



Столетия беспорядков привели к политическому регрессу Империи. Теперь все очень напоминает эпоху враждующих племенных королевств, некогда объединенных Зигмаром.

Только прежних вождей сменили герцоги, князья и бароны, а место племенных королевств заняли провинции и города-государства.

В настоящее время в Империи существует четыре блока, каждым из которых управляет (по крайней мере, частично) император-претендент: Талабек, Вестерланд, Остерлунд и Рейкланд.

Элспет Магритта VI



Вестерланд, управляемый императрицей Элспет Магриттой VI, является самым процветающим регионом Империи, его огромное богатство связано с великим городом-портом Мариенбург.

В отличие от многих городов, Мариенбург еще не стал независимым городом-государством, хотя его бургомистры обладают огромной властью и большим влиянием на юную Элспет Магритту.

Култ Мананна, Бога Морей - могущественная сила в городе, тоже обладает значительным влиянием на императрицу.

Соперники и недоброжелатели часто насмешливо называют Магритту Морской Императрицей или Императрицей Монет, намекая, что она марионетка гильдий и жрецов морского бога.

Не признающие ее императорский титул считают Магритту лишь *баронессой Вестерланда*.

Сигизмунд Ульрик



Из Мидденхейма Сигизмунд Ульрик властвует над севером Империи. Его владения достигают южных границ Кислева и Моря Когтей, но немалую часть этой обширной территории занимают леса и горы.

В политическом плане Остерлунд, как называют эту державу, включает большую часть Остланда, Остермарка, Хохланда и Мидденланда, хотя на самом деле это лишь тень мощи предшественников Сигизмунда.

Столетия назад курфюрст Мидденхейма объявил о независимости. Так появилась линия Волчьих Императоров, которые упорно претендовали на контроль над Империей.

Несмотря на эти амбиции, Сигизмунд немногим больше, чем правитель города-государства, даже несмотря на то, что он претендует на власть не только над Остерлундом, но и землями вне его.

За рубежом Сигизмунда Ульрика чаще именуют *великим графом Остермунда*, отмечая несоответствие реальной и декларируемой мощи.

Вильгельм I



Вильгельм I властвует Рейкландом, древним и могущественным сердцем Империи, старыми землями собственного племени Зигмара.

В пределах границ Рейкланда господствует культ Зигмара, управляемый великим теогонистом, и силы Хаоса здесь имеют самую слабую власть над Старым Светом.

Во многом это связано с деятельностью Рыцарей Пламенного Сердца и Ордена Серебряного Молота. Их братья маршируют по Империи вместе с армиями Рейкланда, выжигая поклонение Темным Силам.

Такой ярый фанатизм особенно сильно разделяет Рейкланд с землями Талабека, которые они считают, возможно, справедливо, прибежищем языческих сил и ведьм-элементалистов.

Вместе с тем, владения Вильгельма I невелики по сравнению с владениями его соперников, которые именуют его *рейкландским претендентом* или *князем Рейкланда*.

Людвиг XII



Талабеком, крупнейшей, но наиболее рыхлой из держав на землях расколотой Империи, управляет Людвиг XII из рода Оттилии.

Номинально Людвиг контролирует старые провинции Талабекланд, Штирланд, Аверланд, Виссенланд и Мутланд, но многие из этих провинций являются самоуправляемыми.

Многолюдные Талабхейм и Нульн сами по себе являются могучими городами-государствами, которые мало чем обязаны знати. И удерживать рубежи Талабека нелегко.

Веками за эти земли спорили Оттилианские Императоры, поддерживаемые культом Таала и некоторыми другими культами, также дворяне, имевшие планы самим стать императорами.

Парадоксально, но после краха электоральной системы в 1979 году Талабек стал лишь еще более аморфным и рыхлым. Неслучайно соперники именуют Людвига XII *великим герцогом Талабека*



Источники

1:Warhammer: The Old World Rulebook

1a:The World of Legends – The Coming Of Sigmar, pp. 45