

Демоны Гибельного шторма

«Наш грех заключался в том, что мы зашли слишком далеко и двигались слишком быстро. Мы пытались играть в богов и в своей неуклюжести пробудили древнюю, более тёмную силу...»

Теокранд Блант, теоретик Имперского двора

С окончанием грандиозных варп-штормов, на протяжении нескольких поколений, отделявших Терру от остальной части Галактики, среди колоссальных, незримых океанов Эмпиреев наступило затишье. Невидимый прилив буквально прошёл сквозь реальность, после чего эфемерные существа, известные некоторым под именем «демонов», начали терять собственные силы и терпеть неудачу перед лицом столь внезапных перемен. То был сигнал, которого Император так давно ожидал – знак к началу Его Великого крестового похода во имя покорения дикой Галактики, попытке раз и навсегда обуздать Тьму среди звёзд, которая могла угрожать будущему человечества. Силой Своих могучих армий, будь то вооружённые клинками и болтерами воины или же бойцы иного фронта, в совершенстве владевшие стилусом и пиктографом, Император стремился к искоренению всех следов существования демонических тварей и неестественного могущества этой мерзости, чтобы раз и навсегда похоронить легенды и страхи Древней Ночи под тяжким бременем веса Своей Истины.

Увы, всему этому не суждено будет продлиться долго. Гору и его союзникам удастся миновать стражей варпа и избавиться от наложенных на его силы оков, даруя тем самым новые возможности существам, ожидавшим случая вырваться из эфемерного царства. Благодаря свершённому на Калте великому ритуалу и многочисленным кровавым жертвоприношениям на алтаре войны им удалось сломить хрупкую хватку Императора вокруг варпа и его жестоких владык. В скором времени разрушительная буря обрушится на совершенно неподготовленную к такой убийственной ярости Галактику, и демоны смогут проявиться среди бесчисленных миров, каждый из которых полагал, что остался один среди ужасающего шторма войны. Граждане этих несчастных планет умирали забытыми и незамеченными, превращаясь в игрушки для злокачественной опухоли, получавшей извращённое удовольствие от причиняемых им страданий. Воистину, безумие охватившей Империум войны каким-то образом подпитывало демонические силы, появлявшиеся по всей Галактике и распространяющие вокруг оргию насилия и разрушений.

«Бесчисленны они, и несть числа их формам...»

Эти существа стали новым, неведомым доселе проклятием для всей Галактики, ибо ни в одном кодексе, ни в одном архиве не содержалось ни малейшего упоминания о них – ибо Император тщательно позаботился об уничтожении или сокрытии соответствующих данных. Ко встрече с ними не сумел подготовиться никто – то была сила, которая не обращала ни малейшего внимания на военную логику или любой разумный способ ведения войны, сила, оружие которой не подчинялась никаким известным законам физики, сила, чьим единственным желанием было сеять смерть и разрушение. Хотя они пронеслись по всей Галактике подобно безудержной, всеуничтожающей волне, их формы были столь отвратительны, что никто не видел в них единой объединённой силы – скорее уж массу разрозненных отрядов. Многие сочли их некой новой ксеноугрозой, и даже те, кто знал хоть какую-то толику правды, навряд ли могли осознавать истинные масштабы угрожавшей им опасности.

Мы располагаем множеством сообщений той тёмной эпохи, каждое из которых подробно рассказывает о вторжении существ, известных ныне как демоны, и описывает столь сильно отличающихся друг от друга тварей, что их подробная классификация кажется практически невозможной. Некоторые из них представляли

собой звероподобные и грубые машины убийства, закованные в бронзовые латы и мех, другие – высоких и изящных существ, шествующих среди залитых кровью полей сражений. Немногие источники соглашались друг с другом в чём-то большем, чем явная злобная жестокость нападавших, и те, кто рискнул противостоять им, встретили на своём пути только погибель. Новый противник отказывался стоять на месте, он не искал в войне никаких преимуществ, за исключением кровавой награды смерти, и не оставлял никаких ключей к пониманию своей конечной цели. Тем, кто стремился выработать тактику борьбы с таким врагом, мало помогли солдатские отчёты, и ещё меньше – хроники Великого крестового похода, поскольку эти отродья смеялись в лицо общепризнанной мудрости.

