

Ablaze (Ты в огне!)



Enchantment

- Каждый раунд получай 1d10 урона огнем, отнимая свой ур. доспеха и бонус Т до минимума в 1 урон
- Каждое доп. состояние Ablaze дает +1урона
- Чтобы удалить состояние, сделай тест Атлетики. Каждый SL свыше необходимого удаляет доп. состояние Ablaze

129/208

Blinded (Ослеплен)

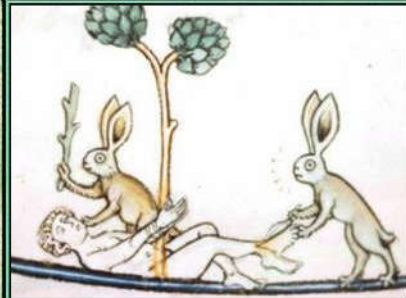


Enchantment

- Получи -10 на все проверки, связанные со зрением
- Оппонент имеет +10 к атаке по тебе
- Удали 1 Ослепление в конце каждого следующего раунда

142/208

Entagled (Опутан)



Enchantment

- В свой ход не можешь делать Движение (перемещение)
 - Все проверки действий, связанные с Движением (перемещением) получают -10
- Во время вашего Действия вы можете удалить состояние Опутан успешной встречной проверкой Силы против источника этого состояния.

155/208

Ablaze (Ты в огне!)



Enchantment

- Каждый раунд получай 1d10 урона огнем, отнимая свой ур. доспеха и бонус Т до минимума в 1 урон
- Каждое доп. состояние Ablaze дает +1урона
- Чтобы удалить состояние, сделай тест Атлетики. Каждый SL свыше необходимого удаляет доп. состояние Ablaze

130/208

Ablaze (Ты в огне!)



Enchantment

- Каждый раунд получай 1d10 урона огнем, отнимая свой ур. доспеха и бонус Т до минимума в 1 урон
- Каждое доп. состояние Ablaze дает +1урона
- Чтобы удалить состояние, сделай тест Атлетики. Каждый SL свыше необходимого удаляет доп. состояние Ablaze

131/208

Ablaze (Ты в огне!)



Enchantment

- Каждый раунд получай 1d10 урона огнем, отнимая свой ур. доспеха и бонус Т до минимума в 1 урон
- Каждое доп. состояние Ablaze дает +1урона
- Чтобы удалить состояние, сделай тест Атлетики. Каждый SL свыше необходимого удаляет доп. состояние Ablaze

128/208

Ablaze (Ты в огне!)



Enchantment

- Каждый раунд получай 1d10 урона огнем, отнимая свой ур. доспеха и бонус Т до минимума в 1 урон
- Каждое доп. состояние Ablaze дает +1урона
- Чтобы удалить состояние, сделай тест Атлетики. Каждый SL свыше необходимого удаляет доп. состояние Ablaze

127/208

Blinded (Ослеплен)



Enchantment

- Получи -10 на все проверки, связанные со зрением
- Оппонент имеет +10 к атаке по тебе
- Удали 1 Ослепление в конце каждого следующего раунда

139/208

Blinded (Ослеплен)



Enchantment

- Получи -10 на все проверки, связанные со зрением
- Оппонент имеет +10 к атаке по тебе
- Удали 1 Ослепление в конце каждого следующего раунда

141/208

Blinded (Ослеплен)



Enchantment

- Получи -10 на все проверки, связанные со зрением
- Оппонент имеет +10 к атаке по тебе
- Удали 1 Ослепление в конце каждого следующего раунда

113/208

Blinded (Ослеплен)



Enchantment

- Получи -10 на все проверки, связанные со зрением
- Оппонент имеет +10 к атаке по тебе
- Удали 1 Ослепление в конце каждого следующего раунда

113/208

Ablaze (Ты в огне!)



