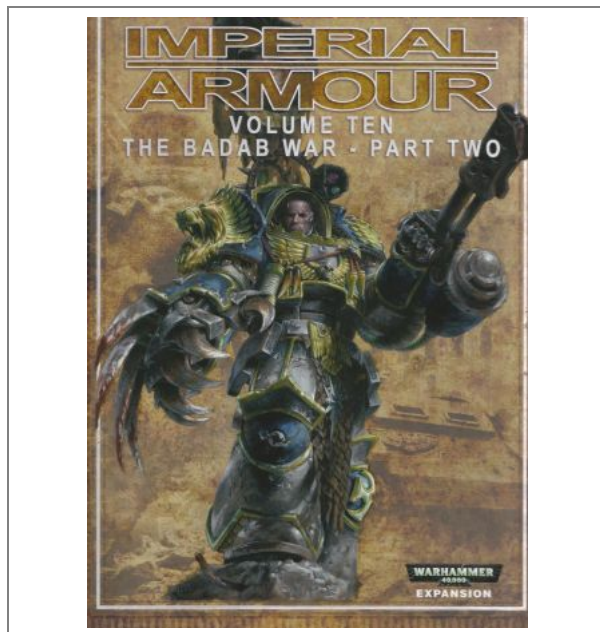


Бадабская война: часть 2 / The Badab War — part 2 (кампания)



Navis Locem Maelstrom



Утилитатум Инквис – Приорис Максима

Предупреждение: Допуск: Умбра-/Амарант-/Омега

++++ Передано: Конклав Коразина

++++ Получено: «статическое затемнение»

++++ Назначение: «статическое затемнение»

++++ Временная отсылка/Отправлено: 5 078 137 933.М41

++++ Телепатический канал: Локус Темпестус/Коразин Терминус

++++ Звездное время/Ссылка/Ординатор: 77DD -0/y56-234/Астропат Вексиль

++++ Расшифровщик: автосавант-кающийся -56D//Кэлия [после использования ликвидирован]

Мысль дня: «Мудрец ищет правду среди ужасов, глупец же довольствуется ложью и посредственностью».

Предисловие:

Ужас. Те из нас, кто несет непосильное и жуткое бремя инквизитора на службе Бога-Императора человечества, гордятся тем, что понимают природу ужаса.

Мы сталкиваемся с ним ежедневно в виде кошмарных врагов, с которыми должны бороться, и тяжких знаний, камнем лежащих на наших душах, пользуемся ужасом, вселяя его в остальных людей, придавая ему форму, словно гончар, обрабатывающий глину. Но из-за столь близкого знакомства с ним мы иногда забываем об одной великой истине. Он – величайшая константа человеческой жизни, возможно, жизней всех нас. Дикие, воинственные, смертоносные существа таятся в глубинах равнодушного космоса, и человечество – одно из них. Мы – воплощение ужаса для пришельцев и мутантов, но наибольший страх наши враги испытывают к величайшей и чистейшей кристаллизации человеческого гнева – космическим десантникам. Насколько же трагичным и жутким является то, что нам приходится натравливать их на других людей?

Нижеследующие документы относятся к правдивой истории Бадабской войны, отгремевшей недавно в Зоне Мальстрима, и печальные последствия которой ощущаются до сих пор. В них содержится правда и предшествующие знамения, которые запрещены для публичного распространения и не входят в сферу компетенции прочих адептов, а также сведения об орденах Космического Десанта, которые принимали участие в последних стадиях Бадабской войны, их особенностях, действиях в ходе конфликта, в том числе технические данные об их вооружении и тактике боя. В труде подробно описываются заключительные темные этапы конфликта после того, как процесс сецессии удалось остановить, но задача по устранению бессердечного Люгфта Гурона, самопровозглашенного Тирана Бадаба, пока не была выполнена. В Зоне Мальстрима еще оставались большие силы бунтовщиков, которые были не обычными еретиками или подлыми мутантами, но космическими десантниками, и поэтому свершение над ними правосудия было непростым заданием даже для их собратьев. Эти боевые действия представляли собой невообразимо жестокие и яростные столкновения, куда хуже тех, что происходили ранее, и в которых к всеобщему ужасу был явлен подлинный гнев ангелов смерти.

Скреплено моей печатью

Талон Энкармид

Инквизитор-ординат

Ордо Еретикус

Временной штамп//11/S.102.933.M41

Пятая глава: Гнев Имперiums

К концу 909.M41 Бадабская война бушевала уже шесть лет. Изначальная попытка Люгфта Гурона, самопровозглашенного Тирана Бадаба, объявить свой орден и союзников независимыми от центральных властей сегментума, оказалась ересью и предательством, которые поразили самую суть ордена Астральных Когтей и в итоге привели к суровому подавлению отступнических намерений всей мощью

Империи.

В бадабской сецессии принимало участие четыре ордена Космического Десанта: Астральные Когти Люффа Гурона, Плакальщики и Воины-Богомолы, входившие в состав Стражей Мальстрима, а также орден Палачей, который пришел на помощь Астральным Когтям во исполнение древнего долга крови. Их поддерживал куда более многочисленный, но менее действенный Легион Тирана, состоявший из людей-ауксилариев под непосредственным командованием Астральных Когтей. Его использовали для обеспечения обороноспособности планет под самым суровым и беспощадным режимом дисциплины. Чтобы победить столь сильного врага, инквизиторские легаты собрали контингент, состоящий из лояльных орденов Космического Десанта, который поддерживали силы Инквизиции и боевого флота Соляр. Верховное оперативное и стратегическое командование силами лоялистов осуществлял Караб Куллн, недавно назначенный магистр ордена Красных Скорпионов, Магистр Милитум, «первый среди равных». Он проявил себя способным и мудрым командиром, благодаря его стратегическому планированию удалось свести на нет многие достижения сепаратистов, хотя это и далось большой ценой.



«Лэнд рейдер» типа
«Искупитель» ордена
Минотавров//Очищение
Вороньего Мира

На протяжении всех шести лет война отличалась непредсказуемостью и жестокостью. Она с перерывами велась на множестве миров и в зонах боевых действий. Ей были присущи внезапные изменения хода событий и молниеносные кампании по покорению определенных миров в пользу той или иной стороны. В результате первоначальных завоеваний и достижений ордены-сепаратисты, по сути, создали в Зоне Мальстрима карманную империю, но благодаря череде побед лоялистов к 909.М41 их владения оказались раздроблены и разделены, тем самым Люффт Гурон лишился стратегической инициативы. Очередное сокрушительное поражение сепаратистам нанесли в 888 908.М41, когда лояльный орден Минотавров в яростном космическом бою близ Оптеры уничтожил Плакальщиков.

В результате сражения выжила лишь малая горстка сынов Сангвиния. После этого мальстримская сецессия в целом была остановлена. Тем не менее командиры лоялистов не питали иллюзий относительно окончания самой войны. Бои периодически вспыхивали в самых разных областях, от границ Эндимионского скопления, где подразделения Огненных Ангелов и Сынов Медузы сдерживали Воинов-Богомолы, до окраин Кхимарского течения и Бледных Звезд, где флот Палачей до сих пор сражался с Красными Скорпионами и Минотаврами. Воины Тулсы Кейна нападали также и на линии снабжения, чтобы не дать лоялистам собрать воедино свои силы. Никто не сомневался в том, что последняя фаза операции станет наиболее жестокой, временем безжалостных планетарных зачисток, пламенных наземных кампаний и апокалипсических осад. Лоялистам требовалось время для подготовки к подобной кампании и свежие пополнения, если они хотели одержать быструю победу, но лорд-командор Караб Куллн и его советники понимали, что нельзя ждать слишком долго, так как сепаратисты с каждым днем укрепляли свою оборону и восполняли потери. Куллн считал, что просто не может подарить время для восстановления, планирования и подготовки такому военачальнику, как Люффт Гурон.

Середина 910.М41 была затишьем перед бурей, которая приведет Бадабскую войну к ее ужасающему концу. Многие лоялисты, сражавшихся за Империю, понесли тяжелые потери, поэтому их заменили другими орденами, имевших куда более мрачную славу. В Зоне Мальстрима началась невиданная за всю ее долгую и тяжелую историю резня.

На поздних этапах Бадабской войны сепаратисты находились в незавидном положении. За предыдущие пять лет они потерпели множество поражений, в результате которых лишились большей части своих сил. Эта участь не миновала ни один из четырех орденов Космического Десанта, которые Люгфт Гурона вовлек в мятеж. Львиную долю потерь претерпел орден флотского базирования Плакальщиков, который на ранних стадиях войны нес основную тяжесть космических сражений. Наиболее сильный урон он понес в бою с мощным орденом Минотавров, после которого прекратил существовать как эффективная боевая единица (хотя победа далась Минотаврам непростой ценой).

Численность Воинов-Богомолов также уменьшалась из-за непрерывных столкновений с превосходящими силами противников. Несмотря на громкие победы, их осталось меньше половины от изначального состава, и вдобавок они были блокированы и рассеяны по всему Эндимионскому скоплению, своим исконным владениям, в изоляции от остальных сепаратистов. Немаловажную роль играло и то, что им не хватало тяжелых кораблей, чтобы попытаться прорвать блокаду. Вследствие еретических деяний Тирана Бадаба количество Астральных Когтей еще до начала конфликта превысило все разрешенные кодексом пределы. Именно по этой причине они смогли пережить неистовство войны и вынести потери, от которых бы погиб любой другой орден Космического Десанта. Но даже Астральные Когти не могли нести такие потери вечно, и поэтому оставшиеся в живых космические десантники ордена представляли собой сплав из закаленных ветеранов и относительно неопытных неофитов, знавших лишь войну Люгфта Гурона. Из всех сил сепаратистов удачливей всего оказались Палачи. Чужаки в Зоне Мальстрима, они прибыли на помощь Тирану не из-за союза или из дружбы, но во исполнение древнего долга крови и на своих условиях, к сильному недовольству Тирана.

Совершая стремительные рейды на линии снабжения лоялистов в Зоне Мальстрима, Палачи оставались огромной проблемой для Караба Куллна и силой, способной изменить ход войны, хотя они предпочитали просто атаковать самостоятельно выбранные цели в поисках битвы и славы, а не ради выполнения стратегических целей Тирана.

Покорение Галена

4 017 910.M41

Бывает, сражения великих войн яростно вспыхивают в самых неожиданных местах, и в начале 910.M41 одна такая битва произошла на перенаселенном мире-колонии Гален-6. На протяжении шести лет отдаленная Галенская система представляла собой трофей, за который велись постоянные бои, из-за чего она не раз переходила из рук в руки. На ранних этапах войны здесь произошло крупное сражение между Огненными Ястребами и объединенными штурмовыми силами сепаратистов, которое привело не только к тяжелым потерям с обеих сторон, но и разрушению жизнеобеспечивающих куполов Галена-2, в результате чего начался массовый исход на соседнюю планету, бесплодный Гален-6. Но испытания опустошенной Галенской системы на этом не окончились – войскам лоялистов поручили навести порядок на Галене-6. Приказ отдал лично Караб Куллн, Магистр Милитум и главнокомандующий лояльных космических десантников, отправив в систему отряд Ордо Еретикус под командованием инквизитора Крамнера, одного из личных помощников Фрейна. Приказы Куллна были прямы и недвусмысленны – Галенскую систему следовало как можно скорее вернуть под имперский контроль и полностью сокрушить надежды на какое-либо сопротивление в будущем с условием, что планету любой ценой следовало оставить пригодной для

жизни, сохранить жизнь основной части населения и сберечь инфраструктуру для военных нужд Империи.

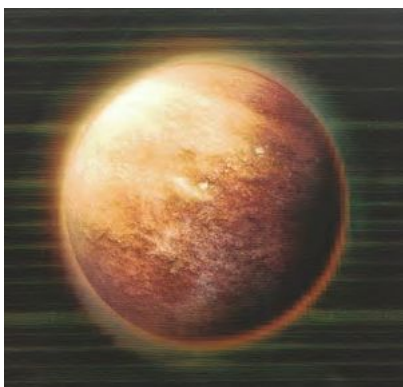
Эту задачу поручили Сынам Медузы под руководством Велунда Кала, «Железного Тана» и командующего местным театром боевых действий, который разработал план атаки и захвата мира. По прибытию на орбиту они огнем оружейных батарей расчистили заранее выбранные посадочные зоны на окраинах Старого Города, превратив их в усеянные воронками дымящиеся руины. Затем в эти опустошенные территории высадились три роты космических десантников, окружив Старый Город и без особых усилий подавив очаги сопротивления. На протяжении трех дней и ночей Сыны Медузы сидели в воронках, получая боеприпасы и подкрепления. Сквозь пыль и дым, подобно острым зубам в пасти хищника, стали возникать новые укрепления и бастионы. Когда в Старом Городе унялась волна паники, на огромный город с несколькими миллионами выживших обитателей опустилась завеса страха. Все они ранее наблюдали за бомбардировкой с небес, странным образом пощадившей город, и пламенные следы садящихся кораблей, но могли лишь гадать, что это предвещает. Среди батальонов смерти и уставших гражданских ходили слухи о приглушенном пылью перестуке, потрескивающих актинических вспышках электрических дуг в глубинах воронок, огромных прожекторах, освещающих окраины города, а также о призраках в изумрудных доспехах, убивающих всякого, кто осмеливался подойти слишком близко. С рассветом четвертого дня на Старый Город снизошла неестественная тишина, в которой ощущался грядущий ужас. Страх был искусным оружием в руках Сынов Медузы, и они не разочаровали ожидания людей о близящемся кошмаре. Из пелены пылевых облаков появились колонны бронетранспортеров «Носорог» и «Секач», грохочущих «Лэнд рейдеров» и угловатых дредноутов, небеса, подобно стаям воронов, заполнили жужжащие тени «Лэнд спидеров». Кроме выкрашенных в зеленое транспортов Сынов Медузы можно было увидеть также багровые машины Инквизиции. Через громкоговорители «Химер» и хвалебные мегафоны «Репрессоров» служители Ордосов требовали немедленной сдачи населения для последующего суда. Люди, взявшие в руки оружие, понимали, что им не стоит надеяться на милосердие. Одни безрассудно бросались на воплощения гнева Императора лишь для того, чтобы их безжалостно вырезали, тогда как другие прятались в наспех возведенных оборонительных укреплениях или пытались покинуть город. Тех, кто хотел сбежать, уничтожали за Старым Городом патрульные «Лэнд спидеры» и боевые корабли «Стервятник», когда они пытались пересечь открытую местность и укрыться в ненамного более безопасных пылевых пустошах. Вскоре ведущие из Старого Города дороги были забиты горящими останками автомобилей и горами тел. Людей, оказывавших сопротивление, вначале окружали, а затем уничтожали, забаррикадированные жилые блоки и мануфактории были слабой защитой против беспощадной силы и умений космических десантников. Рушились целые городские башни, орудия опустошителей Сынов Медузы и мелта-заряды уничтожали нижние этажи, погребая под обломками защитников вместе с теми, кому не посчастливилось оказаться рядом, руины были объаты пламенем. Пощаду даровали лишь калекам и сдавшимся. Великаны шагали сквозь рожденный пылью туман, не обращая на них ни малейшего внимания, жалкие смертные ожидали неминуемой смерти, но Сыны Медузы оставались верны приказам. Судя по докладам, многие люди рыдали от счастья, когда солдаты Инквизиции забирали их на суд. На сохранившихся пикт-снимках были видны бесконечные колонны грязных людей с пустотой в глазах, ожидающих своей участи в ассизах-бастионах Святого Ордоса, построенных в имперских посадочных зонах.



Неизвестный «Лэнд рейдер»
(подозревается
инквизиторский отряд),
Гален-6, военная зона
покорения

Спустя пятьдесят шесть часов после начала операции Сынов Медузы Старый Город оказался под контролем

Империиума. Как и планировалось, новости о резне разлетелись по всему Галену-6, и на планету опустилась пелена ужаса. Сотни, затем тысячи и миллионы обитателей Галена-6, как коренных, так и беженцев, начали сдаваться. Многих из них в конечном итоге ждала смерть, но это было лучше, чем жить в постоянном страхе перед будущим. Инквизитор Шард, несмотря на полученное при взрыве тяжелое ранение и благодаря верности свиты аколитов, смогла выжить и вернуться к инквизитору Крамнеру. После того, как над Шард поработали технадесантники Сынов Медузы, ее назначили распорядителем судебных процессов, и на этом посту она действовала быстро и решительно. Вскоре руины Старого Города отстроили, превратив его в концентрационный лагерь для населения Галена-6. Кампанию сочли успешной, и хотя большая часть жителей Старого Города погибла, потери оказались куда меньшими, чем в случае проведения продолжительной планетарной кампании на истощение. Ордо Еретикус отправил на костер отъявленных рецидивистов и еретиков, но оставшихся жителей милостиво приговорил к пожизненной штрафной службе в качестве искупления за их преступления. В конечном итоге Департаменту Муниторум набрал из наиболее выносливых людей множество штрафных легионов, а остальные были отправлены на каторжные работы на сам Гален-6 либо на другие миры Зоны Мальстрима. Сыны Медузы вскоре покинули планету, оставив после себя мир-тюрьму, население которого будет расплачиваться за преступления против Империиума еще в течение многих поколений.



Планетарное факсимиле: Гален-6

Временная отсылка: 909.M41

Тип: субтерранский (полный оборот за 31,2 стандартных часов, 1,03G, 055TM)

Обозначение: пограничный мир

Население: человеческое имперское/человеческое местное, по подсчетам – 23 миллиона (в результате притока беженцев увеличилось на 230%, но стремительно сокращается)

Уровень десятины: экзактус ниль (до Бадабской войны существовали торговые отношения и поддержка Бадабского сектора и Сурнграада)

Климат/география/биосфера: климат – умеренный/жаркий, планетарная биосфера негостеприимная, уровень поддержания жизнедеятельности минимальный. Незначительное количество коренных видов флоры и фауны, которые из-за высокого уровня металлов и токсинов в окружающей среде непригодны для использования в качестве продовольственной базы без экстенсивной обработки. В сочетании с такими факторами, как засушливый климат и высокий уровень содержания токсинов в грунтах, это замедляет прирост планетарного населения.

Тип правления: до конфликта – полувоенная олигархия (на полуфеодальной основе). Различные губернаторы-ставленники имперцев/сепаратистов во время конфликта.

Планетарный губернатор: смотри отсылку к файлу 123//#qw

Присутствие Адептов: (на момент 5 445 909.M41) реформаторский батальон Адептус Арбитрес, хор Адептус Министорум, рабочее подразделение фуражиров Департаменту Муниторум, инквизиторский гарнизон и координирующая группа, верховный командир-инквизитор Тария Шард, Ордо Еретикус.

Военные силы: (на момент 5 445 909.M41) имперский гарнизон в составе 11-го Маркграфского полка легкой пехоты, 234-го, 456-го и 33-го штурмовых полков Фольк-Прогениума, приписанных к тактической группировке Инквизиции.