«Когда-то вы сожгли наши церкви, наши места силы, и назвали нас глупцами. Теперь же колесо повернулось в обратном направлении. Вы освободили то, что мы стремились успокоить, и вот теперь вы выводите меня из тьмы своей темницы, стремясь обрести оружие для борьбы с новой угрозой. Я отказываюсь помогать вам, ибо знаю врага, с которым вы столкнулись – и тот Ад, что он обрушит на ваши головы, станет для меня величайшей услугой».

приписывается осуждённому теократу
Камрену Атерну, незадолго до его казни
в 009.M31

Специальные правила

Демоны Гибельного шторма

Призванные растущей мощью Гибельного шторма и тёмной магией союзников Гора, демоны Гибельного шторма были совершенно иной породой, нежели те, что появляются в результате простых ритуалов призыва. Их могущество принадлежало только им самим – чистейшая, голая сила варпа, высвобождаемая ими по собственной воле и желанию вопреки ограничениям законов смертных.

Преодоление завесы (разрыв реального пространства)

Демоническое воинство редко существует достаточно долго, чтобы подготовиться к бою; чаще всего порождения варпа просто появляются, раздирая завесу между двумя мирами, прежде чем обрушиться на несчастных, которым не повезло оказаться у них на пути. Подобные нападения оставляли немного действенных способов защиты для смертных армий, ибо ни стена, ни крепость не могли сдержать варповы орды.

«Горе тем, кто заключает пакты с самыми отвратительными силами варпа – ради сиюминутного триумфа они обрекают свои души на вечные страдания в будущем».

Вилем Гефестус, историк-арканист

Приливы безумия (временное явление)

Демоническое вторжение неспособно к длительному существованию в реальном мире без огромных затрат энергии или существования аномальных физических условий, прежде признававшихся имперской наукой невозможными. Таким образом, чем дольше длится вторжение, тем менее мощным оно становится и тем легче

его уничтожить.

Эманации ужаса (аберрантная таксономия)

Порождения бездны воистину бесконечны в своём омерзительном и пугающем многообразии, их нельзя классифицировать, как войска смертных, ибо даже у тех тварей, что выполняют схожую роль на полях сражений, не слишком-то много общего. Каждая из них обладает какой-то уникальной способностью или причудливой мутацией – удивительным оружием, которым можно воспользоваться в сражении против простых смертных.

Владыка колдовства

Демонические крылья

Сокрушающие клешни

Свежевальные когти

Дробящие клыки

Гнилостные миазмы

Медные ошейники

Ошеломляющий мускус

Последователи варпа

Коррозионная блевотина

Раздирающие шипы

Кислотная кровь

Корона из рогов

Чешуйчатая шкура

Сверхчеловеческая быстрота

Пламенеющий ихор

Метательные иглы

Костяные гарпуны

Эфемерный ужас

Покров тьмы

«Иннервация демона – это самая настоящая сила, которой можно овладеть, и я испытываю подлинное наслаждение от осознания приближения того дня, когда смогу отбросить ограничения человечности и превратиться в Зверя Космоса!»

Эфирные доминионы

Хотя любой смертный, скорее всего, будет воспринимать легионы варпа как единое воинство монстров, это восприятие крайне далеко от истины. В глубинах варпа возникло множество сил со своими собственными планами и желаниями – а также уникальными армиями.

Блистательный ужас

Хаос в чистом виде – это ужас, перед властью которого немногие способны выстоять и сохранить здравый рассудок. Он жаждет лишь разрушения, чтобы все смертные встретили свой предопределённый конец, обратились во прах и были забыты. Суть Хаоса – бесформенная и вечная ненависть, единственная цель которой – конец всему живому. Конец всех дней.

