

Таблица Боевой Эффективности Элдара

Набранных очков Награда

Отряд из 10 Воинов

25 или менее

Вы разочаровали своих предков и опозорили себя. Вы должны оставить Путь Воина и пойти менее ответственным Путём. В вашей следующей игре, вы должны опять начать с новым Экзархом Мстителем.

26-40

Храбро, но вы не впечатлили своих предков. Вы должны постараться ещё лучше в следующем задании.

41-60

Впечатляюще – камни духов поют вам похвалы. Вы получаете один уровень признания.

61 или более

Важная победа для расы Элдара. Вы получаете 2 уровня признания.

Набранных очков

Награда

Отряд из 5 Воинов

15 или менее

Вы разочаровали своих предков и опозорили себя. Вы должны оставить Путь Воина и пойти менее ответственным Путём. В вашей следующей игре, вы должны опять начать с новым Экзархом Мстителем.

16-30

Храбро, но вы не впечатлили своих предков. Вы должны постараться ещё лучше в следующем задании.

31-50

Впечатляюще – камни духов поют вам похвалы. Вы получаете один уровень признания.

51 или более

Важная победа для расы Элдара. Вы получаете 2 уровня признания.

Перевод: Тищенко П.С. (cheb2006@mail.ru)
Москва 2013 г.

MB
GAMES

©1991 Hasbro International Inc.
Milton Bradley Ltd.,
Caswell Way, Newport,
Gwent NP9 0YH. 4987GB491

Developed in conjunction with
GAMES WORKSHOP
Citadel Miniatures is a Trade Mark owned by
Games Workshop Limited – all rights reserved.

SPACE CRUSADE



ЭЛДАР АТАКУЕТ

Четвёртое Задание



Первичное Задание

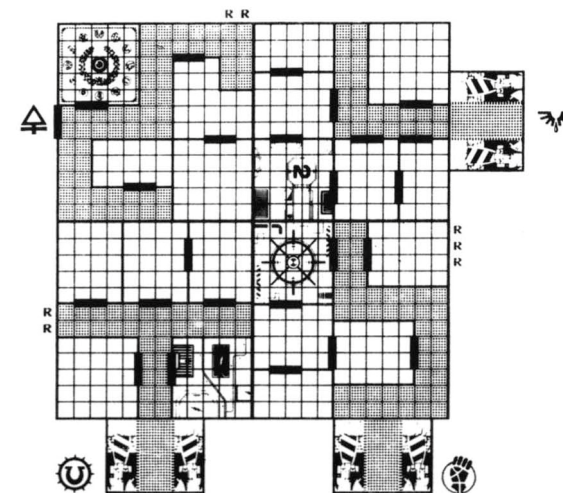
Задание 647/5-Сектор 99

Древний и бесценный навигационный компьютер для туннеля искривления был обнаружен на борту Космической Громадины 669, с кодовым названием Демоникус. Эта технология предоставит завладевшему ей большое преимущество - способность открывать давно забытые туннели искривления и принесёт почет тому, кто раздобудет её. Вы должны первым найти это компьютер и вернуться с ним в безопасное место.

Значок Первичного Задания будет выигран игроком, который захватит значок Оборудования и вернётся с ним на свою базу.

Это задание разработано для пяти игроков и вводит Элдарцев в игру Космический Крестовый Поход с несколькими отрядами. Один игрок играет за Пришельцев, три других берут по одному отряду Десантников и пятый берёт отряд из пяти Элдарцев, состоящий из одного Экзарха и четырёх Воинов. Партия Играется как обычно, за исключением того, что Игрок Пришелец может брать одну карту сверху обеих колод Пришельцев, в начале своего хода.

Оборудование Элдарцев: 4 Сюрикеновых Катапульта, 1 Лазерная Пушка, 1 Сюрикеновая Пушка, 1 Ракетница.



Значки Сканера
Значки Подкрепления

Все Значки Сканера и Значок Оборудования
Все Значки Подкрепления.



