



Сегодня азуры поддерживают непростой мир с гномами, придерживаясь их древнего перемирия. Таким образом, они не создают колоний на материковой части Старого Света, а держатся на островах у побережья.

Они являются домом для эльфийских торговцев и дипломатов, жизненно важных для процветания народов людей, а также для гарнизонов Морской Стражи, воинов Лотерна, которым поручена защита эльфийских интересов.

Ими командует Морской Лорд Айслинн, являющийся наместником и защитником прибрежных владений высших эльфов в Элтин Арване.



Тор Мартель



У западного побережья Бретоннии, видимая в ясный день со стен Музильона, на самом большом из островов архипелага Мартель, высится главная цитадель Морского Лорда Айслинна.

Отсюда командующий флотом Короля-Феникса защищает интересы Ултуана, при необходимости вмешиваясь в дела людей, тайно посылая отряды Воинов-Теней, армии Морской Стражи или, в редких случаях, своих верных крейсийских телохранителей.

Эльфийские суда группируются вокруг островов Мартель. Здесь корабли из дальних уголков мира, идущие в Ултуан, должны сделать остановку. Их капитаны сообщают новости слугам Морского Лорда и просят разрешения продолжить путешествие.

Тор Мартель является одной из величайших крепостей мира. Здесь фортификационное искусство эльфов прекрасно сочетается с природной красотой ландшафта.

Великая цитадель противостояла гневу моря на протяжении тысячелетий, что является символом могущества эльфов и утверждением того, что они и только они владеют океанами.

Безмолвный Остров



К югу от Тор Мартеля Безмолвный Остров охраняет подход к заливу Бордело. Это одна из важнейших крепостей азуров к востоку от Лотерна.

Здесь сосредоточено самое крупное эльфийское воинство в Старом Свете, всегда готовое сесть на корабли и отплыть туда, где это может понадобиться для защиты интересов азуров.

Полки копейщиков и лучников эльфийской милиции охраняют укрепления на вершине утеса, в то время как роты Морской Стражи патрулируют укрепления огромной военной гавани.

Никакие торговые суда не могут в эту гавань, поскольку Безмолвный Остров закрыт для гражданских судов,

даже тех, которые приплывают из Ултуана.

Морякам, проходящим мимо и наблюдающим за Морской Стражей, которые стоят, подобно статуям на укреплениях гавани, Безмолвный Остров кажется зловещим и потусторонним.

За стенами военной гавани можно мельком увидеть огромные эльфийские корабли, чьи высокие мачты вздымаются к небесам.

Драконья Пасть



Это скопление небольших островов у северного побережья Бретоннии скрывает множество секретов, которые эльфы Ултуана тщательно охраняют.

В результате лишь немногим судам разрешается проходить по сети узких проливов, разделяющих множество островов, хотя окраины архипелага часто посещают корабли людей и эльфов.

Азуры не боятся опасностей штормового моря, и на протяжении многих столетий Морская Стража держит гарнизон в форте на вершине одного из островов, составляющих Драконью Пасть

В то время как эльфы настаивают на том, что проливы просто слишком опасны для кораблей людей, ходят слухи, что в скрытых пещерах под крупнейшими островами дремлют древние драконы, охраняемые азурами.

Другие предполагают, что не драконы, а великие мервирмы гнездятся в скрытых бухтах, а их детенышей охраняют вечно бдительные эльфы.

Сокрытый Остров



У северного побережья Империи, среди бурь Моря Когтей, находится окутанный туманами Сокрытый Остров,

расположенный недалеко от прибрежного вестерландского города Аарнау.

Местный гарнизон Морской Стражи зорко охраняет морские пути между Эренградом и Мариенбургом, но не обращает особого внимания на драккары норсканских рейдеров или корабли Чемпионов Хаоса, если они атакуют берега Империи.