«Гор и Император наверняка перемолят человечество в пыль, бескрайние территории опустеют – и их новыми обитателями станут призраки, пожелавшие найти себе новый дом».

адмирал Джосс ван Драрваал по
окончании Драссенской бойни

Багровая ярость

Тёмная ярость битвы и кровавая радость последних мгновений жизни – ведущие аспекты существования многих из порождений варпа. Единственным желанием подобных созданий остаётся стремление сражаться и умереть – не имеет значения, где и почему, откуда льётся чья-то кровь. Для таких гнусных воителей результат сражения напрямую зависит от количества черепов и смертей, будь то друзья или враги.

СобираТЕЛЬ черепов

Щит гнева

Путь Крови

Кровь должна течь

«Когда предательство настигнет тебя и наступит время сражаться, залогом успеха станет решение последовать за бегущим жаром твоей крови, а не за холодной логикой разума».

Цинь Са, стратег Белых Шрамов и
советник Великого Хана

Ползущий бич

Среди легионов Хаоса присутствовали и те, кого не заботили победа или поражение – только бесконечное страдание, медленное и мучительное, что распространяется среди как можно большего числа людей, страдание, от которого нельзя окончательно избавиться в смерти. Для подобных существ мерой успеха служит распространение их гнусных даров, в то время как простые убийства кажутся им ничтожной карой.

Чумоносец

Монолит Распада

Гибельное облако

Страдания, которым нет конца

«Только смерть вращает колесо Имперцума».

Альфарий, примарх Альфа-Легиона

Безудержный натиск

Сводящий с ума визг ощущений и диких порывов, жизнь, смерть, победа и поражение – неотъемлемые составляющие кредо ещё одного из эфирных доминионов. Ибо для некоторых нерождённых по-настоящему имел значение не исход сражения, а сам факт того, что они находились в самом сердце одного, чтобы познать безумие битвы и испытать все её превратности, навязать врагу свои мрачные грёзы и познать истинное наслаждение.

Нечеловеческая грация

Мерцающая походка

Атакующие прыжки

Искажённая мечта

«Наука Императора взрастила Гора в качестве наследника престола величайшей из когда-либо созданных империй, обладателя генетического богатства, непревзойдённого в этой Галактике. Однако в сердцах примарха дремали все древние грехи его далёких пращуров – грехи, которые Луперкаль в высокомерии своём оставил без внимания, и они начали гноиться, покуда не принесли воистину горькие плоды. Возможно, если бы он остался простым громилой – никем не замеченным жителем суровой Хтони – а не вознёсся к свету Императора, всем нам было бы гораздо лучше».

Рацио Небулин, старший советник бюро
Администратума

Рои, несущие безумие

Искривлённая, переменчивая и извращённая, грубая мощь Хаоса была силой, с которой следовало считаться – и которую Сам Император пытался, но не сумел сдержать. Некоторые из её последователей не видели более высокой цели, чем распространение оной силы и её расточительное использование на полях сражений в мире смертных. Демонстрацией этой силы они множили число своих побед.

Сплетение безумия

Мощь эфирных молний

Оракул Хаоса

Варп-пожар

«Немногие люди знают звёзды так, как я. Ведь я выпивал за одним столом с демагогами и пророками, учёными и мучениками».

Ибен уль'Фаид, вольный торговец и
капитан «Блистательной добродетели»

Зеркало ненависти

Ненависть, которая закручивается в варпе, охватывает всё. Подобно дракону бесконечности, что пожирает свой собственный хвост, эта ненависть распространяется даже на самое себя. Ожидать рациональной и разумной логики от подобных существ просто-напросто глупо, ибо Хаос является в равной степени их именем и природой. Тем не менее, в этой саморазрушительной ненависти невозможно обрести какого бы то ни было союзника, а лишь нового и ещё более непредсказуемого врага.

Все как один

Аватар ненависти

Непревзойдённая рекурсия

Бесконечный круговорот

«Хотя ярость можно использовать в качестве оружия, в гневе можно обрести не так уж много правды».

