

Высадка: - 399 часов по терранскому времени

Первым судном карательного имперского флота, вырвавшимся в реальный мир на окраине Исстванской системы, был специально оборудованный варп-катер «Ад Темпереста», наблюдательный корабль типа «Симфалия» легиона Гвардии Ворона. Немногие корабли на имперской службе подходили для предстоящей задачи лучше, чем «Ад Темпереста», хорошо экранированный от ауспик-сканирования и оснащённый сенсорными системами, с которыми не смогли бы сравниться авгуры любого другого легиона кроме, возможно, XX-го. Он вышел из Эмпиреев вдали от ядра звездной системы и на одних только гравитационных двигателях устремился вперед по траектории, призванной скрыть его приближение. В корабле, походившем на мрачную тень среди тьмы, были отключены все лишние системы и жизнеобеспечение. Небольшой экипаж легионес астартес и улучшенных сервиторов безмолвно ожидал в мрачных обледеневших коридорах и залах ауспиков. «Ад Темпереста» поплыл вокруг звезды Исствана, видя всё, но оставаясь невидимым. Корабль ждал и наблюдал. Казалось, в опустевшей системе остались лишь призраки мертвецов и затухающие отзвуки битвы. Исстван III, некогда густонаселённый мир, давно приведённый к имперскому согласию самой Гвардией Ворона, теперь был мёртвой планетой, окутанной клубящимся чёрным пеплом, опустошённой вирусом пожирателя жизни и неистовой орбитальной бомбардировкой. Радиационное загрязнение и остывающие обломки также свидетельствовали о пустотной битве вокруг третьей планеты, но самих преступников и след простыл. Складывалось впечатление, что в звездной системе вообще нет вражеских кораблей.

По крайней мере, изуродованный облик Исствана III подтвердил имеющуюся в распоряжении лоялистов искажённую информацию о том, что в системе свершилось великое предательство, и пролилась кровь верных легионеров Сынов Гора, Детей Императора, Пожирателей Миров и Гвардии Смерти. Казалось, предатели сбежали с места преступления, лишив лоялистов возмездия, но Гвардейцы Ворона были терпеливыми охотниками, которых не так-то просто сбить со следа. «Ад Темпереста» плыл всё дальше, следуя за эхом вокс-сигналов, усиливающихся на пути к пятой планете. Наконец, Гвардейцам Ворона открылась истина – под плотными верхними слоями атмосферы Исствана V вихрились закодированные вокс-передачи, мерцали наполовину замаскированные энергетические сигнатуры и пульс десятков тысяч Легионес Астартес. Там окопалась огромная армия. Там, на Исстване V, затаились предатели.

Когда переданная астропатами информация достигла приближающихся к системе лоялистов, ее встретили со свирепым пылом и предвкушением. По размаху скрытой активности на Исстване V стало ясно, что враг возводит грозную крепость, намереваясь сделать её штаб-квартирой магистра войны и главным местом сбора в грядущем восстании. Отсутствие флота предателей вызвало беспокойство, однако его можно было легко объяснить срочной экспроприацией ресурсов и припасов в удаленных звездных системах для подготовки к войне. Подобный дерзкий гамбит был вполне в духе магистра войны, не ожидай предатели в ближайшее время мощной контратаки. На сделанных «Адом Темперестом» пикт-снимках было видно, что над восстановленными древними укреплениями в развалинах Ургалла развеваются личные штандарты самих Гора и Фулгрима, а под ними неутомимо возводят редуты фигуры в силовых доспехах и машины Механикум. Эти изобличающие доказательства и определили грядущие события.