Торговля/экономика/замечания: несмотря на негостеприимную окружающую среду, Гален-6 был домом для человеческого населения более трех тысячелетий, его жители – закаленные, самодостаточные и обособленные люди. С давних пор миром управляло множество фракций, воевавших между собой за власть над немногочисленными промышленными объектами планеты (добыча токсичных солей металлов и химических соединений из карьеров и наносных слоев для экспорта за пределы мира) и контроль источников чистой еды и воды. Главное урбанизированное/промышленное поселение Галена-6, известное как Старый Город, де факто являлось планетарной столицей благодаря концентрации производственно-технологических мощностей, а также доступу к подземным источникам воды и перерабатывающим заводам. Принимая во внимание то, что Гален-6 не раз подвергался внешним нападениям, большая часть его населения считается пригодной к военной службе.

Специальное приложение: из-за огромного притока беженцев инфраструктура Галена-6 находится в критическом состоянии.

Кровь в темных водах

3 327 910.M41

В 3 327 910.M41 на внешних границах системы Цигнакс, передавая зашифрованные вокс-позывные, из варпа неожиданно вышел почерневший от пламени ударный крейсер Космического Десанта с неизвестной символикой. Это был «Левитус Векс», и его появление ознаменовало вступление в конфликт силы, название которой станет синонимом кровопролития и самых ужасных деяний Бадабской войны. Корабль, вышедший на связь с имперским патрулем, который охранял космическое пространство Цигнакса, идентифицировал себя древними, но все еще действующими протоколами авторизации. Он объявил о приближении сил Космического Десанта и предложил лоялистам свои мечи в борьбе против еретиков, сообщив, что они прибыли в ответ на призыв с самой Священной Терры. На древнем наречии их орден назывался Кархародоны Астра (или Космические Акулы, как звучит это название на современном низком готике), и они официально запросили разрешения вступить в войну и пролить кровь. После продолжительного, наполненного страхом молчания патрульные корабли передали запись переговоров центральному командованию лоялистов. Когда Караб Куллн получил подтверждение того, что «Левитус Векс» является лишь авангардом целого флота, пересекавшего сейчас границу Пустошей Голгофы, он послал официальную делегацию во главе с легатом-инквизитором Ярндисом Фрейном для встречи передовых частей, чтобы убедиться в чистоте их помыслов. Из-за личного вмешательства Фрейна некоторые сторонние наблюдатели сочли, что инквизитор прекрасно отдавал себе отчет, с кем они имеют дело. Кое-кто указывал на то, что легат-инквизитор на горьком опыте научился не доверять в решении подобных вопросов узам чести после предательства, которое привело к гибели бывшего магистра Красных Скорпионов Веранта Ортиса несколькими годами ранее, события, повторения которого лоялисты совершенно не желали.

Делегация Фрейна, в состав которой входили наиболее способные служители и саванты, хранящие знания об Адептус Астартес, а также телохранители из числа Огненных Ангелов, на нескольких мощных кораблях встретила с прибывшим флотом Кархародонов у мертвой звезды Нуль-17 в межзвездной пустоте за

Цигнаксом. Подробности встречи долгое время оставались засекреченными, правду знали лишь те, кто был вместе с инквизитором Фрейном во время высадки на «Никор», флагман Кархародонов. Известно лишь то, что после напряженных переговоров и откровенных допросов, некоторые из которых проводились под контролем санкционированных правдословов, инквизитор Фрейн согласился на военный союз с Кархародопами.

В тех крупницах информации, которые удалось узнать о скрытных космических десантниках, говорилось о неизвестном и древнем происхождении, о них издавна ходили истории и секреты, которые не стоило ворошить. Вечный крестовый поход против врагов человечества, по словам Кархародонов, увел орден от обитаемых и освоенных территорий Империиума на расстояние в века, если не в тысячелетия. О существовании ордена давным-давно забыли, а единственные упоминания о нем можно было найти в апокрифических источниках, наполненных легендами и аллегориями. Внезапное появление Кархародонов, подобно хищникам, пришедших на кровь, многих заставило подозревать, что Бадабская война вступила в наиболее смертоносную фазу.

Лорд-командор Караб Куллин с недоверием отнесся к новому пополнению, особенно принимая в учет независимые доклады сопровождавших Фрейна Огненных Ангелов (в составе ограниченного контингента), в которых Кархародоны описывались как варвары и отступники, даже близко не придерживавшихся предписаний Кодекса Астартес. Тем не менее легатская власть Фрейна была неоспоримой, и, кроме того, лоялисты все же нуждались в подкреплениях, если рассчитывали начать запланированную атаку. Все еще сомневаясь, Куллин направил Кархародонов в поход на миры сепаратистов и отступников в Эндимионском скоплении, чтобы дать возможность проявить себя.

Закрытый архив Ордо Еретикус

Материал Ордо Еретикус

Доступ исключительно для членов Ордо Еретикус

Под страхом смерти запрещено показывать или позволять увидеть данную запись любому несанкционированному персоналу

Некрораспознавание, считывание с коры мозга

Номер образца: 941,384,815,357//584

Считывание начато: [1v1//24/s.102] 933.M41

Почерневшая металлическая диафрагма раскрылась с визгом, походившим на вопль души грешника в аду. Похожие на клинки створки вошли в округлую раму ровно настолько, чтобы люди смогли пройти по одному, но кончики все еще торчали из проемов, словно заостренные клыки в пасти.

Без сомнения, символизм был столь же явным, сколь и умышленным, что не ускользнуло от внимания аколита-саванта Монтрессора, пока его парящие сервочереп-фамильяры с помощью авгурных лучей записывали все в мельчайших подробностях. Летящие создания из кости и серебра подробно сканировали дизайн и убранство шлюза, а наполовину аугментированный мозг Монтрессора изучал

поступавшие в него слабеющие сигналы данных – исторические записи с перекрестными ссылками, спецификации верфей, запретные трактаты и оккультные пермутации, как обычно, в попытке найти дьявола в деталях. Информация текла сквозь него куда быстрее неуклюжих мыслей неулущенного мозга, и какая-то частичка души Монтрессора смутно вспомнила о том, чем ему пришлось пожертвовать ради подобных даров. Воспоминания о семье, детстве, эхо его прошлой жизни – все было стерто и осталось неоплаченным в качестве расплаты за мысленное преступление, которого он больше не мог вспомнить или даже осознать. Именно так он и попал на службу к своему повелителю.

Такова была его участь и причина, по которой он находился на этой холодной и окутанной тенями палубе, на пороге корабля, подобных которому не видели в этом регионе уже более одиннадцати веков. Присутствие Монтрессора требовалось здесь не только ради накопления знаний, но и потому, что он также был просеивателем правды, наподобие санкционированных псайкеров, также находившихся на этой порожденной космосом реликвии таинственных и запретных времен. Чтобы предугадать истину, ему требовалось вначале увидеть все собственными глазами.

Величественные Огненные Ангелы, облаченные в сверкающие доспехи серебряно-стального, белого и алого цветов, стоящие в тени за диафрагмой-настью, приказали им выдвигаться, и группа инквизитора беспрекословно подчинилась. Первым шел худощавый человек в неброской черной рясе с капюшоном, надетой поверх легкого защитного скафандра, бесцветного, словно пыль. В руке он держал увенчанный переплетенной аквилой железный скипетр, обозначающей его высокий титул. Это был легат-инквизитор Ярндис Фрейн.

Худощавая фигура Фрейна казалась едва ли не детской, когда он переступил порог зияющей диафрагмы и протиснулся между гигантскими телохранителями-астартес по другую сторону. Монтрессор двинулся вместе с остальными, его хрупкие, оканчивающиеся кронциркулями конечности с трудом позволили взойти на борт «Никора».

- Великий Император, сохрани нас! – раздался громкий шепот проктора Кеваса, атташе Министорума, вошедшего следом за ним под процессионный свод, но Монтрессор едва обратил на него внимание, когда в разум хлынул нескончаемый поток информации, который, подобно грозovým тучам, заглушил его восприятие. Органическая часть мозга, которая пребывала словно в тумане, испытывала благоговение и ужас от увиденного в холодном сводчатом переходе, но для сознательной половины разума здесь было столько всего, что следовало обработать и сохранить, такая буря перестановок уже известных фактов и безответных вопросов, которая затмевала все остальные заботы.

Инквизитор со свитой ступили на полукилометровый мост, едва достигавший трех метров в ширину и перекинутый через гигантский зал-коридор, который тянулся по обе стороны от них на вчетверо большее расстояние и уходил на неизвестную глубину, скрытую слоями мусора отгремевших войн. Под ними разверзлась бездонная пропасть, заполненная металлом, расколотой броней, изорванной одеждой, а также горами сломанного оружия, порванных знамен, разбитых шлемов и изуверченных скелетов, оставшихся после бесчисленных войн и избиений. Опытный глаз Монтрессора подмечал и запоминал валявшиеся среди гор барахла уникальные артефакты, от имперских лазганов до примитивных кремневых ружей и более редких трофеев, вроде растоптанных и разломанных икон предателей, а также отсеченной половины копья провидца эльдар. Наряду с узнаваемыми предметами было немало и таких, о которых отсутствовали сведения даже в его огромных хранилищах секретов. Над бездонной пропастью с мусором висали штандарты и флаги Империиума, хотя подобные им встречались сейчас крайне редко – Великая Аквила, резные иконы святых, примархов и многое другое. Между ними располагались менее известные реликвии - пепельные знамена и темные шлемы соболино-черных и бронзовых цветов с оттенками черной бездны и кроваво-алых. На них красовались вихрящиеся символы смерти и очертания мифического хищника, опознанного Монтрессором как существо, возникшее

задолго до появления священного человеческого рода.

Когда они, наконец, в полном молчании добрались до конца скрытой в тенях дороги, путь им преградила еще одна клыкастая диафрагма, окруженная черепами тварей и ксеносов. При их приближении она с визгом раскрылась, и все, кроме решительных космических десантников и неумолимого повелителя Монтрессора, в страхе отшатнулись. Из отверстия хлынул влажно-черный пар, и из тьмы появилась огромная фигура, космический десантник в терминаторских доспехах, не походивших ни на одни известные Монтрессору, кроме тех, упоминания о которых хранились в запрещенных исторических хрониках, их серые цвета переливались от умбры грозовой тучи до смертельной бледности зимнего тумана. Фигура была гигантской даже по меркам космических десантников в схожем облачении, и когда ее бронированная нога опустилась на помост с гулом, напоминавшим звон погребального колокола, Огненные Ангелы приготовились к бою.

Несмотря на нависшую над ним тень смерти, Монтрессор невозмутимо сосредоточился на своих обязанностях и ввел в лог изображение терминатора, а также занес увиденные на доспехах надписи. Диалект был старым – субнаречие высокого готика, происхождение которого он отследил до солярного суда начала 33-го тысячелетия. «Тиберос», означали надписи, «из Алого Потока». Он тут же передал эту информацию в вокс-имплантат своего повелителя.

Легат-инквизитор Ярндис Фрейн остановился перед возвышающимся над ним воином, словно бросая вызов самой смерти, и высоко поднял скипетр, к которому прикасались сами Верховные лорды Терры. Массивный терминатор с неожиданным изяществом опустился на колено перед облаченным в черную рясу человеком, казавшимся крошечным в сравнении с комическим десантником.

Бронированные перчатки сомкнулись на терминаторском шлеме, и когда застежки с шипением отсоединились, янтарный свет в оптических линзах шлема начал тускнеть. Покрытое шрамами смертельно бледное лицо было заостренным и словно навоощенным, глаза космического десантника были бездонными и жестокими, как межзвездная мгла.

- Слава Императору, - прошептал Кархародон сквозь ряды кремово-желтых заостренных зубов.

Савант-некрораспознаватель: Лам 047 (ликвидирован)

Савант-автосчитыватель: Мил 12 (ликвидирован)

Кампания «Спокойствие»

3 360 910.М41

К 910.М41 орден Воинов-Богомоллов находился в незавидном положении. Будучи одним из орденов Стражей Мальстрима, в начале сессии он безоговорочно встал на сторону Люгфта Гурона и его Астральных Когтей, сохранив верность узам крови и союзу Стражей, а также возмущенный, по его мнению, необоснованным попранием протокола и своих прав Администратумом в политических вопросах Бадабской схизмы. Тем не менее в ходе войны Воины-Богомоллы стали испытывать все большее недоверие к мотивам, которыми руководствовался Тиран, а также с подозрением относиться к темным делам Астральных Когтей, особенно после загадочной гибели своего магистра Ярвана Сартака во время ужасного инцидента, известного как Предательство у Горечи. К тому времени Воины-Богомоллы были уже не в силах

собою руины и горы трупов. Воины-Богомолы незамедлительно провели несколько рейдов на лоялистские цели в попытке оттянуть Кархародонов на себя. Ложными отступлениями и маневрами они попытались разделить флот нападавших, но безрезультатно. Кархародоны были всецело поглощены своей задачей, и лишь после того, как Иблис был превращен в выгоревшую пустошь, населенную лишь разрозненными группками выживших, флот отправился дальше. В этот раз его целью стал крупный промышленный мир Эндимион Прайм, где небольшой контингент Огненных Ангелов удерживал древние, окутанные смогом мануфактурные комплексы, противостоя мятежникам во главе с Воинами-Богомолами. Невзирая на присутствие братьев-астартес, Кархародоны ринулись на город с небес. Сотни десантных капсул врезались в покрытые копотью лачуги посреди поля боя. На Эндимионе стремительно полыхнула безумная планетарная битва, в которой Кархародоны безжалостно сокрушили мятеж, предали пламени большинство огромных заводов, а всю оставшуюся территорию затопили миллионами литров ядовитых отходов. Гордые Воины-Богомолы не могли бросить мир на произвол судьбы, поэтому у них не оставалось иного выбора, кроме как продолжать нести потери в тщетной попытке остановить варварскую атаку Кархародонов. Благодаря умелой тактике «удар-отступление» и засадам Воины-Богомолы отбивали атаки Кархародонов, но их было слишком мало и они уже никак не могли повлиять на исход боя. Тем не менее астарте не отступали, и даже после того, как Ахазра Редф перестал вводить в бой свежие силы, космические десантники гибли во имя исполнения древнего долга, как и предсказал легат Фрейн, составляя план нападения вместе с Тиберосом, командиром Кархародонов. По этой же схеме они действовали на меньших мирах К'стал и Ларгитор, а после на двойных планетах уже самой системы Спокойствия. Кархародоны целенаправленно разрушали инфраструктуру каждого мира, чтобы отчаявшиеся жители испытывали нужду и страдания в качестве наказания за свою измену. Воины-Богомолы вновь и вновь поневоле вступали в бой, и всякий раз, даже если им удавалось одержать победу или нанести врагу ощутимый урон, их оставалось все меньше. К концу 910.М41 Кархародоны окончательно сокрушили сопротивление в Эндимионском скоплении, и Воины-Богомолы, истощенные до предела и рассеянные по всему региону, прекратили существовать как эффективная боевая единица. Теперь на десятке обитаемых миров единственными хозяевами стали смерть, голод и болезни, под светом безучастных светил гнили и разлагались миллионы тел.

После окончания кампании «Спокойствие» Огненные Ангелы, которые в ходе Бадабской войны были отмечены высшими почестями и понесли тяжелейшие потери, испросили разрешения покинуть зону конфликта. Эта необычная просьба была следствием растущей озлобленности Огненных Ангелов на Кархародонов, с которыми им не раз приходилось сталкиваться в течение кампании, и чьи методы ведения боевых действий они презирали. Дабы исключить возможность полномасштабного конфликта между двумя лояльными орденами (они уже успели пролить кровь друг друга в небольших стычках), Огненные Ангелы с достоинством отбыли на родной мир для восстановления численности ордена. Теперь, когда Эндимионское скопление больше не представляло опасность для фланга лоялистов, Кархародоны разделили свой флот, чтобы охранять тылы войск лоялистов, а также дать возможность Минотаврам и Красным Скорпионам скоординировать действия для грядущего вторжения в Бадабский сектор. К несчастью для жителей Эндимионского скопления, в последующие годы Кархародоны возвращались еще не раз, что опустошать его обреченные миры.



Эндимионское скопление, временная отсылка
910.M41, 1/17/Ψ/032 сегментум Ультима,
Интеррегнум Импералис Доминатус

Кампания «Спокойствие»

Сигард (пустотные колонии)

100+ уничтоженных орбитальных жилищ

общие потери: 45+ миллионов

множество обломков//..

для выяснения всех подробностей рекомендуется отрядить разведывательного сервитора

Иблис (III: феодальный мир)

общие потери: неизвестны

сигнал отсутствует//..

передача://89.33.33

разведывательный сервитор активирован/в пути

Эндимион (X: пограничный мир)

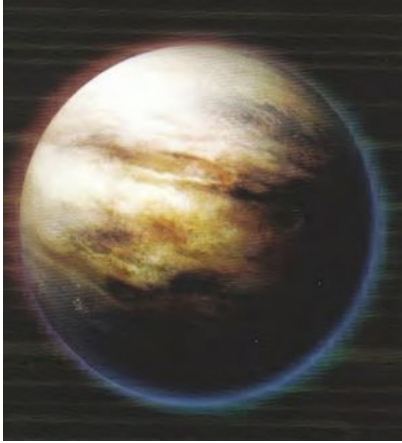
осада прорвана

отсылка к списку потерь:

приложение: гибель от голода//..

гибель от разрушения окружающей среды//..

/в процессе



Планетарно-цифровое факсимиле: Эндимион Прайм

Временная отсылка: 907.M41

Тип: теллурианский (полный оборот за 18 стандартных часов, 0,9G, 0,85TM)

Обозначение: промышленный мир (упадочный, бывший мир-субулей)

Население: человеческое имперское/недолюди: 1,1 миллиард

Уровень десятины: экзактас минорис (в прошлом размер десятины снизили вследствие экономического коллапса в M39)

Климат/география/биосфера: для нестабильного планетарного климата характерны серные бури, ураганные ветра и торнадо в полярных широтах, поверхность обозначена как «пепельная пустошь», большая часть населения живет общинами на постиндустриальных «территориях-скопищах», демографический скачок наблюдается в продуктивных производственных зонах.

Тип правления: феодальная диктатура, многочисленные враждующие аристократические роды, власть которых основана на контроле промышленных зон и контрактов по очистке руд.

Планетарный губернатор: отсутствует. Последний имперский командующий, герцог Фултан Вуаланти из рода Вуаланти, казнен орденом Огненных Ангелов. Замена пока не назначена.

Присутствие Адептов: незначительное — местное духовенство Министорума, представители Администратума и Адептус Арбитрес уничтожены во время сецессии.

Военные силы: бывшие силы планетарной обороны состояли из войск аристократических родов Эндимиона (эквивалент Имперской Гвардии второго порядка), поднявших открытый мятеж против Империиума, а также основных сил, задействованных в еретическом восстании против имперского правления.

