

Следующая картографическая информация даёт общее представление о стратегически важных зонах региона Империиума, известного как Коронидские Глубины, и близлежащих скоплений на момент вторжения предателей в 006.МЗ1, уделяя особое внимание мирам, оказавшимся целями атак.

Содержание

Скопление Циклопа
Мезоа
Тёмная Гавань
Гефсимания
Моав
Доминика Минор
М'Пандекс
Завариш
Мрачное Убежище
Бездна Грааля
Кеопсис
Барода
Шоар
Ласкал
Грааль
Манахейское Содружество
Манахея
Влорлат Срадер
Порт-Пасть
Лета
Коронидский Предел
Агатон
Легатус
Отион
Нуминаль
Твердыня Циклотрата
Циклотрат
Арриан

Скопление Циклопа

Скопление Циклопа является одним из самых промышленно развитых секторов северного Империиума, поскольку в пределах этого звёздного пространства находятся два мира-кузницы, а также шестнадцать высокоразвитых промышленных миров и девяносто три достойных внимания ресурсодобывающих зоны. Учитывая суммарный валовый продукт скопления Циклопа, и следующую отсюда его стратегическую важность, неудивительно, что в составленном магистром войны списке приоритетных целей захвата данный регион был ниже только Манахейского Содружества. Полномасштабное освоение людьми скопления началось сравнительно недавно, на шестом десятилетии Великого крестового похода, когда, как считается, сам Император выбрал этот регион в качестве наиболее подходящей базы для освоения природных богатств и их дальнейшего использования в расширении Империиума. Примечательно, что это богатое минералами и рудами скопление также испытывало затруднения со сложными органическими соединениями, а вокруг звёзд вращалось

относительно немного пригодных для жизни планет. Данный фактор вкупе с тяжёлой рукой законов военного времени и порядков, установленных Механикум в регионе, подавлял все независимые силы скопления, приводил к недовольству и ожесточёнию населения, зачастую жившего и умиравшего по приказам незримых господ, безразличных ко всему, кроме выполнения производственных планов. До недавнего времени во внешних шахтёрских и добывающих колониях обычным делом были восстания рабочих, а после начала войны, когда над скоплением Циклопа навис призрак предательства Гора, мятежи, движения сепаратистов и общее беззаконие распространились повсюду.

Мезоа

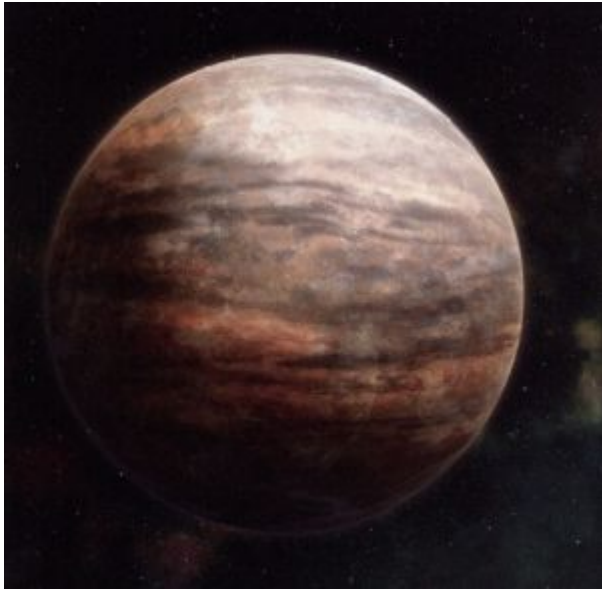
Классификация: мир-кузница [Уровень Секундус-I]

Основанная как аванпост Механикум Люциена в 540.М30, ещё до Великого крестового похода, а затем быстро разросшаяся и заслужившая положение независимого мира-кузницы в 813.М30, Мезоа с самого начала служила войне, как святилище оружия и снаряжения, изготавливаемого исключительно для нужд всё расширяющихся фронтов воинств Императора. Мезоа, обширный и отличающийся высоким уровнем вулканической активности мир, оказалась по своей природе непригодным для поддержания жизни, однако, ввиду изобилия металлических соединений, была колонизована для создания тяжёлого вооружения и брони, как для обычных орудий, так и для плит корпусов линкоров. Кузни планеты были построены под руководством не только архимандритов культа Механикус, но и самого Императора и, как говорят, примарха Ферруса Мануса в годы после присоединения к Империи. Священные литейные окружали планету подобно защитному кольцу, огромные шпильки из металла и зиккураты вздымались на высоту многих километров из магматических потоков и обширных, естественным образом возникающих озёр расплавленного железа. Засыпанную пеплом и окутанную дымом Мезоа окружали средоточенные ряды орбитальных платформ-доков, обитаемых модулей и транспортных нитей, а за ними тянулись внешние кольца автономных батарей планетарной обороны, спутников-убийц и пространственных минных полей, перекрывающих подходы к планете. Такие грозные укрепления, намного превосходящие обычные защитные системы миров-кузниц, были созданы не из обычной осторожности или паранойи, а по необходимости, и были неоднократно испытаны, в частности, во время длившихся десятилетиями ксеноцидных войн против Конгломерата Миту. Мерзкие и способные путешествовать через варп ксеносы, карманная империя которых владела большей частью Коронидских Глубин до прибытия Империи, неоднократно осаждали и обстреливали планету, пока не были полностью истреблены. При всей воинской мощи, которая скопилась на Мезоа за годы Великого крестового похода, нельзя не отметить, что данный мир-кузница не обладал стражами из легиона титанов, ни собственными, ни союзными. Впрочем, это вполне объяснимо, поскольку изменяющийся и опасный ландшафт планеты совершенно не подходил для действий титанов, а участки, где её чёрная поверхность была твёрдой, в большинстве своём представляли собой лишь корку из застывшей магмы, неспособную выдержать вес огромных боевых машин. Хотя эта геологическая нестабильность и лишила Мезоа самых грозных из стражей, она также стала последней и самой мощной линией обороны, что показали грядущие события.