Важно отметить, что на раннем этапе великой войны ещё не открылся весь размах и ужас предательства Гора, его мотивация и глубины ужасных амбиций оставались неясными, и все в Империуме искренне верили, будто обладают превосходством не только в материальной силе, но и в инициативе. В легионах многие ещё не осознавали возможных последствий вероломства магистра войны. Пока карательный флот шел через варп с намерением уничтожить предателей, на частных советах немногочисленные осведомлённые люди говорили о психологическом надрыве или безумной мании величия Гора, а иногда даже о зловещей власти над ним ужасных ксеноморфов, вроде хравов или поработителей. Иначе объяснить внезапное предательство они не могли. Независимо от истинной причины, возмездие Империума должно было стать быстрым и крайне жестоким, поскольку мятеж Гора, втянувший четыре полных легиона, сочли опаснее любого восстания времен Великого крестового похода. Однако многие полагали, что магистр войны удовлетворится созданием собственной империи, соперничающей с Троном. Теперь ясно, что это было ложное предположение, однако в свете подобной гипотезы выбор Исствана обретал определённый смысл – стратегически важная звездная система, которая находилась на пересечении нескольких стабильных варп-маршрутов, но при этом далеко от центра Империума. Таким образом, незамедлительная атака по не успевшим закрепиться предателям также представлялась здоровой мыслью.

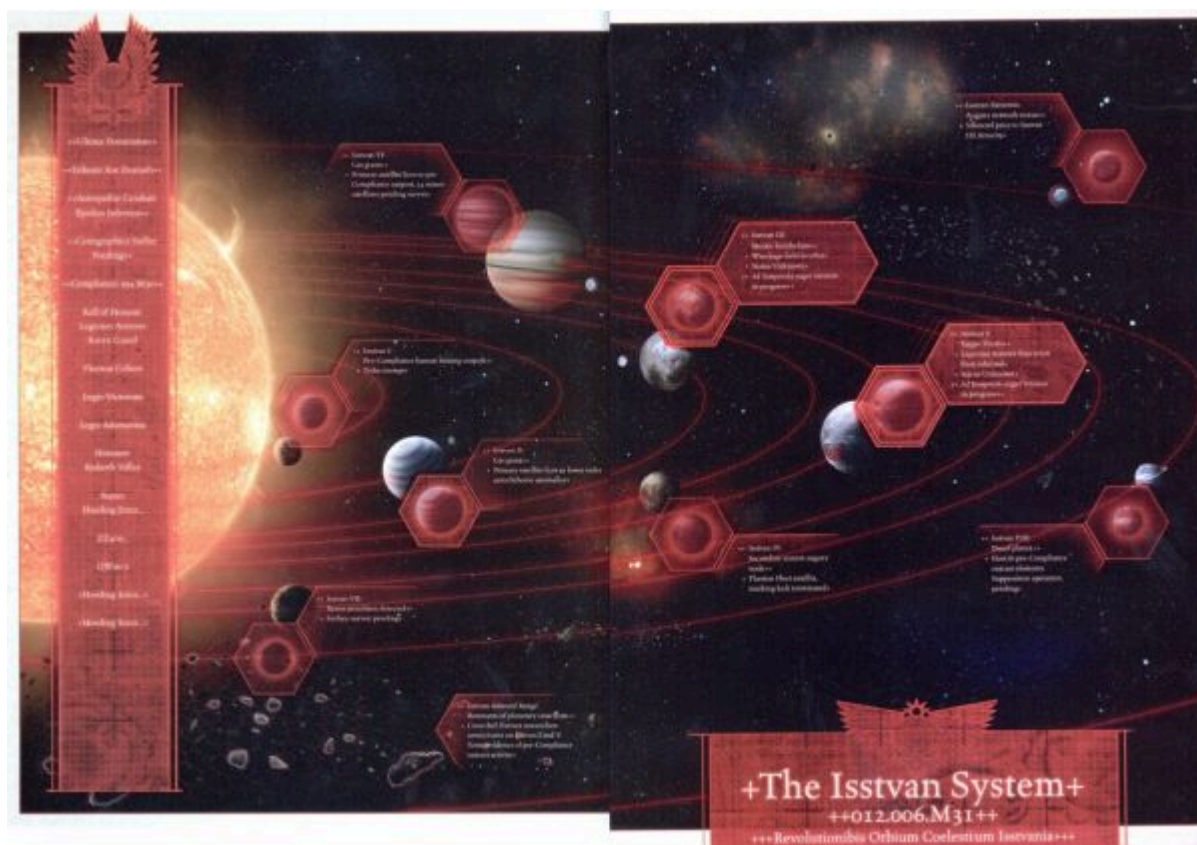
Для Ферруса Мануса отсутствие флотилий предателей было не столько причиной для подозрений, сколько возможностью, которой стоило воспользоваться. После неудачной попытки Фулгрима и Детей Императора переманить Ферруса Мануса на свою сторону и бегства «Эйзенштейна» во время предательства на Исстване III Империум узнал о заговоре магистра войны задолго до того, как архипредатель смог полностью подготовиться, и мрачный господин Железных Рук намеревался заставить врага дорого заплатить за ошибку. Следовало ударить прежде, чем вражеские корабли вернутся, и сокрушить мятеж одним точечным ударом. Многие разделяли это мнение и считали, что застигли предателей врасплох, пока магистр войны еще только расставлял войска и укрепления. Враг был уязвим... или так казалось лоялистам.