Третье Задание



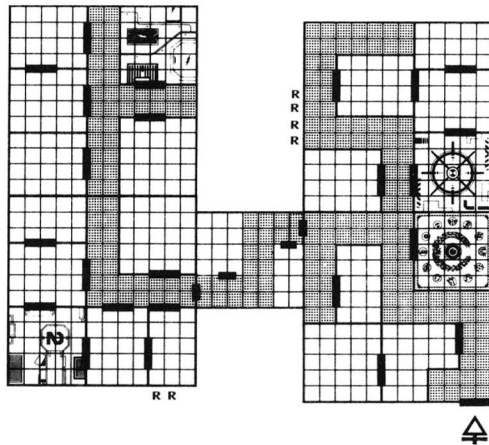
Первичное Задание

Задание 877/4-Сектор 391 - Найти и Уничтожить

Наши Ясновидцы предсказали появление существ из искривления, в виде разумных машин. Они на борту Космической Громадины движущейся вперёд, к заселённому миру. Вы должны зайти на борт этой Громадины и нейтрализовать этих созданий до того, как они наберут силу, уничтожив Андроидов или Дреднаутов на борту.

Значок Первичного Задания будет присужден игроку Элдарцу, если ему удастся уничтожить все восемь Андроидов и Дреднаута.

Снаряжение Элдарцев: Всё доступное снаряжение.



Значки Сканера
Значки Подкрепления

Все Значки Сканера
Все Значки Подкрепления, кроме Дреднаутов.



ЭЛДАР АТАКУЕТ

СОДЕРЖИМОЕ

10 превосходно детализированных
фигурок от «Citadel Miniatures»:

- 1 Экзарх Элдара
- 9 Воинов Элдара
- 16 Единиц Оружия Элдара
- 9 Сюрикеновая Катапульта
- 2 Лазерных Пушки
- 2 Сюрикеновых Пушки
- 2 Ракетницы
- 1 Сюрикеновый Пистолет
- 1 Подставка для Силового Поля
- 1 Подставка для Гипно Экрана

12 Карт снаряжения Элдара

10 Карт Навыков и Снаряжения Экзарха

4 Карты приказов Элдара

22 новых карты Событий Пришельцев

1 лист с высечкой содержит:

- 1 Силовое Поле
- 1 ГипноЭкран
- 8 Значков Сканера
- 1 Справочная Таблица Воинов Элдара

1 Секция игрового поля.

Руководство по Сборке

Сначала отделите пластиковые фигурки от их отливки. Возьмите фигурки Воинов Элдара и закрепите их на предоставленных пластиковых подставках. Затем вставьте пластиковое оружие в отверстия на передней части фигурок, как показано на рисунке 1.

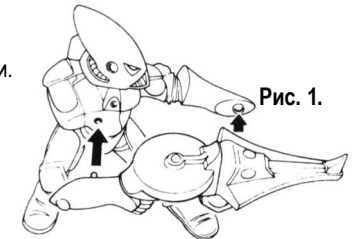


Рис. 1.

Далее, аккуратно выньте элементы из листа с высечкой. Возьмите карту Силового Поля и вставьте её в овальную подставку, как показано на рисунке 2. (Силовое Поле появляется, когда игрок Элдарец использует карту с Генератором Силового Поля)



Рис. 2.

Затем возьмите карту ГипноЭкрана и вдвиньте её во вторую подставку, как показано на рисунке 3.

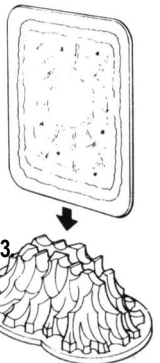


Рис. 3.





Происхождение и история Элдара

Элдар, одна из наиболее древних из известных космических рас в галактике, загадочная и мощная цивилизация пришельцев. Но они сильно пострадали за последние столетия и много потеряли с Века Вражды.

О них весьма мало известно, кроме того, что их великая цивилизация распространяется на множество миров.