Enchantment

- Каждый раунд получай 1d10 урона огнем, отнимая свой ур. доспеха и бонус Т до минимума в 1 урон
- Каждое доп. состояние Ablaze дает +1урона
- Чтобы удалить состояние, сделай тест Атлетики. Каждый SL выше необходимого удаляет доп. состояние Ablaze

113/208

Blinded (Ослеплен)

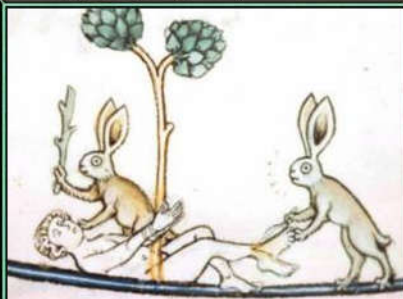


Enchantment

- Получи -10 на все проверки, связанные со зрением
- Оппонент имеет +10 к атаке по тебе
- Удали 1 Ослепление в конце каждого следующего раунда

114/208

Entagled (Опутан)

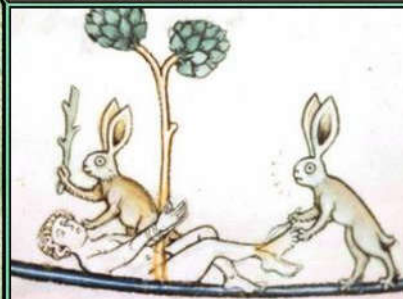


Enchantment

- В свой ход не можешь делать Движение (перемещение)
 - Все проверки действий, связанные с Движением (перемещением) получают -10
- Во время вашего Действия вы можете удалить состояние Опутан успешной встречной проверкой Силы против источника этого состояния.

161/208

Entagled (Опутан)



Enchantment

- В свой ход не можешь делать Движение (перемещение)
 - Все проверки действий, связанные с Движением (перемещением) получают -10
- Во время вашего Действия вы можете удалить состояние Опутан успешной встречной проверкой Силы против источника этого состояния.

159/208

Entagled (Опутан)



Enchantment

- В свой ход не можешь делать Движение (перемещение)
 - Все проверки действий, связанные с Движением (перемещением) получают -10
- Во время вашего Действия вы можете удалить состояние Опутан успешной встречной проверкой Силы против источника этого состояния.

157/208

Entagled (Опутан)

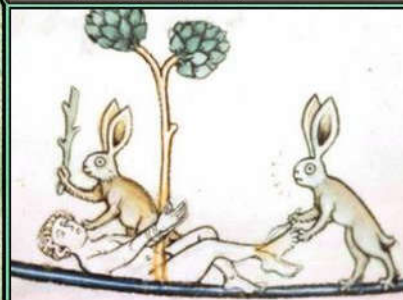


Enchantment

- В свой ход не можешь делать Движение (перемещение)
 - Все проверки действий, связанные с Движением (перемещением) получают -10
- Во время вашего Действия вы можете удалить состояние Опутан успешной встречной проверкой Силы против источника этого состояния.

160/208

Entagled (Опутан)



Enchantment

- В свой ход не можешь делать Движение (перемещение)
 - Все проверки действий, связанные с Движением (перемещением) получают -10
- Во время вашего Действия вы можете удалить состояние Опутан успешной встречной проверкой Силы против источника этого состояния.

156/208

Bleeding (Кровотечение)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Получи (-10) на все тесты сопротивления Гнойным Ранам, Малым Инфекциям и Кровавой Гнили
- Если раны опускаются до 0, ты падаешь в Бессознательное состояние и в конце каждого раунда имеешь 10% шанс умереть (суммируется)

Bleeding (Кровотечение)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Получи (-10) на все тесты сопротивления Гнойным Ранам, Малым Инфекциям и Кровавой Гнили
- Если раны опускаются до 0, ты падаешь в Бессознательное состояние и в конце каждого раунда имеешь 10% шанс умереть (суммируется)

Bleeding (Кровотечение)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Получи (-10) на все тесты сопротивления Гнойным Ранам, Малым Инфекциям и Кровавой Гнили
- Если раны опускаются до 0, ты падаешь в Бессознательное состояние и в конце каждого раунда имеешь 10% шанс умереть (суммируется)

