

Я владел клинком, и должен нести его правду, ибо те, кто убивает ради Империи, всегда получают ответные раны.

Смерть Талларна заслуживает памяти. Не благодаря великим хитростям, от которых зависела его судьба, ибо таковых не было. Не благодаря командирам, что руководили кровопролитием, ибо справедливой наградой для них являются объятия склепа. Помнить должны сам мир, единственным преступлением которого было само его существование в тот момент, когда свирепые псы Империи сорвались с поводка.

В годы Ереси Гора вся мерзость Великого крестового похода обратилась против самой себя, превратившись в горнило жестокости, злобы и саморазрушительного бедствия для всего Империи. Хотя извращённое владычество Того, Кто Восседает на Золотом Троне, всё ещё сохраняется, его распад очевиден, даже когда остывает пепел Терры, и именно гражданская война, развязанная Гором Луперкалем, в конце концов приведёт к гибели этого Империи, как всегда происходит с любыми империями во все времена.

Немногие из бесчисленных покорённых миров Империи избежали ужасающих разрушений, причинённых Ересью. Целые звёздные скопления превратились в склепы по вине злобных военачальников, каждый из которых оттачивал своё кровавое мастерство на протяжении десятилетий самых отвратительных злодеяний Великого крестового похода. Говорят, что клинок в руке сам по себе побуждает владельца к насилию, и в числе механизмов своего галактического завоевания Империя создала военную машину невообразимых масштабов, чья неизбежная судьба – обратиться против себя в водовороте бесконечной бойни.

Многие расскажут грандиозные истории о величайших стратегах Ереси, о манёврах и хитростях, склонивших баланс мрачной арифметики войны, а также о ключевых конфликтах, в одночасье изменивших ставки галактического конфликта. Никто не сможет рассказать такие же истории о Талларне.

JS [ОТРЕДАКТИРОВАНО]



010.M31

«Немного война известна так же хорошо, как мне, и ничто не сравнится с её подлостью. Ни союзнику, ни врагу не избежать её разрушительного прикосновения».

старинное терранское изречение

Змеиные кольца всё крепче сжимаются вокруг сердца Империи. Огни развязанной Гором войны разгорелись в полную силу – распространяясь всё дальше и дальше, они неумолимо расчищают ему путь к самой Терре. Созданная предателями на галактическом севере тёмная империя направляет войска и технику на сотни фронтов, сосредоточив особое внимание на главных вратах в сегментум Соляр, а именно на Парамаре, скоплении Гармон и Лорине-Альфа.

Ещё один крупный варп-канал тянется к Терре из южной части Империи. Он проходит от второстепенных владений изменников вокруг Барбаруса до опорного пункта и твердыни лоялистов на Инвите, проходя через регионы космоса, что когда-то служили важнейшими гаванями Великого крестового похода, но давным-давно утратили сей канувший в Лету статус; это системы вроде Винтора, Прайдеи и Талларна. Теперь подобные системы вновь выталкиваются на передовую конфликта, завоёвываются предателями, стремящимися обеспечить стабильность линий снабжения для возможного продвижения в пределы сегментума Соляр или же превращаются в редуты верных легионов, желающих замедлить и отбросить натиск Гора. Даже те домены, которые не ощущают катастрофических масштабов гражданской войны напрямую, истекают кровью на свой лад за дело предателей или лоялистов, будучи лишёнными ресурсов из-за подпитки громадных армий вторжения или укрепления растущих оборонительных сооружений.

Таково было состояние Галактики, с которым жители Талларна столкнулись на рубеже 010.M31, когда слухи о так называемом «Тёмном Соглашении» и кровавых репрессиях, учиняемых военачальниками лоялистов, продолжали сеять страх по всем звёздным системам на периферии гражданской войны. Талларн, подобно множеству иных миров среди внутренних территорий Империи, оставался по-прежнему беспристрастным в развернувшемся конфликте, его администрация не отказывалась от своей верности Императору, но и не сплывала в пользу дела лоялистов, надеясь на то, что Ересь Гора обойдёт их стороной, словно завершившийся давным-давно Великий крестовый поход. Оба враждующих лагеря, как изменники, так и лоялисты добивались расположения планетарных властей различными способами, открытыми и не только, покуда линия фронта становилась всё ближе, однако губернатор-милитант Талларна уклонялся настолько долго, насколько мог. В конце концов это перестало иметь какое-либо значение.