Эта цивилизация раскошилась и распалась около тысячи лет назад, когда родные миры Элдара были поглощены невероятно мощным субъектом, пришедшим из искривления, известного как Слаанеш, которого они случайно пробудили.

Бесчисленные миллионы Элдарцев погибли в этом катаклизме, однако некоторые бежали.

Среди них были Эльдарцы, которые покинули свою угасающую цивилизацию на огромных кораблях, известных как Рукотворные Миры – автономные общины, включающие города, промышленные зоны и их собственные внутренние биосистемы, для поддержания естественной флоры, лесов и полей.

Со временем, каждый Рукотворный Мир стал отдельным сообществом, каждый стан независимым, а не частью рассеянной империи Элдара.

Несмотря на отдельные внутрисрасовые войны, все Элдарцы испытывают общую ненависть к Хаосу и силам из искривленного пространства. Как результат разрухи, принесённой Слаанешем, является решительный настрой элдара против Хаоса – они старательно охотятся его проявлениями и борются с ним, как только могут. Таким образом, что касается военных действий, Элдарцев чаще других можно застать сражающимися с силами Хаоса. Не так уж необычно для отряда Космических Десантников, защищающих Космическую Громадину, встретить отряд Элдара, занимающихся тем же... Но ни кто не может предсказать где и когда появятся эти загадочные существа.



Второе Задание

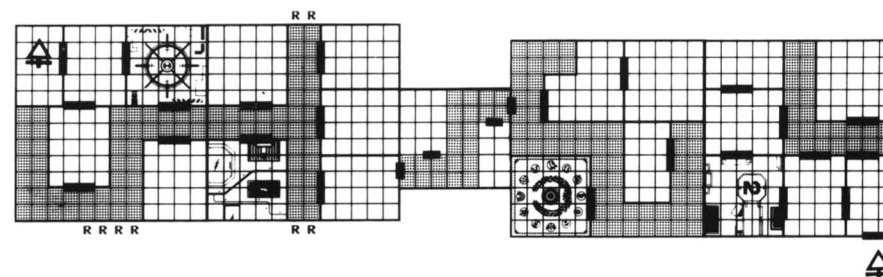


Задание 683/34-Сектор 357 - Отступление через позиции врага.

В процессе задания, шторм искривления разрушил ваш Гипно Экран. С Рукотворного Мира Сэйм-Ханн был сгенерирован новый экран, но его удалось спроецировать только в следующий сектор. Вы должны пробить себе дорогу через растущие силы Пришельцев к новому Гипно Экрану

Значок Первичного Задания будет присужден игроку Элдарцу, если он доберётся до Гипно Экрана хотя бы с пятью воинами, включая его Экзарха.

Снаряжение Элдарцев: 4 Сюрикеновых Катапульта, 2 Лазерных Пушки, 2 Сюрикеновых Пушки, 2 Ракетницы.



Значки Сканера
Значки Подкрепления

Все Значки Сканера
Все Значки Подкрепления, кроме Дреднаутов.



Первое Задание

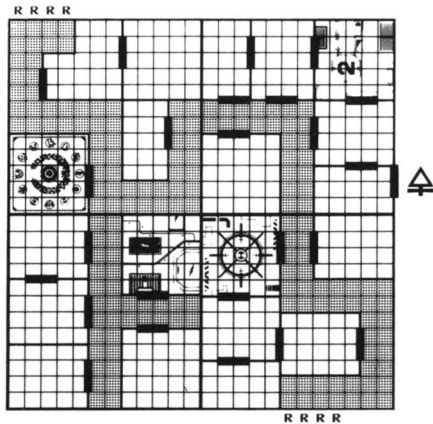


Задание 849/2-Сектор 66 - Вернуть своё.

Остатки отряда Воинов Элдара были обнаружены Пси Сканерами в секторе 66, Космической Громадины под кодовым названием Денубиус. Вы должны зайти на эту громадину, найти любое Рунное Оружие Элдара, сокрытое в нем, и вернуть его на Рукотворный Мир.