Торговля/экономика/заметки: специальное приложение: как и на многих других мирах скопления, люди заселили Эндимион Прайм крайней мере в конце M34, планета достигла пика своего развития в M38 в качестве единственного промышленного мира-субуля в регионе (хотя ей так и не удалось достичь масштабов производства и уровня населения планет вроде Цигнакса или Бадаба Примарис). В результате бедствий и нападений из Мальстрима планета в середине M39 оказалась в экономическом коллапсе и упадке, ее основные естественные ресурсы постепенно исчерпались, население и производственные мощности уменьшались на протяжении столетий, пока не оказались в нынешнем плачевном состоянии.



Тиран Бадаба: Люффт Гурон, магистр ордена Астральных Когтей и главнокомандующий сепаратистов во время Бадабской войны

Первоисточники: данное изображение Тирана Бадаба было обнаружено в мансарде семейства Пизентос, одного из дворянских родов, входящих в состав правящей марионеточной олигархии Эшунны. Картина посвящена «нашему славному владыке, Ляуфту Гар'ну (его имя представлено на местном диалекте, хотя на низком готике наиболее часто встречаются искажения Люгфт или Люфгт). Этот яркий пример тотального культа личности Тирана в Бадабском секторе остается лучшим изображением Люгфта Гурона времен войны, одним из немногих, которому удалось избежать «Эдикта о стирании».

1: терминаторские доспехи

Люфгт Гурон являлся повелителем великолепно оснащенного ордена Космического Десанта, поэтому имел доступ к любому виду оружия и снаряжения



высочайшего качества, среди которых также было множество комплектов доспехов. Вероятно, наиболее известными из них были «Доспехи гордости» - уникальный комплект терминаторских доспехов, улучшенных и подогнанных для Тирана магистром-ремесленником Астральных Когтей Арменнеем Валтексом, в которых Гурон здесь изображен. Терминаторские доспехи являются крепчайшим видом персональной защиты из всех производимых в Империи, они способны выдержать мощные удары, радиацию и даже направленный выброс энергии без утраты структурной целостности или серьезных повреждений для носителя. Терминаторские доспехи обладают также герметичностью и полностью регулируемой внутренней средой, что делает их идеально подходящими для сражений в открытом космосе или в наиболее опасных природных условиях.

2: «Призрачные лезвия»

Здесь изображены печально известные «когти» Тирана или, точнее, оружие под названием «Призрачные лезвия». Этот единственный тип молниевых когтей, удовлетворяющий требования Адептуса Астартеса, представляет собой бронированную перчатку с несколькими суставчатыми силовыми лезвиями. Даже самому Тирану неизвестен ни принцип работы, ни место их изготовления. Судя по обнаруженным после конфликта обрывистым свидетельствам, эту реликвию Люфту Гурону подарили выжившие воины Тигровых Когтей в качестве благодарности за спасение. Учитывая мрачные легенды, которые ходят об этом утерянном ордене, происхождение «Призрачных лезвий» может быть действительно темным. В ближнем бою «Призрачные лезвия» — несравненное оружие, встроенные в кромки разрывающие поля нераспознанной фазовой частотности способны рассеять любое твердое вещество на субмолекулярном уровне, без усилий пробивать керамитовые и адамантиновые доспехи, а также расщеплять энергетические поля и силовые преграды.

3: тяжелый огнемёт

Изображенный здесь тяжелый огнемёт является дополнительным оружием Тирана. Обычно отделения терминаторов используют его в качестве оружия поддержки в закрытых помещениях, поэтому такой выбор командира космических десантников довольно необычен, хотя прекрасно отражает привычку Люгфта Гурона находиться в первых рядах атакующих. Точная модель данного оружия неизвестна. Вероятнее всего, тяжелый огнемёт является творением рук Арменнея Валтекса, личного бронника и оружейника Тирана.

4: герб «Коготь Тирана», реликварии и символика ордена

Как и многие ордены Адептус Астартес, Астральные Когти пользуются огромным количеством геральдических знаков и символов, часть которых имеет аллегорическое значение либо представляет концепции ритуального или исторического значения. Подобные символы можно увидеть на доспехах Тирана, включая главный древний герб ордена – крылатого победоносного льва, символ, чье происхождение уходит в невероятно старые времена доимперской Терры, спираль вихря, обозначающую принадлежность к орденами Стражей Мальстрима, а также Железный Нимб, свидетельствующий о выносливости и командирском статусе. На кирасе Люгфта Гурона закреплен опечатанный реликварий, в котором, согласно погребальному обряду ордена, вероятно, находится прах его предшественника, магистра Астральных Когтей Ровика Блэйка. Но важнейшим из всех символов является «Коготь Тирана», который Люгфт Гурон избрал в качестве личного герба после обретения титула магистра ордена. Герб является воплощением Астральных Когтей, а звезда в его центре символизирует Зону Мальстрима и в особенности Бадаб Примарис. В первую очередь его подразделения Легиона Тирана. В ходе войны боевые братья ордена стали все чаще использовать его вместо традиционного герба Астральных Когтей, дабы показать свою преданность.

Шестая глава: Тиран остается один

Схватка железа и пламени

5 260 911.M41

Из-за роста активности корсаров в восточной части Зоны Мальстрима в середине 910.M41 верховное командование лоялистов укрепились во мнении, что из Бадабского сектора удалось выскользнуть по крайней мере одной тактической группировке Астральных Когтей, которая теперь базировалась на границах самого Мальстрима. Опасаясь, что это может привести к появлению нового очага конфликта, Караб Куллин направил поисковую эскадру Имперского флота, чтобы найти доказательства вражеской активности и пресечь нападения. Варп-переход даже у края Мальстрима был очень опасен, эскадра, еще не успев встретиться с противником, потеряла несколько кораблей и множество людей из-за безумия и штормов. Необходимые доказательства эскадра обнаружила на пограничном мире Рук, одном из немногих в Мальстриме, на котором пуританское население фанатиков-облационистов охотно помогало имперским агентам. Здесь были получены подтверждения о рейдах работоторговцев из соседних систем, а также о нападениях корсарских кораблей, возглавляемых ударным крейсером Астральных Когтей, который был опознан как «Гиркания». Просчитав схему атак, легендарный главный навигатор эскадры Онна Ностромо по эху в варпе привела эскадру в истерзанную войной систему Ламптан и к ее двойным диким мирам

Шаприас и Скарфел. Обнаружив, что в Ламптанской системе сосредоточился значительный контингент вражеских сил, имперская эскадра, который был необходим срочный ремонт и пополнение запасов, решила вернуться обратно за подкреплениями.

В других зонах конфликта между лоялистами и сепаратистами вновь вспыхнули ожесточенные бои. В северной части Зоны Мальстрима Кархародоны завершали кампанию «Спокойствие», в южной зоне ордены Минотавров и Сынов Медузы при поддержке штрафных полков Имперской Гвардии наступали на Исин у границы Бадабского сектора, на котором укрепился Легион Тирана. В это время лорд-командор Караб Кулн начал стягивать на Саган силы ордена Красных Скорпионов и недавно получивших подкрепления Экзорцистов для подготовки к нападению на стратегически важное окончание варп-пути в Пиреусской системе, которая считалась вратами в Бадабский сектор.



\\Станция Бадабской системы
Часовой-Сигма\\отс.
\\«Стальное Кольцо»\\

С начала войны лоялисты понесли значительные потери, контингенты многих орденов Космического Десанта отбыли. Некоторым, вроде Воюющих Грифонов и Странствующих Десантников, пришлось прекратить боевые действия из-за катастрофического уровня потерь, другие же, например, Новадесантники и Огненные Ангелы, покинули зону конфликта по собственным причинам. Вскоре, несмотря на постоянное пополнение, силы лоялистов оказались чрезвычайно растянуты, и поэтому лорд-командор Караб Кулн не мог позволить себе войну на нескольких фронтах – в результате его войска понесли бы потери от истощения, на что, без сомнения, и рассчитывал Тиран. Решение Ламптанской проблемы подсказал

Кулну командир контингента Саламандр, опытный и прославленный Пеллас Мир'сан. Он предложил повести своих воинов (которых теперь насчитывалось чуть менее роты, хотя они не испытывали нехватки в бронетехнике и вооружении) в молниеносный рейд на Ламптан, используя эффект неожиданности, мистические способности Онны Ностромо и мощь боевой баржи «Костер Славы», которая нанесет сокрушающий удар по врагам. Кулн осознавал как огромный риск, так и преимущества этого плана, и окончательно согласился с ним, когда мрачный и немногословный капеллан Иван Энкоми, который представлял на военном совете таинственный орден Минотавров, неожиданно предложил для выполнения плана собственную гвардию и все силы, которые ему удастся собрать. Новую ударную группировку Мир'сана, получившую название «Дар Огня», в дальнейшем усилили двумя легкими крейсерами и эскадрой фрегатов Имперского флота. Группировка немедленно отправилась в длительный перелет к смертоносному бушующему вихрю Мальстрима и Ламптанской системе, чтобы схлестнуться с врагами в открытом бою.

Выйдя в реальное пространство во внутренних границах странствующей системы двойной звезды Ламптан, солнца которой извергали в космос змееподобные струи раскаленного газа, опасения лоялистов вскоре оправдались. На орбите дикого мира Шаприас можно было различить армаду звездных кораблей, собранных из обломков скитальцев и похищенных фрахтовщиков, а ауспик-сканирование и авгурные зонды выявили на планете огромные лагеря и тренировочные площадки под сенью железных башен бастионов-крепостей, обвитых километрами колючей проволоки. На Шаприасе Тиран создавал новую армию безжалостных, зараженных варпом племенных воинов, которым предстояло стать копьем, брошенным в лоялистов, одноразовым оружием, предназначенным уничтожить и быть уничтоженным по одной лишь прихоти Люгфта Гурона. На ближней орбите присутствовали всего несколько корсарских эскортных и кораблей рейдеров, которые были стремительно уничтожены в ходе атаки, поэтому Мир'сан предположил, что большая часть вражеского флота ушла на очередной налет. Лучшего времени для нападения нельзя было и придумать, поэтому он тут же разработал одновременно дерзкий и решительный план. Саламандрам и Минотаврам предстояло совершить планетарную высадку и атаковать крепости с

тренировочными лагерями сепаратистов, а кораблям флота рассредоточиться в космосе, чтобы как можно быстрее уничтожить армаду возвращающихся кораблей. Тем самым им бы удалось устранить сразу два опасных фактора.

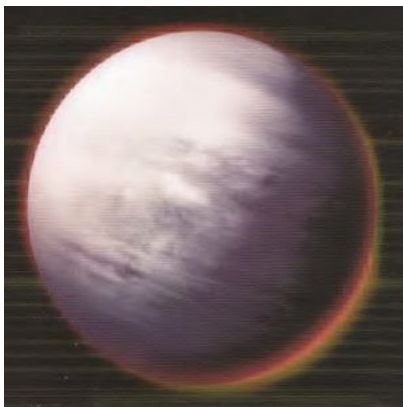
Десантные капсулы и «Громовые ястребы» обоих орденов с ревом прошли холодные багровые небеса Шаприаса под сопровождение макро-орудий «Костра Славы», обстреливавших наиболее укрепленные вражеские цели. Во время полета ордены направились к своим выбранным зонам высадки. Минотаврам предстояло атаковать железные крепости, в которых вероятнее всего скрывались темные владыки этих владений, а большая часть Саламандр приземлилась в центре огромных тренировочных лагерей. Второстепенное подразделение, состоявшее из элитного крыла штурмовых таранов «Цест», на борту которых находились Огненные Драконы, терминаторы Саламандр, величайшие воины этого почтенного ордена, получило задание атаковать посадочные полосы сепаратистов.

На первом же заходе «Цесты» бронированными носами и магна-мельтами уничтожили стоявший на земле вражеский транспорт, искорежив и выжегши корпуса, разорвавши топливные баки. Ураганы пламени полыхнули на сотню метров ввысь, фосфорно-белые на фоне багровых небес. Огненные Драконы, вырвавшиеся из машин напрямик в черный дым, обратили суматоху в резню, их штурмболтеры и циклонные ракетные установки смели запаниковавших противников прежде, чем те успели оказать хотя бы малейшее сопротивление. В это же время основные силы Саламандр под командованием капитана Мир'сана приземлились в центре вражеского тренировочного лагеря и сформировали оборонительное кольцо. Орда дикарей и мутантов, свирепых обитателей десятка соседних миров, превосходили сотню Саламандр в соотношении тысяча к одному. Любой другой счел бы подобное положение самоубийственным, но это были сыны Вулкана, и это едва ли тревожило их. Неуправляемая, неорганизованная огромная толпа не ожидала столь яростного и внезапного нападения, и как только она перешла в атаку, ее встретила сплошная стена огня. Тысячи дикарей погибли в первые мгновения боя под ракетами «Вихрей», снарядами «Хищников» модели «Деструктор» и слаженным болтерным огнем Саламандр. Враги в смятении отшатнулись, их зазубренные мечи и автоматы не шли ни в какое сравнение с оружием из арсеналов Прометея. Немногочисленное тяжелое вооружение, которым они обладали, космические десантники тут же вычисляли и уничтожали концентрированным огнем. Когда изрытая воронками земля тренировочных лагерей покрылась горами содрогающихся тел, орда в панике попыталась отступить, но сзади их уже ожидали надзиратели. Благодаря усиленному зрению Саламандры смогли рассмотреть среди оборванных бледнокожих дикарей заляпанные кровью стального цвета доспехи Астральных Когтей из отделений ретальяторов. Определив настоящих врагов, Мир'сан приступил к следующей фазе атаки, и к боевым порядкам Астральных Когтей рванулись три «Лэнд рейдера» редкого и ценного типа «Ахилл». Танковые орудия «Громовой огонь» пробили огромную просеку в беснующейся орде, лучи мультимелт вонзились в плотную массу тел, каждым выстрелом обращая десятки воинов-дикарей в вопящие факелы из крови и пара. Трижды освященные корпуса «Лэнд рейдеров» содрогались от огня лазерных пушек и взрывов ракет, которыми их пытались остановить ретальяторы, но в конечном итоге им удалось проложить дорогу из раздавленных тел к Астральным Когтям. После этого «Лэнд рейдеры» съехали в сторону, уступив путь разъяренным Древним. Шесть дредноутов во главе с Брай'артом Пепельной Мантией, именуемым в хрониках ордена Железным Драконом, ворвались в ряды подготовившихся к бою Астральных Когтей подобно удару грома, принялись рвать их на части и сжигать в очистительном пламени. Ретальяторы не ожидали подобного натиска, но не сдались и пали в героическом противостоянии, сразив двух Древних Саламандр. Центурион, последний из Астральных Когтей, на последнем издыхании прокричал имя Тирана, прежде чем Железный Дракон разорвал его на куски. От этого зрелища орда впала в безумную панику и окончательно утратила волю к сопротивлению, десятки тысяч дикарей без раздумий бросились прочь от владык огня и смерти, затапывая незадачливых соратников.

У крепостей Минотавры встретили уже более серьезное сопротивление. Укрепления были высечены в гряде базальтовых утесов, в окованных железом башнях находились огневые точки тяжелых болтеров и артиллерии, прикрывавшие все подступы, от атак с воздуха их защищали счетверенные орудия и лазерные пушки «Икар». Первыми в сражение ринулись «Громовые ястребы», которые, промчав над иззубренной землей, обрушили всю свою огневую мощь в одну точку крепости. Когда в укреплении образовалась брешь, боевые корабли немедленно высадили прямо на дымящиеся обломки штурмовых терминаторов и отделения опустошителей. Остальная часть роты приземлилась за крепостью под прикрытием ураганного огня и самих стен. Авангард Минотавров удерживал разрушенный бастион с яростью и, не считаясь с тяжелыми потерями, не уступал ни пяди земли контратаковавшим сепаратистам. Минотавры в бронзового цвета доспехах схлестнулись в жестоком противостоянии с ретальторами Астральных Когтей, которые шли, прикрываясь щитами от непрерывного болтерного огня, стараясь отбить разрушенный укрепленный пункт. И тем не менее лоялисты их разбили и заставили отступить от кучи покореженного металла и расколотого рокрита. Численность Минотавров и оборонявшихся в бастионах Астральных Когтей была примерно равной, но сепаратисты хорошо укрепились, были прекрасно вооружены и имели опытных командиров, а также отличались исключительной отвагой и готовностью к сражению. Но Минотавры были мастерами осад и обожали пропитанный кровью ад ближнего боя. Как только авангард остановил у разрушенного бастиона контратаку Астральных Когтей, основная группа Минотавров во главе с «Лэнд рейдерами» и осадными дредноутами начала параллельное наступление на следующую крепость. Капеллан Энкоми лично командовал авангардными ветеранами, экипированными прыжковыми ранцами, во время штурма второго вражеского укрепления, его усиленные воксом боевые кличи заглушали даже рев стрельбы. После того как все находившиеся внутри сепаратисты были уничтожены, половина войск Минотавров двинулась на захват следующей крепости, остальные же воины сосредоточились на ранее захваченной позиции для подготовки к новой атаке. Подразделения ретальторов одно за другим отрезались от остальных сил, после чего их безжалостно уничтожали. Продвижение было медленным и кровавым, Астральные Когти заставляли платить высокую цену за каждую крепость, но впавшие в ярость сепаратисты не могли устоять против непоколебимо наступающих лоялистов, поэтому в конечном итоге все укрепления пали, и Минотавры вышли из боя победителями.

Вскоре глубоко под разрушенными крепостями космические десантники обнаружили то, ради чего эти укрепления и строились – огромную сеть пещер естественного происхождения, в которой были размещены еретические лаборатории. Здесь изготавливались боевые наркотики, проводилось примитивное скрещивание генов и экспериментальные операции над дикими воинами Шаприаса и сотнями имперских пленников, захваченных в рейдах на восточную часть Зоны Мальстрима. На нижних уровнях, которые охраняли ненавистные аптекарии собиратели тел из Легиона Тирана и их сервиторы, находилось защищенное хранилище, где сберегалось генетическое семя павших в бою лояльных космических десантников.

В сражении на орбите победа начала склоняться в пользу лоялистов, хотя она обошлась дорогой ценой. Пока флот громил наспех собранную армаду сепаратистов, замаскированные орудийные платформы, предназначенные для защиты кораблей, повредили «Костер славы» и расстреляли фрегат типа «Меч» под названием «Эпона», от которого остался лишь выжженный изнутри остров. Спустя одиннадцать дней после начала операции «Дар огня» отправился из Ламптанской системы обратно в контролируемое лоялистами космическое пространство, погрузив на борт легких крейсеров флота тысячу бывших пленников, а также возвращенное бесценное генетическое семя, которое хранилось теперь во внутреннем санктуме «Костра славы». «Дар огня» одержал для лоялистов великую победу и пресек темные деяния Тирана, которые в ином случае могли иметь для Империи печальные последствия. Но в верховном командовании лоялистов вряд ли кто-то подозревал, что у нападения на Ламптан окажется непредвиденное продолжение, которое изменит ход Бадабской войны.



Планетарно-цифровое факсимиле: Шаприас

Временная отсылка: 910.M41

Тип: транстеллурианский (полный оборот за 60,7 стандартных часов, 1,05G, 1,9TM)

Позиционная отсылка: Ламптанская система (Ламптан-5)

Обозначение: дикий мир, оккультус астра

Население: первобытное, доимперское, человеческое. Уровень развития 1///7 по классификации Скиртэ (отсылка к магосу биологису: посещение мира в М.39) с умеренным уровнем варп-заражения общей массы обитателей.