Название: Мезоа

Классификация: Суверенный мир-кузница Механикум [Нестабильная поверхность / базальтовая подкорка]

Системная информация: FF/6998//3389/ ΩΣ



Звёздные координаты: 41-Hnr//Or-52

Сегментум: крайний восточный Обскурус

Примечание: находился в блокаде войск предателей с 006-011.МЗ1

++[Нанесены значительные потери вражеским силам вторжения]++

++[Замечен бронетанковый контингент Гвардии Смерти]++

Тёмная Гавань

Классификация: рыцарский мир

Тёмная Гавань, аномалия в таком безжизненном регионе, как скопление Циклопа, представляет собой плодородный мир, который задолго до прибытия человечества кишел жизнью, пусть и весьма необычной. Сумрачная и зловещая планета, кружащаяся вокруг тусклой сине-голубой звезды на самом краю обитаемой зоны, была полностью скрыта под покровом лесов из обширных грибных и псевдокоралловых наростов, поглощавших все лучи света, отчего серую землю скрывали глубокие тени, а холодные моря казались беспросветными глубинами. Агрессивная и быстрорастущая живая паутина, покрывавшая Тёмную Гавань, тем не менее, являлась органической и, следовательно, представляла собой драгоценный ресурс, пригодный для сбора и использования, чему, однако, в течение многих лет предшествовала ядовитость её соединений. Другой серьёзной опасностью планеты являлись местные хищники в форме огромных ходячих миколоидов и других менее известных и понятных представителей фауны, таящихся в мрачных чащобах. Во времена Долгой Ночи рыцарский дом Орлаков, происходивших из сектора Люциен, возвысился и покорил Тёмную Гавань. Орлаки, ранее являвшиеся меньшим семейством, разрослись за десятилетия владения планетой перед прибытием Великого крестового похода. После воссоединения рыцарского мира с Империумом легионы паукообразных машин-сервиторов начали собирать его ценные грибы вместе с определёнными необычными химическими соединениями для экспорта и продажи, а полученные богатства укрепили влияние и независимость его правителей.

Гефсимания

Классификация: колониальный мир [неопределённый]

Гефсимания, мир на дальней окраине скопления Циклопа, колонизированный лишь за шестьдесят четыре года до начала Ереси Гора в 942.МЗ0, был освоен с целью превращения его в краеугольный камень для дальнейшего

расширения и закрепления человеческого влияния среди ближайших звёзд. Планета была обнаружена рейсовым кораблём хартистов, случайно сбившимся с намеченного курса в пустоте между М'Пандексом и Зарновым, и оказалась цветущим первобытным миром, покрытым знойными дождевыми лесами из примитивной растительности, где ещё не появились местные звери. Гефсимания была немедленно отмечена как основное место для колонизации, и из перенаселённых ульев сегментума Соляр к нему отправились варп-ковчеги. Вскоре дождевые леса на большей части западного полушария планеты были вырублены, а на их месте выросли обширные железобетонные города и мануфактуры, строившиеся вплоть до начала Ереси. Однако усилия по колонизации и дальнейшему освоению постепенно замедлялись из-за растущих волнений варпа, делавших связь между Гефсиманией и остальным Империумом в лучшем случае непостоянной ещё до разорившей планету войны.

Моав

Классификация: колониальный мир / административная субстолица

Холодный, но вполне пригодный для жизни мир с терпимым, хотя и достаточно высоким фоном естественной радиации при обычных обстоятельствах не был бы сочтён пригодным для освоения, однако за несколько десятилетий стал одним из самых густонаселённых миров скопления Циклопа. Причиной это стало наличие ряда относительно стабильных варп-маршрутов, связывающих его с окружающим скоплением и таким образом делающих естественной узловой точкой для путешествий. Моав, впервые использованный как путевая станция в годы, когда Великий крестовый поход начал продвигаться в северные окраины сегментума Ультима, постепенно расширялся, на нём возводились жилые дома сначала для солдат, а затем и для шахтёрских экспедиций и целых рабочих армий. В то же время росли и административные станции, становясь городами, обладающими собственной вододобывающей инфраструктурой и опьяемыми сельскохозяйственными культурами. Постепенно местное население планеты выросло до десятков миллионов. Моав, получивший в 897.М30 суверенитет и собственного имперского командующего, рос с постоянным притоком колонистов и проезжающих рабочих, человеческого «живого груза», зачастую насильно переселяемого с недавно завоеванных или же непокорных миров, пока население не превысило миллиард. К тому времени живая сила стала единственной статьёй экспорта, дохода и товарооборота планеты, чистая вода оказалась ходовой монетой, продолжительность жизни рухнула, а установившиеся суровые порядки держались на кнутах надзирателей.

Доминика Минор

Классификация: промышленный мир [подтип очистительный]

Доминика Минор, возможно являющаяся лучшим примером обширных добывающих и перерабатывающих систем скопления Циклопа, была полностью отдана под добычу газа и алхимические очистительные заводы. Её одинокая обитаемая планета, Доминика Прим, находилась в центре обширной звёздной системы из более чем девятнадцати миров, в атмосферах которых имелись пригодные для использования газы и химические элементы. Валовый продукт Доминики Минор из миллиардов литров очищенных и сжиженных химикатов собирался в обширных орбитальных хранилищах, висящих в гравитационном поле огромной звезды. Оттуда собранные газы регулярно забирали грузовые транспорты Механикум, дабы насытить голодные заводы миров-кузниц скопления, и в обмен на это в систему привозили пищу и произведённые блага.

Благодаря своему огромному богатству система стала региональной силой к началу М31. Доминика Минор обладала обширными системами планетарной обороны и собственными небольшими трансорбитальными верфями, служившими военным портом Армады Импералис для проведения ремонта и пополнения припасов патрулей, идущих через скопление Циклопа в Бездну Грааля.