Bleeding (Кровотечение)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Получи (-10) на все тесты сопротивления Гнойным Ранам, Малым Инфекциям и Кровавой Гнили
- Если раны опускаются до 0, ты падаешь в Бессознательное состояние и в конце каждого раунда имеешь 10% шанс умереть (суммируется)

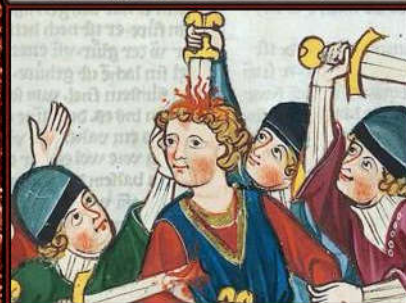
Bleeding (Кровотечение)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Получи (-10) на все тесты сопротивления Гнойным Ранам, Малым Инфекциям и Кровавой Гнили
- Если раны опускаются до 0, ты падаешь в Бессознательное состояние и в конце каждого раунда имеешь 10% шанс умереть (суммируется)

Bleeding (Кровотечение)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Получи (-10) на все тесты сопротивления Гнойным Ранам, Малым Инфекциям и Кровавой Гнили
- Если раны опускаются до 0, ты падаешь в Бессознательное состояние и в конце каждого раунда имеешь 10% шанс умереть (суммируется)

Deafened (Оглух!)



Enchantment

- (-10) на любые проверки, которые включают слух
- Противник сзади и сбоку получает (+10) к атаке против тебя
- Удали одно Deafened в конце каждого раунда

Deafened (Оглух!)



Enchantment

- (-10) на любые проверки, которые включают слух
- Противник сзади и сбоку получает (+10) к атаке против тебя
- Удали одно Deafened в конце каждого раунда

Deafened (Оглух!)



Enchantment

- (-10) на любые проверки, которые включают слух
- Противник сзади и сбоку получает (+10) к атаке против тебя
- Удали одно Deafened в конце каждого раунда

Deafened (Оглох!)



Enchantment

- (-10) на любые проверки, которые включают слух
- Противник сзади и сбоку получает (+10) к атаке против тебя
- Удали одно Deafened в конце каждого раунда

Deafened (Оглох!)



Enchantment

- (-10) на любые проверки, которые включают слух
- Противник сзади и сбоку получает (+10) к атаке против тебя
- Удали одно Deafened в конце каждого раунда

Deafened (Оглох!)



Enchantment

- (-10) на любые проверки, которые включают слух
- Противник сзади и сбоку получает (+10) к атаке против тебя
- Удали одно Deafened в конце каждого раунда

Fatigued (Усталость)



Enchantment

- Штраф на все проверки -10
- Чтобы убрать состояние надо отдохнуть или снять ее Заклинанием или Молитвой

Fatigued (Усталость)



Enchantment

- Штраф на все проверки -10
- Чтобы убрать состояние надо отдохнуть или снять ее Заклинанием или Молитвой

Fatigued (Усталость)



Enchantment

- Штраф на все проверки -10
- Чтобы убрать состояние надо отдохнуть или снять ее Заклинанием или Молитвой

Fatigued (Усталость)



Enchantment

- Штраф на все проверки -10
- Чтобы убрать состояние надо отдохнуть или снять ее Заклинанием или Молитвой

Fatigued (Усталость)



Enchantment

- Штраф на все проверки -10
- Чтобы убрать состояние надо отдохнуть или снять ее Заклинанием или Молитвой

Fatigued (Усталость)



Enchantment

- Штраф на все проверки -10
- Чтобы убрать состояние надо отдохнуть или снять ее Заклинанием или Молитвой

Surprised (Не готов!)



Enchantment

- Не можешь двигаться и действовать в свой ход
- Не можешь защищать себя в оппозитной проверке
- Противник атакует с +20 на попадание по тебе
- Удали все такие состояния в конце раунда, или в момент, когда тебя атаковали

185/208

Surprised (Не готов!)



