

ОРУЖЕЙНЫЙ КОМПЛЕКС



Если тебе нужно оружие или какой-то механизм нуждается в ремонте, ты пришел по адресу.

Бесплатная починка всех лёгких ранений и одного тяжелого ранения UR-025, Амбота или слуг Бога-Машины. Остальные услуги платны.

[1] Ремонт тяжёлой раны UR-025 или члена АдМех.

[2] Ремонт оружия.

[2] Заточить/откалибровать оружие.

*«Not Your
business...»*



Дополнительные услуги:

- 1) Обмен лома на аммуницию, курс обмена:
2 металлолома = 1 очко торговли

- 2) Продажа аммуниции.

Если Вы хотите избавиться от лишней аммуниции, то не стоит ее выбрасывать. Продайте ресурс за 50% стоимости, добавьте себе полученные очки торговли

Возможная механика повреждения оружия:

- Каждый выведенный из строя исследователь получает перманентное повреждение всего оружия, атака снижается на «единицу».
- При оглушении механического персонажа или получении любым персонажем тяжелого ранения бросьте чернокаменный кубик. При выпадении значения 1 исследователь получает повреждение одного типа оружия на всех дистанциях, атака снижается на «Единицу».
- Каждый 10 выстрел или каждый 10 удачный удар оружия ближнего боя бросьте чернокаменный кубик. При выпадении 1 урон оружия уменьшается. при выпадении критического успеха врах получает 2 робычных ранения вместо одного тяжелого.

Маркеры металлолома и устройств

Распечатайте и вырежьте
представленные маркеры
или используйте
оригинальные из
официальных
дополнений

