



[9] **Старый Зогворт**
Псайкер, чудила

Окровавлен: (Если этот военачальник погибнет, Вы проиграли).
Спровоцированная реакция: После окончания фазы боя уничтожьте все жетоны **снотлингов** под Вашим контролем.

1
6

Illus. Alberto Pontepesi. Студия эскизов "РНАКТОИ" 2015 © Games Workshop 2014



3 **ВЕРТУХАИ ЗОГВОРТА**
АРМИЯ

Чудила

1 **Перехват:** Когда этот отряд получает повреждение, введите в игру на этой же планете жетон **снотлинг**.

3

068

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

101 **★ СТАРЫЙ ЗОГВОРТ**
ВОЕНАЧАЛЬНИК
Псайкер, чудила

Реакция: После того, как этот военачальник сделал выбор планеты, или был объявлен атакующим, введите в игру на этой планете жетон **снотлинг**.

Спровоцированная реакция: После окончания фазы боя уничтожьте все жетоны **снотлингов** под Вашим контролем.

"Пацан сказал - пацан сделал!"

1

7

067

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3 **ВЕРТУХАИ ЗОГВОРТА**
АРМИЯ

Чудила

1 **Перехват:** Когда этот отряд получает повреждение, введите в игру на этой же планете жетон **снотлинг**.

3

068

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3 **ВЕРТУХАИ ЗОГВОРТА**
АРМИЯ

Чудила

1 **Перехват:** Когда этот отряд получает повреждение, введите в игру на этой же планете жетон **снотлинг**.

3

068

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

2 **ИЗБУШКА ЗОГВОРТА**
ПОДДЕРЖКА

Дислокация

Реакция: После того, как Ваш военачальник объявлен защищающимся, введите в игру жетон **снотлинг** на той же планете где и Ваш военачальник.

069

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3 **ВЕРТУХАИ ЗОГВОРТА**
АРМИЯ

Чудила

1 **Перехват:** Когда этот отряд получает повреждение, введите в игру на этой же планете жетон **снотлинг**.

3

068

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

1 **ШПУЛЬНИ СНОТЛИНГА**
СОБЫТИЕ

Тактика

Реакция: После того, как **★** отряд под Вашим контролем объявлен атакующим, он получает +X АТК к этой атаке. X - число жетонов **снотлингов** на этой же планете с атакующим отрядом.

071

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

0 **ЧУДИЛО-ТРОСТ**
ДОВЕСОК

Вооружение, оружие

Прикрепите к отряду-армии с признаком **чудила**.

Реакция: После того, как был уничтожен жетон **снотлинг**, истощите эту карту-довесок, чтобы вернуть в игру жетон **снотлинг** на планете.

070

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

1 **ШПУЛЬНИ СНОТЛИНГА**
СОБЫТИЕ

Тактика

Реакция: После того, как **★** отряд под Вашим контролем объявлен атакующим, он получает +X АТК к этой атаке. X - число жетонов **снотлингов** на этой же планете с атакующим отрядом.

071

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014



3 АРМИЯ

Стая кровавых когтей



Солдат, Космический волк

2 Реакция: После того, как вражеский военачальник сделал выбор планеты, истощите этот отряд, чтобы ввести в игру отряд с признаком **космический волк** с Вашей руки на этой планете.

2

072

2 СОБЫТИЕ

Сплоченная атака



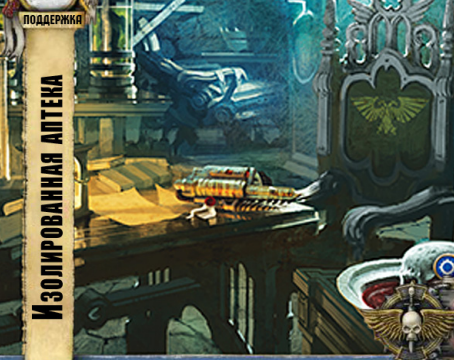
Тактика

Действие: До конца фазы, **✦** отряд-цель под Вашим контролем на планете с Вашим военачальником получает +2 АТК за каждый значок преобладания у него.

073

1 ПОДДЕРЖКА

Изолированная антенна



Дислокация

Реакция: После того, как был уничтожен **✦** отряд под Вашим контролем, истощите эту карту поддержки, чтобы получить 1 **✧**.

Погибший космодесантник остается жить благодаря своему генному семеню, которое достается новому поколению Адептус Астармес.

074

3 АРМИЯ

Химера из Стального легиона



Техника, транспорт

2 Нельзя прикреплять довески

Вооружение.

Реакция: После того как отряд под Вашим контролем и без признака **техника** получил повреждение от атаки, предотвратите 1 из полученного повреждения.