М'Пандекс

Классификация: мир-кузница [уровень Секундус-II]

Второй из миров-кузниц скопления Циклопа, во многих отношениях уступающий Мезоа, был на самом деле значительно древнее по происхождению, возникнув благодаря запущенным с Марса в эру Раздора эксплораторским ковчегам. Однако подробности основания и ранней истории планеты были утеряны в последовавшей анархии, и, похоже, что большую часть времени мир-кузница не имел связи как с другими Механикум, так и с остальным человечеством. Представляется весьма очевидным, что за долгие годы изоляции М'Пандекс прошёл через несколько циклов расширения и упадка, каждый из которых заканчивался природной и/или гражданской катастрофой, вследствие чего технологические способности магосов, их понимание машин и стабильность генокода населения постепенно слабели. Мир-кузница опустился так низко, что даже отчасти утратил знание и мастерство лингви технис, святого языка Машинного культа, отчего многие считают, что самоназвание мира-кузницы, иногда произносимое на местном наречии как «Маппандакс» или «Жапандакс», является искажённой версией старшего и более чистого имени. Такая же участь постигла и немногих титанов М'Пандекса, за века плохого обслуживания ставших непригодными к использованию и превратившихся в неподвижных идолов машинного жречества. Когда М'Пандекс был случайно обнаружен 90-м экспедиционным флотом, то в нём едва можно было узнать владения Механикум – планетой управляли склонные к распрям и суевериям полководцы, едва способные притязать на наследие магосов, а большинство вымирающего и опустившегося населения превратилось в недолудей. Однако каким бы ужасным не было состояние М'Пандекса, Владыки Марса не позволили миру-кузнице сгинуть, направив значительные средства на восстановление его инфраструктуры, переобучение сбившихся с пути местных жителей и искоренение или изгнание в глубины давно окаменелых джунглей планеты самых безнадежных. Многие были уже утрачены безвозвратно, и поэтому следует признать, что, возможно, марсианские Механикум не слишком-то доверяли обитателям М'Пандекса, и размещённые на планете войска скитариев и полуманипула Легио Мортис являлись скорее надзирателями, чем защитниками, отчитываясь перед Марсом, а не Верховным Оуртекой М'андии из Золотой Кузницы. Примечательно и то, что восстановленные заводы планеты производили в первую очередь не макрооружие, вооружение и доспехи, как быстро развивающиеся кузницы соседей с Мезоа, а массово выпускали предметы материально-технического обеспечения и изготовленные заводским способом стройматериалы, столь же важные для Великого Крестового похода, но определённо менее полезные для любого возможного восстания. Стремящиеся доказать свою верность хозяева кузниц и фабрик М'Пандекса неустанно трудились и ко времени провозглашения Гора магистром войны достигли уровня валового продукта, соперничающего даже с Люциусом и Ваннахаймом, однако их планета оставалась в тени выскочек с Мезоа как в плане влияния, так и в плане почёта.

Завариш

Классификация: агромир

Завариш, феодальный мир, чьё небольшое местное население было бескровно приведено к Имперскому Согласию в 876.М30 611-м экспедиционным Флотом, ко времени начала Ереси стал полностью развитым агромиром, одним из относительно немногих в регионе, а потому оказался стратегически важной планетой. Основным продуктом Завариша являлось высокоурожайное таракское пшено, а вторичные включали в себя гроксов и косяки макрокрия, становящиеся всё более важными для экономики скопления в десятилетия после Согласия планеты. Согласно последней имперской переписи население мира составляло менее трёх миллионов человек, из которых примерно четверть являлась недавно прибывшими колонистами и сельхозработниками, привезёнными для улучшения производственных сил. Известно, что это вызвало некоторые волнения среди местного населения, ещё не до конца принявшего Имперскую Истину и упорно хранящего верность своим древним культуре и автохтонным системам верований.

Мрачное Убежище

Классификация: колониальный мир [подтип «падальщики»]

Мрачное Убежище – обычное имперское название планеты, называемой в сохранившихся после Тёмной эры технологий навигационных инфоядрах как «Аурикалла». Имперские эксплораторы, искавшие в годы Великого крестового похода это прославленное царство цивилизации и прогресса нашли только полузатопленную пустошь, осыпающиеся развалины и ржавеющие остатки континентальных макромашин, среди которых белели кости мертвецов. Судьба потерянной цивилизации Аурикаллы неизвестна, но вероятнее всего она погибла в результате разрушения общества и вырождения, сопровождаемого катастрофическим изменением климата, потопом и голодом, а не действием внешних сил и войной. Система, давно очищенная от всех ценностей и технологических диковинок, вероятнее всего за века до пришествия Имперуима в скопление Циклопа, была, тем не менее, колонизирована для сбора металлолома, а также создания переходной станции и «бухты последней надежды» в регионе, что и привело к её текущему состоянию. Хотя формально и являющееся независимым миром с собственным имперским командующим Мрачное Убежище, тем не менее, является бедной колонией, лишённой как стабильного населения, так и власти закона. Её правительство также отличалось скудностью наличных средств и ожесточённостью, а в удалённых уголках и среди ржавых пустошей находили себе пристанище изгои, беглые преступники и обычные еретики со всего скопления Циклопа ещё до начала войн Ереси Гора.



Ауксиларий 905-й когорты Солярной Ауксиллии «Пепельные Скорпионы»: Набранная среди грозных племенных воинов Леты 905-я когорта была известна верностью и жестокостью, её воины заслужили многочисленные боевые почести в усмирительных войнах за Коронидские Глубины до своего последнего славного самопожертвования в Порте-Пасти. Этот ауксиларий снабжён стандартным пехотным обмундированием Солярной Ауксиллии, включающим в себя пустотостойкие подбитое нижнее облачение, подвижные пластины брони и разнообразное встроенное оборудование жизнеобеспечения.

Бездна Грааля

Бездна Грааля, тянущаяся между галактическими спиральными рукавами межзвёздная пустошь, где изредка встречаются стабильные звёздные системы, блуждающие планеты и истекающие остатки космических катастроф, а также другие изменчивые навигационные опасности, была названа так не зря. Она образует внешнюю границу между сегментумом Обскурус и неисследованным космосом, за границей которого находятся лишь звёздостранницы и системы, в которые возможно попасть, только пройдя через опасные, но относительно постоянные варп-маршруты от галактического ядра, в число которых входят такие места, как ныне проклятый Исстван и Ультима Эктоса, самая дальняя звезда на галактическом севере, где находится известная имперская колония. Из-за изменяющейся топографии Бездны Грааля и психической пустоты внешнего варп-пространства, давшего ей имя и сделавшего ненадёжной предсказуемые межзвёздные путешествия в регионе, попасть туда сложнее, чем к самым дальним из принадлежащих человечеству звёзд, как, вероятнее

всего, было ещё до рождения Империи. Вследствие этого человеческие миры Бездны немногочисленны и далеки друг от друга, словно крошечные огоньки свеч, мерцающие в океане ночи.

