



«Настольная книга генерала»

Официальные исправления и часто задаваемые вопросы, версия 1.0 (07.2016)

Несмотря на то, что мы стремимся к совершенству наших правил, иногда в них закрадываются ошибки или неясности формулировок. В этом документе собраны поправки к правилам и представлены наши ответы на часто задаваемые вопросы игроков. Поскольку они регулярно обновляются, каждая версия имеет свой номер; по мере внесения изменений будет обновляться и номер версии, и любые изменения предыдущей версии будут выделены **пурпурным** цветом. Буква в номере версии, например, 1.1.a, означает, что она имеет локальные обновления, только на этом языке, чтобы прояснить вопрос перевода или другие незначительные исправления.

ИСПРАВЛЕНИЯ

Стр. 82 – Таблицы банды Смерти, изменилась Таблица сторонников двора пожирателей плоти, записи для результатов 5, 6 броска D6 следует читать:
«3 Crypt Flyers»

Стр. 106 – Генеральные сражения, Сбор вашей армии, изменился последний абзац, следует читать:

«Выбрав свою армию, запишите подробности на листе бумаги (ростер вашей армии). Ростер должен включать подробности отрядов вашей армии с улучшениями, которые для них взяты, преданность армии, и должен указывать, какой отряд в армии станет генералом армии. Если ваша армия включает какие-либо отряды, получающие ключевые слова при расстановке, например, отряды с Маркой Хаоса, то они должны быть выбраны и записаны при добавлении отряда в ростер. Вы должны записать способности преданности для своей армии, когда начнётся сражение до расстановки вашего первого отряда. Вы можете взять либо способности преданности для той преданности, которой принадлежит ваша армия, либо способности преданности Великого Союза, которому принадлежит ваша армия.

Для составления ростера можно использовать специальный бланк см. стр. 153».

Стр. 108 – Очки подкрепления.

Добавьте в конец второго абзаца следующее: «Отряды подкрепления должны принадлежать тому же Великому Союзу, что и оставшаяся часть армии, но могут иметь любую другую преданность. Поскольку установлены ограничения на сбор вашей армии, присоединяющиеся позже на очки подкрепления отряды могут позволить армии превысить обычные ограничения для командиров, артиллерии и чудищ».

Стр. 147 – Dwarfs

Добавьте следующую стоимость в профиль Miners: «120».

Стр. 156 – Способности преданности, Преданность. Добавьте в конце второго абзаца следующее: «Способности преданности, которые вы выберете, будут применяться на протяжении сражения.

При выборе способностей преданности вашей армии все отряды в боевых свитках батальонов считаются имеющими преданность, указанную выше названия в боевом свитке. Например, боевой свиток батальона «Стража Аллариэль» включает отряды и сильванет, и грозорождённых вечных, и в качестве своей верности имеет «Сильванет», указанную над наименованием батальона. Это означает, что все отряды грозорождённых вечных в батальоне считаются имеющими преданность Сильванет при выборе способностей преданности. Обратно, армия, состоящая из отрядов сильванет, включающая этот батальон, может выбрать способности преданности Сильванет или Порядка, но грозорождённые вечные из этого батальона не будут получать преимущества от способностей привязанности Сильванет, поскольку они не имеют ключевого слова Сильванет».

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ ГЕНЕРАЛЬНЫЕ СРАЖЕНИЯ

В: Как определить, какому Великому Союзу принадлежит отряд?

О: Великий Союз, которому принадлежит отряд, определяется ключевым словом в его боевом свитке; так, если отряд имеет ключевое слово Порядок, то он является частью Великого Союза Порядка.

В: Иногда возможно призвать элементы пейзажа в сражение. Поскольку боевые свитки этих пейзажей не имеют стоимости в очках, могут они призываться в игры генеральных сражений?

О: Да, они не будут стоить никаких очков подкрепления.

В: Способности Небесное Спасение Краока или Присягнувшая Судьбе Банда отменяют Три правила единицы, поскольку они целенаправленно позволяют использовать одно и то же заклинание более одного раза?

О: Нет.

СПОСОБНОСТИ ПРИВЯЗАННОСТИ

В: Если отряд использует способность привязанности Разрушение Неистовые Разрушители, считается ли оно движением в фазу движения?

О: Нет.

В: Может ли способность Неистовые Разрушители использоваться для отступления?

О: Да, это движение совершается «как если бы это была фаза движения», если вы бросите достаточно большое значение, вы можете использовать это движение для отступления.

В: Несколько командных свойств в таблицах преданностей изменяют действие боевого свойства – например, Властитель Ночи добавляет 1 к броску кубика для боевого свойства Бессмертные Приспешники. К каким моделям применяется этот модификатор?

О: Он применяется к генералу и отрядам, находящимся в пределах действия боевого свойства, измеренной от генерала. Так, в вашем примере бонус от Властителя Ночи будет применяться к генералу и дружественным отрядам в пределах 10" от генерала.