Enchantment

- Не можешь двигаться и действовать в свой ход
- Не можешь защищать себя в оппозитной проверке
- Противник атакует с +20 на попадание по тебе
- Удали все такие состояния в конце раунда, или в момент, когда тебя атаковали

184/208

Surprised (Не готов!)



Enchantment

- Не можешь двигаться и действовать в свой ход
- Не можешь защищать себя в оппозитной проверке
- Противник атакует с +20 на попадание по тебе
- Удали все такие состояния в конце раунда, или в момент, когда тебя атаковали

183/208

Surprised (Не готов!)



Enchantment

- Не можешь двигаться и действовать в свой ход
- Не можешь защищать себя в оппозитной проверке
- Противник атакует с +20 на попадание по тебе
- Удали все такие состояния в конце раунда, или в момент, когда тебя атаковали

182/208

Surprised (Не готов!)



Enchantment

- Не можешь двигаться и действовать в свой ход
- Не можешь защищать себя в оппозитной проверке
- Противник атакует с +20 на попадание по тебе
- Удали все такие состояния в конце раунда, или в момент, когда тебя атаковали

181/208

Surprised (Не готов!)



Enchantment

- Не можешь двигаться и действовать в свой ход
- Не можешь защищать себя в оппозитной проверке
- Противник атакует с +20 на попадание по тебе
- Удали все такие состояния в конце раунда, или в момент, когда тебя атаковали

180/208

Broken (Сломлен)



Enchantment

- Ваше Движение и Действие должны быть использованы чтобы убежать и спрятаться от противника как можно дальше
- Остальные проверки получают штраф -10
- Убери 1Broken, если ты спрятался на конец раунда или прошел Cool тест успешно (в любом случае при потере всех Broken - получи Усталость)

Broken (Сломлен)



Enchantment

- Ваше Движение и Действие должны быть использованы чтобы убежать и спрятаться от противника как можно дальше
- Остальные проверки получают штраф -10
- Убери 1Broken, если ты спрятался на конец раунда или прошел Cool тест успешно (в любом случае при потере всех Broken - получи Усталость)

Broken (Сломлен)



Enchantment

- Ваше Движение и Действие должны быть использованы чтобы убежать и спрятаться от противника как можно дальше
- Остальные проверки получают штраф -10
- Убери 1Broken, если ты спрятался на конец раунда или прошел Cool тест успешно (в любом случае при потере всех Broken - получи Усталость)

Broken (Сломлен)



Enchantment

- Ваше Движение и Действие должны быть использованы чтобы убежать и спрятаться от противника как можно дальше
- Остальные проверки получают штраф -10
- Убери 1Broken, если ты спрятался на конец раунда или прошел Cool тест успешно (в любом случае при потере всех Broken - получи Усталость)

Broken (Сломлен)



Enchantment

- Ваше Движение и Действие должны быть использованы чтобы убежать и спрятаться от противника как можно дальше
- Остальные проверки получают штраф -10
- Убери 1Broken, если ты спрятался на конец раунда или прошел Cool тест успешно (в любом случае при потере всех Broken - получи Усталость)

Broken (Сломлен)



Enchantment

- Ваше Движение и Действие должны быть использованы чтобы убежать и спрятаться от противника как можно дальше
- Остальные проверки получают штраф -10
- Убери 1Broken, если ты спрятался на конец раунда или прошел Cool тест успешно (в любом случае при потере всех Broken - получи Усталость)

Poisoned (Отравлен)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Штраф на все проверки -10.
- Если твои раны опускаются до 0, ты не можешь их лечить, пока не уберешь это состояние
- Если ты в Бессознательном состоянии в течении ТВ-раундов, тест Endurance, или помер. Успешный тест снимает состояние. отравлен.
- Когда снял Отравление - Устаешь.