Кеопсис

Классификация: подземный мир-улей [шахтёрский мир]

Считается, что человеческое население этого древнего и необычного мира на самом краю сегментума прибыло туда ещё в Тёмную эру технологий, до начала яростной и гиперактивной фазы, через которую сейчас проходит звезда Кеопсиса, Уртал. Из-за постоянных солнечных бурь, хлещущих поверхность планеты космическими лучами и поднимающих температуру до уровня доменной печи, люди, сохранившие в эру Раздора значительное понимание технологии, спустились в подземные города, тянущиеся на многие километры вглубь. Кеопсары, как называют себя местные жители, приспособились к местным условиям и процветали, меняя свою жизнь в соответствии с частыми бедствиями, и даже построили обширные поглотительные башни, собирающие беспредельную энергию лучевой ярости. Они выходили на поверхность лишь в недолгие периоды планетарной «солнечной зимы», когда их орбита дальше всего удалялась от звезды, чтобы собрать свежей воды из оседающего пара и оценить разрушения и ущерб, причинённый наземным строениям шахт. После обнаружения Кеопсара экспедиционными силами I-го легиона последовала недолгая, но кровопролитная гражданская война, в которой, благодаря поддержке облачённых в чёрное Легионес Астартес быстро победила проимперская партия. Мир добровольно присягнул на верность Империи, извлекая выгоду из технологического обмена и освоения лабиринта тянущихся к ядру шахт, где добывались редкие кристаллы и минералы, превратившись в шахтёрский аванпост и «последний свет» во тьме на краю известного космоса.

Барода

Классификация: рыцарский мир

Барода, один из многих рыцарских миров, колонизированных ближе к концу Тёмной эры технологий, является планетой земного типа со смешанным климатом и типичной для таких миров ящероподобной мегафауной. Изолированная внутри Бездны Грааля планета была избавлена от внешнего влияния и нашествий чужаков в эру Раздора, однако страдала от частых ужасных климатических бурь и скудеющих запасов доступных минеральных ресурсов, что привело к частым боям между семьями за контроль над ними и власть над миром. До времени принятия Бароды в Империю дожила лишь горстка рыцарских семейств: Макабии, рыцари которых превратились в использующих сгораемое топливо и находящихся в плохом состоянии гибридов, подобий себя былых. После воссоединения с остальным человечеством и контакта с Механикум, вернувшими технологию на Бароду, рыцари стали частью чего-то большего, однако изоляция в Бездне Грааля, как и раньше, лишала их лёгкой связи с внешним миром и влиянием. В последовавшие годы цвет молодёжи Бароды бежал с планеты, юные рыцари принимали титулы квесторисов и присоединялись к войскам Великого крестового похода, или, если им не позволяли ожесточённые господа, пытавшиеся остановить исход, уходили в Вольные Клинки.

Шоар

Классификация: дикий мир

Если Кеопсис можно описать как мир огня, то Шоар – его ледяное отражение в Бездне Грааля, планета, чьи холодные ветра продирают до костей и находятся на пределе человеческой выносливости, кружащаяся по орбите вокруг раздутой и умирающей звезды. Её суровое и жестокое местное население обитает, в первую очередь, вокруг прибрежных эстуариев экваториальных регионов, проводя жизни в безжалостных племенных войнах. Сильных телом и прекрасно бьющихся на топорах шоарцев в большом количестве забирали в Имперскую Ауксилию, где они составили ряд когорт «Собирателей Черепов» 7-го и 60-го экспедиционных флотов. Предположительно несколько партий было отправлено на Терру для определения их пригодности к набору в легионы космодесантников, однако ответ так и не пришёл до начала расколовшей Империум гражданской войны.

Ласкал

Классификация: колониальный мир [флотская стоянка]

Планета земного типа на окраине Бездны Грааля являлась логовом одичалых орков до прибытия 7-го экспедиционного флота, возглавляемого лордом-командором Сулейманом Гриммом из 1-го легиона. После искоренения орочьей заразы Ласкал стал передовым аванпостом Великого Крестового похода, а позднее под надзором люциенских Механикум на орбите была возведена флотская стоянка. Далёкие узы планеты с миром-кузницей сохранились и в дальнейшем. Однако ко времени завершения строительства линии фронта расширяющегося Империи ушли дальше, прочь от мрачной Бездны Грааля к более богатым территориям. Важность флотской стоянки уменьшилась, но она осталась звеном в цепи имперской власти над Галактикой. Население самой планеты было относительно небольшим, но медленно росло за счёт приезжих, служащих на орбитальных производствах, и концу 902.М30 Ласкал стал независимой и самодостаточной имперской колонией.

Грааль

Классификация: мёртвый мир [подтип «реликварий»]

Грааль, блуждающий мир, давно давший Бездне своё имя, является мёртвой и полной реликвий планетой, чьи скрытые богатства и ужасные опасности издавна манили эксплораторов и грабителей могил. Названный вольным торговцем Гортоной Ван дер Вельд в 891.М30 «Граалем», мир является загадкой, планетой, явно когда-то кишевшей жизнью – человеческой жизнью, имевшей, судя по безмолвным как гробницы континентальным городам-ульям, население, составлявшее многие миллиарды, а теперь захваченной непредсказуемой орбитой беглой звезды, чья траектория постепенно уводит её в межгалактическую пустоту. Грааль, мир, опаленный радиацией и медленно истекающий теплом во тьму, с наполовину замёрзшей в ожидании последней зимы атмосферой, не желает открывать своих тайн. За годы исследований никому не удавалось найти свидетельства о том, как же так произошло, что же убило его обитателей, возможно десятки

тысячелетий назад. Вероятнее всего Грааль так и остался бы одной из бесчисленных встреченных за годы Великого Крестового похода и ныне забытых загадок, если бы не его странным образом уцелевшие человеческие технологии. Из развалин были извлечены несколько фрагментов СШК, а также многочисленные реликвии Тёмной эры технологий, однако раскопки сопряжены с опасностями. Кроме негостеприимного климата и топографической нестабильности, способной привести к внезапному разрушению целых секций развалин, можно с уверенностью сказать о наличии на Граале привлечённых туда или застрявших на планете инопланетных ксеносуществ, также были получены неподтверждённые доклады о возможном заражении психонейнами.