Значок Первичного Задания будет присужден игроку Элдарцу, если он найдет значок Снаряжения и вернется с ним через Гипно Экран.

Снаряжение Элдарцев: 8 Сюрикеновых Катапульта, 1 Лазерная Пушка, 1 Сюрикеновая Пушка, 1 Ракетница.

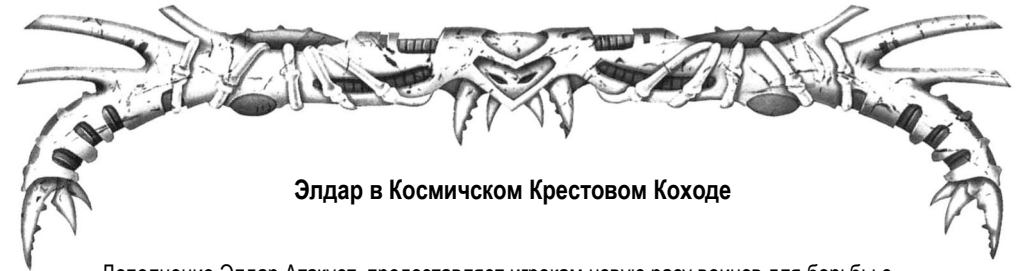


Значки Сканера

Значки Подкрепления

Все Значки Сканера и значок Снаряжения, кроме Андроидов и Дреднаута.

Все Значки Подкрепления, кроме Дреднаутов.



Элдар в Космическом Крестовом Ходе

Дополнение Элдар Атакует, предоставляет игрокам новую расу воинов для борьбы с силами из параллельной вселенной, и даёт возможность играть в Космических Крестовый Поход вдвоём, на более равном уровне. Сражение между Элдаром и силами Хаоса делают идеальной игру вдвоём, однако Элдар можно использовать и в основной игре.

Характеристики Элдарцев

Воины Элдара	Броня	2
	Перемещение	7/3 клетки
	Единиц Жизни	1
	В рукопашном бою:	3 кубика лёгкого оружия

Элдарцы очень грациозная раса, сочетающая в себе быстроту и артистизм со смертоносными боевыми навыками. Они перемещаются быстрее во время боя, имея 7 клеток перемещения. Однако Элдарцы, несущие тяжелое оружие, теряют эту скоростную способность и могут перемещаться лишь на 3 клетки за ход.

Их повышенная реакция и грозное оружие ближнего боя, дают им преимущество в рукопашном бою, позволяя им кидать три кубика лёгкого оружия.

Отряды Элдара и Тактика

Все Элдарцы проходят боевую подготовку с раннего возраста, даже если многие из них в один день изберут другую профессию. Хотя они по существу мирная раса, во время войны Элдарцы надевают свои ритуальные доспехи и превращаются в высокоэффективные машины-убийцы.

Стандартное оружие Воина Элдара – это Сюрикеновая Катапульта. Полный отряд из десяти Элдарцев, под командованием Экзарха Элдара, так же будет носить до шести единиц тяжелого оружия, включая Сюрикеновые Пушки, Ракетницы и Лазерные Пушки. Воины Элдара имеют как хорошие стрелковые, так и рукопашные способности и могут очень эффективно сражаться в любой ситуации.

Все Элдарцы в определённой степени искусные телепаты, но только некоторые имеют необходимую силу, для развития телепатического мастерства. Эти Элдарцы известны как Провидцами и они управляют своей силой при помощи специальных рун, сделанных из Призрачной кости, твёрдой формы энергии пространственного искривления. Они так же используют Камни Духов, которые содержат души умерших Элдарцев, защищающие носящего их от опасностей пространственного искривления.

Силы Элдара часто используют поддержку особого Провидца, называемого Колдуном, который использует свои силы, чтобы смотреть через воинов, зачитывать руны для определения наилучшего направления действий и чертить руны защиты и наведения на их снаряжении.