4

075

1 АРМИЯ

Рейдеры Талларна



Солдат, Талларн

0 Этот отряд получает +2 АТК до тех пор, пока он на одной планете с военачальником.

2 Пустынные рейдеры Талларна - эксперты в партизанской войне. Они наносят внезапные удары, а затем, столь же быстро исчезают.

076

1 ПОДДЕРЖКА

Плацидари



Дислокация

Действие: Истощите эту карту поддержки, чтобы ввести в игру на планету отряд с напечатанной стоимостью 2 и ниже.

077

5 АРМИЯ

Ликующая чумная тварь



Демон, Нургл, элитный

3 Нельзя прикреплять довески

Вооружение.

Спровоцированная реакция: После того, как началась фаза боя, нанесите по 1 повреждению каждому из отрядов на этой планете.

5

078

1 СОБЫТИЕ

Гибельный заряд



Сила

Действие при вводе в игру: Нанесите X повреждений вражескому отряду, где X - число повреждений на этом отряде.

"Галактика принадлежит нам. Она наша в порабощении, наша в опораживании. Никакие боги не смогут нам в этом воспрепятствовать".

- Ксерксеф, из Черного легиона.

079

1 ДОВЕСОК

Разлагающие гранаты



Вооружение, Нургл

Прикрепите к отряду-армии с признаком Нургл.

Действие в бою: Пожертвуйте этим довеском, чтобы дать отряду с этим довеском способность **Эффект по зоне (2)** до конца раунда боя.

080

2 КРОВАВЫЕ РАЗБОЙНИКИ

АРМИЯ



Техника

2 Нельзя прикреплять довески Вооружение. Этот отряд получает +2 ATK до тех пор, пока на одной планете с военачальником.

081

Для игрового использования

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

1 СУРОВОЕ ПРОКЛЯТИЕ

ПОДДЕРЖКА



Улучшение

Реакция: После того, как Вы сыграли карту-событие с признаком *пытка*, истощите эту карту поддержки, чтобы посмотреть верхние 3 карты колоды. Положите в сброс 1 из этих карт, а остальные положите в произвольном порядке назад в колоду.

082

Для игрового использования

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3 ЖГУЧЕЕ КЛЕЙМО

СОБЫТИЕ



Тактика, пытка

Действие в бою: Нанесите 3 непредотвратимых повреждения отряду-цели без признака *военачальник* на планете, где находится Ваш военачальник. Ваш противник может сбросить 2 карты со своей руки на свой выбор, чтобы предотвратить этот эффект.

083

Для игрового использования

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

4 ВЕКТОРНЫЙ ОТРЯД "ВИПЕР"

АРМИЯ



Техника, Алаиток

3 Нельзя прикреплять довески Вооружение. Этот отряд получает свойство *подвижный*, но до тех пор, пока он не поврежден.

084

Для игрового использования

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

1 СЕТОЧНАЯ БРОНЯ ГВАРДЕЙЦА

ДОВЕСОК



Вооружение, броня

Прикрепите к отряду-армии.

Перехват: Когда Вы используете карту в качестве *щита* для предотвращения повреждений у отряда с этим довеском, истощите эту карту-довесок, и удвойте количество щитов у *карты-щита*.

085

Для игрового использования

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

6 БОЕСКАФАНДР "СА'ЦЕА XV 88"

АРМИЯ



Солдат, пилот, элитный

4 Если у этого отряда есть 1 и более карты-довеска, то он получает свойство *Эффект по зоне (2)*.

6 Этот утяжеленный боекафандр внешне напоминает скафандр модели "Кризис", только он оборудован более крупнокалиберным оружием, чтобы поражать бронированные цели.

086

Для игрового использования

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

1 НАПРЯЖЕННЫЕ ПЕРЕГОВОРЫ

СОБЫТИЕ



Тактика

Действие: Истощите Вашего военачальника, чтобы инициировать *боевую способность* планеты, на которой находится Ваш военачальник.

087

Для игрового использования

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

1 УСИЛЕННЫЙ ДРОН-ЦЕЛЕУКАЗАТЕЛЬ

ДОВЕСОК



Дрон

Прикрепите к вражескому отряду-армии.

Удваивайте повреждения, которые получает отряд с этим довеском.

"Цель обозначена. Сигнал дрона распознан. Во имя Высшего Блага, самонаводящиеся ракеты пошли!" -пилот Скайрэй.

088

Для игрового использования

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3 ВЕТЕРАНЫ КРОВАВЫХ АНГЕЛОВ

АРМИЯ



Солдат, Кровавый ангел

До тех пор, пока этот отряд в состоянии готовности, он получает: (**Реакция:** После того как этот отряд получил повреждение, отмените *одно* повреждение).

089

Для игрового использования

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014