Название: Грааль

Классификация: Беглый / залежи реликвий уровня «Тезариум» [Субарктический/Радиоактивный/Подледниковые ульи +++Заброшенные+++]

Системная информация: Gj/9849//3504/Ω

Звёздные координаты: 24-Hdd//jk-71

Сегментум: крайний по направлению во Тьму Обскурус

Примечание: замечена неподтверждённая активность.

++ [Обнаружены разведчики лоялистов и предателей / действуют неизвестные силы]++

Манахейское Содружество

Это скопление развитых миров, расположенное в точке пересечения, где кончается сегментум Обскурус, а северо-восточный простор сегментума Ультима тянется до самой дальней границы, на заре войны Ереси Гора считалось, несомненно, самым важным в стратегическом плане участком Коронидских Глубин. Состоявшее из обитаемых звездных систем, во многих из которых люди жили еще до эры Раздора, Содружество было ключевым звеном коммерции и торговли этой части процветающего Имперiums. Показательно, что оно являлось важным промышленным центром, а охранявшие границы Имперiums вооруженные силы имели здесь якорную стоянку Армады Импералис для патрулирования региона. Двумя главными осями власти Содружества была сама система Манахеи, в состав которой входило несколько обитаемых миров с совокупным населением в несколько миллиардов жителей, и Порт-Пасть, колоссальная флотская база, на момент измены магистра войны находившаяся в процессе постройки, возведенная на древнем искусственном планетоиде, предположительно созданном ксеносами задолго до появления даже эльдаров.

Манахея

До прихода Великого крестового похода в системе Манахеи ютилось технологически развитое общество, уцелевшее государство древней человеческой диаспоры, которое, хоть и насчитывало сотни миллионов жителей, пребывало под гнетом нечеловеческого Конгломерата Миту. Этот Конгломерат, чьи корневые планеты в итоге были вычищены пламенем Экстерминатуса, представлял собой жуткий кабал психически одаренных псевдоактинарных ксеновидов, которые, как считалось, эволюционировали из человеческого стада. Способный на варп-путешествия, и обладавший мощными загадочными биотехнологиями, Конгломерат Миту создал собственную карманную империю, запретив ее обитателям любые космические полеты и безжалостно уничтожая псайкеров в своих владениях. От Манахеи, а также других принадлежавших им звездных систем (как человеческих, так и чужацких) они периодически требовали проводить выбраковку населения и присылать им дань плоти, которая, как считалось, служила основным компонентом в их технологиях. На существование подобных созданий не могло быть иного ответа, кроме полного истребления, и война Империи с Конгломератом Миту была долгой и кровавой. Сам конфликт по большей части прошел в пустоте в виде череды жестоких абордажных столкновений, перемежавшихся внезапными, разрывающими миры планетарными штурмами при участии нескольких экспедиционных флотов, и для успешного завершения он потребовал около трех легионов Космического Десанта и сотен когорт Солярной Ауксии. Освобождение системы Манахеи стало поворотным моментом великой войны, и массы, которые так долго жили в ярме у нечеловеческих хозяев под постоянным страхом смерти, радостно приняли Имперское Соглашение. Основанная как содружество трех обитаемых миров системы Манахеи под властью имперского командующего, Манахея вступила в эру расцвета, и вскоре начала доминировать в десятке близлежащих звездных систем в качестве новой региональной столицы, постепенно превращаясь в яркий маяк имперской цивилизации и символа всего, чего стремился достигнуть Великий крестовый поход.

– **Манахея Люкс [М-II – промышленный мир]:** засушливый, индустриализированный мир Люкс, названный в честь бескрайних кремниевых морей барханов, после освобождения пережил взрыв производства и роста населения, и по сей день он остается законопослушной и высокопроизводительной планетой. На Люксе, ставшем местом финального боя в войне по освобождению системы, есть особенное место, бастион Квет – сторожевая станция-крепость, построенная Имперскими Кулаками, которые же и встали там гарнизоном, как в знак одержанной победы, так и гаранта обещания Рогала Дорна, что система больше не падет под власть ксеносов.

– **Манахея Висидэ [М-IV – мир-улей]:** главный мир системы, который по локальному соглашению называется просто Манахеей. Он представляет собой крупный мир-улей солярного типа, чей земной климат пока еще не испортила эндемическая урбанизация и макрорасселение. Опоясанный одиннадцатью комплексными узловыми метрополиями, разбросанными по материкам и соединенными континентальными и морскими транзитными маглев-системами, мир служит домом для высокоинтегрированной и развитой цивилизации, численность которой достигает десятков миллиардов человек. Технологические достижения Манахейского Содружества и человеческие ресурсы Манахеи Висидэ составляют конкуренцию мирам-ульям сегментума Соляр, и планета с готовностью приняла имперские административные отделы, обслуживающие весь этот регион Империи, включая Великую Десятину и Арбитров Импералис.

– **Манахея Мортис [М-V/II – мир смерти]:** этот джунглевый мир смерти на самом деле является луной газового гиганта Манахея Умбрис, нагретый и доведенный до пригодных для жизни условий благодаря гравитационному воздействию своего родителя. Занесенный в базу данных как мир смерти вследствие своей

странной и смертоносной фауны он, тем не менее, обладает древних коренным населением, произошедшим, по расхожему мнению, от беженцев и изгоев, нашедших убежище в его диких джунглях во времена владычества Конгломерата Миту. Перед началом Ереси Гора Манахея Мортис подвергалась безуспешным попыткам использовать часть ее девственных джунглей как сельскохозяйственное сырье.