Объект просмотра: Талларн – 001.010.M31

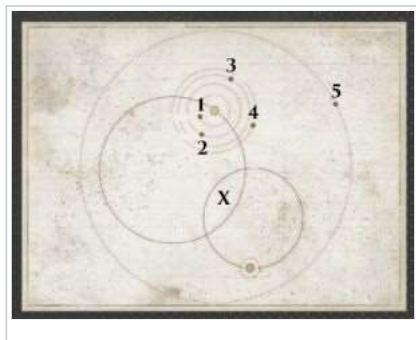
Талларн являл собой сферу зелени посреди унылого пространства окружающей пустоты. Омываемая светом двух солнц планета была благословлена обильным включая пышные тропические леса, широкие луга и богатые жизнью сапфировые океаны. Будучи одним из первых миров, обнаруженных Империумом в регионе востоку от основного варп-канала между Инвитом и Лют-Тайром, бескровно приведённый к Согласию Талларн стал идеальным кандидатом на роль основного сф было использовать в качестве плацдарма для покорения окрестных звёзд – в равной степени благодаря благожелательности местного населения и прекрасных

В сотнях подобных миров подобный расклад событий превратил бы Талларн в промышленную пустошь, а его ресурсы оказались бы выкачаны и поглощены для расширяющихся фронтов великой войны. Единственным фактором, который отличал Талларн и избавил его от подобной участи, стала нехватка пригодных для систем. Поскольку поблизости не имелось других удобных источников сельскохозяйственной продукции, Империум просто не мог позволить себе сделать бес единственный на весь регион почти-что-агромир, а потому приложил максимум усилий, чтобы сохранить биосферу Талларна, одновременно с этим создавая на объекты, необходимые для поддержки кампаний по всему скоплению. В земле и скалах планеты были прорыты огромные пещеры-аркологии; глубинные хранил огромное количество оружия и боеприпасов, а также исполнять роль надёжных убежищ на случай худшего развития событий и вынужденного перехода армий И их часть была сосредоточена в северном регионе, известном как провинция Полумесяца; монументальные равнины плато Хедива^[1] в самом его сердце служили сбора и посадочной площадкой для колоссальных воинских формирований Экзертус Импералис, в то время как прилегающая к ним крепость Рахав^[2] была обс одновременных военных кампаний в добром десятке звёздных систем.

В конце концов, хотя кампания в регионе Стихающей Бури столкнётся со множеством враждебных анклавов как человечества, так и ксеносов, она также откроет полноценному развитию в качестве агромиров; таким образом, обширные биомы Талларна не опустошила ни промышленность, ни масштабная реконструкция. Великого крестового похода отодвинулись от региона дальше вглубь сегментума Темпестус, бывшее значение Талларна пошло на убыль. Вплоть до наступления он оставался второстепенным пунктом снабжения для локальных кампаний подавления, хотя большинство судов, проходивших через систему Талларн, причали станциях Марада^[3] или якорной стоянке Приюта Пилигрима, в то время как центральный мир быстро утратил свой прежний статус.



++ DF / 420164 / V / GP ++
++ Объект просмотра: Талларн ++
+ 001.010.M31 ++
+ Земной (I)
++ Тропический
+++ Зелёный
++++ Сборный мир



++ Примечание: Система Талларн ++

01. Ларанкон: мёртвый мир.
 02. Кизурра: горнодобывающий мир.
 03. Талларн: сборный мир.
 04. Марад: промышленный мир [подтип: перерабатывающий].
 05. Приют Пилигрима: флотская якорная стоянка.
- X: Барицентр: центр массы и орбитальной фокусировки двойных звёзд.

Война, что развернулась на Талларне в середине Ереси Гора, отличалась масштабами, которые практически невозможно оценить. Это был годичный конфликт непрерывного побоища на тысяче фронтов, где были разбиты целые легионы титанов и вымерли целые полки Ауксии Импералис. Далее приведён беглый обзор кровопролития, развернувшегося на проклятом планетарном шаре Талларна, с подробным описанием событий на самой планете или поблизости от неё, влияние которых на ход конфликта слишком важно, чтобы их можно было проигнорировать.

