



Магия иллюзий - это странное искусство. В то время как большинство волшебников используют свою тайную мощь, чтобы изменить мир вокруг себя прямым образом, иллюзионисты предпочитают изменять мир тонкими способами, скрывая свою способность контролировать умы и эмоции за фасадом сценического мастерства и трюкачества.

Для иллюзиониста целью его фокусов является очарование и великолепие самого заклинания, использование магической силы для того, чтобы сбить с толку.

Многие иллюзионисты путешествуют по Старому Свету, манипулируя невинными и подчиняя своей воле неосторожных. Другие находят убежище в окружении могущественных владык, маскируясь под артистов перед придворными и гостями.

Почти все они делают вид, что играют на сцене, тщательно разработанные чары затуманивают умы окружающих, вводя зрителей в состояние, близкое к трансу.

Жертвы иллюзиониста остаются убеждены, что, независимо от того, насколько явной является магия, практикуемая у них на глазах, они видят лишь простых артистов.

За этим притворством иллюзионисты практикуют нечестивое искусство, основанное на обмане и введении в заблуждение.

Они тонко управляют Ветрами Магии, создавая образы-миражи, которые наполняют разум поддельными воспоминаниями и фальшивыми эмоциями.

С помощью этих средств иллюзионисты способны манипулировать окружающими, подчиняя их своей воле, заставляя их реагировать на реальность, которая на самом деле не является реальной.

Иллюзия, пожалуй, самая опасная из наук, как для тех, кто ее практикует, так и для тех, кто становится ее свидетелем.

Неосторожный иллюзионист может сам себя погубить, когда Ветры Магии захватят его в ловушку и унесут его разум в мир, которого на самом деле не существует.

Примеры заклинаний

1.Сверкающая мантия

Одежда иллюзиониста излучает мерцающий свет, ослепляющий и сбивающий с толку противника.

2. Мысленная бритва

Мучительная иллюзия захватывает врага. Только те, у кого сильная воля, могут сопротивляться.

3. Мерцающий дракон

Бестелесный дракон материализуется над полем боя, низко наклоняясь, чтобы поднять могучего чемпиона.

4. Хрустальная колонна

Иллюзионист создает иллюзорную кристаллическую колонну. Все, кто видит ее, верят, что она совершенно непроницаема.

5. Запутанный созыв

Враг подвергается бомбардировке дикими и дезориентирующими образами и танцующими огнями, которые делают его почти слепым к окружающему миру.

6. Спектральный двойник

Словно поверхность зеркала треснула от сильного удара, изображение иллюзиониста раскололось, открывая взору врагов мириады его двойников.

7. Миазматический мираж

Под ногами врага сама земля смещается и расплывается, заставляя воинов спотыкаться о невообразимые препятствия.

Источники

1:Warhammer:The Old World Rulebook

1a:Realms Of Magic, pp. 330-331