

Название (официальное/основное): Легио Кустодес Магна Император

Имперское знамя: Палата Милитант Имперского Двора

Магистериум: Лекс Ультима (власть в пределах пожалованных полномочий, оспариваемых только прямым и явным приказом Повелителя Человечества)

Прозвание (неофициальное): Кустодийская Стража, Десять Тысяч, Аурик Морталис («Золотая Смерть»)

Владения (законные полномочия): Всюду, где падет тень Императора

Владения (Вассалитет): Башня Гегемона (полновластное субукрепление; Императорский Дворец). Различные крепости, вассалы, имущество, пустотные корабли, миссии и требования, неизвестные никому кроме них в Тронном мире Человечества, по всей системе Сол и за ее пределами.

«Только со смертью заканчивается долг».

Первая максима Легио Кустодес

«Ни одна вахта не абсолютна, за исключением той, что посвящена богам».

Приписывается Сатариксу Увенлу

Легио Кустодес – телохранители и верные защитники Императора и Его избранных посланников, а в случае необходимости Его самые смертоносные палачи. Эти генетически созданные воины непоколебимой верности и воли по силе и воинскому искусству превосходят даже космодесантников Легионес Астартес, а исключительно мощное оружие и воинское снаряжение представляют вершину технологий Империи. У Кустодес долгая история, они веками ступали в тени Императора в качестве Его преторианцев и защитников Его секретов.

Содержание

Перворожжденные

- Созданные руками Императора
- О Легио Кустодес и Легионес Астартес
- Воплощенный замысел

Организация и структура Легио Кустодес

- Командная структура и тактическая диспозиция
 - Гиканаты
 - Фаранаты
 - Катафракты
 - Эфоры
 - Мориты
- Арсенал вооружений

Гравитранспорт Легио Кустодес типа «Коронус»

Перворожжденные

Согласно многим источникам Легио Кустодес – истинные перворожденные Императора, предвосхищающие даже Громовых Воинов. Они – Его первые генетически спроектированные и прошедшие психологическую обработку воины; усовершенствованное оружие, созданное гением Императора на основе страшных знаний Темной эры технологий. Они почти во всех смыслах сверхлюди: сильнее, быстрее, с более развитыми чувствами и более живучие, чем злосчастные Громовые Воины или появившиеся после них космодесантники. А уж в сравнении с неулучшенными людьми они почти богоподобны. В самом деле, только примархи и кроме них Сам Император превосходят Кустодес в физической мощи, и схватка с ними в открытом бою – это верная смерть, как для человека, так и чужака.

Перворожжденные Императора – редкие существа. Их психофизическое строение, особенность и сложность задействованного генетического искусства таковы, что изменения в ходе их создания требуют настолько точных биологических и психологических критериев, которые делают пригодным для самых первых этапов создания Легио Кустодес лишь одного из многих тысяч потенциальных кандидатов. Даже для такого малого количества новобранцев десятилетия алхимической аугментации и психомеметической подготовки далеко не гарантируют выживание. В этом можно увидеть систему, также воспроизведенную в легионах Космодесанта, только в более выраженной степени. В то время как максимальная численность Легионес Астартес при помощи ограничений, неотделимых от способов их создания, удерживалась, вероятно, в пределах миллиона воинов – незначительного числа по сравнению с миллиардами других участников Великого крестового похода, Легио Кустодес никогда, согласно имеющимся данным, не действовал в масштабах легионов Космодесанта, даже если такая попытка и предпринималась. Считается, что число воинов Легио Кустодес не превосходит 10000. Эта цифра впервые была достигнута к середине Великого крестового похода и сохранялась достаточно долго, чтобы с тех пор «Десять Тысяч» стало прозвищем Кустодийской Стражи в работах летописцев и протоколистов Имперского Двора, насколько бы точным оно не было.

Созданные руками Императора

Нередко встречается убеждение, даже среди ученых на просторах Империи, что Кустодийская Стража – это, если такой грубый термин можно применить, «усовершенствованный» вариант Легионес Астартес, их вторая, возможно даже улучшенная версия. В то время как это объяснение может казаться соответствующим фактам, особенно для тех, кто не обладает глубокими познаниями о родовых болях Империи в ходе заключительных событий Объединительных войн на Древней Терре, оно на самом деле не может быть более далеким от истины.