009.M31: Инвит истекает кровью

На Инвитский Протекторат, включая основную вотчину Имперских Кулаков, падает длинная тень магистра войны; предатели проводят разрушительные рейды по всему звёздному скоплению. Не желая перебрасывать войска из Солнечной системы, ослабляя тем самым её оборону (чего, собственно, и ожидает Гор), Рогал Дорн приказывает гарнизону на Инвите собрать как можно больше войск из окрестных систем для защиты скопления, а также расширить масштабы набора новых легионеров и ускорить данный процесс. В рамках этих усилий ударный фрегат «Свет Инвита» перенаправляет суда, размещённые на флотской якорной стоянке Приют Пилигрима в системе Талларн, напрямую на общий сбор Протектората, оставляя систему лишь с горсткой способных к варп-переходу пустотных кораблей.

326010.M31: Мир, превращённый в труп

Флот примарха Пертурабо перемещается из варпа вглубь системы Талларн, бросая вызов всем традиционным астропатическим техникам и размещая ядро Железных Воинов в пределах непосредственной дистанции прямого удара по Талларну. Знаявшая лучшие дни космическая оборона сметается с орбиты, и IV легион приступает к глобальной вирусной бомбардировке всей планеты, обрекая миллиарды гражданских на страшную смерть в мучительной агонии и за считанные часы превращая зелёную биосферу Талларна в склизкую грязь. Одновременное отравление астропатического хора, размещённого на Приюте Пилигрима, является наиболее заметной из нескольких катастроф, ускоряющих гибель Талларна, а позднейшее раскрытие активности Альфа-Легиона в системе становится наиболее часто упоминаемой причиной в последствиях планетарной войны.

460010.M31: Зубы и когти

Железные Воины прочёсывают Талларн в поисках оружия, которое, по убеждению Пертурабо, скрывается под его гниющей поверхности; наиболее масштабные усилия сосредоточены на одном из регионов северного континента, окрещённого «Северной пустошью». Предатели не знают, что миллионы жителей Талларна пережили вирусную бомбардировку, найдя убежище в огромных подземных лабиринтах вместе с полками Ауксии Импералис и огромными запасами бронетехники, размещёнными там в предшествующие Ереси годы. Находясь в заведомо более уязвимом положении, нежели рыскающие по миру наверх легионеры, выжившие талларнцы реорганизуются и начинают партизанскую войну среди ядовитого тумана, организуя засады на бронетанковые колонны и расставляя ловушки для захватчиков. Тем не менее, постепенно лоялисты ослабевают под натиском безжалостной мощи своего врага, который отвечает на их действия подавляющей силой. Пока война продолжается, последний выживший астропат на Талларне посылает одно-единственное прерывистое послание сквозь имматериум, призывая мстительные силы лоялистов со всего юга Имперума на помощь осквернённому ядами миру.

596010.M31: Падение Сапфир-Сити

Лоялисты врываются в систему Талларн, успешно высаживая войска на поверхность опустошённого мира и вступая в бой с флотом Железных Воинов, несмотря на беспорядок и хаотичность своего прибытия. Столкнувшись со свежими войсками Ауксии Импералис, боевыми автоматами, легионерами, рыцарями и титанами, силы IV легиона на поверхности вынуждены отступить, в связи с чем Пертурабо отправляет свежие подразделения, чтобы основать на Талларне цитадель, из которой можно будет сокрушить наступающих лоялистов. Их цель — Сапфир-Сити, город, находящийся поверх огромной сети убежищ, заполненных войсками лоялистов; его завоевание сломит решимость врагов и предоставит Четвёртому необходимый плацдарм на просторах Северной пустоши. Во время битвы за город гибнут миллионы членов танковых экипажей Имперской Армии, разрушенный городской пейзаж остаётся усеянным останками сгоревших танков. В конце концов защитникам Сапфир-Сити не удаётся удержать город, поскольку несколько считающихся верными бронетанковых дивизий атакуют своих товарищей с тыла, тем самым способствуя их разгрому.