От находившихся на планете предателей было бы невозможно скрыть выход в реальное пространство такого количества мощных боевых кораблей. Скорость и ярость атаки имели первостепенное значение, и Саламандры, Гвардейцы Ворона и Железные Руки намеревались до конца исполнить свой долг, пока на планете их с не меньшей решимостью ждал самый страшный из когда-либо виденных врагов – собственные родичи. В считанные минуты воины обнажат мечи против названных братьев, и прольётся кровь не просто переметнувшихся воинств, но целых легионов Космического Десанта. Грядет катаклизм, с которого начнётся истинная война Ереси Гора.

Собрание воинства

Рогал Дорн, действующий магистр милитум Империума, отправил на подавление мятежа Гора целых восемь легионов. В их число входили основные силы Повелителей Ночи, Железных Воинов, Саламандр, Гвардии Ворона, Несущих Слово и Альфа-Легиона, а также мощное флотское соединение Имперских Кулаков самого Дорна, отправленных расследовать тревожные вести Гарро и, в первую очередь, Железных Рук. Флот последних серьёзно пострадал от предательства Детей Императора, но примарх Феррус Манус все равно устремился к Исстванской системе вместе с воинами избранного клана Аверниев. Из-за волнений в варпе Имперские Кулаки попали в штиль и не добрались до цели, но другие благодаря благоприятным условиям и умелой астропатической координации стремительно приближались к Исствану. Предвестниками мстительного воинства Императора станут Саламандры, Гвардия Ворона и сопровождающие их силы, а остальные придут вскоре после них.

В холодном свете ретроспективного видения такие на первый взгляд не связанные факты, как отсутствие флота Имперских Кулаков, беспрепятственный путь остальных и порядок появления легионов в Исстванской системе приобретают зловещий характер. Теперь в этих событиях мы можем увидеть влияние тёмных сил, насчет которых человечество когда-то пребывало в блаженном неведении, за что и заплатило страшную цену.



+Исстванская звездная система+

++012.006.M31++

+++Революционибус Орбиус Козлестиум Исствания+++

++ Ультима Доминатус ++

++ Трибутис: Кар Дуниаш ++

++ Астропатический канал: Эпсилон Инфернус ++

++ Картографика Стеллар: в ожидании ++

++ Покорение: 994.M30 ++

Почётный список:

Легионес Астартес Гвардии Ворона

Когорта Тэриона

Легио Викторум

Легио Адамантус

Почести:

Ущелье Редарт

Статус: ошибка считывания...

ZZ409...

QW90-3...

