

Искажающий луч Последователи Тзинча высвобождают магическую силу, которая уродует любого на кого она попадет. Эта карта может быть использована в бою, чтоб повлиять на битву в которой участвуют порождения хаоса тзинча (любой синий жетон) Бросьте D6: 1-3 нет эффекта 4-6 Один вражеский жетон (по выбору противника) превращается в поражение хаоса. Жетон устраняется и вы можете прибавить к своему боевому значению 1D6 силы для этого боя	Чума Нургла Целые армии поражены ужасной чумой хаоса, которая погубила тысячи жизней. Эта карта может быть использована в любое время для атаки вражеского жетона, который находится рядом с любым жетоном приспешников Нургла (любой зеленый счетчик) Бросьте D6: 1-3 Атака не имела эффекта 4-6 Атака уничтожает вражеский жетон Если атака была успешной, чума может распространяться. Другие жетоны так же устраняются при броске 4 или более	Бой и Бой	Бой и Движение
Кровь! Богу Крови! Со своим знаменитым боевым кличем поклонники Кхорна бросаются на врага с фанатичной яростью. Эта карта может быть разыграна в начале любой фазы боя. В течение оставшейся части этой фазы любые атаки, включающие 1 или более поклонников Кхорна (любой черный жетон), получают бонус +1 к броску кубика по таблице результатов боя. 	Культисты Хаоса Сбитые с толку наветываниями сил Хаоса, лояльные граждане поднимут восстание против Империи, вы можете разыграть эту карту в начале любой фазы. Это позволяет вам взять 1d6 жетонов культистов Хаоса, которые были уничтожены, и разместить их на любой пустой области на карте - в том числе областях, которые находятся за линией фронта на территории Империи. 	Бой и Движение	Движение и Бой
Аура Слаанеш Последователи Слаанеша подавляют врагов гипнотической аурой, которая делает их беспомощными. Эта карта может быть использована, чтобы повлиять на одну битву, в которой участвуют последователи Слаанеш (любой розовый счетчик). Бросьте D6 для каждого вражеского жетона, участвующего в битве: 1-3 атака не имеет никакого эффекта. 4-6 жетон противника уменьшает свою атаку, защиту и движение до 1 и устраняется если вынужден отступить.	Искривление времени Такова удивительная сила Богов Хаоса, они даже могут исказить само время! Вы можете разыграть эту карту в конце любой из ваших фаз. Это позволяет вам снова принять фазу. Если, например, вы только что завершили боевую фазу, вы можете провести эту фазу снова. 		
Генокрады Улей заражен Генокрадами, которые объединились с орками! Вы можете разыграть эту карту в начале фазы боя орков, прежде чем разыграть любые другие бои. Поместите один жетон Генокрадов в любой Улей (не завод), контролируемый имперским игроком. Генокрады немедленно атакуют любые имперские жетоны в этом районе, но без помощи любых жетонов орков, которые находятся за пределами улья. Разыграйте бой как обычно. Генокрады уничтожаются, если их заставляют отступить. 	Борцы за свободу Улей освобождается группой героических борцов за свободу! Вы можете разыграть эту карту в начале фазы Имперского боя, прежде чем разыграть любые другие бои. Возьмите любые три жетона Городских Банд и поместите их в любой Улей (не завод), контролируемый другим игроком. Городские банды немедленно атакуют любого в этом районе. Разыграйте бой как обычно, но без помощи любых имперских жетонов, которые находятся за пределами улья. 		