724010.M31: Первый штурм Незримого Лабиринта

Силы лоялистов на Талларне проводят свою первую и не слишком уверенную атаку на то, что когда-то было Сапфир-Сити; его подземные убежища одержавшие победу предатели теперь именуют «Незримым Лабиринтом». В поспешной попытке вернуть себе город силы из Убежища Кобалака продолжают атаку без поддержки со стороны иных верных войск, размещённых в других убежищах Северной пустоши, за единственным исключением в виде звена бомбардировщиков из бункерного комплекса Кассилдианских гор. Несмотря на то, что это воздушное соединение уничтожает или проводит разведку значительного количества недавно возведённых оборонительных сооружений для наземного штурма, бронетехника лоялистов несёт тяжёлые потери, оказавшись на минных полях и под огнём автоматических турелей, призванных замедлить их натиск по мере продвижения к восточным окраинам города. Там они оказываются в кольце окружения танковых частей Железных Воинов, которые появляются из шахт позади их позиции; как оказалось, ударная работа IV легиона и их союзников-механикумов значительно расширила границы Незримого Лабиринта за многие недели прокладывания туннелей. Попав в ловушку между свежей волной бронетехники и крепко удерживающими город изменниками, лоялисты оказываются не в состоянии сделать что-то большее, кроме как продать свои жизни как можно дороже, а меж тем развёрнутые на Ароматных равнинах артиллерийские батареи обрушивают на запретное в железной клетке войско массированную бомбардировку. Горстке Солярной Ауксии с Итак-Нура и Сектанальских когорт Регентской стражи удаётся сбежать благодаря практически самоубийственной прорывной атаке братства Клятвопреступников из легиона Бельх Шрамов, однако подавляющее большинство атакующих сил лоялистов всё равно превращаются в протяжённое танковое кладбище к востоку от Незримого Лабиринта.

787010.M31: Второй штурм Незримого Лабиринта

Спустя чуть больше месяца после первой атаки лоялисты на Талларне наносят второй удар по Незримому Лабиринту, используя информацию, собранную немногочисленными уцелевшими ветеранами первого удара для организации стратегии, исполнителями которой становятся собранные со всей Северной пустоши силы. На равнинах Кадира верные механикумы развёртывают колоссальную макропушку, снятую с корпуса разбившегося линкора «Причастие победы», и переносят её в зону поражения Незримого Лабиринта. Когда бронетанковые колонны Железных Воинов устремляются на восток, чтобы вовремя нейтрализовать эту угрозу, они попадают в засаду мстительных выживших ауксилариев Итак-Нура и Сектанальской Регентской стражи, которые спрятали свои машины посреди колоссального танкового кладбища, оставшегося после их первой неудачной атаки. Всё больше свежих сил предателей стягиваются к востоку от Незримого Лабиринта, чтобы обеспечить возможность успешного уничтожения макропушки, в то время как основные силы лоялистов наступают из Сапфировой впадины — их приближение скрыто изнуряющей пеленой радиации, которая заполняет регион. Наконец, лоялистам удаётся захватить большую часть южной и восточной частей города, прорвавшись в несколько убежищ, составляющих Незримый Лабиринт, но они всё равно терпят поражение, поскольку саботаж приводит к катастрофическим расплавам реакторов квартета титанов Легио Грифоникус, и последующие взрывы уничтожают целые ряды бронетехники лоялистов.

875010.M31: Падение «Когтя»

Далеко к югу от Северной пустоши исполинский макротранспорт «Орлиный коготь» падает на поверхность Талларна после проведённой на борту диверсии легионеров Имперских Кулаков, стремившихся помешать громадному количеству размещённых внутри индуктив Железных Воинов и танков усилить военное присутствие предателей. Корабль рухнул в самый разгар ожесточённого сражения у перевала Арида^[4], его реактор и хранилища боеприпасов взрываются так сильно, что последствия взрыва ощущаются за сотни километров вокруг. Огромное облако облучённой радиацией пыли разносится по всему Талларну колоссальными штормовыми ветрами, возникшими после крушения; сила их столь велика, что они сносят на своём пути буквально всё, за исключением самых тяжёлых транспортных средств, а сопровождающие их грозовые фронты мечут молнии, способные пробиться даже сквозь пустотные щиты. После этого титаны обеих сторон вступают в бой у зияющего кратера, знаменующего собой гибель макротранспорта; железные трупы их попавших в зону взрыва собратьев мгновенно превращаются в несущие безмолвный дозор искорёженные статуи, наблюдающие за разгромом целых Легио.