+Ошибка считывания+

+Ошибка считывания+

++ Исстван I: человеческий шахтёрский аванпост до Согласия ++

+ Освобождён от десятины +

++Исстван II: газовый гигант++

+Окружён автохтонными аномалиями низшего порядка+

++Исстван III: Мортис Террибелум++

+Поле обломков на орбите+

+Статус неизвестен+

+Проводится авгурная операция «Ад Темпереста+

++Исстван IV: вторичный системный авгурный узел++

+Потеряна связь с тэрионской флотской ауксией+

++Исстван V: Цель Приорис++

+Приближается карательный флот Легионес Астартес+

+Статус неизвестен+

+Проводится авгурная операция «Ад Темпереста+

++Исстван VI: газовый гигант++

+На орбите аванпост времён до Согласия и 34 меньших спутника, ожидается изучение+

++Исстван VII: обнаружены ксеноструктуры++

+Ожидается исследование поверхности+

++Астероидный пояс Исствана: последствия планетарного катаклизма++

+Перекрёстная ссылка: вымершие местные ксеносы/развалины на Исстване I и V. Свидетельства активности изгоев до Согласия+

++Исстван VIII: карликовая планета++

+База изгоев до Согласия. Ожидается кампания по подавлению+

++Исстван Экстремис: узел авгурной сети++

+Заглушён перед расправой на Исстване III+

Исстван V

Исстванская система была примечательна тем, что включала несколько миров с пригодными для человеческой жизни условиями. Также в ней существовал ряд автохтонных видов со сходными генетическими корнями, на основании чего магосы-биологис Механикум предположили, что в эпоху до пришествия человечества она, вероятно, подвергалась терраформированию. К тому времени как в звездную систему вошел Великий крестовый поход, третья планета являлась сердцем процветающей человеческой нации, заселившей ее в эру Раздора вместо давно вымершей цивилизации ксеносов неизвестного происхождения.

На Исстване V, много тысячелетий назад опустошенном тектонической нестабильностью и вулканическими извержениями, остались следы обитавших там разумных ксеносов: остатки континентальной сети дорог, разрушенные постройки, похожие на плотины, в руслах давно высохших рек и, что важнее всего, развалины макроукреплений. На этих цельных и пустых строениях не осталось следов, указывавших на то, кто их возвел, и какие без сомнений продвинутые технологии применял, однако использованный в укреплениях молекулярно упрочненный искусственный камень свидетельствовал о могуществе и мастерстве своих давно вымерших создателей. Башни и редуты высились безмолвными часовыми над холодным безжизненным миром, ландшафт которого составляли огромные горные гряды, изрезанные пустыни из чёрного песка, продуваемые всеми ветрами пустоши да редкие окружённые сушей моря с кислыми сернистыми водами.

Название: Исстван V

Классификация: пустынный/субпригодный для жизни

Системная информация: Zd/8876//kh/Σ

Звёздные координаты: 17-Cic/Lc-26

Сегментум: Ультима/Проксималь



Примечание: ранее был пригоден для жизни, но вредоносная эндотермическая активность привела к длительному геологическому ухудшению климата и биосферы. Не колонизован. Обширные развалины ксеносов категории $\mu\Sigma-9$.

План атаки

Решение о незамедлительном всеобщем наступлении на позиции предателей принял Феррус Манус. Мрачный оскорбленный примарх Железных Рук, назначенный главнокомандующим сил первой волны, не собирался терпеть задержек. Некоторые уцелевшие свидетельства подтверждают, что Феррус отмахнулся от призывов Вулкана дожидаться остальных сил, а также от сомнений сдержанного молчаливого Коракса. Также достоверно известно, что Феррус Манус начал составлять планы немедленного наступления ещё до прибытия в Исстванскую систему. Его воинственный разум уже сформулировал сотни возможных сценариев атаки и обороны, отточенных на основе собранных «Ад Темпереста» разведданных. Проведённый лазутчиком Гвардии Ворона подробный осмотр позволил установить, что основная активность предателей на планете сосредотачивалась в зоне, опознанной имперскими картографами как регион Ургалла, состоявший из обширного вулканического плато, которое разделяло быстро понижающееся ущелье, известное как Ургалльская впадина. На краю ущелья, в месте пересечения плато, находилась неровная гряда скалистых холмов и ложбин, где имперские картографы десятилетия назад обнаружили обширную крепостную сеть дочеловеческого происхождения. Именно в этих доисторических руинах дальние авгуры корабля Гвардии Ворона обнаружили очаг активности предателей, которые возвели на выветренных стенах чужаков новые бастионы и линии укреплений, присвоив бывшие твердыни себе.

