

1. СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

РАСА

Человек

Эта раса отображает не обычного человека, а исключительного представителя Империи Человечества, выбивающегося из общей серой массы Человечества, и отмеченного судьбой. Обычные люди не имеют трейтов и не получают дополнительных бросков на характеристики при генерации.

Стартовые характеристики:

Человек бросает 25+2d10 12 раз, и отбрасывает три наименьших результата, после чего раскидывает оставшиеся девять по всем характеристикам по своему выбору, кроме Influence, Insanity и Corruption. При генерации персонажа человек может увеличить одну стартовую характеристику на 5, за счет уменьшения другой на 5. Он может сделать это до 2-х раз, в том числе для той же характеристики. Стартовое Inf человека - 1d5+19, Стартовые Cor и Ins - 0.

Стартовые навыки:

- **Common Lore (any two)** /Общие Знания (любые два)
- **Linguistics (Low Gothic)** /Язык (низкий Готик)
- **Trade (any one)** /Профессия (любая одна)

Стартовые трейты:

- **The Quick and The Dead** /Быстрый И Мертвый
 - Человек получает +2 к Инициативе, может избегать атак Орды, и не получает доп. урона от Орды.
- **Fast Learner** /Ловит на Лету
 - Персонаж получает на 25% больше стартового опыта и опыта за сессию.



Огрин

Эта раса отображает не обычного человека, а исключительного представителя Империи Человечества, выбивающегося из общей серой массы Человечества, и отмеченного судьбой.

Обычные люди не имеют трейтов и не получают дополнительных бросков на характеристики при генерации.

Стартовые характеристики:

Человек бросает 25+2d10 12 раз, и отбрасывает три наименьших результата, после чего раскидывает оставшиеся девять по всем характеристикам по своему выбору, кроме Influence, Insanity и Corruption. При генерации персонажа человек может увеличить одну стартовую характеристику на 5, за счет уменьшения другой на 5. Он может сделать это до 2-х раз, в том числе для той же характеристики. Стартовое Inf человека - 1d5+19, Стартовые Cor и Ins - 0.

Стартовые навыки:

- **Common Lore (any two)** /Общие Знания (любые два)
- **Linguistics (Low Gothic)** /Язык (низкий Готик)
- **Trade (any one)** /Профессия (любая одна)

Стартовые трейты:

- **The Quick and The Dead** /Быстрый И Мертвый
 - Человек получает +2 к Инициативе, может избегать атак Орды, и не получает доп. урона от Орды.
- **Fast Learner** /Ловит на Лету
 - Персонаж получает на 25% больше стартового опыта и опыта за сессию.



Ратлинг

Эта раса отображает не обычного человека, а исключительного представителя Империи Человечества, выбивающегося из общей серой массы Человечества, и отмеченного судьбой.

Обычные люди не имеют трейтов и не получают дополнительных бросков на характеристики при генерации.

Стартовые характеристики:

Человек бросает 25+2d10 12 раз, и отбрасывает три наименьших результата, после чего раскидывает оставшиеся девять по всем характеристикам по своему выбору, кроме Influence, Insanity и Corruption. При генерации персонажа человек может увеличить одну стартовую характеристику на 5, за счет уменьшения другой на 5. Он может сделать это до 2-х раз, в том числе для той же характеристики. Стартовое Inf человека - 1d5+19, Стартовые Cor и Ins - 0.

Стартовые навыки:

- **Common Lore (any two)** /Общие Знания (любые два)
- **Linguistics (Low Gothic)** /Язык (низкий Готик)
- **Trade (any one)** /Профессия (любая одна)

Стартовые трейты:

- **The Quick and The Dead** /Быстрый И Мертвый
 - Человек получает +2 к Инициативе, может избегать атак Орды, и не получает доп. урона от Орды.
- **Fast Learner** /Ловит на Лету
 - Персонаж получает на 25% больше стартового опыта и опыта за сессию.