168/208

Poisoned (Отравлен)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Штраф на все проверки -10.
- Если твои раны опускаются до 0, ты не можешь их лечить, пока не уберешь это состояние
- Если ты в Бессознательном состоянии в течении ТВ-раундов, тест Endurance, или помер. Успешный тест снимает состояние. отравлен.
- Когда снял Отравление - Устаешь.

172/208

Poisoned (Отравлен)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Штраф на все проверки -10.
- Если твои раны опускаются до 0, ты не можешь их лечить, пока не уберешь это состояние
- Если ты в Бессознательном состоянии в течении ТВ-раундов, тест Endurance, или помер. Успешный тест снимает состояние. отравлен.
- Когда снял Отравление - Устаешь.

171/208

Poisoned (Отравлен)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Штраф на все проверки -10.
- Если твои раны опускаются до 0, ты не можешь их лечить, пока не уберешь это состояние
- Если ты в Бессознательном состоянии в течении ТВ-раундов, тест Endurance, или помер. Успешный тест снимает состояние. отравлен.
- Когда снял Отравление - Устаешь.

170/208

Poisoned (Отравлен)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Штраф на все проверки -10.
- Если твои раны опускаются до 0, ты не можешь их лечить, пока не уберешь это состояние
- Если ты в Бессознательном состоянии в течении ТВ-раундов, тест Endurance, или помер. Успешный тест снимает состояние. отравлен.
- Когда снял Отравление - Устаешь.

169/208

Poisoned (Отравлен)



Enchantment

- В конце каждого раунда теряешь 1 рану, игнорируя все модификаторы
- Штраф на все проверки -10.
- Если твои раны опускаются до 0, ты не можешь их лечить, пока не уберешь это состояние
- Если ты в Бессознательном состоянии в течении ТВ-раундов, тест Endurance, или помер. Успешный тест снимает состояние. отравлен.
- Когда снял Отравление - Устаешь.

173/208

Prone (Опрокинут)



Enchantment

- Используй Движение, чтобы встать или ползти на 1/2 М
- При 0 ран, ты только ползаешь
- (-20) ко всем проверкам, связанным с любым движением
- Противник получает +20 к атаке против тебя
- Убери Prone, когда встаешь

203/208

Prone (Опрокинут)



Enchantment

- Используй Движение, чтобы встать или ползти на 1/2 М
- При 0 ран, ты только ползаешь
- (-20) ко всем проверкам, связанным с любым движением
- Противник получает +20 к атаке против тебя
- Убери Prone, когда встаешь

202/208

Prone (Опрокинут)



Enchantment

- Используй Движение, чтобы встать или ползти на 1/2 М
- При 0 ран, ты только ползаешь
- (-20) ко всем проверкам, связанным с любым движением
- Противник получает +20 к атаке против тебя
- Убери Prone, когда встаешь

207/208

Prone (Опрокинут)



Enchantment

- Используй Движение, чтобы встать или ползти на 1/2 М
- При 0 ран, ты только ползаешь
- (-20) ко всем проверкам, связанным с любым движением
- Противник получает +20 к атаке против тебя
- Убери Prone, когда встаешь

204/208

Prone (Опрокинут)



Enchantment

- Используй Движение, чтобы встать или ползти на 1/2 М
- При 0 ран, ты только ползаешь
- (-20) ко всем проверкам, связанным с любым движением
- Противник получает +20 к атаке против тебя
- Убери Prone, когда встаешь

205/208

Prone (Опрокинут)



Enchantment

- Используй Движение, чтобы встать или ползти на 1/2 М
- При 0 ран, ты только ползаешь
- (-20) ко всем проверкам, связанным с любым движением
- Противник получает +20 к атаке против тебя
- Убери Prone, когда встаешь

206/208

Stunned (Оглушен)



Enchantment

- В свой ход ты не можешь Действовать, а Двигаешься 1/2 М
- Штраф -10 на все проверки
- Нельзя защищаться с помощью навыка Язык (Магик), а Противник имеет +1 Преимущество при атаке по тебе
- Удали Оглушение успешной проверкой Endurance и получи Усталость при этом.