Численность населения неизвестна, по приблизительным подсчетам – от 20 до 50 миллионов коренных жителей.

Уровень десятины: экзактас ниль: этот мир влачит жалкое существование, лишенный милости Бога-Императора человечества.

Климат/география/биосфера: тип правления: Шаприас является одним из двух схожих обитаемых миров системы двойной звезды Ламптан. То, что здесь существуют населенные миры, крайне необычно, Схолам Астра придерживается мнения, что это объясняется искажающим реальность влиянием самого Мальстрима, во внешних пределах которого и находится система. Шаприас со своим братом Скарфелом представляют собой покрытые густыми джунглями первобытные миры, подверженные вулканическим извержениям и бурям. Тем не менее известно, что Шаприас населен атактичными жителями. Коренное население находится на дотехнологическом уровне развития и разделено на бесчисленное множество воюющих между собой племен, которых не коснулась благословенная длань Империи.

Планетарный губернатор: отсутствует

Присутствие адептов: отсутствует

Вооруженные силы: отсутствуют

Торговля/экономика/заметки: посещение Шаприаса запрещено для всех, кто не является имперским Адептус.

Красный час

6 270 911.M41

После недавней победы в Ламптанской системе тактическая группировка «Дар огня» неожиданно попала в мощный варп-шквал, который рассеял ее корабли на полпути к подконтрольному Империи космосу. Полной катастрофы удалось избежать только благодаря мастерству главного навигатора Ностромо, в

бурлящих эмпиреях группировка потеряла лишь один фрегат, а боевой барже Саламандр «Костер славы» и легкому крейсеру «Адмирал Григорий» пришлось свернуть обратно в сторону Мальстрима. Большую часть пути они уходили от штормового фронта, но в конечном итоге вышли в относительно безопасных Калахских отмелях у пограничья Мальстрима. Поля Геллера кораблей ослабли, двигатели в любой момент могли отказаться, поэтому лоялисты решили идти к внешним границам Калаха для ремонта и пополнения запасов. Их прибытие не осталось незамеченным – корабль рейдеров, который торговал с обитающими в местных логовах орками, незаметно скрылся, чтобы передать сепаратистам вести о присутствии лоялистов. После разрушения базы на Шаприасе ударный крейсер Астральных Когтей «Гиркания» скрывался где-то поблизости, и его капитан, архицентурион Карнак Коммод, жаждал мести и возможность искупить вину перед своим повелителем за поражение. Но в одиночку у Коммода не было шансов одолеть поврежденные корабли лоялистов, поэтому он принялся отчаянно искать поддержки в расправе над изолированным врагом. Зашифрованное астропатическое сообщение Астральных Когтей принял «Гнев Фаэтона». Флагманская боевая баржа ордена Палачей вместе с эскортом из фрегатов типа «Гладиус» пополняла припасы на необитаемом океаническом мире Потоп на краю Магогского скопления. Палачи сразу же выдвинулись на помощь союзникам. Объединенная боевая группа атаковала корабли лоялистов, направлявшихся после ремонтных работ к точке варп-перехода у Калаха, чтобы вновь отправиться в путешествие. Развернувшееся сражение было стремительным и тяжелым, первый залп сепаратистов разнес «Адмирала Григория» на молекулы, но «Костер славы» скоро доказал, что не станет столь же легкой добычей. После того как в ходе трехчасового боя боевая баржа Саламандр отразила первую попытку abordage и уничтожила два атакующих фрегата, «Гнев Фаэтона» смог, наконец, мощным орудийным огнем повредить ее двигатели. Когда «Костер славы» оказался обездвиженным, магистр Палачей Тулса Кейн связался по воксу с кораблем Саламандр и предложил почетную капитуляцию, пообещав свободный выход из зоны боевых действий взамен на клятву больше не принимать участие в конфликте. Пеллас Мир'сан решил принять предложение, невзирая на возражения некоторых командиров, поскольку знал, что в ином случае его войска лишь напрасно погибнут. Мир'сан был разумным и опытным командиром-ветераном, он понимал, что тщеславное самопожертвование его воинов принесет выгоду лишь врагам Империиума. Несколько столетиями ранее еще будучи неофитом-скаутом, он сражался вместе с орденом Палачей и верил в нерушимость их клятвы.



**Организация подразделений ордена
Саламандр, Битва за Шаприас,
Ламптанское вторжение, Бадабская война:
260.911M41**

Флот действующий с боевой баржи «Костер Славы»

3 х боевых корабля «Громовой ястреб»

4 х транспортера «Громовой ястреб»

5 х штурмовых десантных капсул

3 х десантных капсул «Шторм смерти»

3 х штурмовых таранов «Цест»

Командование под началом капитана Пелласа Мир'сана

1 х «Лэнд рейдер»

5 х космических десантников, командное отделение

2-я рота

10 х штурмовых космических десантников

45 х тактических космических десантников

1 х дредноут

20 х опустошителей космических десантников

4 х «Носорога»

6 «Секачей»

Расширенное подразделение

Брай'арт «Пепельная Мантия»

3 х дредноута-броненосца

2 х осадных дредноута

10 х арьергардных космических десантников

21 х терминатор космических десантников

Бронетехника

1 х «Лэнд рейдер»

1 х «Лэнд рейдер» типа «Искупитель»

1 х «Лэнд рейдер» типа «Гелиос»

5 х «Хищников» типа «Деструктор»

1 х «Хищник» типа «Аннигилятор»

6 х «Вихрей»

1 х «Поборник»



**Организация подразделений ордена
Минотавров, Битва за Шаприас,
Лампанское вторжение, Бадабская война:
260.911M41**

Флот действующий с ударного крейсера «Бронзовый Катехизатор»

2 х боевых корабля «Громовой ястреб»

3 х транспортера «Громовой ястреб»

10 х штурмовых десантных капсул

2 х десантные капсулы «Шторм смерти»

1 х штурмовой таран «Цест»

Командование под началом капеллана Ивана Энкоми

1 х «Носорог»

5 х космических десантника, командное отделение

Усиленная 4-я рота

30 х штурмовых космических десантников

50 х тактических космических десантников

10 х опустошителей космических десантников

6 х авангардных ветеранов космических десантников

8 х терминаторов космических десантников

2 х дредноута

3 х «Секача»

6 х «Носорогов»

1 х дредноут-броненосец

Бронетехника

1 х «Лэнд рейдер» типа «Ахилл»

1 х «Лэнд рейдер» типа «Искупитель»

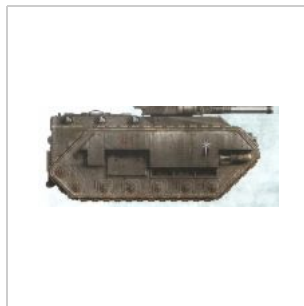
2 х «Лэнд рейдера»

«Гнев Фазтона» и «Гиркания» состыковались с «Костром славы», Тулса Кейн возглавил абордажную партию Палачей и, когда Саламандры сложили оружие, лично принял меч Мир'сана как символ капитуляции. Но затем в другой части корабля случилось немыслимое. Абордажная партия архицентуриона Коммода захватила арсеналы «Костра славы», согласно условиям пленения им никто не посмел воспрепятствовать. Невзирая на последствия, Коммод решил проникнуть в священные хранилища корабля, чтобы забрать генетическое семя, не только вывезенное Саламандрами из пещер Шаприаса, но и самих Сынов Ноктюрна, которые пали в боях. Апотекарии Саламандр попытались оказать сопротивление, но Коммод стремительно перебил их. Архицентурион спустил долго сдерживаемую ярость с цепи и распорядился казнить взятых в плен Саламандр, а собирателям тел приказал изъять из них генетическое семя. На палубах моментально вспыхнули перестрелки и рукопашные схватки. Когда вести о происходящем достигли капитанского мостика, Тулса Кейн впал в ужасный гнев. Заметив это, Мир'сан разумно предположил, что Палачи могли не ведать о том, насколько глубоко Астральные Когти впали в ересь и богохульство и что Тиран мог их все это время вводить в заблуждение. Едва сдерживая ярость,

командир Саламандр начал умышленно обвинять Кейна в том, что он нарушил данное слово, и за бесчестье, которым Палачи себя покрывают, если и дальше будут безучастно позволять Тирану вершить свои грехи. Когда от Палачей стали поступать подтверждения о мрачной правоте Мир'сана, гнев Кейна был поистине ужасным. Он объявил, что клятву крови, которой его орден был связан с Гуроном, попрали, и темное пятно позора, брошенное на них Астральных Когтями, можно смыть только рекой крови. Боевые братья Саламандр, которые еще сражались, стали свидетелями того, как на Палачей будто опустилась пелена безумия, и они с невообразимой яростью врезались в ряды Астральных Когтей. Они не обращали внимания на потери и радовались тому, что им, наконец, предоставили шанс расквитаться с бывшими союзниками. Пеллас Мир'сан собрал выживших Саламандр и организовал оборону внутреннего санктума боевой баржи, призвав на помощь Брай'арта и других Древних. Коридоры и хранилища древнего необъятного «Костра славы», а после и сама «Гиркания» Астральных Когтей заалели от крови. Во время событий, ставших известными как «Красный час», все присутствовавшие на борту корабля космические десантники, сервы и сервиторы ордена были безжалостно вырезаны, а сама «Гиркания» превратилась в склеп, заполненный обезглавленными телами. Когда в боевой барже воцарилась тишина, Тулса Кейн в обожженных и иссеченных доспехах приблизился к Мир'сану у врат санктума. В мерцающем пламени жаровен магистр Палачей опустился на колено перед Саламандрами и, не проронив ни слова, выпустил из-под полы изорванной черной мантии окровавленный предмет, который подкатился прямо к ногам Мир'сана. Это была голова архицентуриона Коммода.

После этого Палачи скрылись, покинув поврежденный «Костер славы» и опустевший ударный крейсер. Но их безумная жажда мести не погасла, и вскоре об этом узнали в самых дальних уголках Зоны Мальстрима. Орден Палачей стал неконтролируемым фактором в войне, который не просто разыскивал и с самоубийственной яростью нападал на Астральных Когтей и их агентов за пределами Бадаба, но при встречах с войсками лоялистов наотрез отказывался сдаваться. Самым ужасным инцидентом подобного рода стало уничтожение ударного крейсера Сынов Медузы «Воинственный» в системе Горечь в 310 911.М41, когда боевые группы обоих орденов неожиданно столкнулись на выходе из точки варп-перехода. Тем не менее почти сразу после случившихся событий Палачи прекратили нападения на мирные имперские корабли. Все это получило объяснение только после того, как в порт боевой станции лоялистов у Сурнграада пару стандартных месяцев спустя вошел разваливающийся на части «Костер славы» и выжившие Саламандры поведали странную и кровавую историю.

То, что бывшие союзники стали врагами, ударило по самолюбию Тирана. Гурон не просто лишился большей части уцелевших кораблей и рейдерских судов, но также приобрел безжалостных противников, которые знали о местонахождении многих тайных баз сепаратистов и диспозиции войск, чем они незамедлительно воспользовались. После того как из списка союзников были вычеркнуты Плакальщики, потом Воины-Богомолы, а теперь и Палачи, Люгфт Гурон и остатки некогда великого ордена Астральных Когтей, остались одни против всепоглощающего гнева Имперуума, а их грезы о власти и бессмертной славе оказались навеки растоптаны.



«Сапфировый Коготь», «Химера» с Основной боевой танк «Василиск» модели
атакующая эскадра автопушечной турелью «Леман Русс», II «Армагеддон»,
штурмовых таранов модели «Риза», Легион, уничтожен во контрбатарея сектора
модели «Цест» ордена неопознанное время битвы за Дворец 129-д, Легион Тирана,
Астральных Когтей, подразделение, Легион Шипов захвачен невредимым,
закрепленная за Тирана, уничтожен во экипаж уничтожен
боевой баржей время разрушения Кархародонами
«Серафим улья Доминар
Правосудия»

Смертный приговор

6 319 911.M41

Люффт Гурон счел поступок бывших союзников вероломным предательством и заявил в послании, разлетевшемся по всему Бадабскому сектору, что Астральные Когти и их слуги отныне не являются частью Империи человека, объединения миров, которое он назвал «несостоятельным, загнивающим трупом, годным лишь для могилы...». Также он объявил о создании независимого государства во имя «выживания и вящей славы человечества». Тиран поклялся, что будет сражаться до последней капли крови во имя свободы и мести тем, кто «... предал нас», завершив грозное послание словами «сильный становится сильнее в одиночестве». Вскоре после этого во владениях Гурона вся символика имперской власти, культуры и веры была уничтожена в ревущем пламени иконоборчества, на протяжении многих недель без перерыва длились казни священников и чиновников Бадаба Примарис (большинство которых даже не подозревали об истинных целях и природе войны). Следует помнить, что хотя Империя и заклеил бадабских сепаратистов еретиками, обыденная жизнь на мирах до этого времени текла так же, как и на протяжении многих веков, власти поддерживали поклонение Богу-Императору. Прелатов, открыто осудивших сецессию, заменили на тех, кто более благосклонно относился к намерениям Тирана, миллионы людей до сих пор исповедовали прежнюю веру, а защитники сектора полагали, что сражаются с ересью, а не во имя ее. Но правду от несчастных жителей Бадабского сектора больше невозможно было скрывать, в своей гордыне и ярости Тиран разрушил великую базилику и приказал казнить всех священников и адептов (невзирая на ранние договоренности). Сами же боевые братья Астральных Когтей стерли имперские гербы и символику с доспехов и снаряжения, счистив краску до голого металла либо замазав их красным и алым как символ клятвы кровавой мести, хотя



Осадный дреднот Астральных Когтей, отмеченный символами Легиона Тирана, Падение Бадаба

подобное сделали далеко не все. В итоге они оставили лишь символы Тирана. Проникшие на планеты Бадабского сектора инквизиторские агенты докладывали об ухудшении положения дел на главных мирах, повсеместно царили голод и нищета, люди все больше впадали в отчаяние. Если раньше население держали под суровым и безжалостным контролем, но рассматривали в качестве военного ресурса, который требовалось обеспечивать всем необходимым, то теперь из-за усилившейся паранойи и приступов гнева Люгфта Гурона Астральные Когти стали еще более деспотичными и жестокими, измываясь над теми, кому не посчастливилось жить под пятой Тирана. На Бадабе Примарис обычных людей, осмелившихся посмотреть в лицо одному из Астральных Когтей, наказывали ослеплением, и после попытки убить Гурона в собственном командном зале (ассасин был убит Тираном), Дворец Шипов под страхом смерти запретили посещать всем, кроме космических десантников. Ретальаторы в ходе бессмысленно жестоких репрессий уничтожили тысячи невинных гражданских. Астральные Когти не сомневались, что им придется выдержать осаду, и ожидали неминуемой смерти, но ими двигало темное желание отомстить предателям, и в конечном итоге ненависть и ярость поглотили остатки их чести.



Авангардный ветеран
Саламандр

1. Пустотно укрепленные силовые доспехи

Все комплекты и типы силовых доспехов Космического Десанта обладают защитой от неблагоприятной окружающей среды и спроектированы для действий в безвоздушном пространстве и, кроме того, они увеличивают силу своих владельцев и защищают их тела в битве. Тем не менее, если ожидается длительный бой в пустоте или условия местного космоса особо опасны (например, течения с высоким радиационным фоном, тени солнечной короны или микрометеоритные бури) еще со времен Великого крестового похода для противостояния подобным явлениям повелось увеличивать толщину доспехов Астартес. Процедура, известная как пустотное укрепление, зачастую включает в себя установку увеличенных кислородных баллонов, улучшенных систем охлаждения, абляционных фрагментарных пластин и корректирующих дальномеров. В зависимости от традиций и доступных материалов, такие модификации подчас бывают громоздкими и видимыми

невооруженным глазом, или, как в случае с силовыми доспехами брата-ветерана Хал'сара, практически незаметно интегрированными в его броню MKVII «Аквила», превратив их в настоящее произведение искусства, чем так славится орден Саламандр. Как явственно видно на данном изображении, дополнительные системы рассеивания тепла на доспехах стилизованы в форме извивающихся драконов и змей, которые при работе на полную мощность пылают огненно-красным светом.

2. Цепной меч

С незапамятных времен штурмовые отделения космических десантников в качестве оружия ближнего боя чаще всего предпочитают цепной меч. Тяжелый клинок, на месте режущей кромки которого находятся ревущие вращающиеся зубья, цепными мечами можно орудовать с высокой скоростью, парировать, обезоруживать врагов, а также наносить смертельные удары. Изображенное здесь личное оружие Хал'сара является цепным мечом типа MKXI «Адский зуб» стандартного дизайна, который используют кодексные ордены, но, как принято у Саламандр, боевой брат Хал'сар переделал и модифицировал его. В частности, обычные зубья из карборундовых сплавов были заменены перестроенными на молекулярном уровне и

литыми осколками обсидиана с огненных полей Ноктюрна, которые хотя и менее изнаноустойчивые по сравнению с обычными сплавами, но обладают режущей кромкой необычайной остроты.

3. Плазменный пистолет

Один из самых мощных видов ручного оружия, доступный вооруженным силам Империи, плазменные пистолеты объединяют в себе редкие и капризные древние технологии, которые теперь мало кто понимает. Хал'сар вооружен редчайшим плазменным пистолетом типа MKV «Огонь гнева», который более компактный по сравнению с обычными типами «Солнечная ярость» и «Ультра». Одноядерная батарея нагревает и сжимает источник питания, превращая тем самым комозитные соединения водорода в плазму, которая в виде термо-разрывного болта на огромной скорости летит в цель. При продолжительной стрельбе оружие может взорваться от перегрева и, судя по светящимся от излишнего тепла верхним радиальным катушкам, из этого плазменного пистолета недавно вели огонь.

4. Символика ордена Саламандр

Доспехи брата-ветерана Хал'сара украшены различными знаками, например, символом ордена, а также скрещенными стрелами, которые обозначают его принадлежность к штурмовому отделению. Тем не менее, те, кто не знаком с орденом Саламандр, едва ли поймут, что извивающиеся змеи и драконы, а также символы огня и кузни подробно описывают карьеру, победы и испытания Хал'сара. Примечательно, что на наколеннике Хал'сара явственно различим знак Огненных Драконов – символ как первой ветеранской роты, в которой состоит Хал'сар, так и хранителей внутренних тайн Прометеева культа ордена.



Брат-ветеран Хал'сар во время победоносного абордажа «Жажущего Навивы»

Брат-ветеран Ламон Хал'сар был одним из самых уважаемых братьев Саламандр во время Бадабской войны. Ранее этот воин был инструктором рекрутов на Ноктюрне, пока он восстанавливался от ран, полученных в боях. Здесь Хал'сар изображен возглавляющим контратаку на каперское судно сепаратистов «Жажущий Навивы» после того, как оно атаковало грузоперевозчик «Какастла», которое охраняли его боевые братья. Кроме того, Хал'сар также прославился в так называемом «Ангстромском инциденте», в котором была развернута тактическая группировка Саламандр, и в атаках на звездный форт во время финальной осады Бадаба.