Сейчас сложно осмыслить кровавые хроники Объединительных войн, особенно их начальные этапы, когда Император возвысился из кошмарного кровопролития долгой ночи Древней Терры, чтобы сбросить власть военачальников и чудовищ, которые давно разделили колыбель человечества на терзаемые распрями куски. И многие из тех историй справедливо засекречены от ученых Империи и даже Терранского Двора, а опасные истины в них скрыты. Но согласно этим темным хроникам Кустодийская Стража, в той или иной форме, сыграла свою роль еще в те времена, о которых могут сохраниться сведения или же могут вспомнить те немногие, кто еще жив. На столбах Черного дворца Нас'сау, столицы одного из самых ранних техноварварских владений, которые Он покорил, прежде чем стал известен под именем Император, надписи указывают, что *«Повелитель Молнии»* в окружении Своих *«четырёх гигантов в багрянце и золоте»* требует капитуляции у их короля-полководца. Десятилетия спустя, согласно докладом, детально сохранившимся в Акашикских архивах Транс-Нордика, стража из тридцати «кустодиев», вооруженная силовыми копьями и облаченная в улучшенную броню, под личным командованием Императора, сражалась во главе новосозданного Громого Легиона против страшной конфедерации Маулланд Сен. Утверждается, что один из них снес голову тирану-пророку конфедерации после кульминационной «Битвы Красного Мороза».

Спустя десятилетия после этой печально известной битвы Кустодийской Страже, уже насчитывавшей сотни воинов и внешне соответствующей своему современному облику, было поручено возглавить истребление тех самых Громовых Воинов, которые когда-то служили Императору и восстали вследствие принудительного расформирования и интернирования. Только в этот раз Кустодийскую Стражу сопровождали новые генетически созданные бойцы, заменившие Громовых Воинов – первые несколько тысяч прототипов космодесантников, большинство из которых сформируют зарождающийся I легион, позже ставший известным под именем Темных Ангелов. Таким образом, свидетельства очевидны. Еще до завоевания первых миров за пределами системы Сол, до захвата Луны и Олимпийского договора, до Уршской катастрофы и падения Индонизикского блока, до космодесантников и Громовых Воинов Кустодийская Стража шествовала подле Императора.

О Легио Кустодес и Легионес Астартес

Как говорилось выше, кустодийские стражи и космодесантники схожи внешне, что, вероятно, и следовало ожидать от творений одного создателя, но сильно отличаются по задачам и возможностям. Между ними, конечно, существует сходство. И те и другие физически изменены сверх «естественных» человеческих пределов с точки зрения силы, выносливости и стойкости, и подготовлены к адаптации в нечеловеческих условиях окружающей среды, хотя в этом аспекте Легио Кустодес заметно превосходит Космодесант в физической силе, если не в приспособляемости. Воинов обоих формирований подвергли обширной физиологической и когнитивной обработке, физически и психически изменили, чтобы подавить большинство базовых стимулов, а их сознание перенаправить на агрессию, освоение задачи и выполнение долга, а в качестве дополнительной меры предосторожности против безумия и для биологического контроля оба проекта, конечно же, сделали бесплодными. В обоих случаях на выходе получились существа уникального предназначения. Легионес

Астартес создавались в качестве живой машины завоевания, мало интересующейся чем-то еще, а из кустодийского стража получался защитник с неустанным усердием и исключительными возможностями – охранник, чья бдительность никогда не ослабнет.