Влорлат Страдер

Классификация: колонизированный мир

Небольшой независимый мир с умеренным земным климатом, Влорлат Страдер – это имперская колония, основанная в 926.М30 после приведения региона к Согласию. Хотя ныне Влорлат Страдер уже вполне состоявшийся мир с экономикой смешанного типа, он пока еще не перешел с этапа развития к какой-то конкретной роли, несмотря на большое политическое и культурное влияния Манахеи. Система, в которой он расположен, ничем не примечательна, помимо наличия астротелепатической ретрансляционной станции, построенной на орбите во время последних стадий прохождения Великого крестового похода через регион. По непонятным причинам станция показала особенную эффективность в ретрансляции и приеме астротелепатических посланий между удаленными участками сегментумов Ультима и Соляр, что наделяет ее значительной стратегической важностью, даже большей, чем население либо сам район.

Порт-Пасть

Классификация: искусственный мир/колонизированный мир/порт-майорис Армады Империалис

Порт-Пасть – это громадная станция Армады Империалис, которая строится главным образом внутри полой сферы древнего искусственного планетоида. Свое меткое название он получил благодаря капитанам 60-го экспедиционного флота, что обнаружил его, сугубо из-за своего внешнего вида – неровная пятисоткилометровая расселина в поверхности планетоида придает миру схожесть с огромным клыкастым ртом. Создание базы Флота Империалис, развернутое в 001.М31 по прямому приказу Оффицио Астарта, была частью стратегического планирования по консолидации армий и оперативных пунктов Армады Империалис после Улланорского триумфа и назначения Гора магистром войны, и Порту-Пасти предназначалось стать мощнейшей базой флота северного Имперіума. Стройка происходила не только внутри планетоида, который давал базе беспримерную защиту от любых нападений – в самой звездной системе расположились большие трансорбитальные верфи, боевые станции и логистические пояса, однако на начало Ереси Гора они все еще находились на стадии создания. Хотя масштабная работа была далека от завершения, когда в системе Иствана пролилась первая кровь, Порт-Пасть уже работал в ограниченном режиме в качестве базы снабжения флота и пункта сбора, а сотни миллионов рабочих вместе с завезенным административным персоналом крепко обосновались на Эстеллике, пригодной к жизни планете, на чьей дальней орбите вращается мир.

Название: Порт-Пасть

Классификация: субкрепость сегментума [снабжение/сбор][искусственный планетоид/доимперский +++ ксеносский/человеческий +++ в стадии постройки]



Системная информация: TQ/7095//6095/Пл

Звездные координаты: 74-HDX/Dw-93

Сегментум: Обскурус (пограничный с Ультимой)

Примечание: статус неизвестен

++ [дополнение от стратегии: утрачен с вероятностью 98%] ++

Лета

Классификация: колонизированный мир [слаборазвитый]

Первый контакт с Летой, служившей домом для остатков человеческой цивилизации, что деградировала до уровня пограничного доиндустриального государства за время долгой ночи эры Раздора, был установлен в 824.М30 вольным торговцем Васпперлеем Элгином, двигавшимся впереди громадных сил Великого крестового похода, которые вошли в регион несколько лет спустя. Превращенный в раннюю перевалочную базу для флотов крестового похода, этот затянутый туманами и исчерченный многочисленными реками, вокруг которых главным образом и обитает население, лесистый мир по-прежнему остается пограничной планетой без какого-либо промышленного и экономического центра. Тем не менее, Лета сослужила свою роль для Империи, дав Ауксии Импералис несколько элитных разведывательных когорт пехоты, которые достойно сражались в войнах по дальнейшему умиротворению Коронидских Глубин.

Коронидская Запретная Зона

Крупное астронавигационное пятно с неустановленными границами, Коронидская Запретная Зона, больше известная как Коронидская Скверна, а среди членов Навис Нобилитэ как «Белая Мгла», граничит с центрально-северной окраиной региона Коронидских Глубин и по общему мнению пустотоплавателей представляет наиболее очевидную точку разделения древнего сегмента в человеческой звездной картографии. Этот практически пустой участок космоса не представляет собой особого зрелища и не выглядит опасным для невооруженного глаза и ауспиков, однако для взора навигаторов он походит на «белый шум», сродни слепоте, что опускается на попавшего в метель человека. Причина или последствия угрозы, которую таит в себе регион, совершенно не изучены, а астрономические авгуры дальнего радиуса действия указывают только на пару одиноких неприметных звезд, расположенных внутри абсолютно пустого пространства между внешним спиральным рукавом нашей Галактики вдали от любых плотных звездных скоплений, что составляют ее небесный корпус. Корабли, заходившие либо проходившие

Запретную Зону через реальное пространство либо варп, редко возвращались, но те, которым это удалось, страдали от кошмарных хроноискажений и смещений во времени, что зачастую приводило к фатальным последствиям живых людей и техники, а также тех, кто вступал с ними в непосредственный контакт.

По прямому указу Императора вход в таинственный и смертоносный регион Коронидской Запретной Зоны был полностью запрещен, для чего по его примерной границе было выставлено несколько автономных вооруженных сторожевых станций. Они разметили и взяли под охрану пределы зоны, а также отправляли способные на варп-перелеты охотничьи корабли-големы для обнаружения и уничтожения любых кораблей или объектов, что пытались покинуть зону.

Коронидский Предел

Наиболее удаленная якорная стоянка имперской цивилизации в регионе, Коронидский Предел по праву считается окраиной темного пограничья галактического пространства, и мало кто знает, что находится за ним. Центром его власти считается мир-улей Агатон, доминирующий в регионе благодаря экономической и военной мощи, и являющийся последней завоеванной планетой 60-м экспедиционным флотом перед своим роспуском. В состав этого автономного региона входит скопление из шестнадцати обитаемых систем, наиболее примечательные из которых приведены ниже.