Вторжение на Пиреус

3 705 911.М41

Выждав необходимое время, чтобы собрать и подготовить войска для полномасштабного штурма, лорд-командор Караб Куллин начал операцию по вторжению и покорению Пиреусской системы на границе Бадабского сектора. Стратегическое командование лоялистов посчитало ее ключом для последующей атаки

центральной Бадабской системы из-за относительно стабильного варп-пути между этими двумя регионами. Пиреус стал бы идеальной перевалочной базой для вторжения, поскольку располагал крупными орбитальными станциями и небольшими верфями на орбите газового гиганта Критиас. В случае захвата объекта лоялисты еще больше бы ослабили сепаратистов. План атаки имел далекоидущие последствия, и Куллин открыл также несколько второстепенных фронтов у Исина и Декабаллуса, где Красные Скорпионы, Минотавры и Экзорцисты рейдами и молниеносными ударами дестабилизировали обстановку в регионе и вынудили армии Тирана растянуть свои силы еще больше.

В изначальном плане атаки Пиреуса предусматривалась блокада промышленного мира Пиреус-5 (известного как Станция Тысячелистника), а также штурм космическими десантниками лунных колоний на втором спутнике газового гиганта Критиаса. Атаку должны были провести соединенные силы орденов Экзорцистов и Красных Скорпионов, в состав ударной группировки входило шесть полных рот космических десантников. Большая часть контингента Космического Десанта состояла из свежих сил Экзорцистов, которых лорд-командор Караб Куллин держал в резерве для заключительного этапа войны, но верховное оперативное командование штурмом он взял на себя.

Вторжение в Пиреусскую систему с самого начала пошло не по плану. После того как флот вторжения направился из системы Ларса к точке варп-перехода к Пиреусу, «Копье Мезоа», один из закрепленных за тактической группировкой крейсеров, претерпел катастрофическое свертывание поля Геллера, и вся его команда погибла в эмпиреях. В дальнейшем на обычно стабильном пути неожиданно возникла сильная турбулентность, которая рассеяла и повредила несколько кораблей, а также заставила остальных выйти в реальное пространство на границе системы назначения с интервалом в несколько часов из-за искажения времени в варпе. Оказавшись далеко от заданного направления атаки, корабли сначала несколько дней собирались, а затем выжимали из двигателей все возможное, чтобы добраться до внутренних миров Пиреуса, но эффект неожиданности был безвозвратно потерян.

У лоялистов не оставалось другого выхода, кроме как продолжить наступление, поэтому флот полным ходом ринулся в бой. В его состав входило две боевые баржи, четыре ударных крейсера, а также единственный боевой корабль с шестью крейсерами Имперского Военно-космического флота с несколькими эскадрами минных тральщиков и эскортных судов. Кроме того, за ними двигалась флотилия кораблей для планетарного штурма, перевозившая Имперскую Гвардию и силы Инквизиции (они формировали тыловой эшелон для закрепления и развития успехов астартес). Как и ожидалось, вражеское сопротивление в космосе оказалось слишком слабым, чтобы остановить атаку, редкие минные поля корабли без потерь прорывали с помощью тральщиков или просто обходили, но авгуры дальнего радиуса действия засекли десяток оборонительных кораблей-мониторов и множество эсминцев местного производства (второсортный тип «Путиус»). Этой армады, особенно в сочетании с цепью орбитальных платформ второй линии обороны вокруг Пиреуса-5, вполне хватило бы для отражения небольшой атаки рейдеров, но у них не было шансов не то что остановить, но хотя бы задержать собранные лордом-командором Куллином силы.



**Бадабский сектор, временная отсылка
912.M41**

+Информация о Бадабской звездной системе+

+ Административный/оборонительный центр Зоны Мальстрима +

II: Badab Primaris – Бадаб Примарис: мир-улей, крепость-монастырь астартес (орден Астральных Когтей)

III: Rigeal – Ригеаль: мертвый мир флотская база высокой якорной стоянки

IV: Badab Secundus – Бадаб Секундус: мертвый мир, склад десятины

V: Laimius – Лаймиус: газовый гигант

VI: Sigma – Сигма: станция-крепость/астропатическая станция

++ Обширное «Стальное кольцо» - специальные оборонительные укрепления/дрейфующие минные поля ++

Decaballus – Декабаллус (V: пограничный мир)

...//Саламандры

обнаружена рейдерская группа/

расширенная информация//

субзапрос/разрешение/

засекречено//...:дельта

Eshunna – Эшунна (XII: прото мир-улей)

..//Минотавры

*обнаружена рейдерская группа/
расширенная информация//
субзапрос/разрешение/
засекречено//...:дельта*

Badab - Бадаб (+смотри информацию+)

Hattusa – Хаттуса (III: мир-свалка)

Archaea – Архея (IV: агро-мир)

Pireaus – Пиреус (V: промышленный мир) (VII/II: лунная колония)

Экзорцисты/Красные Скорпионы

Осада продолжается...

расширенная информация//

субзапрос/разрешение/

засекречено//...:гамма

Isin – Исин (IV: цивилизованный мир)

...//Сыны Медузы

Осада продолжается...

расширенная информация//

субзапрос/разрешение/

засекречено//...:гамма

Мысль дня

«Мысли великих заняты Бадабом, который заполонила война и смерть. Это великий имперский театр, главный храм взора Императора. Мы живем в эпоху идолов. Еретическое прошлое, которое никогда не умрет, вновь пылает в мистической иерархии наших звезд».

Невзирая на то, что пока флот несколько часов выходил на позиции для атаки, он подвергся неожиданно мощному обстрелу торпедами дальнего радиуса действия, кораблям лоялистов удалось достичь места назначения без потерь и рассредоточиться для бомбардировки выбранных целей. Большинство кораблей Имперского флота во главе с боевым кораблем типа «Возмездие» под названием «Трон Крови» напали на оборонительный флот и начали обстрел Пиреуса-5, в то время как ударная группировка космических десантников развернулась для атаки луны Критиас Секундус. Бой над Пиреусом-5 оказался особенно жестоким, оборонительные корабли самоубийственно бросались на атакующие крейсера, и смогли несколько раз попасть в них, прежде чем были уничтожены. «Они сражались так, будто сам Тиран держал их шеи в Когте, словно боялись его гнева куда больше, чем наших орудий», - заметил позже вице-адмирал Кагава, командующий «Трона Крови». Тем не менее корабли лоялистов не смогли выполнить одну из главных задач – бомбардировку Пиреуса-5 с низкой орбиты – поскольку их вынудил отойти чрезвычайно мощный и интенсивный наземный огонь из макро-пушек и оборонительных лазерных батарей, находящихся в мощных укреплениях. Сепаратистам удалось повредить крейсер типа «Тиран» под названием «Латница Веков», который подошел к планете ближе всех. В это же время на орбите Критиаса Секундус лоялистам, несмотря на упорное сопротивление, удача сопутствовала больше. Благодаря совокупной огневой мощи «Меча Ордона» Красных Скорпионов и «Искупителя» Экзорцистов, они вскоре уничтожили астероидные крепости. Корабли быстро обнаружили и обстреляли посадочные зоны возле главных цитаделей и генераторные станции лунных колоний, после чего астартес начали полномасштабное планетарное наступление, используя «Громовые ястребы» и десантные капсулы. Космическим десантникам поставили задачу нанести мощный удар по врагу и захватить лунные колонии со стратегически важными объектами. Высадившихся Красных Скорпионов и Экзорцистов тут же атаковал Легион Тирана, численность которого возросла за счет рабочих в разрывных ошейниках и грубых респираторах, якобы защищавших их от ядовитой атмосферы Критиаса, и вооруженных лишь заостренными инструментами и самодельными прометиевыми бомбами. Космические десантники в хаотичном бою истребляли ауксилию Легиона Тирана и их союзников рабов-рабочих, но одно только количество людей замедлило атакующих и не позволило добраться до целей. Именно в этот момент, когда большинство Красных Скорпионов и Экзорцистов оказались связанными боем и зажатыми в своих зонах высадки, Астральные Когти захлопнули ловушку.

Из покрывавших луну чужацких лесов открыли огонь доселе безмолвствовавшие наземные батареи, подбив несколько «Громовых ястребов» и посадочных судов, а также повредив незащищенные днища кораблей Космического Десанта, которые спустились на низкую орбиту, чтобы сбросить свой смертоносный груз. «Меч Ордона» с трудом сумел выйти в космос, извергая пламя и обломки из расстрелянных взлетных отсеков, а ударный крейсер Экзорцистов «Алеф Аргентиум», за мгновение до этого выгрузивший последнюю часть войск, попал под перекрестный огонь плазменных потоков и взорвался, осыпав горящим металлом поверхность планеты, который поджег сотни квадратных километров непроходимых лесных дебрей. Из лунных цитаделей разом ударили пушки и мортиры, забросав космических десантников ракетами и снарядами, несмотря на то, что лоялисты сражались с их же войсками. Но это было лишь начало – из бункеров, сокрытых под многоярусными дискообразными башнями, с ревом вырвались десятки «Лэнд рейдеров» и «Носорогов», отмеченных символом сжимающей звезду черной руки – почти весь орден Астральных Когтей во главе со своим повелителем Люгфтом Гуроном. Лорд-командор Караб Куллин с соратниками оказался между бушующим в небесах пламенем и Тираном на земле.

Судя по всему, Тиран понимал, что Пиреусская система станет ключом к обороне Бадабского сектора, поэтому соответственно изменил свои планы. Благодаря шпионам и предчувствию, он предугадал действия лоялистов. Неизвестно, было ли его решение лично возглавить контратаку актом героизма или глупости, несмотря на огромную гордыню и чернейшую ересь, Люгфт Гурон был далеко не трусом. Его считали гениальным полевым командиром, одно лишь присутствие которого вдохновляло сепаратистов на

Критиасе Секундус на великие подвиги. Стратегия Тирана заключалась не только в концентрации войск Астральных Когтей, а также хитром расположении замаскированных укреплений – через час после того, как орудия открыли огонь и отрезали авангард лоялистов от кораблей, в реальный космос на границе внутренней системы вырвался военный флот Тирана. Разгоревшаяся битва станет одним из крупнейших сражений флотов за всю Бадабскую войну.

Армада сепаратистов являлась остатками некогда мощного флота Гурона. Ее флагманом была последняя боевая баржа Астральных Когтей, легендарный «Серафим Правосудия», вместе с которым шли восемь линейных кораблей. Это были последние корабли сепаратистов и Мальстримской эскадры, включая два ударных крейсера, реликтовый тяжелый крейсер типа «Кардинал» под названием «Гончая Тота» и крейсер типа «Готика» - «Дитя ужаса», отбитый у карфагенян семь лет назад. Кроме того, армада насчитывала более шестидесяти других кораблей – разнообразные эскорты ордена, патрульные фрегаты, рейдерские суда неизвестного происхождения и спешно вооруженные транспорты, по крайней мере десятков из которых оказались брандерами – одноразовое оружие – под завязку забитые взрывоопасными веществами и примитивными ядерными бомбами, которые двигались впереди основных сил флота. Кагава, оценив изменившуюся оперативную обстановку, понял, что если флот Тирана атакует группировки лоялистов (которые уже понесли значительные потери и израсходовали большую часть боеприпасов) по отдельности, то одержит сокрушительную победу. Но если лоялисты соединятся, то силы окажутся примерно равными. Вице-адмирал приказал своим кораблям без промедления уходить от приближающегося флота и послал по зашифрованному каналу запрос с просьбой присоединиться к космическим десантникам в грядущей битве у Критиаса Секундус. Он понимал, что требовать их подчинения бесполезно, поэтому решил пойти путем наименьшего сопротивления. Связь с наземными силами отсутствовала, поэтому Магистр Флота Экзорцистов капитан Уэйт Райдер неохотно согласился с оценкой ситуации вице-адмирала и его планом по отступлению к точке встречи. Корабли Космического Десанта поспешно отступили, используя гравитацию газового гиганта Критиас для еще большего ускорения.

Увидев, что враг бежит, сепаратисты на полном ходу ворвались во внутреннюю систему, но из-за разной мощности двигателей и недисциплинированности капитанов построение флота вскоре растянулось и нарушилось, медленные суда стали отставать, а более быстрые рейдеры, наоборот, вырвались вперед. Передовые корабли принялись атаковать все, что подвернется под руку, например, отставшие транспорты лоялистов, которые выжимали из судов все возможное, но все же стали легкой добычей для охотников, тысячи находившихся на борту солдат погибли, даже не узнав причин своей гибели. Капитан «Латницы Веков», которая получила тяжелые повреждения, понял, что не догонит остальных, поэтому решил предпринять героическую, но самоубийственную атаку на приближающихся врагов. Корабль выискивал и одного за другим уничтожал брандеры сепаратистов, пока они не успели внести хаос в боевые порядки лоялистов. Принимая залп за залпом, дважды омытая всепожирающим ядерным пламенем, «Латница Веков» отважно продолжала вести огонь из уцелевших батарей, пока «Серафим Правосудия» не сокрушил отважное сердце корабля.



Атака «Серафима
Правосудия», Битва за Пиреус

На самом мире Критиас Секундус вспыхнула яростная схватка, когда в беспощадном бою схлестнулись две армии величайших воинов человечества. Теперь, когда равный по силе враг превосходил их численностью, лоялисты все теснее сжимались в оборонительные кольца среди нависающих жилых башен и чащ чужацких лесов. Из-за отсутствия прямой видимости между сражающимися сторонами кровавые рукопашные схватки и огонь по едва видимому противнику были здесь естественным делом. Дикая и всепоглощающая ярость охватила Астральных Когтей, они не замечали «едва ли человеческих» пехотинцев, которым не посчастливилось оказаться

между ними и объектами их мести. Красные Скорпионы встретили превосходящих по численности врагов с праведной ненавистью, а Экзорцисты с обычным, выводящим из себя спокойствием. Боги разрушения схлестнулись в беспощадном бою, будто в некоем сражении из древнего мифа, а во главе каждого воинства стоял истинный владыка войны. Лорд-командор Караб Кулн из Красных Скорпионов был словно нерушимая скала посреди бури битвы, о которую разбивались волны врагов, а рядом с ним сражался Севрин Лот, верховный библиарий ордена, доспехи которого вспыхивали зловещим сиянием всякий раз, когда он раздирал врагов смертоносными всплесками психической энергии. Люгфт Гурон, Тиран Бадаба и магистр Астральных Когтей, ворвался в ряды Экзорцистов подобно молнии, разбрасывая космических десантников, словно фигурки на игровой доске, с дикой, едва ли не безумной силой прожигая и прорубая себе путь сквозь отделения закованных в багровые доспехи воинов. Следом за ним в брешь хлынула заляпанная кровью его личная гвардия, пока сам Тиран пытался добраться до настоящего врага – Караба Кулна. Командир Экзорцистов Силас Альберек понимал, что если Гурона не остановить, он может в одиночку повернуть вспять ход битвы, и поэтому решил вмешаться лично. Он возглавил контратаку элитной Енохийской стражи ордена, чтобы перехватить Тирана у подножия высокого жилого блока, где находился центр обороны Красных Скорпионов. Но вместо Гурона ему пришлось вступить в бой с Древним Клейтором, одним из наиболее ужасных и знаменитых дредноутов Астральных Когтей, в последовавшей схватке Альберек получил ужасные раны, но сумел своей булавой вывести из строя двигательную систему дредноута и повергнуть великого зверя из адаманта и керамика.

В бушующем у подножия многоярусного жилого бока круговороте крови и металла двое владык войны, наконец, встретились друг с другом. Это была не заранее организованная официальная дуэль, как повествуется в хрониках и легендах, но безумная свалка, вокруг них сжималась масса бронированных тел, а над головами проносились болтерные снаряды и сгустки плазмы. Тиран с яростью набросился на Кулна, крича от ненависти и понося Золотой Трон, тогда как лорд-командор сражался в мрачном молчании, полностью сосредоточившись на том, чтобы парировать реликтовым клинком безумные удары призрачного когтя Тирана. Лишь эта древняя реликвия ордена, Клинок Скорпиона, могла устоять перед вражеским оружием, спустя пару мгновений после начала боя штурм-болтер Караба Кулна разорвало на куски, словно бумагу, Железный Нимб вспыхнул и погас, терминаторские доспехи были покрыты многочисленными вмятинами и трещинами. Раны, нанесенные сверхъестественным силовым когтем Тирана, истекали кровью, невзирая на улучшенный метаболизм астартес. Наконец, не переставая обмениваться ударами, в ответ на насмешки Тирана Караб Кулн обвинил его в том, что он «... предатель и трус, жестокий и ничтожный царек, жалкая пешка Хаоса», который «... в развратном тщеславии и гордыне разрушил все, за что веками боролись Астральные Когти!» Тиран Бадаба, окончательно обезумев и нечленораздельно заорав от переполнявшей его ярости, вновь набросился на Красного Скорпиона. Но Кулн ожидал эту атаку и ловко ушел в сторону, позволив закованному в терминаторские доспехи Тирану пролететь мимо. Затем Магистр Милитум глубоко вонзил Клинок Скорпиона ему в бок, и из пробоины во вражеских доспехах хлынула кровь. Подобный удар мог сразить даже самого могучего космического десантника, но не Тирана Бадаба. Люгфт Гурон развернулся и одним взмахом призрачных лезвий пронзил нагрудник Караба Кулна. С огромным трудом лорд-командор сумел перебороть чудовищную боль и повалиться на окровавленную землю, прежде чем Тиран успел сомкнуть когти и вырвать сердце Красного Скорпиона. Кулн с болезненным ревом покатился по куче обломков и бронированных тел, сопровождаемый безумным смехом Тирана. Тяжелораненый Кулн с усилием поднялся на ноги посреди бушующей битвы, когда в небесах вдруг вспыхнуло новое солнце, окатившее землю разрушительной волной.