Что еще по-настоящему отличало кустодийского стража от космодесантника, так это не просто функциональное предназначение, но степень их аугментации и средства ее выполнения. В то время как процесс создания Легионес Астартес из человека в общих чертах достаточно хорошо задокументирован, хотя его детали, конечно, справедливо держатся в секрете сторонами, вовлеченными в процесс на уровне легиона, аутентичных данных о технологии создания кустодия крайне мало, даже для представителей власти Империи. Причина этого, как и всего, что связано с Кустодийской Стражей, заключается в исключительной компетенции Имперского Двора, чью власть никто не может отвергнуть или оспорить. Тем не менее, то, что известно, указывает на их отличие от космодесантников. В первую очередь речь идет о возрасте кандидатов. Чтобы стать одним из Легио Кустодес ребенок должен начать процесс в раннем детстве, и, несомненно, прежде чем его организм вступит в подростковый период. Это резко контрастирует с космодесантниками, для которых имплантация возможна только после подросткового возраста и лучше всего до наступления совершеннолетия. Это может быть связано со вторым из нескольких известных фактов о создании Легио Кустодес: сплав генетического искусства и алхимии, который трансформирует их, настолько абсолютен и утончен, что воздействует на самом микроскопическом уровне генома и клеточной структуры кандидатов. Этот процесс, если только не наносил тяжелый физический урон, приводящий к смерти, вызывал такие изменения в теле смертного человека, что по завершении он становился практически бессмертным, без признаков видимого старения после наступления полного совершеннолетия.

Для Легио Кустодес не применялись хирургическая пересадка тканей и трансплантация органов, используемые при создании космодесантника, такая грубая аугментация вообще недостойна кустодия. То, что создает их, незримо и могущественно, оно воздействует на базовую генетику и глубинный клеточный уровень, и, возможно, корректируется под каждого конкретного кандидата. Есть люди, которые утверждают, что этот процесс настолько невидим и в то же время высокоэффективен, что переходит в метафизическую область биомантии и психической манипуляции на непостижимом уровне. С учетом этого считается, что Император лично наблюдал за созданием каждого когда-либо жившего кустодийского стража, что вполне может быть правдой.

Полученные в результате этого секретного процесса несравненные воины и в самом деле являются редкостью и не растрачиваются опрометчиво на поле боя. Их создали с одной целью: быть личной стражей Императора. Они были силой, сотворенной для защиты Императора от физического вреда, куда бы Великий крестовый поход не забросил Его, для обеспечения безопасности Его личных покоев и самых охраняемых секретов, а также для службы в качестве личных эмиссаров – проводников Его воли, будь то охрана, опасное задание, выдвижение требований, хранение тайн или же безжалостная казнь.



Воплощенный замысел

Для выполнения поставленных перед Легио Кустодес задач развивалась не только сверхчеловеческая физическая сила кустодиев, но и с безжалостным рвением и усердием оттачивались интеллект, сила духа и боевое мастерство каждого отдельного стража. Результатом становилось создание не просто сверхъестественно смертоносного бойца или превосходного убийцы, хотя они могли легко служить в обоих качествах, но существа, чье восприятие и предчувствие угрозы, а также умение противостоять ей буквально выходили за пределы человеческих возможностей и мощи машин. При помощи неизвестных и непостижимых вне запретных лабораторий Самого Императора методик разумы Легио Кустодес программировались и укреплялись, наполнялись энциклопедическими знаниями обо всех искусствах убийства, обмана и разрушения, с которыми они могли столкнуться во время службы, а также способами противостоять им и использовать их. Даже помимо этих знаний их обучение было экстраординарным, поскольку по замыслу они являлись не просто защитниками Императора, но также Его спутниками, подготовленными обсуждать по Его желанию вопросы войны, политики и философии. Что особенно важно, их души также подвергались изменениям и переделке, как если бы ювелир гранил и полировал идеальный камень для соответствия точному предписанию и шаблону, в котором верность и дисциплина, долг и непоколебимая покорность Императору оказывались сильнее зова крови, сознательной мысли и неосознанного желания. Если на любой стадии процесса обнаруживался малейший изъян, как при поиске ювелиром идеального камня, то такой неполноценный субъект отвергался.

Продуктом этих совокупных знаний – мистических, академических и военных – являются воины, из которых и состоит это живое оружие – сам Легио Кустодес, Десять Тысяч. По своей структуре он во многих отношениях одновременно схож и не схож с легионами Космодесанта. Эта военизированная сила уникальна в истории, непоколебима в бою и ответственна перед одним Императором. В то время как каждый легион, по крайней мере, по замыслу, крайне неоднородная и автономная военная организация, созданная в качестве штурмовых войск и основного элемента крестового похода, Легио Кустодес также самостоятельное автономное формирование, но его вооружение и цели предназначены не для ведения войн, а, наоборот, для достижения абсолютного превосходства в ближнем бою. Его операционная база – сама Терра, а собственные домены связаны с владениями Императора. Легио располагает небольшим числом собственных пустотных кораблей, но в ходе выполнения задач может распоряжаться любым судном Армады Импералис, а в крайнем случае фактически реквизирует кого угодно и что угодно в Империи для выполнения самого священного задания – защиты Императора и Его творений от всех врагов человечества.