Оружие Элдара

Сюрикеновая Катапульта

Это стандартное оружие воинов Элдара. Катапульта выстреливает порцию небольших снарядов с мономолекулярными режущими краями, используя для стрельбы гравитационный механизм. Элдарец с Сюрикеновой Катапультой может кидать 2 кубика лёгкого оружия.

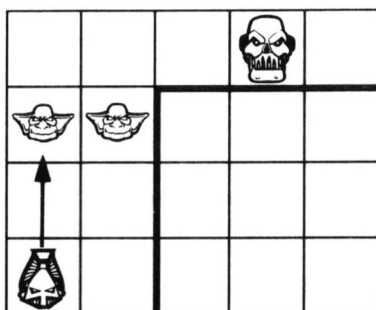
Сюрикеновая Пушка

Это более крупное и намного более мощная версия стандартной Сюрикеновой Катапульти. Она гораздо скорострельнее и выпускает снаряды с большей скоростью. Скорострельность Сюрикеновой пушки позволяет наносить несколько ударов по одной цели. Как результат, Элдарец, стреляющий из Сюрикеновой Пушки может атаковать три раза, используя один кубик тяжелого оружия плюс один кубик лёгкого оружия против трёх разных целей, разыгрывая каждый выстрел отдельно. Эту атаку можно разделить на две: до и после перемещения атакующего Эльдарца. Например, он может выстрелить два раза, переместиться и выстрелить ещё раз.

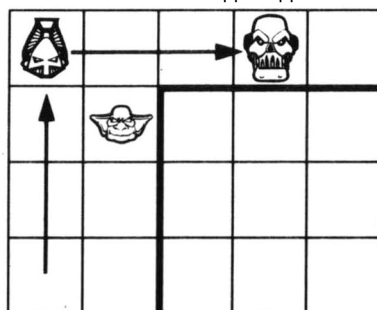
Пример

На диаграмме ниже, Воин Элдара, вооруженный Сюрикеноой Пушкой знает, что за ближайшим углом есть Андроид, но так же есть два Гретчина, закрывающих путь. В свой ход, Воин Элдара стреляет в одного Гретчина и уничтожает его, выкинув два по '1'. Затем он использует своё перемещение, чтобы пройти мимо второго Гретчина и выйти на прямую видимость Андроида. Теперь он использует свой следующий выстрел на Андроида, выкинув '3' и '1' и уничтожив его. Наконец, он стреляет во второго Гретчина, но выкидывает два по '0' и не уничтожает его.

ЭЛДАРЕЦ СТРЕЛЯЕТ В ГРЕТЧИНА



ЭЛДАРЕЦ ПЕРЕМЕЩАЕТСЯ И СТРЕЛЯЕТ В АНДРОИДА



Задания Элдара

Дополнение Элдар Атакует специально создано, чтобы позволить играть в Космический Крестовый Поход вдвоём, при этом с соблюдением баланса сил между отрядом из десяти воинов игрока Элдарца, с их тяжелым оружием, и мощью игрока Пришельца. В каждом из заданий для двух игроков, игрок Элдарец получает полный набор из десяти воинов, в то время, как игрок Пришелец получает такие же силы пришельцев, что и в основных заданиях Космического Крестового Похода.

Задания в этой книге составлены так же, как в Космическом Походе, за исключением нескольких нововведений:

1. Каждое задание будет перечислять список оружия, доступного отряду Элдара. Игрок Элдарец может выбирать оружие для своего отряда только из этого списка.
2. Каждая карта задания будет показывать символ Элдара около одной из четырёх частей игрового поля. Игрок Элдарец ставит свой Гипно Экран на место, обозначенное на карте задания символом Элдара.
3. Есть новый набор карт Событий Пришельцев. Он создан для использования в заданиях Элдара «один на один», но может быть использован и в заданиях для нескольких отрядов, как показано в четвертом задании этой книги.

Игрок Элдарец набирает очки в заданиях точно так же, как это делают Десантники. В конце задания, они должны свериться со своей Таблицей Боевой Эффективности, которая находится на задней стороне обложки этой книги.