поучения Таргутая Есугэя из Белых
Шрамов Совету грозových пророков

Владыка демонов Гибельного шторма

Эти существа представляли собой властителей орд Гибельного шторма, первичные воплощения скрытых сил варпа, чьи тёмные желания вели сонмища демонов в бой. Двух одинаковых демонических владык не существует, и всё же каждого из них объединяют некоторые общие черты, вроде злобного и изворотливого разума или же выдающегося воинского мастерства. Сражающиеся демоны способны посоперничать даже с лучшими из Легионес Астартес – так, им под силу сокрушать целые бронетанковые колонны и разрывать меньших воинов на части, а в роли командиров и военачальников они славятся абсолютной безжалостностью в руководстве ходом развязанных ими безумных войн.

Внешний облик этих громадных чудовищ может серьёзно варьироваться, за исключением исполинского роста и воистину отвратительных харь. Среди всей изменчивой массы демонов именно эти твари наилучшим образом знакомы человеческим учёным, ибо многие из них соответствуют описанию тварей из заповедья, отображённых во множестве древних сказаний – таким образом, эти ужасы преследуют человечество в кошмарах, над которыми не властна история. Некоторые из демонических владык обретут новые титулы и мрачные легенды, прокладывая кровавую тропу среди звёзд, действуя на острие развязанного Гором восстания и забирая унесённые жизни в качестве подношения собственным хозяевам и силам, которым Луперкаль присягнул на верность вместе со своими легионами.

Лорд Хаоса

Демоническая стража

Авангард Преисподней

Летающая монструозная тварь

Ка'Бандха, демонический генерал Сигнуса

Среди всех мрачных легенд, порождённых в годы эры Тьмы терзавшими Империум демоническими вторжениями, легенда о Ка'Бандхе оставит тёмное клеймо на дальнейшем развитии истории. Это исчадие ада с крыльями летучей мыши, облачённое в непробиваемый бронзовый доспех и способное рассечь дюжину человек каждым взмахом когтей или выкованного в Преисподней оружия, стало творцом гибели десятков миров, очистив их пламенем и яростью.

Каждый из миров, куда ступала нога Ка'Бандхи, каждая из армий, что пыталась ему противостоять, обращались в выжженные руины, обугленные трупы и сложенные в ритуальном порядке кости – так было вплоть до того момента, как он столкнулся с Кровавыми Ангелами и их ангелокрылым повелителем. Именно противостояние Ка'Бандхи и IX легиона определит дальнейший путь последнего и сотрясёт сами основы Империума – то, что началось при исполнении кровавых замыслов на Сигнусе-Прайм, завершится во время сражения за Императорский дворец на Терре. Когтистая длань демона низвергнет примарха, в то время как его легион окажется заклеимён проклятием, рождённым ненавистью монстра и их собственной гордыней.

Снова и снова Ка'Бандха будет вырываться из варпа, дабы обрушить свою ярость и ненависть на Кровавых Ангелов, и хотя каждый раз демона в конечном итоге удастся изгнать, заплаченная за победу цена в жизнях и опустошённых мирах продолжит оставаться высокой.

Владыка убийства

Аура ярости

Авангард Преисподней

Жатва ненависти

Вечная вражда (Сангвиний)

Летающая монструозная тварь

Самус Освободившийся, владыка демонов Гибельного шторма

Постоянный персонаж легенд и страшных историй планеты Шестидесят Три-Девятнадцать, Самус, поговаривают, погружал во власть безумия целые цивилизации посредством паранойи и страха. Этот демонический князь мог завладеть любой душой, кроме самой защищённой, и с превеликим удовольствием обращал вражеские войска против своих же соратников, дабы его марионетки убивали тех, кто несколько мгновений назад были их товарищами по оружию, друзьями или даже семьёй.

