

ПУСТЫННЫЙ ПЕРЕХОД

Подступы к Утробе Варантакса представляют собой суровые, раскинувшиеся от горизонта до горизонта, пустоши, регулярно бичуемые штормами из кипящей крови и населенными ордами жестоких мародеров. Это адская земля для битвы, однако армии Порядка это не остановило, они были готовы выполнить свою миссию.



Горы Черепных Пиков возвышались над равнинами Красноветрой Порчи подобно когтям падшей боготвари. Их зазубренные, покрытые снегом, пики были столь высоки, что исчезали в зловещих облаках, вечно нависающих над Восьмиконечьем и приносящих штормы из потрескивающего колдовского огня и кровавых осадков. Перед ними раскинулась широкая бесплодная равнина, покрытая редкими кустарниками, полями кислотных гейзеров и бурлящими болотами из плоти, в которых корчились бесформенные твари. Банды Восьмиконечья нарекли этот регион Пустынным переходом, и это название казалось Лорду-целестанту Нихилату подходящим.

Завидев удаленные пики, Грозорожденные Вечные и их союзники-каиниты разделились на три боевых группы. Первая – под командованием Лорда-целестанта Нарбуса Светоносного из Освященных Рыцарей – должна была укрепить позиции, охраняя Врата Происхождения от неизбежной контратаки Хаоса. Вторая, сформированная из ветеранов Авангардной Палаты и экспертов-диверсантов из каинитского теневого храма Каилеброн, которые должны были стать клином основной атаки, уничтожая аванпосты и сторожевые башни, атакуя изнутри вражеской территории. Лорд-дознаватель Кайзер Вен Брехт из Наковален Молотодержца командовал силами Азира, вместе с Королевой-Ведьмой Сцилет, возглавляющей их облаченных в пурпур каинитских союзников. Вен Брехт заменил Лорда-аквилора Темистокла, погибшего в ходе схватки у Врат Происхождения. Лорд-целестант Нихилат оказал угрюмому охотнику на ведьм великую честь, поскольку знал, что Вен Брехт имеет большой опыт в проникновении на вражескую территорию.

Сам Лорд-целестант Нихилат взял на себя самую опасную часть задания – и самую почетную – штурм Утробы Варантакса. К его войнам присоединились Железношкурая Мелузаи Ватерия Серис, ее элита из Хаг Нара и Заинтар Каи. Нихилат знал, что путешествие по Пустынному переходу будет кровавым и стоить многих жизней, но именно поэтому он и выбрал этот путь. Его бескомпромиссный нрав стал легендой в его Буревоинстве, и он был полон решимости пугающе стремительно достичь врат Утробы. Скорость позволит им лишиться врага времени на перегруппировку и сбор основных сил.

Расстояние от Врат Происхождения до Гор Черепных Пиков было огромным, и ничто не могло скрыть продвижение такого большого воинства по вражеской территории. Морати, конечно же, была к этому готова. Пока она находилась на военном совете в Зигмароне, ее агенты направились ко двору никого иного, как самого Орфеона Катакрота, Мортарха Некрополя. Катакрот лично основал крепость, известную как Аркс Терминус, расположенную у Врат Конца, Арочного пути в Шайш, что стал первым регионом, отвоеванным у Всеизбранного. Верховный Оракул Каина смогла – посредством поставки огромного количества пропитанных тенями костей, собранных с покрытых трупами долин Улгу – заключить тайный пакт с Мортархом и его господином Нагашем. Пока объединенные силы каинитов и зигмаритов продвигались бы к Утробе, Преторианцы Мортис – передовой легион оссиархов – начнут свое наступление на Вараний шпиль. Таким образом, силы врага будут вынуждены разделиться на два фронта. В свою очередь, Катакрот был рад помочь нарушить планы Архаона по добыче варанита. Тем лучше, если в процессе армии Бога-Короля понесут существенный урон.

Разумеется, Зигмару не было известно об этих соглашениях, и он не договаривался о перемирии с армиями Нагашизара. Морати же преподнесла атаку сил Мортарха как счастливую случайность, которой следует воспользоваться.

Ненавистная земля

Будучи разделенными, силы Темных Богов оставались крайне многочисленными, даже на такой враждебной ко всякой жизни земле, как Пустынный переход. На пути через болота из бурлящей плоти и опустошенные магическими взрывами долины, Лорд-целестант Нихилат и его воины на каждом шагу подвергались атакам толп поклонников Хаоса, с пеной у рта рвущихся пролить грозовую кровь своих заклятых врагов. Мерзкие каннибалы выползали из тайных логовищ, чтобы внезапно броситься на Освободителей, кося в глазницы и щели в доспехах покрытыми грязью кинжалами. Желтоглазые зверолоуды поднимались из низин, их тела были покрыты кровью, а глаза полнились ненавистью. Фурии Хаоса вихрями кружились вокруг рядов Грозорожденных Вечных, извергая проклятия прежде, чем разнести вести о наступлении Нихилата.