Действуя в составе подразделения для уничтожения злосчастного врага, или в качестве телохранителей Императора или определенной части Его Двора, или даже исполняя роль личных защитников имперского эмиссара или лорда-милитанта, кустодии всегда неутомимы, бдительны и беспощадны. Они вооружены,

созданы и подготовлены для того, чтобы быть достойным противником и смертью для любого, кого могут встретить лицом к лицу, будь то человек, ксенос или машина, в одиночном поединке, контратаке, засаде или штурме. Снова и снова история запечатлевает кустодийских стражей, выходящих победителями из, казалось бы, непреодолимых обстоятельств. Хроники описывают, как они убивают чудовищ, чья мерзость могла быть родом из чистого кошмара, как одолевают и устраняют ассасинов, сотворенных из темных и изощренных умений за пределами человеческого познания. Испытываемые снова и снова, будь то чужие миры, где прежде не ступала нога человека, или запутанные подулья владений человечества, утерянные в эру Раздора, или безумные дворцы владык-чужаков, Легио Кустодес зарекомендовали себя пугающе умелыми воинами. Служба и таинственность кустодиев быстро сделали их легендой, равно изумляющей и ужасающей даже тех, рядом с кем они служили, а также в отголосках историй, шепотом рассказываемых в каждом уголке растущего Империиума. И для обычных солдат, и для планетарных губернаторов образ кустодийского стража в золотом доспехе служит очевидным знаком не только непосредственной защиты Императора и воплощения Его воли, но также знаменем Его необоримой ярости, столь же персональной и по-своему ужасающей, как для многих Ангелы Смерти, Его космодесантники, являются обезличенными и завоевывающими все на своем пути воплощениями самого Великого крестового похода.

Геноужасы Древней Ночи

Многие мифы человечества, как древние, так и возникшие в результате крушения цивилизации в тысячах мирах во времена эры Раздора, хранят легенды об апокалиптических войнах богов, после которых на пустынных полях сражений осталось страшное оружие, разыскиваемое наследниками богов. Многим ученым нравились такие легенды о падении прошлых цивилизаций и открытии или повторном открытии таких фундаментальных технологий, как порох, сталь или атомантическая энергия, но никогда мифическая концепция не была более подходящей для понимания такого опасного повторного открытия, как в случае с генетическим искусством Терры. На пике древнего господства человечества во времена Темной эры технологий необузданная и безрассудно могущественная человеческая наука раскрыла бесчисленные возможности человеческого генома и даже не задумалась об ужасных преступлениях по трансгенному скрещиванию и соединению человеческой и ксенобиологии, если это удовлетворяло капризы королев-ученых той ушедшей эпохи.

Результаты некоторых более стабильных работ с плотью из Темной эры технологий сохранились до настоящего времени, такие как адаптированные к высокой гравитации огрины, а также навигаторы, без которых дальние космические путешествия были бы невозможны, в то время как другие, к счастью, давно сгинули. Но когда Темная эра технологий завершилась апокалипсисом войны и ужаса, когда хозяева сражались со своими творениями в обликах, дошедших до нас в легендах о *«каменных людях и стальных людях»*, когда анархия и разрушение, вызванные появлением псайкеров, привели к краху господства человечества, на полях сражений осталось оружие богов. И более всего на самой Терре, центре и столице той древней империи и хранилище ее секретов. Столетиями эти грозные тайны бездействовали; в забытых бункерах и защищенных подземельях находились бесхозные геностанции и автохирургические палаты Темной эры технологий, ожидая несведущего и могучего, алчущего снова запустить их ради кровавых и самонадеянных целей. Конечным итогом их неминуемого обнаружения стало то, что мир, уже погруженный в неистовую анархию и экологическую катастрофу, стал бесконечно хуже из-за высвобожденной и используемой во зло мощи забытых богов и демонов древней науки, генетически созданной вирусной войны, отчаянных планов по обретению оплаченных кровью бессмертия и власти, абсурдно громоздких штурмовиков, которые некогда были людьми и шли в бой по воле спятивших полководцев. Невообразимые мутации, уродства, бойни, мор и смерть были выпущены на волю жаждой полководцев к завоеваниям. Такой была долгая ночь Терры.