Агатон

Классификация: мир-улей [шпилевой подтип]

Древний центр человеческой цивилизации, корни которой уходят глубоко в Темную эру технологий, Агатон – это мир-улей с тремя главными громадными шпилями-ульями, формой и структурой схожие с Некромундой и Хуром, невзирая на то, что эти миры разделяют тысячи световых годов. Агатон упорно сопротивлялся Согласию и пятнадцать лет успешно отражал атаки разных вольных торговцев и мелких экспедиционных флотов, прежде чем для решения вопроса сюда не перебросили более крупные и мощные войска. Заключительный штурм был проведен под руководством лорда-маршала Иретоны МаСада и его 1522-й когорты Солярной Ауксии (Лорда-маршала Собственные), которые возглавили остатки истощенного 60-го экспедиционного флота в победных, хоть и кровавых, сражениях по приведению мира к Согласию. В награду за свои действия и целую жизнь славной службы флот был распущен, а МаСад и его офицеры получили право на покорение Агатона, заняв место устраненной духовной аристократии и став правителями его пятимиллиардного населения, чтобы закрепить вхождение планеты в состав Империиума. С тех пор Агатон стал продуктивным и организованным миром-улем, в культуре которого преобладает военная эстетика. Его огромные вооруженные силы, Агатонские когорты, ведут свой род напрямую от Солярной Ауксии, и являются действующими имперскими оборонительными войсками в регионе.

Легатус

Классификация: добывающий мир [тюремный]

Добывающий мир-тюрьма, сначала использовавшийся как место отбывания наказания для диссидентов после войны за Согласие Агатона, Легатус – это планета бескрайней тундры на заключительных этапах климатического ледникового периода. Важный в первую очередь из-за своих богатых залежей высококачественных железных руд для макроконструкционной и кораблестроительной промышленности Агатона, Легатус с 940.М30 трижды подвергался нападениям – дважды орками-мародерами, и один раз мутировавшими ксеносами криптоидового происхождения, которые, как считается, пришли из межгалактической пустоты. В результате добывающий мир пришлось усилить войсками наземной обороны и увеличенным гарнизоном агатонцев, и поэтому, когда тень Ереси Гора упала на регион, мир оказался намного лучше подготовлен к войне, чем многие другие схожие миры Коронидских Глубин.

Отион

Классификация: дикий мир [недочеловеческий подтип]

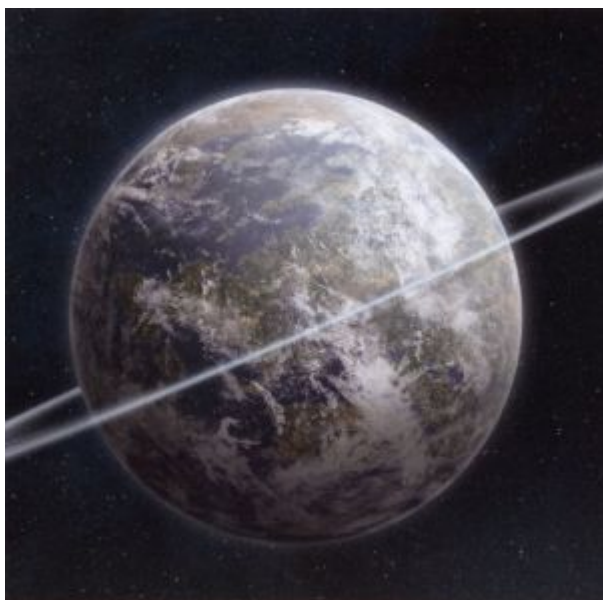
Этот засушливый безоблачный мир с жарким климатом и безграничными кремниевыми дюнами служит домом для недолудей-огринов. Население, хоть и генетически стабильное, морфологически отличается от стандартной разновидности, приспособившись к суровым условиям и пройдя через тяжелые метаболические изменения, которые включали длительную деградацию и без того ограниченного интеллекта огринов, ментального баланса и чувства социального единства. Доминантные черты поведения этих недолудей – издавна практикующийся каннибализм и ощущение иррационального голода, и включить их в состав Ауксилиии удалось только после обширной мозговой хирургии и внедрения «кнопки смерти» для ликвидации при необходимости, но во всем остальном они являются ценным придатком региональных оборонительных сил. После того как в секторе началась подготовка к отражению атаки предателей, огрины Отиона стали важным стратегическим ресурсом для агатонских войск.

Нуминаль

Классификация: агромир [океанический подтип]

Мир земного типа, колонизированный в конце 890.М30 в ходе экспансии Империиума для организации каналов снабжения продовольствия и навигации в регионе, Нуминаль стал важной частью человеческой цивилизации в северном Империиуме. Осваивать Нуминаль, мир сплошных океанов и многочисленных вулканических островов и архипелагов, начали не только из-за его умеренного климата, но и доступа к нескольким не так давно обнаруженным стабильным варп-путям через регион. Эти маршруты соединяли Манахейское Содружество и Агатонский Доминион на пограничье галактического севера с Троицей Церады и меньшими независимыми имперскими системами-колониями Веспасией Инфернус и Гареллой, которые составляли остальную часть Коронидского Предела. В самой удаленной оконечности эта сеть открывала потенциальный доступ к нескольким важным мирам Восточной окраины Империиума, которых в обычных условиях можно было достичь лишь за многие звездные месяцы долгого странствия через обманчивый варп-канал Гадексус, тянущийся до самого Ангелиса и систем Гонорума. Из-за этих ключевых путей Нуминаль стал главной целью в гражданских войнах, охвативших Коронидский Предел после основного наступления предателей.