Задания по возврату снаряжения

Некоторые из новых заданий включают поиск и возврат определённых частей снаряжения. Два значка Снаряжения и помечены как «Equipment» на одной стороне, но выглядят как обычные Значки Сканера, когда лежат вниз лицом на игровом поле. В отдельных заданиях, игрок Пришелец может тайно разместить значок Снаряжения на игровом поле и двигать его на пять клеток каждый ход, так же, как обычные значки Сканера. Как только значок снаряжения открыт, он не может более перемещаться.

Когда Элдарец, или игрок Десантник встает на значок Снаряжения, он может поставить фигуру своего Воина или Десантника на него и перемещать значок Снаряжения вместе с фигурой. Если фигура убита, значок остаётся лежать лицом вверх на поле там, где закончил движение, пока другой Элдарец или Десантник не подберёт его, встав на него.





Прохождение Кампании за Элдар

В связи с их сложной природой, Элдарцы не имеют правила награждать успешных Экзархов медалями и знаками доблести. Система продвижения по службе чужда Элдарцам. Если Воин Элдара доказал сам себе свою храбрость, для него это большая гордость, чем повышение по службе. Обычный Воин Элдара не имеет возможности автоматически дослужиться до Экзарха, только те, кто посветил все свои мысли и концентрацию искусству войны, становятся Экзархами.

Поэтому Экзархи, это превосходство в смысле признания и уважения, а не звание, хоть они и приобретают всё больше навыков и получают в дар оружие предков от своих Колдунов.

Однако, для представления растущего признания и уважения Экзарха, получаемого в Космическом Крестовом Походе, была составлена следующая таблица уровней признания и наград.

	Карты Снаряжения	Карты Экзарха	Карты Приказов
МСТИТЕЛЬ	4	5	1
ПАЛАЧ	4	6	1
ЛОВЕЦ ТЬМЫ	5	6	2
НЕМЕЗИДА	5	7	2
АВАТАР	6	7	3

Как только Экзарх признаётся Аватаром, он не может больше развиваться. Если он получает ещё признание, он должен уйти, чтобы присоединиться к одной из высших духовных групп или последовать одним из других для Воина путей. В этот момент, ваш Экзарх должен покинуть игру и вы должны начать с новым Экзархом Мстителем.

Каждый Воин Элдара стоит 5 очков для Элдара и для оценки очков по Таблице Боевой Эффективности Пришельцев. Любой Элдарец с тяжелым оружием стоит 10 очков, как и Экзарх.



Лазерная Пушка

Лазерная пушка может стрелять два раза за ход. Оба выстрела должны быть выполнены или до или после перемещения фигуры Элдара. К примеру, Эльдарец не может выстрелит раз, затем переместиться и выстрелить ещё.

Каждый выстрел Лазерной пушки поражает область из четырёх клеток, как показано ниже. Но только на те клетки, к которым стреляющий Элдарец может провести прямую линию видимости.

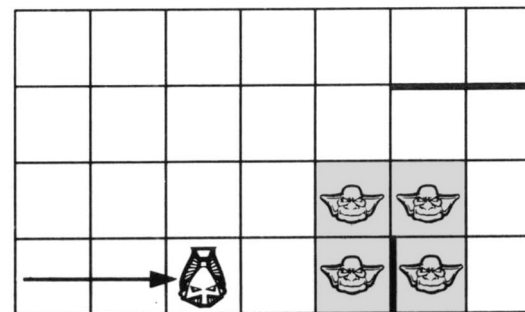
Каждый раз, при выстреле из Лазерной Пушки, кидайте кубик тяжелого оружия: каждая и любая фигура в зоне поражения, будет атакована выкинутым значением.

Так же вы можете решить сосредоточить несколько выстрелов на одной области. В этом случае, вы можете кинуть до двух кубиков тяжелого оружия в одной атаке; суммарное значение всех кубиков определит эффект от атаки по целевой области.

