

# БИЧ МОРЕЙ

*Морати знала, что пока она проводит свой великий ритуал, она окажется под ударом, а во врагах, желающих нарушить ее планы, недостатка не будет. Для защиты Хагг Нара она призвала не только храмы каиниток, но и головорезов из вольного города Мистхавн.*



Великий город-храм Хагг Нар располагался на острове в самом сердце Теневой Завесы, на вершине зазубренных горных пиков, и был окружен предательскими потоками Полусветного моря. Под Хагг Наром располагался Преисподний Поток, могущественный источник теневой магии, исторгающий из себя густой туман. Эта постоянная завеса скрывала все перемещения на острове, а также маскировала острые как бритва рифы из черного кристалла, что могли разорвать на куски любое судно, не посвященное в тайные маршруты к секретным докам Хагг Нара.

По ряду причин Первый Храм был внушительной преградой для любой осаждающей армии. Даже если кому-то удастся пересечь бурные течения Преисподнего Потока и причалить среди мрачных, подобных бритвам скал, ему предстоит преодолеть ряд извилистых и запутанных аллей, прежде чем достичь непосредственно столицы каиниток. На каждом шагу их силы будут подвергаться обстрелу острыми стрелами и потоками теневого пламени из сторожевых башен, не говоря уже о безумных Альвийках-Ведьмах, атакующих фланги из сокрытых иллюзиями потаенных мест.

Однако Морати понимала, что враг ее также был силен, а его армии многочисленны и закалены в сражениях. Несмотря на все свое смертоносное мастерство, ее последователи все же могли потерпеть поражение, а стены крепости могли пасть. Так рисковать ей было нельзя. Флот Хагг Нара был силен, но мал числом. Он не смог бы сдержать вторжение армады, если Бог-Король узнает о ее предательстве и направит свои Буревоинства, или же если ненавистные ей поклонники Слаанеш посмеют пересечь океан. По этой причине Морати призвала всех своих союзников, старых и новых, пообещав им все богатства Хагг Нара, если стены Первого Храма будут сохранены.

Первым на зов Верховного Оракула откликнулся флотоводец Ночной Смотритель из свободного города Мистхавн со своей флотилией, призванной защитить побережье Хагг Нара. Каперы-загонщики взяли один из своих ужасающих Черных Ковчегов, морских крепостей из скользких обсидиановых стен и арбалетных башен, вырезанных в панцире неведомого левиафана из морской пучины.

Этот морской титан был окружен флотилией меньших судов, среди которых были не только черные корабли Каперов-загонщиков, но и паровые судна людской постройки, управляемые моряками, вышедшими из Мистхавна. Кроме того, Ночной Смотритель сумел собрать на этом странном плавающем городе несколько подразделений Вольных рот под своим знаменем. Этим солдатам было неведомо, ради каких целей они будут сражаться, однако с радостью были готовы убивать в обмен на награды, обещанные Верховным Оракулом Каина. В конце концов, уже не в первый раз Хагг Нар и Мистхавн объединялись против общего врага.

## **Армия Верховного Короля**

Глубоко под покрытыми ракушками днищами галеонов и острыми киями альвийских судов океан волновался. Кипящий зев водоворота Лиргаэт открылся, пролив бледный свет в чернильную тьму теневого моря. Из пены, что хлынула из подводных Врат Владения, проступили неясные фигуры.

Первыми явились Намарти, воины-рабы. Тощие и слепые, с лишенными эмоций лицами, подобными мордам акул, они восседали на спинах покрытых панцирями тварей из глубин. Затем вышли гигантские Левиадоны, живые крушители кораблей, управляемые альвами в сияющих доспехах. За ними следовали сверкающие отряды на фангморайских угрях, чьи чешуйки переливались буйством красок, их Ахелианские наездники были облачены в золотые доспехи. В авангарде подводного воинства шел охотник Верховного Короля – Король Немметар из анклава Ионрах. Его наделенные острыми чувствами Аллопексы должны были проникнуть на вражескую территорию, определить численность врагов и ударить в их самое слабое место, после чего отступить к основным силам прежде, чем враг успеет отреагировать на нападение.

То был поистине редкий день, когда различные анклавы идонетов объединились для общей цели. Верховный Король Волтурнос испытывал холодное чувство гордости, глядя на собранное им воинство. Необузданные всадники на угрях из анклава Фуэтан вырвались вперед, их злобные скакуны шипели друг на друга, чувствуя, что вскоре они вкусят живой плоти. Покрытые водорослями титаны из морских джунглей Бриомдара парили рядом вместе с членами анклава Дом-хаин и покрытыми бронзовой броней сторожевыми зверями Наутилара. Даже зловещий анклав Мор'фанн ответил на призыв Верховного Короля; бледные жрецы с черными глазами из этого смертоносного анклава более остальных ведали о судьбе, что обрушится на их тайный город Мор'Дреши, если Окарианский Фонарь попадет в руки врагов.



Волтурнос восседал на спине Уасалла, Принца Глубинных Скакунов, он высоко воздел Астра Солус. Клинок Света испустил яркий луч, что рассек черноту Полусветного моря, направив идонетов вперед, к далекой тени Хагг Нара. Если она решила, что, укрывшись в своей крепости, она будет в безопасности, думал Верховный Король, значит Оракул Каина глупа. Он будет крушить Хагг Нар до тех пор, пока не отыщет то, что было украдено.

### ***Мистхавн, Город Подонков***

*Печально известный порт Мистхавн является одним из самых странных свободных городов Бога-Короля. Он состоит из огромного количества лодок и больших кораблей, связанных вместе и образующих искусственный остров, чье основание скрыто глубоко под поверхностью моря. И хотя он, как правило, пришвартован к Мысу Тенебракс, город не привязан к одному конкретному месту. Благодаря своей уникальной конструкции,*

*Мистхавн может бороздить тени Полусветного моря. В необходимых случаях лодки, образующие этот город, могут разделиться и разойтись, подобно тому, как косяк сияющих рыб распадается перед пастью голодного Аллопекса. Город разделен на несколько армад, каждой из которых командует адмирал или флотоводец из Каперов-загонщиков, и охраняется подразделениями Вольных рот, прославленными мастерством своих стрелков и моряков.*

*Мистхавн – это средоточие преступности, подлости и обмана. Жители Города Подонков гордятся своей сомнительной репутацией, зарабатывая на магии иллюзий и производстве одурманивающих наркотиков, и проворачивают сделки с самыми неприятными клиентами. Городской Великий Конклав формально несет ответственность за исполнение указов Азира в городе, однако фактически это абсолютно бесполезное начинание, ибо политика в Мистхавне безжалостна и непостоянна, как мрачные воды Ульгу.*