Защитники Сокрытого Острова вмешиваются лишь тогда, когда морские разбойники угрожают безопасности кораблей высших эльфов.

Среди кое-что слышавших людей ходят слухи, что здесь обитает сам Морской Лорд, охраняемый воинами Нагарита и Крейса.

Некоторые смелые или глупые обитатели Старого Света даже предположили, что эти силы регулярно отправляются выполнять его приказы, рыская по лесам Империи и за ее пределами.

Океанские Врата



Расположенные у юго-западной оконечности Эсталии, Океанские Врата отмечают границу между Южным морем и Великим Океаном.

Расположенные всего в двух шагах от прибрежного города Лос-Кабос, эльфы Океанских Врат поддерживают особенно тесные отношения со своими эсталийскими соседями.

Лос-Кабос, предоставивший большую часть земель на западной стороне одноименного полуострова эльфийским торговцам, является одним из немногих мест материковой части Старого Света, где эльфы осмеливаются жить.

Присутствие этих эльфийских торговцев приносит городу огромное богатство и гарантирует, что Альборанская дорога никогда не пустует от караванов.

Следовательно, воины Морской Стражи, охраняющие Океанские Врата, следят за движением по прибрежным дорогам так же внимательно, как и за морскими путями, пересекающими Южное море.

Талшунар



Среди древних руин забытой расы, которые все еще цепляются за пустынный остров Талшунар у Черного полуострова, поднимаются высокие башни с белыми стенами эльфийского дизайна.

Элегантные башни ясно указывают на расположение крепости Морского Владыки, чьи эскадры одни из самых активных, если говорить о морских силах азуров в Старом Свете.

Здесь корабли высших эльфов охраняют воды Черного залива, топя флоты примитивных судов зеленокожих, идущих от берегов Скверноземья, чтобы терроризировать морские торговые пути.

К северу от Талшунара находится Барак-Варр, единственный морской порт гномов Старого Света. И его паровые броненосные корабли тоже бороздят просторы Черного залива.

Для Морского Лорда присутствие этой огромной крепости представляет вечную угрозу, поскольку, если гномы решат угрожать эльфам на морских волнах, война будет катастрофической для обеих рас.

К счастью, обе расы, похоже, довольствуются игнорированием присутствия другой в Черном заливе.

Раньше помощь Талшунару оказывал гарнизон Тор Анрока, форпоста высших эльфов на побережье Скверноземья, в тени Гор Драконьего Хребта, но когда в 2276 году ИК армии Сеттры двинулись на Порубежье, крепость была уничтожена.

Малые форпосты

На материке есть несколько мест, где высшие эльфы постоянно присутствуют в местах, которые находятся так далеко от гномов, как только можно. Дави предпочитают их молчаливо игнорировать.

Океанские Врата – самая крупная из них, но есть также небольшие приморские форты в Бретонии – *Тор Бидоуз* на юго-западе Аквитании и *Тор Солей* на северо-западе Лионесса.

За горами Абаско восточное побережье Эсталии становится почти непроходимым для больших кораблей людей из-за множества мелких островов, которые простираются от Гольфо-ди-Фороре на севере до Мыса Дурака на юге.

Расположенный на крупнейшем острове южной части архипелага, эсталийский город Порто-Реал служит надежным убежищем для капитанов, не желающих заходить в более крупные гавани, в том числе для тех, кто идет из Сартозы

Тем не менее, несмотря на незаконный характер региона, или, возможно, именно из-за этого, азуры сохраняют значительное присутствие в водах Мыса Дурака, держа пост *Понт Фороре*.

Корабли Талшунара и Океанских Врат постоянно патрулируют Тилейское море, готовые к тому, что сартозанцы будут достаточно дерзки, чтобы напасть на один из торговых кораблей эльфов, во множестве здесь проходящих.

Источники

1:Warhammer:The Old World Arcane Journal– High Elf Realms
1a:The Sea Lord's Realm, pg.7-8