В годы Ереси Гора Самус превратится в подлинную чуму для тех, кто был верен Императору. Немногое известно о первой встрече Империя с Самусом – на тот момент связанным прислужником одного из множества врагов, побеждённых за годы Великого крестового похода, однако с пришествием Гибельного шторма он вновь станет бичом миров человеческих – на сей раз не как простой слуга, скованный защитными чарами, а по своей собственной тёмной воле, неподвластной никаким планам смертных. В мрачной сумятице эры Тьмы Самус сполна воспользуется своими силами, дабы оставить след разрушения по всему израненному Империя – и тем самым вписывая новые страницы в ужасающую летопись своих деяний.



Владыка убийства

Рождённый убийством

Шёпот безумия

Кор'бакс Освободившийся, Абсолютная Погибель, владыка демонов Гибельного шторма

Призванный в годы Ереси Гора вероломным легионом Несущих Слово, Кор'бакс Абсолютная Погибель считается одним из наиболее могущественных демонов, появившихся среди орд Гибельного шторма. Свидетельства очевидцев его гнусных деяний крайне немногочисленны, по большей части они вырваны из безумных умов тех, кому посчастливилось пережить столкновение с князем демонов. Уцелевшие рассказывают о приливных волнах гниения и распада, несущих погибель всем живым существам на своём пути.

Как и в случае со многими другими ужасами варпа, высвобожденная Гибельным штормом буря эфирной мощи стала предвестником возвращения Кор'бакса, более



не связанного ограничениями со стороны берегов или запретами. Свободная в удовлетворении своих жестоких прихотей тучная мерзость оставит за собой след разложения и упадка, погрузившего множество секторов в новую эпоху страданий и мрака – новую песнь кошмара для сил, которым служил Кор’бакс.

Владыка Распада

Псайкер

Бездонная пасть

Зловонный прилив из плоти

Высший демон Гибельного шторма / Избранный демон Гибельного шторма

Среди громадных скоплений уродливых и отвратительных существ, из которых состоят легионы варпа, существуют свои собственные капитаны и чемпионы. Некоторые из них были исполинскими, ужасающими монстрами, использующими свою голую силу во имя разрушений на поле брани, в то время как иные, меньшие существа, играли роль надзирателей и мастеров строевой подготовки, направляя бесчисленные толпы своих сородичей против войск врага. Невзирая на размеры, каждый из них представляет собой воистину грозного противника, неутомимого и неукротимого. Каждый из них – убийца, оттачивающий свои навыки на протяжении столетий злобы и ненависти, оружие, выкованное в варпе с единственной целью – обрушить страдания и погибель на род людской. Подобно другим их родичам, высшие и избранные демоны могут похвастаться таким изобилием отвратительных форм, что любая попытка каталогизировать их вариации не просто обречена на неудачу, но и по сути своей может считаться чистой воды самоубийством. Эти чудовища существуют, чтобы служить продолжением воли своих хозяев, исполняя роль их верных клинков – и в то же время проклятием для всех, кто отважится противостоять им.

Пастырь злонамеренных

Демоны-громилы Гибельного шторма

Неуклюжие существа со скрученными мускулами и бритвенно-острыми когтями, демоны-громилы представляют собой авангард орды, созданный для того, чтобы пробивать хрупкие боевые построения смертных армий и служить в качестве оплота для следующих за ними меньших демонических миньонов. Каждый из этих жестоких монстров возвышается даже над улучшенными воинами Легионес Астартес, а масс-реактивные болтерные заряды для них – не более чем раздражающая мелочь.

Вырываясь из глубин варпа в сотрясающей саму землю атаке, фаланга таких ужасающих монстров способна разорвать любой строй и сокрушить любую оборонительную линию, что окажется у них на пути. Что ещё хуже, демонические громилы демонстрируют ту же извращённую хитрость, что и весь их род, постоянно изобретая новые способы мучить своих врагов и мешая человечеству противостоять как самим демонам, так и их извращённым хозяевам.