054011.M31: Третий штурм Незримого Лабиринта

После того, как бушующие на протяжении двух месяцев по всему Талларну шторма наконец-то стихают, лоялисты и предатели вновь обретают возможность высадить подкрепления на планету. Несмотря на протесты верных защитников Талларна, флотские силы лоялистов пытаются совершить прямую высадку с орбиты на Незримый Лабиринт, надеясь вскрыть его подземные хранилища предварительной бомбардировкой. Их ошибка становится очевидной, когда волны десантных кораблей и штурмовых транспортов спускаются на поверхность сквозь загрязнённую атмосферу; мерцающая дымка пустотных щитов становится заметной сквозь туман Талларна буквально за несколько мгновений до того, как паутина зенитного огня расчерчивает небеса, отправляя большую часть приближающихся лоялистов в свободное падение навстречу смерти. Разрозненные силы лоялистов со всей Северной пустоши пытаются вмешаться, чтобы помочь окружённым остаткам десантных сил, но Железные Воины организуют масштабную контратаку, демонстрируя колоссальную мощь только что построенных во мраке Незримого Лабиринта танков. Как выясняется позднее, эти машины находились под управлением индуктив, непосредственно внедрённых в их бронированные корпуса.

222011.M31: Волна Инферно

Огромный Золотой флот вольного торговца Сангрей^[5] появляется в системе Талларн, транслируя идент-коды, заявляющие о её верности делу предателей, и направляется к мёртвому миру под эскортом горстки судов Железных Воинов. Но как только её корабли приближаются к Талларну, Сангрея приказывает Золотому флоту атаковать в полную силу, уничтожая эскортники и вырезая отправленные на борт её кораблей делегации, пока сам Золотой флот движется дальше, выпуская беспорядочный вихрь огня и снарядов по низкой орбите планеты. Бомбардировочные крейсеры и макропосадочные модули предателей одинаково попадают в огненную бурю; детонация прометиевых танкеров и колоссальных корабельных реакторов зажигает небеса Талларна глобальным сиянием, которое позднее назовут «Адским Инферно».

383011.M31: Битва за Хедив

Угасающий свет Адского Инферно всё ещё мерцает в небесах, когда губернатор-милитант Деллазарий – фактически, верховный главнокомандующий обороной Талларна – гибнет от рук предателей, скрывающихся в колонне его собственных телохранителей. Вместо того, чтобы разрушить и без того хрупкую сплочённость войска лоялистов, смерть старого воителя способствует активизации усилий защитников мира по всей Северной пустоши – они собирают практически все доступные военные активы и выводят их на обширные просторы плато Хедива. После того, как нижние слои атмосферы Талларна оказываются очищены от вражеских кораблей огнём Золотого флота, обе стороны высаживают в регионе, казалось бы, бесконечные силы, сталкиваясь друг с другом в потоке стали и ненависти, отбросив все тактические соображения в пользу простого стремления полностью уничтожить врага. Прямо в разгар сражения Железные Воины проводят массовое отступление с планеты, бросая своих союзников и ауксилариев на милость разъярённых лоялистов, а сами покидают систему Талларн – очевидно, призванные к повиновению магистром войны. Силы Императора наконец-то получают неоспоримый контроль над Талларном, хотя этот некогда цветущий мир превратился в облучённую и заражённую вирусом пустошь, которая останется непригодной для жизни на тысячи лет – кладбище для миллиардов, которые умерли совершенно бессмысленной смертью.

