

Вторжение в Инвидию

Нагаш поручил задачу по распространению влияния Шаишского Надира своим Мортархам, ибо среди его слуг лишь они обладали достаточной магической силой, чтобы повернуть столь сложные метафизические действия. Маннфред фон Карштайн должен был принести проклятие конца в Земли Вечной Весны Гирана. Однако путь его оказался тернист.

В каждом владении есть мистические порталы во Владение Смерти. Большинство усопших пробуждается в Шаише, однако для живых (и для нежити, если уж на то пошло) тоже есть пути, ведущие во Владение Смерти и обратно. Нагаш приказал Мортархам отыскать те врата, что расположены вблизи густонаселенных участков владений, и при помощи некромантии уничтожить их. Таким образом, он хотел не просто разрушить Врата Владений, но создать на их месте меньшие Надиры – мистические воронки, связанные с Шаишским Надиром – и тем самым положить конец всему сущему.

Медленно, но верно жизненные энергии каждого владения будут высосаны этими воронками до последней капли, а народы владений – пожраны Надиром. Хиш должен был ощутить на себе самый страшный удар Нагаша, ибо проживающие в нем люменеты заслужили его гнев. Однако первым регионом, подвергшимся вторжению, стали Земли Вечной Весны в Гиране – царство оскверненного природного буйства.

Те миры, которые Нагаш определил в качестве целей для своего грандиозного эксперимента, были очень разными по своей природе. Гиран, пожалуй, был самой сложной мишенью из всех. Влияние Нургла, Отца Чумы, столь сильно покорило Владение Жизни, что его некогда цветущие поля превратились в зловонные трясины, смердящие болота и гноящиеся язвы исполинских размеров. Сама земля была больна, и любой, кто заблудился в ее дебрях, рисковал подхватить страшнейшие из хворей.

Архану было поручено явить силу Шаишского Надира Владению Света – стране призрачных пустынь, магических символов и опрокинутых шпилей. Когда Легион Ночи Маннфреда фон Карштайна получил задание вторгнуться в Гиран, другие Мортархи даже не пытались скрыть своей радости.

Неферата открыто ухмылялась, поскольку ей было поручено исполнить волю Нагаша в Хамоне – и хотя это владение и было захвачено изменчивой природой Тзинча, оно оставалось местом великого потенциала. К тому же шпионы Мортарха Крови давно проникли в самое сердце Хамона. Более того, у нее были агенты в самом Ордене Азира, конклаве охотников на вампиров, в рядах которых числился пресловутый Йелсен Дэррок, посеявший хаос в королевстве Маннфреда Карстинии, пока ее соперника не было дома.

Маннфред не спорил с решением Нагаша, всем своим видом он выказал послушание. В этом на первый взгляд бедственном стечении обстоятельств, как и во многом другом, владыка вампиров узрел скрытые возможности. В его голове возник план, до которого, наверное, мог додуматься один лишь фон Карштайн, и который, вероятно, мог реализовать только сам Маннфред – самый коварный из своего рода.



Cubicle 7 Entertainment Ltd © Games workshop 2020