Пример

Игрок с Лазерной пушкой перемещается на две клетки, затем решает выстрелить первый раз по светло затенённой области. Он выкидывает '2' и применяет это значения ко всем Гретчинам в зоне поражения: он уничтожает троих из Гретчинов, а четвёртый остаётся, так как стоит в зоне поражения, но стреляющий Элдарец не может провести прямую линию видимости к его клетке. Так как Элдарец уже переместился, и целей в поле зрения больше нет, он не может выстрелить второй раз, и его ход закончен.

ЭЛДАРЕЦ ПЕРЕМЕЩАЕТСЯ И СТРЕЛЯЕТ В ГРЕТЧИНОВ



Ракетница

Ракетница Элдарцев работает точно так же, как Ракетница Космических Десантников (смотрите страницу 13 в основных правилах игры)





Экзарх Элдара

Броня:	2
Перемещение:	5 клеток
Единицы Жизни:	его карты навыков и снаряжения плюс 1
Рукопашный бой	3 кубика лёгкого оружия
Стрельба	2 кубика лёгкого оружия
Броня	(может стрелять дважды за один ход)

Экзарх Элдара олицетворяет боевой дух Элдара. Воины Элдара относятся с благоговением к Экзархам, которые их возглавляют, из-за их целеустремлённости и преданности искусству войны. Быстрые и смертоносные, они разоружают грозных противников и, будучи вооружёнными самым сильным оружием Элдара, они практически неуязвимы.

Единицы Жизни

Экзархи не имеют нескольких единиц жизни. Вместо этого, у них есть несколько специальных карт Экзарха, которые дают им навыки и снаряжение. Каждый раз, когда Экзарх получает ранение, он должен сбросить одну карту, на свой выбор, за каждое полученное повреждение. Сброшенные карты нельзя использовать, пока задание не будет сыграно до конца.

Когда Экзарх теряет все свои карты, считается, что у него осталась одна единица жизни – как у рядовых воинов Элдара и он может быть убит, при получении урона, обычным способом. Экзарх может пополнять свои карты между заданиями.

Невыки и Снаряжение Экзарха

Перед началом задания, Экзарх должен выбрать пять карт из десяти доступных. Это:

Психическая Концентрация	Могучий Удар
Тяжелый меч	Прыжок через преграду
Транс несокрушимости	Отвлечение
Телекинез	Ментальная проекция
Меткий стрелок	Неустанная атака

Экзархи вооружены стандартным Силовым Мечем и Сюрикеновым Пистолетом. Силовой Меч даёт им высокую эффективность в ближнем бою, в то время как Сюрикеновый Пистолет позволят им атаковать на расстоянии по два раза за ход. Экзарх, при желании, может разделить выстрелы на стрельбу до и после перемещения, и может стрелять по двум разным целям. Каждый выстрел разыгрывается отдельно.

Ракетниц



Высадка на Космическую Громадину

Благодаря своим телепатическим способностям, отряд Элдара может перемещаться по Космической Громадине незамеченным, пока они не соберутся вступить в схватку. Это потому, что они могут создавать Ослепляющий Гипно Экран, который проецируется с их Рукотворного Мира.

ГипноЭкран позволяет отряду Воинов Элдара медленно пройти через некую область, не будучи обнаруженными. Однако, проанализировав полученные разведданные, отряд должен покинуть этот защитный экран и приступить к своему заданию. Гипно Экран стоит на месте, где отряд его покинул и остаётся там, пока Элдарцы не выполнят задание и не вернутся за своё укрытие.

В начале задания, Игрок Элдарец должен поставить свой Гипно Экран, обозначающий вход, на указанное в задании место начального поля. В свой ход, Воины Элдара выходят прямо из Гипно Экрана, начиная своё перемещение по клеткам перед экраном.

С первым шагом, сделанным первым Элдарцем из ГипноЭкрана, Игрок Пришелец может разместить любые Значки Скандера, которые он хочет, на начальной части игрового поля.

Когда Отряд Элдара закончит своё задание, все Элдарцы должны пройти обратно через Гипно Экран, для завершения задания. Ни какие другие фигуры не могут проходить через Гипно Экран.

