

ХВАТКА СТРАХА

Долгое время тесный портовый город Анвилгард являлся местом неустойчивой лояльности. И хотя формально город управляется конклавом, верным Зигмару, многие его жители считают, что у него есть другие хозяева – теневой кабал альвийских ренегатов, известных как Синдикат Черной Чешуи.



Жители Анвилгарда представляют собой суровый народ, закаленный жестокой средой обитания и всюду известный своей великой храбростью. Однако, когда Верховный Судья Концелиус Гур, последний городской сановник, умер мучительной смертью, будучи отравленным в своем покоем на крепость поместье прямо под носом у его личной гвардии, даже среди самых суровых охотников и разведчиков пошли мрачные разговоры о неведомом ужасе, пришедшем в Город Чешуи. Ибо если уж высшие судебные чины не способны чувствовать себя в безопасности, то кто может?

С первых похищений и убийств прошло не более половины сезона. Жертвами становились видные светские и военные лидеры: капитаны стражи, адмиралы Опаленного флота, крупные торговцы, жрецы и политики. Таинственные исчезновения столпов общества породили волну паранойи, захлестнувшую город от доков Гавани Хладной Чешуи на берегах Обжигающего моря до позолоченных особняков Первой Стены на Границе. Некоторые винили во всем грофов, что обитали в окружающих город джунглях и совершали периодические набеги. Другие клялись, что видели в ночном городе суетливых созданий, которые были размером с человека и походили на крыс. Иные даже шептались, что агенты Наковален Молотодержца – зловещих воинов, чья Грозовая цитадель возвышается в центре города – ушли за границу в преследовании неверных и нечистых.

Некоторые, более мудрые, шепчут иное имя – ужасающий Синдикат Черной Чешуи. С незапамятных времен эта организация альвийских пиратов и ренегатов контролировала всю незаконную торговлю на Опаленном побережье. Поговаривали, что у них имеются свои агенты и за пределами Анвилгарда. Если верить слухам, они имели влияние даже на верховный совет. Возможно, именно эти могучие короли преступного мира вступили в игру за власть.

Воля Архонта

По правде говоря, лидеры синдиката имели собственные сомнения относительно волны убийств и насилия, поскольку и в самом деле они несли ответственность за эти деяния, выполняя приказы своего таинственного безликого хозяина, известного как Архонт.

Этот кабал всегда предпочитал анонимность. Их *modus operandi* или образ поведения заключался в том, чтобы скрываться в тених – действовать через страх, уловки и тонкие манипуляции, нежели через грубую силу. Среди них было несколько колдуний из Темных Ковенов, чьи сковывающие разум заклинания оказали существенную помощь в создании сети шпионов и информаторов в Анвилгарде. Это была самая выгодная стратегия на протяжении многих лет. Даже Орден Азира – пугающие последователи Бога-Короля – оказались неспособны раскрыть правду о синдикате, лишь собрать массу непроверенных слухов.

Даже в высших эшелонах власти Анвилгарда были те, кто попросту отрицал саму возможность существования подобной организации. В конце концов, каким образом преступная сеть может свободно функционировать в самом сердце одного из городов Бога-Короля? Нет, наверняка похищения были делом рук какого-то гнусного культа или зловещего чужака-одиночки. Именно эту версию событий и распространял синдикат, в том числе и среди членов городского совета. Даже если марионетки синдиката насмежаются и идут по ложному следу, на то есть безжалостная воля Архонта, которую исполняет Синдикат Черной Чешуи.

Такое положение дел сохранялось долгие годы, в результате чего флотоводцы, колдуны и лорды из Ордена Серпентис, вошедшие в теневой совет синдиката, обрели огромное могущество и богатство. Многие из них не желали рисковать своим положением без должных причин, однако никто не был готов отвергать волю Архонта. Те, кто осмеливался на это, навлекал на себя быструю и бесславную смерть. Мажордом и герольд Архонта – колдунья Друза Краэт – всюду имеет собственных шпионов. Ее Ковен Змеиной Крови превосходит числом даже Вольные роты Анвилгарда, и поговаривают, что ей подчиняются целые орды фанатиков с

затуманенным магией сознанием, готовые выполнить любой ее приказ без всяких сомнений. Многие из тайных агентов Краэт даже не догадываются о том, кому служат, столь сильны ее чары.



Конечная цель их кампании террора могла быть не ведома лидерам синдиката, однако последствия ее вовсе не миновали население города. Страх распространился по Анвилгарду подобно химическим испарениям, что окутывают его мрачные улицы по утрам. Каждый в Городе Чешуи ощущал нечто зловещее в воздухе.

Синдикат Черной Чешуи

Плетущие свои сети в самых темных углах Анвилграда, таинственные члены организации, известной как Синдикат Черной Чешуи, управляют торговлей в городе и руководят криминальными кругами железной рукой. Во главе организации стоят представители альвийской знати – пираты, колдуньи и головорезы – объединенные желанием ставить нужды альвов превыше остальных и крепко держать в кулаке городскую торговлю. Члены Синдиката редко встречаются лично, поскольку секретность является залогом их успеха. Вместо этого они общаются посредством сети туманных зеркал – магических устройств, при помощи которой возможно спроецировать свою туманную форму. Каждый член организации почитает мистическую сущность, известную как Визархейн – или Архонт на простом языке – и выполняют его приказы.

Хотя его влияние велико, синдикат не всемогущ. Многие флотоводцы и колдуньи Ковенов остаются верны Богу-Королю, как залогоу преумножения своей власти, в связи с чем будут уклоняться от любого призыва к мятежу против него. Именно поэтому агенты синдиката вынуждены полагаться на манипуляции и конспирации для достижения своих целей. Их агенты есть во всех слоях общества, от представителей

правительства и прямолинейных служащих Комитета Десятин и Долгов, до самых низших чинов сборщиков налогов и стражников. Многие даже не подозревают о том, что служат синдикату, поскольку подвергнуты тонким чарам колдуний Темных Ковенов, и представляют из себя «спящих» агентов. Иные вербуются организацией более грубыми способами, такими как угрозы и шантаж.