Авангард Преисподней

Низшие демоны Гибельного шторма / Демонические звери / Демонические рои

Эти отвратительные существа составляют большую часть демонических орд, выплеснувшихся из Гибельного шторма на ослабевший Империум. Меньшие размеры – единственное, что отличает подобных тварей от их собратьев, ведь изобилие форм и размеров, бросающих вызов любой смертной логике, характерно для всех без исключения пород демонов. Хотя порой их считают наиболее незначительными представителями демонического рода, на уровне обыкновенных зверей или паразитов, каждый из низших демонов всё ещё остаётся грозным убийцей и настоящим ужасом, способным с лёгкостью разорвать керамит – а их чистая сила и стойкость подобны таковым даже у могучих Легионес Астартес. Пока Гор и его братья будут вести свою собственную войну, освободившиеся благодаря уловкам Лоргара бесчисленные орды этих чудовищ под командованием более крупных существ займутся грабежом и сожжением уязвимых миров Империума.

Одержимые Гибельного шторма

Немногим большее, чем марионетки из плоти, принявшие эфемерную сущность демонов, одержимые создавались из раненых бойцов на поле брани, чьи тела всё ещё были достаточно целыми для использования в качестве оружия, или же обладателей слишком слабой воли, ставших жертвами варп-манипуляций. Одержимые – неуклюжие и вялые существа – больше не были настоящими людьми, превратившись в порабощённую волей варпа бездумную оболочку. Такие создания действовали в качестве первой волны любого демонического вторжения, подготавливая путь для своих полностью сформировавшихся сородичей. Одержимые увлажняли землю кровью и приносили в жертву невинных, дабы ослабить хватку реальности, а также вызывали огонь на себя, истощая боеприпасы тех, кто отважился противостоять им.

Такие примитивные мерзости сильно отличались от превозносимого Лоргаром слияния человека и демона, поскольку по сути своей были отнюдь не добровольным партнёрством, а насильственным преобразованием изначальной воли в пользу демонической. Хуже того, столь отвратительные твари были неспособны к длительному существованию, ибо демонический дух внутри медленно искажал и разлагал смертную плоть своего хозяина, деформируя её в формы, более приятные глазу извращённого сознания отродья варпа. Впрочем, немногим носителям было под силу противостоять такому изменению плоти, и большинство из них просуществовало всего лишь короткий промежуток времени, прежде чем погибнуть и отбросить тем самым демона обратно в бесформенную реальность варпа.

Рабы Тьмы

Демоническая кавалерия Гибельного шторма / Демонические гарпии Гибельного шторма

В рядах демонических орд нередко можно встретить извращённое подобие кавалерии или войск воздушной поддержки – быть может, ради издевательской пародии на армии смертных, попытки воспроизведения стародавних легенд или же в связи с каким-то причудливым симбиотическим извращением самого варпа. Подобных существ редко призывают сообразно военной логике, согласно которой кавалерийские соединения и их воздушные братья служат в качестве мобильной ударной силе – вместо этого они подчиняются тёмной воле Хаоса.

Кавалерия демонических воинств столь же разнообразна, как и их пехота – начиная от гладких, стремительных бегунов и заканчивая массивными неуклюжими джаггернаутом, и её внешний облик неразрывно связан с капризами смертной тактики. В свою очередь, гарпии входят в число возвышенных чемпионов нечистых орд и могут похвастаться достаточно мощными крыльями или могучим колдовством, которые в состоянии поднять их огромные тела в воздух. Некоторые из них напоминают по форме зверей с крыльями летучей мыши, другие – чешуйчатых, драконоподобных страшилищ или даже громадных гниющих стервятников. Само зрелище этих кружащих в небесах существ превратится в одну из наиболее стойких легенд эры Тьмы – крылатые аватары разрушения станут предвестниками падения империи и конца всех дней.

Демонический зверь Гибельного шторма / Демонический колосс Гибельного шторма

Подлинными титанами, чьи размеры находятся за гранью понимания смертных воинов, или же воплощённые ужасы, состоящие из множества извивающихся щупалец и жаждущих разрывать плоть зубов, эти чудовища – крупнейшие в рядах демонических орд – являются истинным воплощением смерти. Одного взмаха их когтей хватало, чтобы сокрушить вражеский строй, поступь их ног давила простую пехоту, словно муравьёв. Каждый из них – живая машина войны, топливом для которой служит ненависть и страдания, машина, не ведающая пощады к трясущимся от страха воинам врага.