175/208

Stunned (Оглушен)



Enchantment

- В свой ход ты не можешь Действовать, а Двигаешься 1/2 М
- Штраф -10 на все проверки
- Нельзя защищаться с помощью навыка Язык (Магик), а Противник имеет +1 Преимущество при атаке по тебе
- Удали Оглушение успешной проверкой Endurance и получи Усталость при этом.

176/208

Stunned (Оглушен)



Enchantment

- В свой ход ты не можешь Действовать, а Двигаешься 1/2 М
- Штраф -10 на все проверки
- Нельзя защищаться с помощью навыка Язык (Магик), а Противник имеет +1 Преимущество при атаке по тебе
- Удали Оглушение успешной проверкой Endurance и получи Усталость при этом.

177/208

Stunned (Оглушен)



Enchantment

- В свой ход ты не можешь Действовать, а Двигаешься 1/2 М
- Штраф -10 на все проверки
- Нельзя защищаться с помощью навыка Язык (Магик), а Противник имеет +1 Преимущество при атаке по тебе
- Удали Оглушение успешной проверкой Endurance и получи Усталость при этом.

174/208

Stunned (Оглушен)



Enchantment

- В свой ход ты не можешь Действовать, а Двигаешься 1/2 М
- Штраф -10 на все проверки
- Нельзя защищаться с помощью навыка Язык (Магик), а Противник имеет +1 Преимущество при атаке по тебе
- Удали Оглушение успешной проверкой Endurance и получи Усталость при этом.

178/208

Stunned (Оглушен)



Enchantment

- В свой ход ты не можешь Действовать, а Двигаешься 1/2 М
- Штраф -10 на все проверки
- Нельзя защищаться с помощью навыка Язык (Магик), а Противник имеет +1 Преимущество при атаке по тебе
- Удали Оглушение успешной проверкой Endurance и получи Усталость при этом.

179/208

Unconscious (Бессознательный)



Enchantment

- Ничего не Делаешь, не Двигаешься, ничего не осознаешь
- Любая атака по тебе попадает с максимальным уроном и критом
- Это состояние можно получить только один раз. Снять его можно в зависимости от того, как оно было получено. Resolve может помочь снять это состояние минимум на один раунд

189/208

Unconscious (Бессознательный)



Enchantment

- Ничего не Делаешь, не Двигаешься, ничего не осознаешь
- Любая атака по тебе попадает с максимальным уроном и критом
- Это состояние можно получить только один раз. Снять его можно в зависимости от того, как оно было получено. Resolve может помочь снять это состояние минимум на один раунд

189/208

Unconscious (Бессознательный)



Enchantment

- Ничего не Делаешь, не Двигаешься, ничего не осознаешь
- Любая атака по тебе попадает с максимальным уроном и критом
- Это состояние можно получить только один раз. Снять его можно в зависимости от того, как оно было получено. Resolve может помочь снять это состояние минимум на один раунд

190/208

Unconscious (Бессознательный)



Enchantment

- Ничего не Делаешь, не Двигаешься, ничего не осознаешь
- Любая атака по тебе попадает с максимальным уроном и критом
- Это состояние можно получить только один раз. Снять его можно в зависимости от того, как оно было получено. Resolve может помочь снять это состояние минимум на один раунд

181/208

Unconscious (Бессознательный)



Enchantment

- Ничего не Делаешь, не Двигаешься, ничего не осознаешь
- Любая атака по тебе попадает с максимальным уроном и критом
- Это состояние можно получить только один раз. Снять его можно в зависимости от того, как оно было получено. Resolve может помочь снять это состояние минимум на один раунд

181/208

Unconscious (Бессознательный)



Enchantment

- Ничего не Делаешь, не Двигаешься, ничего не осознаешь
- Любая атака по тебе попадает с максимальным уроном и критом
- Это состояние можно получить только один раз. Снять его можно в зависимости от того, как оно было получено. Resolve может помочь снять это состояние минимум на один раунд

186/208