Битвы обращались в резню, а засады перетекали в отчаянные схватки в арьергарде. На Полях Душеогня, натиск Дракотской кавалерии пробился сквозь упорную оборону отряда Благословленных Сынов, отбросив раздутых чемпионов Нургла в кислотный туман, поднимающийся от серных гейзеров. Огненная Палата Львов Зигмара была полностью уничтожена в ходе обороны Кровожадного прохода от воющей орды Связанных Кровью, угрожающей ударом во фланг колонны Нихилата. Самопожертвование Львов дало элите Морати, Заинтар Каи, окружить и уничтожить жестоких маньяков.

На каждого врага, поверженного и разорванного на куски молниеносной стрелой или метательным копьем, брошенным с убийственной точностью рукой кинерайского воина, с гор спускалось еще десять. Молоты Зигмара и их союзники оставляли за собой тропу из разорванных трупов, без усталости продвигаясь вперед с высоко поднятыми щитами и боевыми молотами, покрытыми кровью. Это были души, которые видели все возможные формы войны, кто сражался, убивал и умирал во множестве битв. Но все же, никто из них ранее не испытывал такого натиска, как в сердце Восьмиконечья. Многие воины были убиты самой землей: затянутые в ямы из зубов, что внезапно возникали на земле, захваченные и истощенные хищными деревьями или растворенные внезапными осадками из черного купороса.

Однако, несмотря ни на что, продвижение Нихилата не замедлялось. Бесконечные орды варваров не координировали свои атаки в один решающий смертельный удар. Вместо этого, они, подобно приливу, прибывали и убывали, каждый раз уплачивая кровавую цену. Несмотря на все свои усилия, последователи разрушения не могли сокрушить стену щитов Грозорожденных Вечных, равно как не могли превзойти ярость Дочерей Каина. Вен Брехт и Авангардная Палата во взаимодействии с мастерами иллюзии Каилеброн, направляли разведчиков, чтобы иметь сведения о каждом маневре врага. Отряды Кинераев обрушивались с небес на кожистых крыльях, осыпая силы Хаоса безжалостным дождем метательных снарядов и обеспечивая связь между двумя армиями.

После нескольких дней непрерывного марша Нихилат и его воины пересекли Пустынный переход. Перед ними раскинулись подступы Черепных Пиков, лабиринты каньонов и крутых подъемов, ведущих к Утробе Варантакса. Марш Лорда-целестанта был беспощадным. Грозорожденные и альвы были изнурены, изранены и истощены, однако воинственный дух не оставил их. И сейчас, отдав приказ продвигаться вперед, вглубь запутанных каньонов проклятых гор, ведущих в сердце Утробы, Нихилат и Серис серьезно сомневались в неспособности врага дать им решающее сражение. Каким бы быстрым и опустошительным ни было их наступление, разве у варваров не было достаточно воинов и силы воли для объединения и мощной контратаки? Однако в данный момент осторожность была для них роскошью. Прямо сейчас Верховный Оракул и ее малый отряд продвигались вглубь запутанных пещер, раскинувшихся под Утробой Варантакса. Защитников кузницы надлежало отвлечь от истинной угрозы, невзирая ни на какие потери.

Лорд-дознаватель Кайзер Вен Брехт

Лорд-дознаватель Кайзер Вен Брехт – суровый и непреклонный мужчина, который мало говорит, но видит многое. Он идеально подходит для той роли, которая была на него возложена – охотник на демонических поклонников и тех тайных культов смерти, что почитают Великого Некроманта. Будучи членом древнего и прославленного атанасийского рода, после своей перековки Лорд-дознаватель узнает, что его потомки погрязли в невежестве и порочности. Они добровольно приняли на себя проклятие

Сквернодушия, чтобы пережить разрушения Эпохи Хаоса и теперь, обратившись вампирами и став лордами войны, тревожат подземные миры Шаиша. Вен Брехт поклялся отыскать и уничтожить каждого оставшегося в живых члена своей династии – миссия, которую он принял с той же безжалостной решимостью, с которой принимался за любое дело. Совсем недавно Вен Брехт был отправлен в город, находящийся под опекой Наковален – Анвилгард. Его цель – проверить слухи, которые ходят там о порче и безбожной активности. С тех пор прямоком за ним тянется дорожка из тел, однако окончательному успеху в этом предприятии помешали нужды войны.

