

Прошло много веков с тех пор, как великие города Нехекхары предлагали иноземцам безопасное убежище, ибо сейчас они стоят заброшенными...по крайней мере, таковыми они кажутся.

Кхемри, Город Царей



На протяжении долгой истории Древней Нехекхары величайшие цари держали дворы в Кхемри, ибо с самого начала было установлено, что тот, кто правил Городом Царей, был самым могущественным правителем Великой Земли.

Именно здесь обитает Сеттра, правящий Великой Землей во веки вечные. Сам город наполнен памятниками и статуями, каждая из которых была кропотливо создана в честь богов искусными мастерами.

Самым великолепным памятником из всех является пирамида Сеттры - огромное сооружение из мрамора цвета слоновой кости, где размещались царь и его многочисленная личная охрана во время их многовекового сна.

Зандри, Порт Ужаса



Царство Зандри приобрело богатство и значение благодаря одноименному городу, порту, который контролировал движение по водам реки Мортис шириной в несколько миль и через Великий Океан на север.

Сегодня флоты Зандри несут ужас Нехекхары в далекие земли. Эти внушительные армады идут в походы, нагруженные легионами воинов-скелетов и мстительными правителями, жаждущими завоеваний.

Бхагар, Вечный Некрополь



Контролируя дороги через пустыни, соединявшие северные и южные земли Нехекхары, город Бхагар разбогател за счет торговли. Большая часть этого богатства до сих пор видна в тщательно продуманных городских храмах и мавзолеях.

Ка-Сабар, Храм Скорби



Говорят, что Ка-Сабар, столица одного из самых древних городов-государств Нехекхары, построен еще до Кхемри.

Его полуразрушенные башни, вздымающиеся среди дрейфующих дюн Великой Песчаной Пустыни покрыты странными глифами, вырезанными забытой расой.

Кватар, Страж Гор



Из своих сверкающих белым мрамором дворцов цари Кватара когда-то правили богатой страной, где прекрасные сады и широкие площади перемежались огромными гробницами некрополей.

Основанный на заре Нехекхары, Кватар когда-то был одним из самых богатых городов Великой Земли. Сегодня сады пустынь, а площади забиты пылью.

Город стоит у западного входа в долину Чарнель, большая часть царского дворца – как и великие статуи, украшающие саму долину – высечена в высоких скалах Краесветных Гор.

Широкие лестницы из белого камня, обрамленные мраморными колоннами, поднимаются из каменистой земли и ведут к колоссальным каменным воротам.

За ними находятся покои и храмы древних царей Кватара. Их залы и покои высечены глубоко в холодных недрах и охраняются на протяжении вечности верными полками стражи гробниц.

Нумас, Город Скарабеев



Расположенный на богатой и плодородной земле, где встречаются реки Мортис и Эш, Нумас когда-то был известен своими великолепными урожаями и животноводством.

Городом Нумас вечно правит Тутанханут. Принц, которого при жизни превозносили за красоту и мудрость, был потрясен, увидев свой облик после пробуждения как нежить.

Чтобы скрыть этот постыдный облик, Тутанханут носит золотую маску, созданную по образу его прежнего «я».

Спустя много столетий после великого ритуала

Нагаша город был заселен кочевым племенем, которое считало немертвого правителя города, Тутанханут, воплощением своего бога.

В знак почтения кочевники поклялись ему в верности. Таким образом, принц теперь правит городом живых, который он яростно защищает, в то время как его подданные снова ухаживают за урожаем.

Махрак, Город Отчаянья



Махрак считается одним из самых независимых во всей Великой Земле. При жизни правитель города, царь Фар, отказался склониться перед Сеттрой и с момента его пробуждения мало что изменилось.

Правитель города, царь Фар, долгое время отказывался склоняться перед соперником, которого он считал не более чем агрессивным захватчиком, и приказал укрепить свой город в знак неповиновения.

В течение десятилетий армии Махрака стойко противостояли более многочисленным легионам Кхемри, и только после смерти старого короля его дети подчинились правлению Сеттры.

Когда Великий Ритуал Нагаша пробудил владык Нехекхары к вечной жизни, царь Фар пришел в ярость, узнав о капитуляции своих преемников перед ненавистным соперником.

Махраком когда-то правил совет потомков Фара. После своего воскрешения Фар разрушил могилы своих потомков и разбросал их останки по пустыне.

Разертра, Крепость Мстительных Душ



С первых дней Нехекхары цари и царицы Разертры стояли на страже самых южных границ Великой Земли. Хотя столетия конфликтов и потрясений угрожали этой земле, они остались стойкими в своем долге и верными правлению далекого Кхемри.

Либрас, Город-Мавзолей Асаф



Либарас — край густых лесов и бесконечных болот, населенный змеями и чтящий Асаф, богиню магии и мести.

Асаф также покровительствовала лучникам, составлявших основу армий Древней Нехекхары, которые обычно носили стрелы, благословленные ее жрецами, чтобы обеспечить безошибочную точность.

Пусть Либарас меньше многих городов Нехекхары, он не менее экстравагантен. Здесь огромные храмы тянутся к небу, а вершины пирамид украшены золотом наивысшего качества.

Город является местом упокоения Верховной Царицы Халиды, известной всей Нехекхаре своим ратным мастерством и неповиновением пешкам Нагаша, некогда правившими соседней Лахмией.

Резные изображения любимых богиней аспидов украшают каждый монумент Либраса, шипя на тех, кто осмеливается вторгнуться в город Халиды.

Источники

1:Warhammer:The Old World Arcane Journal– Tomb Kings of Khemri

1a:The Great Land, pp. 8-9

2 <https://www.theoldworld.com/>