

По всему известному миру процветают племена жестоких и воинственных орков и гоблинов. От бесплодного Скверноземья до пастбищ Бретоннии и густых лесов Империи - ни один уголок мира не остался нетронутым их напастью.

Эти племена состоят из *мобов*, каждый из которых состоит из одного типа воинов: орков, гоблинов, всадников на волках и так далее.

Орки и гоблины всегда гордятся бандой, к которой принадлежат, и племенем, частью которой являются, потому что они верят, что они и их друзья лучшие и, как следствие, что те, с кем они общаются, столь же хороши, как и они сами.

Эта вера в собственное превосходство делает обычного орка или гоблина почти неспособным к руководству, поскольку они сопротивляются чужим идеям и будут следовать только за теми, кто с успехом докажет силу и воинское мастерство.

Таким образом, мобами руководит самый крупный и выносливый из них, именуемый "*боссом*", а племенами - самый крупный и сильный "*босс*", обычно именуемый "*варбоссом*".

Хотя для того, чтобы возглавить племя, нужно быть весьма крупным и все восхищаются вождем, обладающим способностью ударом вбить нос врага ему в мозг, для успеха также полезна некоторая доля звериной хитрости.

Это крайне актуально среди гоблинов, ибо у них всегда найдется претендент, стремящийся продвинуться вперед, в буквальном смысле нанося удар в спину своим соперникам.

Поэтому боссы и варбоссы - подозрительные твари, подмечающие признаки предательства среди подчиненных и готовые превратить кого-нибудь в кровавое месиво в ответ на самый незначительный вызов их превосходству.

В целом, всех орков и гоблинов объединяет одно желание - сражаться бок о бок с могущественным боссом и следовать за великим полководцем, который заслужил репутацию ведущего свое племя к славным победам.

Отчасти это объясняется тем, что все они хотят быть на стороне победителя, но главным образом потому, что ни одна банда не хочет пропустить хорошую драку.

Величайшие варбоссы, которые привели племена к множеству побед, вызывают такой переполох, что мелкие племена стекаются издалека, дабы встать под знамя успешного полководца.

Так начинается Великий Вааагх!, разрушительная волна, которой боятся все цивилизованные народы - люди, гномы и эльфы.

Племя Ломанных Топоров



Это кочевое племя орков и гоблинов, скитающееся по Бретоннии между Орочьим Кряжем и Серыми Горами, печально известно своими наездниками и грубыми колесницами.

Племя Кровавого Бивня



Бледные Сестры, чьи вершины круглый год покрывает снег, являются вотчиной варбосса Спинолома и его огромного ВАААГХ! Отсюда он начал набеги на Куронн, Жизоре и Монфор.

Ядро ВАААГХ! Спинолома составляют орки Племени Кровавого Бивеня, издавна терроризировавшие северные баронии Бретоннии.

Племя Красных Глаз



Скрываясь в лесистых Бесплодных Холмах между Рейком и Талабеком, гоблины племени Красных Глаз нападают на корабли и баржи, курсирующие по водам этих великих рек.

Племя Яростных Глаз



Несмотря на постоянную угрозу со стороны гуртов звероловов, гоблины Племени Яростных Глаз часто совершают набеги на изолированные пограничные городки Мидденланда, захватывая там припасы и блестящие безделушки.

Племя Чёрных Солнц



Об этом племени орков, обитающем к северу от Высокого Перевала, мало что известно, кроме отличительных черно-белых клеток, украшающих их одежду, и их агрессивного отношения к соседям.

Племя Кривой Луны



Племя Кривой Луны, обитающее в недрах под Горой Падшего Короля, к юго-западу от Карак Кадрина и северо-востоку от Жуфбара, является одной из крупнейших и сильнейших орд ночных гоблинов в Краесветных Горах.

Племя Сшитых Черепов



О приближении воинов племени Сшитых Черепов, обитающего к северо-западу от Карака-Восьми-Пиков, узнают по характерному стуку костей.

У Сшитых Черепов принято собирать отрубленные головы своих жертв и связывать их в жуткие букеты, которые привешивают к поясам и тотемам.

Племя Зазубренных Клыков



Обитая в самом центре Скверноземья, Зазубренные Клыки постоянно вступают в столкновения с другими племенами и людьми Порубежья, чтобы поддерживать гегемонию в этих землях.

Племя Красных Лиц



Орки племени Красных Лиц получили свое имя благодаря устрашающему обычаю мазать лица кровью убитых врагов.

Это закаленные в боях воины, которые всегда находятся в поиске достойной добычи.

Источники

1: Warhammer: The Old World Arcane Journal– Orc & Goblin Tribes

1a: Waaagh! Da Orcs, pp. 2

2 <https://www.theoldworld.com/>