В холодном космосе над Критиасом вновь вспыхнуло сражение между объединившимися кораблями Имперiums и ренегатами Бадаба. Сепаратисты по всем параметрам превосходили лоялистов, но хотя у последних большинство кораблей было повреждено, они располагали большим количеством тяжелых

линейных кораблей, а также более опытными и дисциплинированными командами. Флот повстанцев атаковал нестройной атакующей колонной, и именно это стало их ошибкой, когда имперский флот и корабли Космического Десанта создали плотное построение на пути следования врагов, развернувшись так, чтобы вести максимально эффективный огонь. Несколько выбившихся из общего строя эскортных кораблей попали под перекрестный огонь крейсеров и были уничтожены. Во время первого прохождения обе стороны понесли тяжелый урон, но больше всего досталось сепаратистам – злополучное «Дитя Ужаса» потеряло управление и, объятые от кормы до носа пламенем, покинуло атакующую колонну отступников. Оба флота разошлись, но затем вновь ринулись на сближение, непрерывно ведя оружейный огонь. Ни одна из сторон не останавливалась, каждый флот желал победить в единственном беспощадном столкновении. Космос наполнился струями пламени и яркими энергетическими лучами, истребители кружились и гибли, вокруг них в буре радиационного излучения и обломков взрывались корабли. Ударный крейсер «Убийца Богов» протаранил «Гончую Тота» и разломил ее на две части, лэнс-батареи изрешетили «Меч Ордона», пока не вывели из строя его основные орудия. «Трон Крови» с разбитой рулевой лопастью, извергая пламя из десятков пробоев и повреждений, сошелся в бою с «Серафимом Правосудия», намереваясь подойти вплотную. Древняя боевая баржа отчаянно пыталась маневрировать, чтобы дать залп из бомбардировочных орудий, но «Трон Крови» в самый последний момент выпустил торпеды и мелта-боеголовки, машинные духи которых метили в пульсирующие реакторы в недрах корабля сепаратистов. В одно мгновение все исчезло в ослепительно яркой вспышке, а когда она погасла, орудие войны, пережившее тысячи битв и бесчисленные века войны, превратилось в исходящую дымом корону из пепла и радиационной дымки, а «Трон Крови», от носа которого остался опаленный обрубок, с трудом направился дальше. Гибель «Серафима Правосудия» ознаменовала победу лоялистов в космическом сражении, пусть и высокой ценой. Остальные корабли сепаратистов бросились наутек или были захвачены в ходе абордажей. Еще до того, как все закончилось, один корабль вышел из боя и, разогнав двигатели далеко за установленные Адептус Механикус пределы, направился напрямик к Критиасу Секундус. Это был «Искупитель».

Рассудив, что планетарная оборона будет частично ослеплена из-за идущего в космосе сражения, капитан Ридер отважился эвакуировать застрявшие на планете войска. Благодаря счастливому стечению обстоятельств, а также опыту хозяина «Искупителя» и его команды, из всех военных кораблей лоялистов он получил меньше всего повреждений, в его отсеках было множество уцелевших «Громовых ястребов», которые прилетели для проведения спасательной операции. Огромная боевая баржа вошла в разреженную атмосферу Критиаса Секундус на высокой скорости, вся надежда была на то, что пустотные щиты и благословенный корпус уберегут ее от трения. Как и ожидалось, наземные батареи, которые ранее представляли смертельную опасность для медленно движущихся кораблей, не смогли вовремя отреагировать. Их расчеты запаниковали, увидев «Искупителя», вокруг щитов которого бушевало пламя, придавая кораблю сходство с ужасным пылающим солнцем. Хотя связь с поверхностью глушили, библиарий Талот из ордена Экзорцистов смог засечь яркую душу Севрина Лота и отблеск раненого повелителя Альберека и направил боевую баржу прямо к ним. Бронированное брюхо корабля срывало по пути верхушки башен-блоков, перед кораблем, словно цунами, неслась волна давления, которая пригибала к земле чужацкие леса, разрушала здания и сбивала с ног космических десантников. Астральных Когтей раскидало бурей из пыли и обломков, и поле боя, на котором сражались Караб Куллин и Тиран, омыло пламенем и кусками металла, разделив их прежде, чем они успели завершить поединок. Эвакуация началась незамедлительно, прежде чем враг успел перегруппироваться, орудия «Искупителя», предназначенные для грандиозных сражений между флотами, зарокотали подобно гласу Апокалипсиса, разрывая землю и уничтожая башни ближайших цитаделей. В ходе двухчасовой операции удалось спасти троих из пяти лояльных космических десантников, совершивших высадку, хотя большинство из них получили раны разной степени тяжести. Не посчастливилось покинуть планету невредимым и лорд-командору Куллину, заботу о котором взяли на себя аптекарии ордена. «Искупитель», поврежденный

корпус и перегруженные двигатели которого выли от напряжения, рассыпая по пути шлюзы и переборки, вырвался из атмосферы. По нему велся непрерывный наземный огонь, но пустотные щиты продержались достаточно долго, чтобы могучий корабль сумел выйти на орбиту.

Вторжение на Пиреус завершилось – обе стороны заявили о победе, но каждая испила чашу поражения. Сепаратисты отбросили войска Куллна, не позволив им закрепиться, но при этом потеряли остатки некогда мощного флота, а вместе с ним надежду удержать хоть что-то за пределами Бадабской системы. Обе стороны понесли ужасающие потери, лорд-командор Куллн лишился значительной части войск, многие из мощнейших линейных кораблей были повреждены настолько, что на их ремонт уйдут годы. Кое-кто надеялся, что Тиран погиб во время хаоса эвакуации, но Куллн в это не особо верил, что вскоре подтвердилось. Считается, что лоялисты у Пиреуса выиграли Бадабскую войну, но им предстояло последнее сражение, которому судилось стать самым ужасным – осада Бадаба. В системе находились мощные укрепления, подобных которым никто не видел, но Тирана следовало остановить любой ценой. Если из вторжения на Пиреус и можно извлечь урок, так это то, что Тирана не стоило недооценивать, ведь нет никого опаснее, чем загнанный в угол зверь.



Планетарно-цифровое факсимиле: Критиас Секундус

Тип: частично заселенная луна 4 типа, спутник газового гиганта Критиас (Пиреус-6), масса .6T (полный оборот за 22,3 стандартных часа), 0,87G

Обозначение: промышленная колония

Население: в текущий момент неизвестно (согласно ранним подсчетам: 37 миллионов)

Уровень десятины: отсутствует, в прошлом экзактус тертиус

Климат/география/биосфера: естественная атмосфера бедна кислородом, но перенасыщена углекислым газом, вследствие чего люди не могут существовать здесь без искусственной поддержки. Тем не менее благодаря наличию подземных источников воды жизнь все же возможна при наличии развитой инфраструктуры.

Присутствует обширная естественная нетерранская псевдорастительная жизнь, имеющая форму быстрорастущих, высокоинвазивных кораллов, похожих на деревья, которые покрывают «лесами» большую часть планетарной поверхности. При обработке местная флора становится пригодной для питания, полностью обеспечивая колонию продуктами питания.

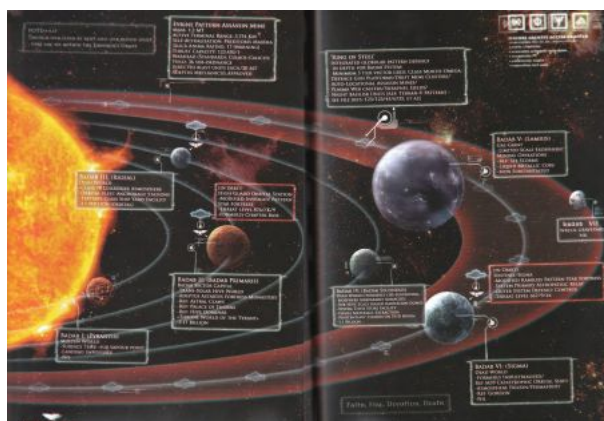
Тип правления: в прошлом – Оратория гильдий, теперь планета подчиняется назначенному сепаратистами генерал-губернатору.

Планетарный губернатор: неизвестно.

Присутствие Адептов: отсутствуют; уничтожены во время правления сепаратистов. В прошлом – незначительное, включая техночасовню Адептус Механикус, третичную грузовую верфь Имперского флота и гарнизонную роту (подразделение Мальстримской эскадры).

Военные силы: в прошлом на планете размещались небольшие пустотные силы планетарной обороны, позже – гарнизон Легиона Тирана, численность неизвестна.

Торговля/экономика: поселения человеческих колонистов на Критиасе Секундус существовали по крайней мере с М34, но на самом деле могли быть основаны даже раньше массовой колонизации Пиреуса-5. Основная причина - использование луны в качестве базы для добычи газа на Критиасе и многочисленных редких соединений из поверхности самого планетоида. После того как Стражи Мальстрима взяли регион под контроль, существующие орбитальные строения и верфи (небольшие, но построенные в древние времена) перешли из-под местного управления в руки Мальстримской эскадры в качестве запасной базы снабжения и переоснащения.



Звездная система Бадаба

Мысль дня++//

И пусть наша плоть будет изорвана, и не останется в нас крови, мы знаем, что находимся в милости Императора

Мина-убийца модели "Ейрин"

Масса: 1,2 мт

Максимальная дальность действия: 3,754 км

Самоактуализация: "Предиторис Максима"

Оценка Силика Анимус: 17 (предупреждение)

Допустимая осевая нагрузка: 123,450/1

Боеголовка (стандартная): "Колбол-калицит"

Мощность заряда: 36 суб-боезарядов

Направленные поражающие элементы каждый/20мт

Одобрено Адептус Механикус

Бадаб-1: (Пирантис)

Расплавленный мир

- Температура на поверхности доходит до точки испарения
- Высадка невозможна
- Ниль

Бадаб-2: (Бадаб Примарис)

Столица Бадабского сектора

- Транссолярный мир-улей
- Крепость-монастырь Адептус Астартес
- Отс. Астральные Когти
- Отс. Дворец Шипов
- Отс. улей Доминар
- + Тронный мир Тирана +

5,17 миллиардов

(На орбите)

Орбитальная станция Высокой стражи

- Модифицированная звездная крепость модели "Нерушимый"
- Уровень угрозы 876//K/9
- Бывшая база ордена

Бадаб-3: (Ригеаль)

Мертвый мир

- Едкая атмосфера типа 7X
- Якорные орбитальные стоянки флота
- Судноверфи третичного класса
- 3,1 миллиона (на орбите)

"Стальное кольцо"

Интегрированная оборона глобулярной модели

В глубину Бадабской системы:

Как минимум 5-уровневая векторная решетка: тип "Мортис-Омега":

Орудийные оборонительные платформы/дрейфующие минные поля/автолокационные мины-убийцы/разбрасыватели плазменных сетей/осколочные поля/подразделения "Ночной василиск" (отс. модель терранская-5)

смотри файловые отс.: 123/123/45/6735, ЕТ АЛ)

Бадаб-4: (Бадаб Секундус)

мертвый мир (когда-то поддерживал жизнь, биосфера не подлежит восстановлению)

- Запечатанные жилые купола размеров суб-улья
- Хранилище десятины из системы
- Добыча сланцев
- Пенитенциарная станция на луне 4/Б
- 1,1 миллиарда

Бадаб-5: (Ламиус)

Газовый гигант

- Ограниченная экзосферная добыча полезных материалов
- отс.: смотри "Бури"
- Жидкометаллическое ядро
- отсутствует цельная форма

Бадаб-6: (Сигма)

Мертвый мир

- В прошлом индустриализированный/
- Отс. М39 "Катастрофический орбитальный сдвиг"
- Атмосфера заморожена/вечная мерзлота
- Отс. Горгон
- Ниль

(На орбите)

"Часовой-Сигма"

Модифицированная звездная крепость типа "Рамилес"

- Основной астропатический передатчик системы

- Управление внешней обороной системы

- Уровень угрозы 667/9/zx

Бадаб-7

Свалка отходов

- Ниль

Вера, огонь, поклонение, смерть

Седьмая глава: Падение Бадаба

Безмолвная война

03 519 912.М41

После бурных событий неудачного вторжения в Пиреусскую систему, а также из-за неизвестного состояния ордена Экзорцистов, в Бадабской войне наступил период неопределенности. Без сомнения, бадабские сепаратисты были ослаблены как никогда, но лоялисты также не могли воспользоваться уязвимостью врага и начать новую атаку. Этот период конфликта, который длился от момента вторжения на Пиреус до середины 912.М41, стал известен как «безмолвная война», поскольку состоял из сотен незначительных мелких стычек, дуэлей между одинокими кораблями и кровавых, хотя и скоротечных боев по всему региону, о большинстве которых ничего не известно до сих пор.

Несмотря на уменьшившиеся владения сепаратистов, Зону Мальстрима нельзя было считать умиротворенной, имперские маршруты снабжения оставались безопасными только благодаря подразделениям Минотавров и Сынов Медузы. Более того, лишь рассредоточенные по всему региону силы Имперской Гвардии и Инквизиции, закрепленные за командованием лоялистов, не давали отвоеванным мирам региона Бледных звезд окончательно скатиться в анархию и вспыхнуть гражданской войне, как это случилось в Галенской системе. Вскоре поступила информация, что войска Тирана отступили в Бадабскую систему, бросив на произвол миры вроде Декабалуса и Исины. Хотя имперские силы старались воспрепятствовать исходу, им попросту не хватало людей и кораблей, чтобы перехватить больше, чем горстку конвоев и транспортов. Все стало еще более запутанным, когда выяснилось, что часть Легиона Тирана и небольшие разрозненные группы Астральных Когтей отвернулись от своего повелителя и, окончательно встав на путь отступничества, попытались скрыться в глубинах Зоны Мальстрима. Одновременно в южном и западном регионах вновь активизировались различные банды корсаров и ксеносов. Вместо того чтобы сойтись в бою с объединенным вражеским войском, лоялисты оказались втянуты в мелкие стычки с большим числом разбросанных по самым дальним уголкам опасного неосвоенного космоса противников, действия которых невозможно было предсказать. Как не без причины опасались некоторые командиры, стоит утратить сейчас стратегическую инициативу или добиться лишь частичной победы, и конфликт может превратиться в медленно растущую раковую опухоль, на искоренение которой уйдут десятилетия, если не века.

В свете столь неопределенной и изменчивой ситуации, восстанавливающийся после ранения, но не

покинувший свой пост лорд-командор Караб Куллн созвал в 5 19 912.М41 военный совет, который прошел на недавно возведенной имперской боевой станции во Вянийской системе, на котором решались стратегические вопросы будущего хода войны. На совете присутствовали представители всех лояльных орденов Космического Десанта, которые все еще принимали участие в конфликте: Красные Скорпионы Куллна, Саламандры, Минотавры, Экзорцисты, Кархародоны и Сыны Медузы. Несмотря на многочисленные возражения, на совет пригласили как равного также и магистра Огненных Ястребов, старого Стибора Лазэрека, над которым все еще довлело порицание и подозрение в инакомыслии. Легат-инквизитор Ярндис Фрейн, представлявший Верховных Лордов, выступал в роли арбитра, и по его личному приглашению на совет прибыло также посольство архимагоса мира-кузницы Ангстром, который теперь считался союзником лоялистов.



Контратака войск Астральных Когтей, Критиас Секундус



Наряду с настоятельными требованиями пленить укрывшегося на Бадабе Примарис Тирана и безотлагательно доставить его на суд Императора, легат-инквизитор Фрейн озвучил на совете как хорошие, так и дурные известия. Первым делом он приказал совету принять официальную капитуляцию и покаяние ордена Воинов-Богомоллов, который, наконец, подчинился власти легата, чтобы избежать полного уничтожения своих миров. Менее приятными для собравшихся командиров Космического Десанта стали новости о том, что подкреплений Имперской Гвардии из резервов сегментума и новых кораблей не будет, поскольку они требовались для других сражений и конфликтов, угроза тиранидов и вновь поднявших головы ксеносов на галактическом востоке требовали незамедлительного прибытия всех возможных войск. Тем не менее агенты инквизитора сумели привлечь новых союзников, для которых Бадабский конфликт

по одним им известным причинам был куда важнее всего остального – зловещий и легендарный орден Звездных Фантомов в полном составе уже направлялся в Зону Мальстрима, и до конца года присоединится к лоялистам. Кроме того, Адептус Механикус с Ангстрома обещали щедрый дар в виде оружия и боеприпасов, а также дали клятву помочь в атаке Бадаба, когда пробьет час нанести последний удар. После того как был разработан план по разворачиванию сил, воины и корабли стремительно рассредоточились по всей Зоне Мальстрима. Согласно новой стратегии, а также после печального урока Пиреуса, лоялисты решили отложить осаду Бадаба, пока не получится накопить превосходящие силы. Тем временем Бадабская система будет находиться под усиленной блокадой и наблюдением, пока не удастся полностью покорить остальной регион.

«Рапторус Рекс», невероятно огромная крепость-монастырь Огненных Ястребов, прибыла в Пиреусскую систему, чтобы стать ключевым звеном усиленной блокады. По прибытии тактическая группировка лоялистов обнаружила, что система, за которую пролили столько крови, лежала в руинах. Лунные колонии Критиаса Секундус были опустошены и безжизненны, Станция Тысячелистника – разрушена и разграблена после того, как бывшие властители и население бросили ее на произвол судьбы. В конечном итоге «Рапторус Рекс» довершил начатое предателями продолжительной орбитальной бомбардировкой. В другой части Зоны Мальстрима Кархародонов отозвали из Эндимионского скопления как одно из условий капитуляции Воинов-Богомоллов. Гигантский флот Кархародонов вместе с кораблями Экзорцистов и Сынов Медузы разбили на небольшие боевые группировки и вместе с разведывательными судами Имперского флота отправили выискивать и уничтожать самые разные вражеские цели по всей Зоне Мальстрима, пока

лоялисты постепенно собирали силы для последнего штурма. Местом сбора войск была выбрана система Вороньего Мира.

Пакт с Ангстромом

Взаимоотношения между лоялистами и свободолюбивыми Адептус Механикус с Ангстрома на восточной границе Зоны Мальстрима в лучшем случае можно было назвать сложными. Поначалу техномагосы держались в стороне от конфликта, считая его *«внутренним делом»* орденов Космического Десанта, но после прискорбного «Ангстромского инцидента» в 908.M41, который спровоцировал их на насилие, стали подозрительно относиться к обеим сторонам. Второе полномасштабное столкновение между Ангстромом и лоялистами удалось предотвратить только благодаря прямым и довольно резким переговорам между лордами-архимагосами Ангстрома и легатом-инквизитором Фрейном. Перед великим военным советом в 912.M41 стороны провели еще одни, на этот раз секретные переговоры. До сих пор неизвестно, что именно запросил Ангстром за свою помощь, но, учитывая то, что Адептус Механикус были «зеркальным» отражением Империи, результаты сделки могли иметь далеко идущие последствия, затрагивающие не только Зону Мальстрима. В любом случае во время осады Бадаба Адептус Механикус действительно оказали неоценимую помощь лоялистам.

Долг чести

03 838 912.M41

Бадабская война подходила к своему кровавому финалу. Оставалось решить лишь несколько важных вопросов, и для определенной части лоялистов самым важным из них оставалась проблема с орденом Палачей. Дело дошло до того, что Сыны Медузы и Кархародоны начали сообщать выслеживать орден и разыскивать в Звездном течении Дене его предполагаемую операционную базу, они заявили, что ведут кампанию по полному истреблению. Узнав об увеличении числа столкновений и перестрелок между этими орденами, капитан Саламандр Пеллас Мир'сан не на шутку встревожился. По его мнению, несмотря на ярость и кровожадность, Палачи сражались достойно, он даже считал, что после «Красного часа» у Саламандра перед Палачами появился долг чести, который не так просто искупить. Когда его немногочисленные и потрепанные силы ордена получили подкрепления в составе авангардного крейсера Саламандра «Обсидия» и полуроты боевых братьев, которые недавно вернулись из сегментума Соляр, Мир'сан решил лично найти командира Палачей Тулсу Кейна и договориться с ним о капитуляции. После нескольких стандартных месяцев поисков вдоль южной границы Зоны Мальстрима «Обсидия», отреагировав на полученные известия о яростной битве, направилась на границу Эридайнского Потока, где стала свидетелем того, как в плотных астероидных полях и пылевых облаках нестабильной звездной системы боевая баржа Палачей «Гнев Фаэтона» и печально известная «Ночная Ведьма» преследуют два поврежденных крейсера Сынов Медузы. Не обращая внимания на собственную безопасность, Мир'сан приказал встать «Обсидии» между сражающимися кораблями и отключить оружие, требуя почетных переговоров с обеими сторонами. После напряженного противостояния, во время которого лоялисты едва не сцепились друг с другом, Мир'сану все же удалось заставить их прекратить бой. После этого капитан вынудил Сынов Медузы покинуть систему, а Палачей – заключить временное перемирие, чтобы привести «Ночную Ведьму» под флагом безопасности Саламандра с Кейном на борт на официальные переговоры с

командованием лоялистов. Во время полета к Вороньему Миру за ними постоянно следовало варп-эхо движущихся следом кораблей Кархародонов, которые все же не решились атаковать их.