Крепости, за которыми возвышалось вулканическое плато, а по бокам тянулся опасный лабиринт теснин, утёсов и ложбин, служили надёжной защитной позицией. Единственным путем для наземной атаки оставалась Ургалльская впадина: скалистая иззубренная пустошь, покрытая вулканическим песком и редкими кустарниками. В самой широкой точке её диаметр достигал двадцати километров, где местами возвышались плоские холмы и простирались теснины из пемзы и базальта. Естественные преграды усиливались сетью траншей и укреплений, чей точный размер определить с орбиты не представлялось возможным. В регионе были замечены и другие небольшие аванпосты: так, у дальней стороны плато, приблизительно в тридцати километрах от основной линии укреплений, в пещерах особенно глубокого отвесного ущелья обнаружился ряд защищённых реакторных сигнатур, которые авгурные мудрецы Механикум сочли признаками дремлющих в укрытии линейных титанов.



Вторжение. Высадка: - 7 часов по терранскому времени

По назначенному астропатическому сигналу корабли двух могучих линейных флотов Легионес Астартес – Гвардии Ворона и Саламандр, – почти одновременно вырвались из варпа благодаря несравненному мастерству их навигаторов, во главе с «Феррумом», линкором Ферруса Мануса и элиты Железных Рук. Армада космодесантников вышла как можно ближе к Исствану V на сходящемся атакующем курсе и немедленно устремила к цитадели предателей.

Ответом стала буря сигналов с планеты и ослепительное сияние энергетических сигнатур – системы раннего оповещения предупредили изменников о внезапном вторжении, и они принялись готовиться к бою. Из замаскированных мобильных пусковых установок на пустынных равнинах Исствана V на огненных столпах взмыли орбитальные ракеты, в воздух спешно поднялись защитные эскадрильи. Настолько яростный шквал огня смог бы остановить или хотя бы задержать рейдерскую эскадру и даже мстительную боевую группировку, но против совокупной мощи двух возглавляемых «Феррумом» флотилий Легионес Астартес он оказался совершенно бессилен, и не нанёс атакующим никаких потерь.

Линкоры лоялистов устремились сквозь бесполезный обстрел к верхним слоям атмосферы. Среди них были как змеино-зеленые, покрытые дикарскими бронзовыми украшениями корабли Саламандр, так и непроницаемо чёрные, темнее самой пустоты крейсеры Гвардии Ворона, а во главе их, подобно брошенному рукой безжалостного мстительного бога копьё, летел железный шип – «Феррум». Им предстояла не бомбардировка с орбиты, не безжалостное истребление врага из холодной пустоты, но вторжение и зачистка. Легионеры встретят врага лицом к лицу, клинок к клинку, и смоют пятно позора кровью предателей. Рогал Дорн приказал казнить блудных сынов Императора за их преступления, и ничто кроме изломанных тел изменников не станет достаточным доказательством безоговорочной победы лоялистов.

Разгоняя двигатели до предела, следом за линкорами космодесантников летели корабли сопровождения легионов: транспорты Имперской Армии, макрогрузовозы, полные боевых машин и артиллерии, эскортные корабли, боевые барки Механикум и кроваво-красный Ковчег-Титаникус Легио Атарус, соединившийся с флотом несколько дней назад. Даже в разгар завоеваний Великого крестового похода столь грозное воинство редко собиралась для атаки на одну планету, однако ожидалось ещё больше сил. Эмпирей-регистраторы армады уже рассчитывали время подлёта остальных четырёх легионов ударной группировки, находившихся не более чем в нескольких часах пути.