Так как к основанию колонии приложили руку власти сегментума, развитие мира шло быстро. Завезенное сорокамиллионное население расселили в нескольких быстровозводимых штампованных городах и аванпостах, и за первое десятилетие после колонизации была построена высокоразвитая орбитальная трансперевалочная инфраструктура и геосинхронная пустотная станция. В ходе того же процесса прибывшие подразделения Механикум Биологис подвергли огромные моря Нуминаля аквакультурному и эпигенетическому проектированию. Главным занятием населения стала добыча биологических ресурсов морей, и к началу войны планета уже в огромных количествах экспортировала концентрированные и богатые питательными веществами пищевые добавки. В качестве составного элемента последующего процесса колонизации, базирующиеся на планете спецподразделения 1023-й и 2774-й когорт Обед Экзертус Импералис провели кампании подавления и истребления нескольких местных псевдоразумных земноводных и ихтиоидных видов. Эти когорты вместе с отрядами обеспечения безопасности Солярной Ауксии, приданные для охраны главной пустотной станции Нуминаля, были единственными примечательными боеготовыми силами в звездной системе, когда регион подвергся нападению врагов в 007.М31.



Название: Нуминаль

Классификация: агромир
[умеренный/глушь]

Системная

информация: Xv/9037//6893/δΣ

Звездные координаты: 17-Hdk/Ge-72.3

Сегментум: Обскурус Ориент

Примечание: [добыча океанических белковых соединений и пункт переработки]

++ [в процессе отражения вторжения] ++

++ [нанесен крупный урон инфраструктуре] ++

Прочие примечательные независимые миры:

- Церада Прим [колонизированный мир]
- Церада Секунд [добывающий мир]

- **Квайвайсари** [дикий мир]
- **Веспасия Инфернус** [аванпост эксплораторов]
- **Зарнов** [промышленный мир]
- **Тараканис** [несогласный мир]
- **Сагати** [феодалный мир]
- **Субинус** [рыцарский мир]



Твердыня Циклотрата

Суверенное владение Механикум, Твердыня Циклотрата состоит лишь из двух планет из числа нескольких пригодных к жизни, оставшихся среди пустыни мертвых миров – всего, что уцелело после прохождения Великого крестового похода. Твердыня располагается среди пепла того, что прежде являлось корневыми звездными системами ксеноимперии Конгломерата Миту, и была основана с целью разработки ресурсов, в качестве испытательного полигона вооружений, и для того чтобы удостовериться, что все формы жизни, входившие в состав Конгломерата, полностью искоренены.

Циклотрат

Классификация: мир-кузница (уровень терциус-II)

Скалистый, с трудом способный поддерживать жизнь мир, охваченный мощнейшими электромагнитными бурями, Циклотрат расположен в центре уничтоженных родных планет некогда грозной ксеноимперии. Конгломерат Миту никогда в нем самом не обитал, по всей вероятности, из-за бушующих яростных энергий, поэтому Циклотрат – это пустынный и беспокойный мир. Новые кузничные комплексы начали медленно подниматься из расколотых черных гранитных равнин северного континента, вырастая вокруг громады «Циклопического разума» – военного барка Механикум, который получил тяжелые повреждения в финальном бою с ксеносами и был сочтен непригодным для дальнейшего путешествия вместе с флотом. Теперь из

обломков большого корабля, обретшего здесь свое последнее упокоевание, восстают неуклонно разрастающейся паутиной из феррокрита и пластали рабочие поселения, бункеры-мануфактории и молниевые башни. Правящий синод Циклотрата возглавил магос ордена Автократора, которому магосы вверили строительство аванпоста, а также направили бывшую тактическую группу эксплораторов, сделавших Циклотрат своей базой для исследования соседних мертвых планет на предмет познаний и реликвий. Развитие недавно основанного мира-кузницы оказалось трудным и медленным, как из-за сложностей с окружающей средой, так вследствие растянутых путей снабжения. Изоляция мира-кузницы в сочетании с многочисленными серьезными угрозами своему существованию, с которыми та сталкивалась в последние годы, вынудила циклотратских Механикум стать скрытными и воинственными, практически оборвав все связи с другими главными планетами Коронидских Глубин. Сразу после начала Ереси Гора эмиссары мезоанских Механикум довели вопрос до сведения Конклава Марса, однако он был снят с повестки дня по приказанию Келбора-Хала, генерала-фабрикатора. Будущее уготовало планете горькую славу, сравниться с которой могли немногие миры-кузницы.



Название: Циклотрат

Классификация: суверенный мир-кузница Механикум [скалистый/штормовой]

Системная информация: LL/6733/8575//Ωε

Звездные координаты: 10-HDQ/JD-99Ω

Сегментум: упраздненный Ультима Оццидент

Примечание: объявлен Трейторис Пердита ++ [приказ об отлучении издан Верховным Синодом Механикум в Изгнании] ++

Арриан

Классификация: [феод Механикум]

Арриан – сернистый, отравленный мир с наполненной хлором атмосферой, делающей его полностью непригодным для жизни. Тем не менее, из-за огромного количества полезных ископаемых и легкодоступных химических отложений по всей его поверхности быстро выросли крупные заводы по их добыче и извлечению в угоду Циклотрату, который не упустил шанса взять Арриан под прямое управление. Поскольку планете остро не хватало местных жителей, магосы Циклотрата доставили туда собственных горняков, адское существование которых было возможным только благодаря обширной аугментической имплантации, но, тем не менее, уровень смертности среди них остается катастрофически высоким. Многолетняя нехватка рабочих рук закончилась с заключением договора между Циклотратом и удаленными мирами Манахейского Содружества, которые в обмен на оружие и другие технологичные продукты кузниц Циклотрата отдавали ему своих заключенных. Однако с недавних пор из-за растущей изоляции Циклотрата соглашение перестало выполняться, и как именно магосы восполняют предполагаемую нехватку рабочей силы, остается загадкой.



Боевой автоматон «Кастеллакс», Тагмата Циклотрата: Этот боевой автоматон участвовал в атаке архимагоса Драйкавача на Нуминаль, на сохранившихся пикт-снимках с поля сражения видны полученные им множественные повреждения батареями «Рапир» 1522-й Солярной Ауксилиии, прежде чем он был уничтожен копьем рыцаря церастуса-копейщика дома Орлаков. Знак на правом плече автоматона обозначает выбранную Циклотратом сторону магистра войны, а паучий глиф на левом – символ его родного мира-кузницы. Кроме того, следует отметить нечто похожее на отметки убийств в форме черепов, однако неизвестно где, когда и против какого врага он мог их получить.