	++ КАРТА ГАЛАКТИКИ ++ ++ Обзор ++ + Подтверждение подлинности + Объект просмотра: Талларн – 001.011.M31 ++ Дополнительная заметка ++
+ СМЕРТЕЛЬНОЕ ВИРУСНОЕ ЗАРАЖЕНИЕ	++ Изменённые штаммы вируса Пожирателя Жизни, разработанные для стремительной мутации – незамедлительно летальны при любой дозировке.
+ ХИМИЧЕСКОЕ ЗАГРЯЗНЕНИЕ	++ Побочные продукты вируса, способные в зависимости от концентрации разъедать респираторные фильтры и воздушные уплотнители – распространение зав
+ НЕСТАБИЛЬНЫЕ АТМОСФЕРНЫЕ УСЛОВИЯ	++ Периодически охватывающие целые континенты штормовые фронты и стремительно перемещающиеся локальные шквалы – и те, и другие способны накопл загрязнители достаточной концентрации, чтобы разъедать металл и стекло.
+ ПЕРВИЧНЫЕ УСЛОВИЯ – УРОВЕНЬ ОПАСНОСТИ «ЭКСТРЕМИС»	++ Преобладающее состояние окружающей среды по всей планете. ++ Промежуточная концентрация вирусных штаммов и едких токсичных соединений приводит к неизбежному прорыву силовой / пустотной брони в течение двух – терминаторская броня должна выдерживать воздействие в течение значительного периода времени. ++ Системы воздушной фильтрации на стандартных военных транспортных средствах Экзертус, как правило, способны к длительной работе в этих условиях.
+ ВТОРИЧНЫЕ УСЛОВИЯ – УРОВЕНЬ ОПАСНОСТИ «ГРАВИС»	++ Условия, типичные для возвышенностей и, в результате определённых метеорологических явлений, способные быть вызванными посредством использовани при орбитальной стрельбе. ++ Более низкая концентрация вирусных штаммов и едких соединений приводит к неизбежному прорыву силовой / пустотной брони только после нескольких час зарегистрированный интервал между воздействием и прорывом составляет 32 часа. ++ Системы воздушной фильтрации на гражданских транспортных средствах, как правило, способны к длительной работе в этих условиях.
+ ТРЕТИЧНЫЕ УСЛОВИЯ – УРОВЕНЬ ОПАСНОСТИ «АБСОЛЮТУМ»	++ Условия, наблюдаемые в конкретных географических точках и во время определённых метеорологических явлений [см. ссылку «Кровавые шквалы»] – также ; погружения в любой водоём, подверженный воздействию окружающей среды. ++ Высочайшая концентрация вирусных штаммов и едких соединений приводит к незамедлительному прорыву силовой / пустотной брони при воздействии атмо ++ Только системы воздушной фильтрации на сверхтяжёлых боевых транспортных средствах или конструкциях уровня титана способны функционировать в эти на более лёгких транспортных средствах едкие соединения такой плотности проедали стёкла смотровых окошек и броневые уплотнения.



++ DF / 420164 / V / GP ++

++ Объект просмотра: Талларн ++

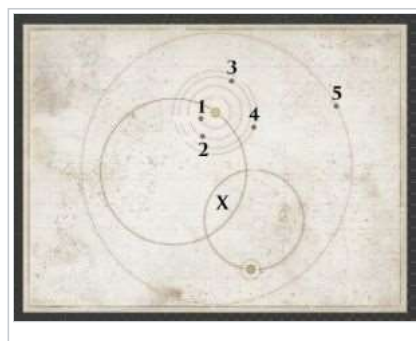
+ 001.011.M31 ++

+ Земной (I)

++ Субтропический

+++ Отравленный

++++ Мир смерти



++ Примечание: Система Талларн ++

01. Ларанкон: минимальное присутствие предателей, третичная стоянка для сторожевых кораблей Железных I
02. Кизурра: надзиратели IV легиона задействованы для захвата ценной горнодобывающей промышленности; со второстепенных участков для увеличения масштабов производства.

03. Талларн: ядро Железных Воинов на орбите, основные подразделения на поверхности планеты.

04. Марад: ведущие доки уничтожены, второстепенные причалы и заправочная инфраструктура захвачены эле Торакитов; используется как основная стоянка предательской Ауксии в системе.

05. Приют Пилигрима: астропатический хор перебит, межсистемные путешествия недоступны гарнизону лояли
X: Барицентр: центр массы и орбитальной фокусировки двойных звезд.

1. ↑ Хедив — почётный титул султанов и великих визирей Османской Империи с XVI века, наиболее известен, впрочем, в качестве титула наместника Египта с 1805 по 1914 годы.
2. ↑ Рахав (Раав) — согласно Ветхому Завету, блудница из Иерихона, укрывшая в своём доме двух разведчиков из осаждавшего город войска Иисуса Навина, за что после взятия Иерихона была помилована вместе со всеми своими домочадцами.
3. ↑ Марад — древний город в южной Месопотамии (нынешняя территория Ирака).
4. ↑ Арид (в метеорологии) — фаза иссушения климата в зонах пустынь и полупустынь; также остров в Индийском океане, входящий в состав Сейшельских островов.
5. ↑ Согласно роману «Талларн: Броненосец / Tallarn: Ironclad», в состав Золотого флота госпожи Сангреи входили 300 воинов Ультрадесанта, осиротевшие рыцари дома Клейзов, выкрашенные в чёрный цвет и золото сервоавтоматы Механикума, Сакристанские Генео-Хеттские воины, а также профессиональные наёмники со всего Империиума.