Многие из лоялистов желали арестовать или даже казнить Палачей, но голос Пелласа Мир'сана, почитаемого представителя ордена 1-го Основания, нельзя было просто игнорировать, как и возможные последствия в том случае, если бесчестно прольется кровь. Лорд-командор Кулли осознал стратегическую важность бескровного удаления из войны опасного и непредсказуемого ордена и, учитывая вероятность возникновения конфликта в рядах лоялистов, прислушался к предложению Мир'сана, хотя и не без оговорок. На условиях почетного перемирия Палачам предписывалось немедленно прекратить все враждебные действия и в полном составе навсегда покинуть Зону Мальстрима. Выжившим следовало отправиться обратно в свою далекую звездную систему, поклявшись оставаться там до тех пор, пока консistorская следственная комиссия не вынесет решение по их вопросу. Сам Тулса Кейн, его избранная почетная стража и «Ночная Ведьма» со всей командой добровольно переходили под надзор Саламандр и оставались на их родном мире Ноктюрне до окончания войны. Сам орден Саламандр с этого момента выступал гарантом покорности и содействия Палачей. Некоторые лоялисты с неохотой согласились на такой вариант, но так никогда не забыли о пролитой между орденами крови.



Силы очищения Легио Круциус и Сынов Медузы, промышленная зона сектора Манакс, Падение Бадаба

Прорыв Стального Кольца

3 117 913.М41

С прибытием флота свирепого ордена Звездных Фантомов, корабли которых несли десять полнокровных рот, манипулы боевых Титанов Легио Круциус (Разжигателей Войны), предоставленной Адептус Механикус с Ангстрема, а также при поддержке нескольких полностью восстановленных тяжелых военных кораблей, вроде «Меча Ордона», можно было начинать финальную осаду Бадаба. Первый этап атаки был сам по себе непростой – знаменитая оборонительная сфера Бадаба под названием «Стальное Кольцо» обладала достаточной мощностью, чтобы сдерживать целый флот нападающих и превратить космос между планетами в смертельный лабиринт из минных полей и пересекающихся зон обстрела. Тем не менее, как не раз свидетельствовала история, неприступных звездных систем не существует, и верховное командование лоялистов разработало довольно нестандартный план по прорыву «Стального Кольца» с минимумом потерь, что в дальнейшем позволит им немедленно начать планетарный штурм. Ключ к успеху состоял из двух частей: умениях магосов Ангстрема и растущей паранойе самого Тирана. Уязвимой точкой «Стального Кольца» была его статичность. Расположение множества минных полей и мощных звездных крепостей было предсказуемым, а тех немногочисленных оборонительных кораблей и наспех вооруженных судов самых различных видов, которыми все еще располагал Бадаб, явно не хватило бы, чтобы отразить спланированный, направленный удар. Краеугольным камнем защиты внешней системы была хорошо укрепленная звездная крепость на орбите Сигмы (Бадаб-6). Шпионы лоялистов выяснили, что Тиран поручил командовать «Часовым-Сигмой», основным узлом управления, одному из немногих подчиненных, которому он по-настоящему доверял – зловещему капитану Астральных Когтей Кориану Суматрису. Гурон поступил так для того, чтобы не отдавать звездные крепости и минные поля под контроль десятков командиров, которых он считал ненадежными. Если «Часового-Сигму» удастся захватить, то легендарные

«большие орудия» Бадабской системы можно было бы отключить.

В 3 117 913.М41 армада лоялистов вышла в реальное пространство над плоскостью эклиптики Бадабской системы и сразу легла на атакующий курс в сторону Бадаба-6. Армада состояла из шести боевых барж и девяти ударных крейсеров Космического Десанта, шести имперских линкоров, боевой каравеллы Адептус Механикус, девятиста четырех эскортных кораблей и ударных судов различных типов. В авангарде шел «Рапторус Рекс», на буксир которого Адептус Механикус смогли подцепить фрагмент пылающего звездного ядра, оторванного от Каскада Горечи. В ответ на возникшую угрозу ожили боевые машины Бадаба – начали накапливать энергию тысячи орудийных батарей, пробудились дрейфующие облака мин-убийц, но когда их аугерные лучи и сенсоры наведения засекли армаду, было уже слишком поздно. Включив главный двигатель на полную мощность, циклопическая масса «Рапторус Рекса» быстро набрала максимальное ускорение и, затрещав от инерционной силы, изменила курс, из-за чего горящий адским пламенем звездный фрагмент вышел на курс столкновения с боевой станцией «Часовой-Сигма», пока армада лоялистов сформировала атакующее построение поодаль.



Наступление ордена
Минотавров, Бадаб Секундус

Станция «Часовой-Сигма» не смогла бы уйти с курса звездного фрагмента вовремя, в случае же столкновения ей грозило полное уничтожение. Если ее не станет, в стальном кольце появится зияющая брешь, одним ударом будет ликвидирован основной узел обороны всей внешней системы. Вскоре каждое орудие линии обороны открыло огонь по исполинскому вращающемуся шару огня. Десятки масс-реактивных ядер, торпед и макро-снарядов рванули по направлению к плотной аморфной массе ядерной плазмы и стихийных сил. Большинство было потрачено впустую, они взрывались и испарялись в сверхраскаленной короне, так и не успев

достичь ядра. Орудия кольца, ослепленные новой ужасающей звездой, не могли ничего опознать, не говоря уже о том, чтобы прицелиться в приближающуюся армаду. Комплексы наведения легионов мин и орудийных платформ давали сбой от жара пламени, поджигавшего их один за другим, и извергали в пустоту волны ядерных взрывов, озаряя небеса внутренних миров знаменем адского пламени. Лишь когда горящая масса оказалась на максимально близком расстоянии, лазеры и арочные орудия звездных крепостей стали наносить ощутимый урон, их лучи пробивались сквозь стужки пылающего вещества, пока, наконец, не добрались до нестабильного ядра, после чего фрагмент разлетелся на куски. «Часового-Сигму» омыло мощной энергетической волной, окрасило его слабеющие пустотные щиты искрящимся пламенем и потоком разрушения, испепелив оборонительные корабли и истребители.

Апокалипсического катаклизма не избежал никто, а сразу после энергетической бури снизошли Ангелы Смерти. Абордажные торпеды и штурмовые тараны врезались в беззащитного «Часового-Сигму», неся в себе Сынов Медузы и Экзорцистов. В казематах и коридорах станции они схлестнулись в сражении с боевыми сервиторами и самоубийственной яростью почетной Второй роты Астральных Когтей во главе с ее повелителем, архимечником Кориеном Суматрисом. В это время боевые баржи «Меч Ордона» и «Мemento Мори» Звездных Фантомов повели за собой крыло ударных крейсеров в атаку на опаленную и ослепленную сеть звездных крепостей, захватывая их одну за другой безжалостными абордажами, не оставляя никого в живых. Тем временем Минотавры ударили по другим населенным мирам системы – Бадабу Секундус и Ригеалю, безжалостно уничтожив их правительства и военное командование. Лорд Астерион Молок, печально известный магистр Минотавров, лично сбросил членов правящей сатрапии Секундуса со шпиля



Войска ордена Звездных
Фантомов, площадь Святого
Каракала, Битва за Дворец
Шипов

их катедры-оратории. Сделал это он после того, как прибил капеллана Астральных Когтей Варну Сабина на фронтальную часть своего «Лэнд рейдера», дабы показать предателям, какая судьба им уготована.

Когда, наконец, стоя на горе тел, Железный тан Сынов Медузы Велунд Кал сообщил, что «Часовой-Сигма» захвачен, к нему телепортировались лорды-механикус Ангстрома. За несколько часов они добились того, что Люгфт Гурон со своими приспешниками считал невозможным – магосы подчинили Силику Анимус и тем самым получили доступ к множеству машинных духов и связанных с ними орудиям. Подобное удалось лишь благодаря параною одного-единственного человека, контролировавшего систему столь крупных размеров. В ответ на приказ внешняя Бадабская система превратилась в сплошное море огня. Кольцо стали самоуничтожилось, и остался только Бадаб Примарис и его собственная оборонительная система.

Последний штурм

3 118 913.М41

Когда звездная система оказалась в руках лоялистов, а уцелевшие оборонительные корабли были выслежены и уничтожены, началось развёртывание войск для окружения и блокирования Бадаба Примарис. Флот Экзорцистов и подразделения Имперского флота оцепили систему, чтобы никто не смог избежать грядущей мести. По плану орбитальный штурм должен был возглавить «Рапторус Рекс», но после атаки фрагментом звездного ядра структура звездной крепости понесла значительные повреждения, которые дестабилизировали ее двигатели, из-за чего использовать корабль в орбитальной блокаде не представлялось возможным. Орудия Бадаба Примарис все еще представляли угрозу, и если предварительно не заставить их умолкнуть контрбатарейным огнем, то против них не устояла бы даже боевая баржа. По просьбе Звездных Фантомов им оказали честь возглавить первую штурмовую волну, и именно их боевой барже «Мemento Мори» предстояло первой ударить по орудиям Бадаба.

Следующей преградой была орбитальная станция Высокой стражи, которую Астральные Когти когда-то использовали в качестве крепости-монастыря, до того как Люгфт Гурон возвел Дворец Шипов. Спешно измененный план теперь заключался в атаке с трех сторон. Первый клин состоял из двух рот Звездных Фантомов и меньших контингентов Огненных Ястребов и Сынов Медузы, которым предстояло напасть на орбитальную крепость Высокой стражи. Второй всей мощью Кархародонов готов был обрушиться на улья Бадаба Примарис и сокрушить всякое сопротивление. Третью и самую важную атакующую группу составят Звездные Фантомы численностью около семи рот при поддержке штурмовых частей из разных орденов лоялистов и штурмовиков Инквизиции. Им предстояло ударить в самое сердце врага и осадить Дворец Шипов.

Атаке предшествовали залпы орбитальной бомбардировки и град обломков, дабы внести сумятицу. Небеса над Бадабом Примарис расколол огонь орудий. Саблевидный корпус «Мemento Мори» двигался в первых рядах атакующих. Боевая баржа содрогалась от взрывов, прорываясь сквозь верхние слои атмосферы, ее пушки ревели в ответ, а с орудийных палуб изливался ураган ракет, решета и кромсая тело планеты. Позади бесстрашной боевой баржи шли десятки других кораблей, готовые сбросить свой смертоносный груз. Вверх рвались пылающие лучи энергии, но небеса вдруг потемнели, когда с орбиты посыпались волны десантных капсул полуночно-черного и холодно-серого цветов. И тут, появившись из сверкающей ореолом границы космоса, реликтовый флагман Кархародонов «Никор» выстрелил из скрытого в подбрюшье громадного плазма-деструкторного орудия и пропахал в поверхности Бадаба гигантскую траншею, попутно разрушив бастион главного города Примарис, улья Доминар. Вскоре на планету направились «Грозовые ястребы» и штурмовые тараны, чтобы расширить брешь. Пылающая завеса дыма

была такой густой от пепла и удушающей пыли, что северный континент Бадаба на все время осады накрыла ночь, озаряемая лишь падающими из космоса, словно метеориты, обломками.

С момента первых выстрелов прошел час, но оборонительные батареи до сих пор не удалось подавить, хотя многие из них были уничтожены. Десантные корабли и «Громовые ястребы» продолжали опасное снижение сквозь круговорот дыма и пламени, доставляя в бой подкрепления и тяжелую бронетехнику. Когда спуск стал относительно безопасным, за ульем Доминар, словно молоты богов, обрушились колоссальные посадочные корабли Легио Круциус, от их приземления содрогнулась земля, заставив обвалиться новые участки стены. Распахнулись гигантские бронированные створки, и здания сравнялись с землей, когда на Бадаб ступили Титаны, вой их сирен разнесся на многие километры вокруг, словно трубный глас самого ада, снизошедший на осажденный мир.

Второй и третий часы штурма прошли с прежним накалом, и вскоре улей Доминар стал городом смерти. На протяжении сотен километров многоярусных дорог и в огромных арочных жилых башнях Легион Тирана отчаянно сражался против серых великанов, которые обрушились на них с неба. Вскоре транспортные развязки были забиты горящими машинами и горами искореженных обломков, обреченные жители остались один на один с ужасом и смертью. Солдаты ауксии, которым космические десантники не давали пощады, упорно оборонялись до последнего, когда Кархародоны набросились на них с ужасающей яростью, беспощадно прорубаясь сквозь оборонительные порядки, не оставляя за собой ничего, кроме искромсанных тел и разбитой техники. Перед безудержной серо-красной волной командеры Легиона Тирана утратили всякий намек на командование и контроль, в вокс-установках слышались только вопли и безответные мольбы о пощаде. В улье вспыхнул пожар, который только ухудшался из-за того, что уцелевшие блокированные опорные пункты Легиона и танковые роты принялись бездумно палить по теньям внутри зданий. Их отчаянные и хаотичные атаки представляли собой тщетные попытки бороться с врагом, который налетал на них с умопомрачительной скоростью, а затем исчезал, чтобы ударить вновь, с каждым разом в живых оставалось все меньше и меньше солдат.

К северо-востоку от улья Доминар раскинулся Дворец Шипов. Высеченный в горном вулканическом плато, которое вздымалось над ульем, он представлял собой гигантскую причудливо украшенную цитадель, окруженную широкими площадями со статуями, и увенчанными минаретами орудийными башнями с лазерами и зенитными батареями. Это было сердце владений Астральных Когтей и логово Тирана Бадаба. Над дворцовым комплексом потрескивал и дрожал актинический молниевый щит, огромное силовое поле, которое расщепляло все, что к нему прикасалось, и могло выдержать даже орбитальный обстрел. Площади и орудийные батареи за пределами Дворца были не такими мощными, поэтому Звездные Фантомы высадились именно там, их десантные капсулы прошивали украшенные усыпальницы и обрушивали игольно-тонкие ауспик-мачты. Несмотря на встретивший астартес шквал огня, приземлиться удалось более пятистам боевым братьям из семисот, которые тут же оцепили дворец. Разгорелся яростный бой, Звездные Фантомы на каждом шагу встречали смертельные ловушки и хорошо укрепленные орудийные позиции. Лоялисты сражались в беспощадных стыках со штурмовыми отделениями Астральных Когтей, которые непрерывно контратаковали из потайных ходов, кровью заставляя лоялистов платить за каждый шаг. Затем для обороны щитовой стены цитадели из подземных бункеров вырвались «Лэнд рейдеры» и «Хищники», чья мощь могла сравниться со смертельно точным огнем отделений опустошителей и дредноутов Звездных Фантомов, который велся из недавно захваченных разрушенных башен. Вскоре осада превратилась в кровавую мясорубку, просторные площади стали огневыми мешками, где не могли укрыться ни нападающие, ни обороняющиеся. Каждую вторую башню-зиккурат, которую, которые атаковали Звездные Фантомы, удавалось удержать или отбить контратакой. Постепенно бой потерял всякую видимость порядка, с врагом можно было столкнуться где угодно. Но победа в кровавой осаде внешних пределов Дворца неуклонно склонялась на сторону лоялистов, так как к сражению присоединились подразделения штурмовиков, которые взобрались по вулканическим склонам, что

позволило Звездным Фантомам продолжить наступление. На установленные ими маяки из ударных крейсеров, находившихся под сильно ослабевшим наземным огнем, телепортировались отделения терминаторов. И все же, несмотря на брошенные против цитадели войска, она держалась. Молниевое поле Дворца Шипов продолжало работать, оборонявшие стены Астральные Когти огненным дождем отражали атаки одну за другой. Потери нападавших неуклонно росли, и даже Титаны типа «Разбойник» из Легио Круциус и свежие подразделения Сынов Медузы не могли изменить ход боя. Первый Титан, который попытался поддержать штурм, был обездвижен, его командную палубу выпотрошили прицельным выстрелом конверсионного луча из цитадели. Осада Дворца Шипов зашла в смертельный тупик.

Когда на улей Доминар и Дворец Шипов опустилась настоящая ночь, бои и убийства не думали стихать, охватив теперь планетарные суб-ульи и промышленные зоны. Дым горящих городов Бадаба укрыл ночь непроницаемо-черным саваном, достаточно плотным, чтобы мешать работе ауспиков кораблей на орбите – для них мир превратился в скопление тепловых разводов от пылающих на поверхности пожаров. По темным разрушенным городам шагали Титаны, их мощные орудия то и дело озаряли тьму, словно молнии, шаги сотрясали землю. Подавляя всяческий намек на сопротивление, последовательно сокрушая мануфактории и жилые блоки, машинные духи и экипажи Титанов наслаждались опустошением, гоня перед собой толпы кричащих беженцев и разгромленных подразделений Легиона. Тем временем Кархародоны крались в тених ульев Бадаба, словно запятнанные кровью серые призраки. Города принадлежали им.

О том, что делал Люгфт Гурон во время этой долгой ночи кровопролития, почти ничего не известно. По некоторым докладам Тирана видели почти всюду во время обороны Дворца, ревя от ярости, он расшвыривал в стороны разорванные тела врагов, в то время как в других историях Гурон безмолвно сидел в тронном зале, невозмутимо наблюдая в мерцающем свете голосферы за уничтожением всего, что он создал. Какой бы ни была правда, с уверенностью можно сказать лишь то, что ни один воин Астральных Когтей не сдался на милость победителя. Они сражались до конца, не важно, во Дворце Шипов, в городах-ульях Бадаба или на орбитальной станции Высокой стражи Астральные Когти гибли в пламени ярости и злобы.

Поджигатели Войны

Легионы Титанов Адептус Механикус считаются одними из мощнейших воинских соединений во всем Империуме человечества. Они состоят из древних и несокрушимых военных машин – Титанов. Это колоссальные махины войны, по праву называемые некоторыми Богами-Машинами, самые мелкие из которых могут за пару секунд уничтожить танковую роту или сровнять с землей городской квартал. Каждый Легион Титанов является воинским орденом, неразрывно связанным со своим миром-кузницей (или мирами), обладает уникальными характерными особенностями, у каждого из них есть древние союзники и противники.