На полях сражений эти твари действовали в качестве ожившего тарана, сокрушающего сильнее оборонительные сооружения и создающего бреши, сквозь которые следовавшая за ними орда была готова хлынуть внутрь. Кроме того, исполинские чудовища служили в качестве своего рода мишени для тяжёлой артиллерии смертных армий, вызывая огонь на себя. Только сосредоточенный обстрел крупнокалиберных орудий мог сразить этих монстров, и даже в этом случае переполнявшая их омерзительная энергия варпа гарантировала, что гибель колосса станет не более чем временным избавлением от его безудержного гнева.

Неостановимый

Архидемон Гибельного шторма

Нечасто встречается буря, способная пробудить столь же древние и ужасающие воплощения варпа, ибо архидемоны Гибельного шторма не уступают в размерах даже могучим боевым титанам Империи. Будучи отражением первичных и фундаментальных течений странного эфирного измерения, что порождает их, архидемоны – в отличие от своих родичей – существа дикие и непостижимые, зачастую действующие по прихотям, что противоречат планам их меньших собратьев и, быть может, служат каким-то неизвестным целям сокрытых сил, управляющих варпом.

Каждое их появление на полях сражений знаменует собой конец времён для несчастного мира, вынужденного стать свидетелем их пришествия, ибо архидемоны не оставляют после себя ничего, кроме смерти и разрушений. Среди чемпионов человеческой расы немногим по плечу бросить вызов подобной мощи и надеяться остаться в живых, в связи с чем тот факт, что такие чудовища лишь изредка являют свой лик в царствах смертных – большая удача для всего нашего рода.

Владыка Хаоса

Жнец душ

Сокрушитель титанов

Избранник варпа

Рана в покрове мироздания

За гранью смерти

Проводник нереальности

Варповый взрыв

Искажение времени и пространства

Выкованный в варпе доспех

Демонология

На протяжении долгого времени демонология – тонкая наука и вместе с тем крайне опасное ремесло – считалась великим грехом в пределах человеческой расы, в равной степени из-за безумия, что поражает её практиков, и в связи с разрушениям, к которым приводит её использование. Великий Император Человечества на первых порах сокрыл информацию о существовании демонов, а позднее занялся поисками и искоренением уцелевших последователей нечистых культов – впрочем, даже такому прозорливцу, как Он, не удалось полностью уничтожить искусство демонологии.

Ключ к ремеслу демонолога – двойной акт вызова и связывания демонических сущностей, действие, чреватое крайней опасностью и не прощающее ошибок. Призываемые демоны весьма далеки от своих свободных сородичей, в мире смертных демонов-рабов поддерживает энергия призыва и колдовские обереги демонолога. Все они – крайне недолговечные исполнители воли колдунов, ограниченные в силе и вынужденные подчиняться любым приказам своего хозяина, однако всё это не делает их менее смертоносными.

Тёмные силы демонологии

Сковывание

Псайкер завершает гнусный ритуал, который эхом разносится по имматериуму, вызывая тем самым демонов в царство смертных.

Проклятая земля

Псайкер становится проводником, сквозь который текут энергии варпа, заражающие саму землю и питающие ступающих по ней демонов.

Тёмное пламя

Псайкер создаёт шар из тёмного психического пламени, способный сжигать не только тела врагов, но и их души.

Инфернальное сияние

Глаза псайкера испускают нечестивую силу, которая обугливает и плавит всё, что окажется на её пути – будь то плоть, металл или камень.

Жертвоприношение

Псайкер приносит в жертву душу одного из своих последователей, чтобы призвать кого-нибудь из доверенных слуг самих богов Хаоса.

Вторжение

Псайкер открывает портал в Царство Хаоса, через который демонические легионы проникают в мир смертных.

Одержимость

Псайкер жертвует своей собственной душой, в результате чего высший демон Хаоса жадно овладевает ею, вырываясь из тела хозяина взрывом психической энергии.