в боевые порядки, Грозорожденные Вечные с отвращением наблюдали за жуткими ритуалами, которые Дочери Каина проводили после окончания битвы. Воинственный Лорд-целестант Нихилат хоть и с уважением относился к их боевым способностям, был недоволен, что им придется сражаться бок о бок с такими жестокими союзниками. Полная ему противоположность – Железношкурая Мелузаи Ватерия Серис – казалось, приходит в восторг, принося столько боли поверженным защитникам, сколько возможно. Лорд-целестант считал, что такого рода садистские практики были меткой диких и ненадежных существ. Сердца вырывались из груди пойманных пленников пока те были еще живы, а затем эти окровавленные органы выжимали в пузырящиеся каинитские Кровавые Котлы.





Процессии из этих подкованных железом подвижных алтарей смерти показались из Арочного пути Гирана. Змеетелые Мелузаи охраняли их. Сама Морати появилась наверху самого крупного алтаря, великолепная, облаченная в свои ранговые одеяния, держа Сердцerez в воздухе, под возгласы ее паствы голодной до войны. По бокам от нее следовали Заинтар Каи – древние, грозные воины-Мелузаи, в венах которых текла проклятая кровь самого Каина. Как заявила Великий Оракул, Котлы будут крайне важной деталью в том ритуале, который уничтожит варанит под Утробой Варантакса. Когда их наполнят кровью поверженных врагов, они увеличат мощь и без того внушительных магических сил Морати.

Верховный Оракул настояла на том, чтобы ее ударный отряд был мал и подвижен, поэтому к ней присоединились Долориты, одна из самых прославленных Священных Палат Наковален Молотодержца. Ведомая Лордом-арканумом Веннедриз, они получили задание приглядывать за Верховным Оракулом, ибо Бог-Король не был до конца уверен в том, что Морати действует в общих целях. В качестве арьергарда по ту сторону Врат Происхождения на защите остались Освященные Рыцари и воины из Стражи Гирана, поскольку это будет единственный путь отступления из Восьмиконечья для сил вторжения. Остальная часть армии в крайней спешке выдвинулась в сторону Гряды Черепных Пиков и петляющих долин, которые ведут напрямик ко входу в Утробу Варантакса.

Их переход не остался незамеченным. С дальних холмов за Арочным путем Гирана наблюдала Главия Грешница. Она видела, как колонны Грозорожденных воинов и их союзники-каиниты пробираются через затопленные поля, передвигаясь быстро, будто бы имея какую-то конечную цель. Змея из золота и крови извивается на своем пути в сердце тьмы. Глашатай Слаанеш улыбнулась, выставляя на показ весь ряд своих идеальных сверкающих зубов. Все было именно так, как и во снах демона.



Один рывок, и шипастые хлысты Глашатая стегнули по бокам их скакунов, подгоняя демонических зверей вперед. Колесница Грешницы ринулась в сторону далекой тени от гор Черепных Пиков, двигаясь с молниеносной скоростью. Колеса задребезжали по земле, поднимая какофонию звуков, а крутящиеся кинжалы завизжали и застучали друг о друга. Плоть Грешницы была охвачена огнем блаженного предвкушения.

Главия Грешница, Пожирательница Снов

Существо известное под именем Главии Грешницы однажды служило спутником Темного Принца, теша его мерзкими историями о бесчисленных смертных, которых они соблазнили и развратили коварной песнью. Глашатай была столь любима, что Слаанеш даровал ей способность посещать сны своих жертв и заманивать несчастных в ловушку психической тюрьмы чистого ужаса, возбуждения и порочности. Навечно. С тех пор, как их возлюбленный владыка оказался пойман и лишен свободы, именно Грешницу посещали видения – сны, которые они толковали как пророчества, посланные самим Темным Принцем, символические нити, тянущиеся к его истинному местоположению и путь, по которому необходимо было пройти, дабы освободить его. Грешница путешествовала по Смертным Владениям, следуя за этими знаменами, которые чувствовала нутром, и собирая по дороге пророков и людей, что ищут новых ощущений, и которые по одному только приказу глашатая будут готовы

*пожертвовать своими жизнями и душами. Там, где проходила она,
единомышленники устраивали дикие празднества.*