Великая прецептория и операционный штаб командования Легио Круциус, в обиходной речи других вооруженных сил Империума на низком готике известного как «Поджигатели Войны», находится на Ризе, главном мире-кузнице сегментума Соляр, умения и обширные познания местных магосов, по словам некоторых, уступают только самому Марсу. Неудивительно, что Легио Круциус, чья связь с Ризой восходит ко временам, предшествующим Великому крестовому походу, считается одним из наиболее хорошо оснащенных Легионов Титанов на действительной службе, численность которого достаточна для охраны нескольких меньших отдаленных миров-кузниц и аванпостов Адептус Механикус, чьи магосы присягнули на верность или заключили союз с повелителями Ризы. Одной из

таких планет был Ангстром, независимый воинственный мир-кузница на границе Зоны Мальстрима, и благодаря дружеским связям Легио Круциус оказался втянут в безжалостные решающие сражения Бадабской войны. Силы Легио Круциус, которые были развернуты для осады Бадаба, состояли из трех полных манипул Титанов общей численностью в пятнадцать машин, их возглавлял Титан типа «Владыка войны» под названием «Отпрыск Ада» и верховный принцепс Кадмон Кром. Главная задача заключалась в том, чтобы сокрушить самые сильные точки обороны в городах-ульях Бадаба Примарис и промышленных зонах, а также подавить основные очаги сопротивления. За это задание они взялись с огромным удовольствием и подтвердили славу яростных городских бойцов и поджигателей миров, именно Поджигатели Войны несли ответственность за бесчисленные жертвы и уничтожение остатков тяжелых бронетанковых сил сепаратистов. Несмотря на упорное сопротивление, во время боя Легио потерял всего три машины, но сумел эвакуировать все, кроме одного поврежденного Титана, в хаотичном отступлении с планеты.



Символ Легио Круциус



описание

Военная манипула "Секутар" (развертывание подтипа "Венатор"), передовые силы атаки Титанов на улей Доминар, Падение Бадаба

Слева направо: "Примус Секутар", "Астрамос Мортис Этернем", "Волчья Голова", "Черный Странник", "Кровь Калдоса"



"Астрамос Мортис Этернем",
титан из Легио Круциус типа
"Разбойник" марсианской
модели, Машина Примус,
военная манипула "Секутар",
падение Бадаба

Закрытый архив Ордо Еретикус

Материал Ордо Еретикус

Доступ исключительно для членов Ордо Еретикус

Под страхом смерти запрещено показывать или позволять увидеть данную запись любому несанкционированному персоналу

Некрораспознавание, считывание с коры мозга

Номер образца: 391,384,887,598//584

Считывание начато: [1v1//54/s.102] 933.M41

Узкий туннель катакомб был заполнен дымом, но респиратор в шлеме с легкостью его отфильтровывал. Воздух, который он вдыхал, вонял горелой плотью и жженым камнем. Усиленный визор также без проблем пронзал пыль и дым, распознавая впереди очертания узлового перекрестка.

Сержант-ветеран Вотан поднял облаченную в перчатку руку, и шедшие за ним Звездные Фантомы замерли. Над ними содрогались и дрожали бесконечные залы и галереи Дворца Шипов, с потолка посыпалась пыль, когда в цитадель угодил очередной мощный заряд. Усиленный ауспик в другой руке постукивал от статики, его сигнал глушился стенами из базальтовых блоков и ионизирующей радиацией, наполнившей подуровни. Вдруг на дисплее что-то мигнуло, а затем так же быстро исчезло – контакт, по другую сторону перекрестка.

Сержант быстро махнул поднятой рукой, показав последовательность действий боевым языком

ордена – незаменимое средство на поле боя, когда вокс-сигналы можно было перехватить, а враги когда-то считались братьями.

Приказ Вотана был простым, и воины тут же приступили к его выполнению – немедленно продвигаться и вступить в сражение, поймать врага в туннеле прежде, чем он успеет это сделать с отделением Вотана.

Шестеро Звездных Фантомов безмолвно рассредоточились, лишь бронированные ботинки хрустели по пыльному мозаичному полу. У их ордена не было боевого клича, да в нем и не было нужды, чтобы оглашать о своем воинском духе. Их даром была смерть, а она принимала всех в свои холодные объятия.

Из дыма возникли враги, огромные, измазанные багрянцем тускло-стальные фигуры, темные отражения бледных доспехов Звездных Фантомов, во всем похожие на них – казалось, они сражаются со своими двойниками из черного зазеркалья.

Мимолетная иллюзия разбилась вдребезги, когда скрестились, рассыпая искры, клинки, на расстоянии вытянутой руки от шлема Вотана пролетели болтерные снаряды, рык Астральных Когтей, предшествующий убийствам, был встречен мрачным молчанием.

Правой рукой Вотан отразил первый удар бросившегося к нему Астрального Когтя. Превратив блок в ответный удар, Вотан выхватил из ножен серповидный силовой меч и вспорол врага от паха до горла. Пинком оттолкнув противника, на него дохнуло вонью оплавленного металла и кровавого пара. Едва он наметил следующую жертву, как по наплечнику забарабанили болтерные заряды, одновременно неподалеку взорвалась осколочная граната, захлестнув его светом и звуком. Пробежав два шага, Вотан упал на колено и прижал дуло болт-пистолета к виску раненого Астрального Когтя, который пытался подняться. Он нажал спусковой крючок, и расколотая личина шлема покатила по мозаичному полу в луже черной жидкости.

Авточувства подсказали ему, что двое воинов его отделения погибли, но их рвение было вознаграждено, врагов пало куда больше.

Внезапно во мраке мигнуло пятно, быстродвигающееся тело, слишком стремительное для простого космического десантника, и оно неслось прямо на него. Лишь благодаря усиленным рефлексам громовой молот не размазал Вотана по полу. Вместо этого облаченная в черные доспехи фигура врезалась ему прямо в грудь, отбросив на пол. Сержант дважды перекатился и ударился об стену, напавший снес его, словно маг-поезд!

За краткий миг он рассмотрел человека, который его свалил. Черные доспехи космического десантника отличались от остальных, поверх вмятин на керамитовых пластинах были наложены печати чистоты и развевались изорванные молитвенные свитки, сквозь трещины виднелись кровоточащие раны. На плече черного воина красовались начищенные до блеска остатки четок и красный символ, которого оказалось достаточно, чтобы подтвердить опасения Вотана. Смертоносная фигура вскочила на ноги и издала крик, одновременно от боли и ярости, а затем опустила молот на спину одного из Звездных Фантомов, который обменивался ударами с другим противником. С разрывным треском его ранец разлетелся на части, молот разом выбил жизнь из Звездного Фантома, и тот, словно тюк, повалился на пол.

Прислонившись к стене, Вотан сосредоточенно извлек из болт-пистолета наполовину израсходованный магазин и загнал новый, после чего поставил переключатель в автоматический режим. Аккуратно прицелившись, он выждал, пока черный космический десантник не оглянулся в поисках новой жертвы. Дуло пистолета дохнуло пламенем, и разрывные болты угодили прямо в

открытое сочленение на задней части коленного сустава врага, которое разлетелось в осколках кости и плоти. Цель Вотана завалилась на спину.

Сержант-ветеран встал на ноги и вырвал силовой меч из мозаичного пола. Когда оружие вновь загудело, Вотан подумал: «Даже ангелы могут пасть». Не проронив ни слова, он опустил клинок.

Считывание закончено: [1v1//48/s.50] 933.M41

Савант-некрораспознаватель: Ал 42 (ликвидирован)

Савант-автосчитыватель: Руд 613 (ликвидирован)

С рассветом второго дня Кархародоны решили взять дело в свои руки и довести его до конца. Получив от лорда-командора Караба Кулна задание разрушить инфраструктуру планеты и не допустить создания организованной обороны, они разработали крайне опасный план по достижению этих двух целей. Кархародоны разгромили силы Легиона Тирана, которые защищали города, и подожгли ульи, но не остановились на этом, и направили ударные группы глубоко под поверхность городов. Там они нарушили работу гигантских древних атомных и геотермальных реакторов, питавших ульи и дававших энергию вечно голодным батареям планетарной обороны. По всему Бадабу Примарис электричество отключилось либо начались перепады напряжения, привнося еще больший хаос, а потом и ужас, когда города начали содрогаться, а башни Бадаба рушиться, словно подрубленные деревья. Кархародоны молча и слажено стали отступать с поверхности планеты, они нанесли смертельный удар и свершили правосудие Бога-Императора над предательским Бадабом.

Немногие поняли, что в действительности произошло, и внезапная дестабилизация подачи энергии во Дворце Шипов подарила лоялистам столь необходимый шанс для нанесения удара. Когда молниевое поле внешних укреплений цитадели померкло и прежде чем переключилось на питание от резервных реакторов, штурмовой группе Звездных Фантомов удалось проникнуть на нижний уровень бункеров и катакомб. Под командованием капитана Жрукала Андрокла группа подготовленных к штурму космических десантников и терминаторов смогла проложить путь в цитадель и к сердцу самого врага. Звездные Фантомы атаковали безжалостно и неумолимо, они громовыми молотами и мелта-зарядами прокладывали путь сквозь перегородки и стены. Астральные Когти, которые выступили против них, были самыми фанатичными и исполненными ненависти. На их заляпанных багрянцем доспехах отсутствовали любые символы прошлой службы в качестве защитников Империи. Цепные мечи сталкивались, болтеры ревели в узких коридорах под цитаделью, оссурии Астральных Когтей разлетались вдребезги, пока обе стороны уничтожали друг друга в адском противостоянии.

Бадаб вздрогнул, высоко на орбите авгуры зафиксировали мощный тектонический сдвиг в подулевой структуре планеты, который разошелся по древним геологическим линиям разлома и изверг на поверхность магму и радиоактивный пепел. Бадаб Примарис забился в смертельных судорогах.

Наконец удалось пробить бастионную стену Дворца Шипов, и молниевый щит упал. Звездные Фантомы ринулись на приступ цитадели, большая часть которой напоминала усеянное обломками место бойни. В этой последней отчаянной схватке за дворец Люгфт Гурон был смертельно ранен умирающим капитаном Звездных Фантомов Жрукалом Андроклом. Записи, изъятые из логов авточувств Звездных Фантомов после сражения, указывают на то, что между группой Андрокла и личной гвардией Тирана вспыхнул бой, который закончился взаимным уничтожением в одном из глубинных подуровней дворца. Судя по всему, Гурон пытался скрыться на подземном судне. Тиран сразил капитана Андрокла, и в своем высокомерии

перешагнул павшего героя, посчитав его мертвым. Умирающий, но решительно настроенный капитан Звездных Фантомов на последнем издыхании успел разрядить комби-мелту в вырисовывающуюся перед ним фигуру Люгфта Гурона. Мелта-заряд попал в таинственные молниевые когти, с которыми Тиран не расставался, и те взорвались, извергнув мощную вспышку энергии. Взрыв испепелил руку Тирана и большую часть правой половины тела, а падающие на землю обломки доспехов были последней записью, сохраненной авточувствами погибшего капитана. Вскоре в хранилище вошло второе отделение Звездных Фантомов, они обнаружили следы схватки, а также осколки и органические останки, позже идентифицированные магосами биологис из консисторского суда как принадлежащие Тирану. Но само тело Люгфта Гурона так и не удалось найти, как и останки, которые могли бы принадлежать Магистру кузницы Астральных Когтей Арменнею Вальтексу, также принимавшему участие в бою. Более тщательное исследование нижних уровней Дворца Шипов было невозможным, поскольку ситуация на Бадабе Примарис начала стремительно ухудшаться.

Разрушение подземных реакторных ядер под ульями Бадаба Примарис начало брать свое. Тектоническая активность и извержения вулканов росли по экспоненте, целые секторы ульев обрушивались в зияющие пропасти, которые разверзались под ними, на их месте появлялись лавовые моря. Кампания по очищению и покорению Бадаба вскоре переросла в хаотическое отступление, многие погибли в катаклизме. В отчаянной попытке эвакуироваться лоялисты и отступники захватывали любое подвернувшееся под руку судно.

В последовавших за падением городов-ульев анархии и тотальном разрушении в воздух поднялись токсичный пепел и осадки, согласно подсчетам, большая часть населения погибла за пару дней. В усеянной обломками системе царила неразбериха. Корабли оцепления сбили несколько транспортов с лоялистами, но считается, что по крайней мере одному небольшому, способному на варп-перемещения судну приватиров все же удалось сбежать из Бадабской системы. По позднейшим отчетам разведки было выдвинуто предположение, что на его борту находилось около двухсот выживших сепаратистов во главе с Арменнеем Вальтексом, которые везли с собой изувеченное тело повелителя.

Бадабская война завершилась.

Суд и наказание

2 895 913.M41

После разрушения Бадаба Примарис уцелевшие Астральные Когти, Палачи, Воины-Богомолы и Плакальщики были переданы в руки специально созданного консисторского суда, состоящего из других космических десантников, на котором предстояло решить их участь. Несмотря на попытки Фрейна полностью передать дело под юрисдикцию Инквизиции, пять магистров орденов, не принимавших участие в конфликте, собрали конклав, дабы вершить правосудие в соответствии с традициями астартес. Перед судом стали давать показания те, кто сражались по обе стороны баррикад. Особенно достойны внимания были свидетельские показания капитана Мир'сана из Саламандр, который красноречиво выступил в защиту чести ордена Палачей, хотя не оправдывал их действия. Кроме того, был заслушан находящийся при смерти магистр Огненных Ястребов Стибор Лазэрек, чьи бессердечные воззвания казнить всех врагов нашли на трибунале определенную поддержку. Последним заслушали самого легата-инквизитора Фрейна, который с невозмутимостью и мудростью призвал собравшихся магистров орденов тщательно взвесить поступки людей и волю Императора, дабы принять верное решение.

Суд единодушно вынес вердикт, подтвердив, что Астральные Когти – подлейшие из предателей, которые подняли оружие против Империи и обманом заставили своих братьев поступить так же. Кроме того, консисторский суд признал все ордены-отступники, принимавшие участие в Бадабской войне, виновными в нарушении Кодекса и древнего соглашения, которого им следовало придерживаться. В качестве наказания всех находившихся под стражей Астральных Когтей предали мечу с завязанными глазами и в цепях. Было решено, что другие ордены сепаратистов должны предпринять столетний покаянный крестовый поход, чтобы искупить свои прегрешения, и за это время они будут лишены права принимать новых рекрутов. Их будущее находилось всецело в их же руках и на милости Императора. Кроме этого, отныне Воины-Богомолы теряли все права на древние владения в Эндимионском скоплении, их скарб и имущество переходили Огненным Ястребам. Подобным образом орден Плакальчиков был вынужден выплатить Минотаврам репарации в виде кораблей и снаряжения (хотя это положение по существу только юридически укрепляло уже свершившийся факт). В то же время к ордену Палачей отнеслись с большим снисхождением, вместо полного отчуждения их двойные миры передали на попечения Саламандр и наследников, которые обязались вернуть их, как только орден успешно завершит столетнее покаяние.

Что же касается жителей Зоны Мальстрима, переживших десятилетия смуты и кровопролития, их дальнейшая участь перешла в руки Администратума. С чиновниками прибыли также представители Адептус Механикус и Инквизиция, у которых здесь также имелись собственные интересы и обязывающие их узы долга.

Трофей Звездных Фантомов

4 995 913.М41

Кровавой пирровой наградой и признанием Звездных Фантомов, которые понесли тяжелейшие потери, за их вклад в жестокий завершающий аккорд войны стала власть над некогда величественным Бадабским сектором, а также задание надзирать за выжившими жителями согласно эдикту легата-инквизитора Фрейна. Награда была пустой, ибо от ордена осталась едва ли треть его бывшей численности, а новые владения представляли собой царство пепла. Тем не менее Звездные Фантомы, долгое время обитавшие на флоте после гибели своего родного мира несколькими столетиями ранее, с радостью приняли этот символ победы, ради которого столь долго трудились. Выбрав из миров сектора, они решили посадить поврежденную боевую баржу «Мemento Мори» на поверхность ледяной луны Ягха в Архейской системе (которой конфликт почти не коснулся), чтобы она стала основой новой крепости-монастыря, и начали долгий путь восстановления.



Звездные Фантомы
высаживаются на Ягхе

Участь Спокойствия

5 997 913.М41

С прибытием свежей тактической группировки Имперского флота, разместившегося на Вянии, и аудиторов Администратума, которые остановились на Сагане, лояльные войска Космического Десанта свернули все операции в Зоне Мальстрима и стали отбывать на орденские миры и на новые театры боевых действий. Опека над Зоной Мальстрима перешла в другие руки, теперь ей управляли другие хозяева.

Лишь после того, как Вянию покинул «Меч Ордона», последняя боевая баржа лоялистов, которая направилась обратно на Заебус Минорис, планеты достигли темные слухи о судьбе, постигшей систему Спокойствие.

Прежде чем покинуть Зону Мальстрима, флот Кархародонов еще раз наведлся в Эндимионское скопление. С согласия Огненных Ястребов они набросились на систему Спокойствие, чьи миры когда-то были главным местом набора и тренировок рекрутов для Воинов-Богомолов. Здесь Кархародоны собрали целое поколение юношей для восстановления собственных потерь, заставив их сражаться до смерти, чтобы доказать свою ценность и умение выжить в братстве Кархародонов. Отплатив кровью, флот Кархародонов улетел, в последний раз его зафиксировал аугер-маяк эксплораторов, когда он прокладывал путь через варп, поднимаясь над галактической плоскостью во мрак внешней пустоты.

Забвение

1 009 915.M41

После того как Ярндис Фрейн вернулся на Священную Терру, последним своим указом перед сложением легатских полномочий инквизитор приказал Адептус Терра воплотить в жизнь Эдикт о Стирании по отношению к орденам Астральных Когтей, Тигровых Когтей и их магистра Люгфта Гурона. Так началось стирание их проклятых имен и грехов со страниц имперской истории. Первым делом в официальные хроники вошли подчищенные и исправленные версии событий войны, искажая ее течение и факты, а затем Инквизиция провела инфопогромы, изъяв посторонние или морально ненадежные документы, которые имели отношение к Бадабской войны. Око Империи устремилось дальше.

Черное Сердце

5 113 927.M41



Нападения корсаров со всего Мальстрима значительно участились, но за исключением региона Бледных Звезд, большая часть Зоны Мальстрима оставалась нетронутой (как оказалось, специально). До направленных в регион кораблей и агентов стали доходить слухи о новом могущественном повелителе корсаров из Мальстрима, возглавляющем банду космических десантников в багровых доспехах, которые, судя по всему, никому не подчиняются и действуют с необычайной яростью и тактической дисциплиной.

Поговаривают, этот повелитель корсаров величает себя «Гурон Черное Сердце».

Может ли стать, что Тиран Бадаба до сих пор жив, пусть даже пребывая в некой отвратной форме?

Я повидал слишком много чудес, равно прекрасных и ужасных, чтобы не допускать мысли о подобном.

Разве нам, человечеству, судилось вечно быть виновниками собственных мучений, источником своего же разрушения, вновь и вновь?

Если так – спаси нас Бог-Император.