К моменту завершения Императором бесконечной войны, искусственно созданные и улучшенные воины были обычным средством войны среди племен техноварваров и кланов наемников, которые господствовали на опустошенной Древней Терре, в то время как среди руин и пустошей вне власти мелких империй обитали дегенеративные мутанты и недолюди с генетическими изъянами. Не менее страшной легендой, не дававшей покоя во снах людям, были более усовершенствованные дети Темной эры технологий, вроде виваморфов-эскубаров Ка'марга, которые отбирали молодежь ради «прекрасной» плоти для пересадки своим слабеющим телам, или же кошмарных мерзостей кланов Гхурмант из глубоких стоков Детра-Мерики, чья жуткая сила и долголетие были куплены ценой гораздо более неразборчивого и ненасытного голода. Именно для уничтожения власти этих отвратительных мерзостей и беспринципных хозяев, генетически созданных псов войны и очищения от них Терры был создан Громовой Легион. Это был акт борьбы с огнем при помощи огня точно так же, как и создание легионов Космодесанта было инструментом беспримерного завоевания, необходимого для возвращения человечеству звезд. Собственно, как и создание Легио Кустодес, ставшего корпусом бессмертных неутомимых защитников, которые подобно бдительным полубогам из мифов будут охранять Повелителя Человечества, пока не погаснут сами звезды. И только Император в Своей мудрости смог унаследовать генетическое искусство Темной эры технологий и обратить его к такому результату – созданию ангелов из плоти и крови, в то время как меньшие люди творили уродливых чудовищ и несовершенных пророков. Только Император смог сделать это древнее знание безопасным и полностью контролируемым, чтобы оно могло достигнуть апофеоза в Его собственных работах.

Организация и структура Легио Кустодес

Подробности организационной структуры, дислокации и устава Легио Кустодес окутаны тайной, как и подобает организации, предназначенной для абсолютной секретности. Посторонние, даже если они были близки к Терранскому Двору и высшим эшелонам Дивизио Милитарис, не могли и надеяться узнать что-либо помимо крупиц сугубо умозрительных и весьма поверхностных сведений об этом, несомненно, загадочном Легио. В этом докладе собраны данные внешних наблюдений, такие как различные детали и титулы, которыми Кустодийская Стража открыто пользуется при взаимодействии с другими органами власти Империи.

Первая загадка для посторонних заключается в вопросе установлении личности. Для чужаков кустодийские стражи фактически выглядят нестареющими и неизменными, как гранит, и в равной степени непроницаемыми. Каждый из них принимает имя, зачастую составное, из списка королей, тиранов и легенд Древней Терры. Так или иначе, это говорит об определенном чувстве юмора или нарочитой иронии со стороны Императора, учитывая, что роль Легио не из тех, о которой, возможно, разумно строить догадки. Подлинные же имена, говорящие об их происхождении, вероятно, стираются в процессе создания кустодиев, но выросшие вокруг Легио Кустодес мифы гласят, что кустодийские стражи собирают за прожитые века длинный список дополнительных имен и титулов, жалованных исключительно Императором за их деяния, результаты и репутацию. Подобные имена держатся в тайне и никогда не разглашаются посторонним, хотя в некоторых легендах утверждается, что этот почетный список тайно вырезается на их золотых доспехах или даже микроскопически вытравливается на костях.

Что касается структурной организации, очевидно, Легио Кустодес сам по себе уникален и имеет мало общего с остальными военными организациями Империи, такими как Ауксилия Импералис и Легионес Астартес. Единственно подходящее описание для Легио Кустодес, как и прочих подразделений из так называемых «Когтей Императора», заключается в том, что это скорее военизированная, чем стратегическая сила, предназначенная и оснащенная не для участия и победы в войнах, но для защиты и, в случае необходимости, для казни.

Командная структура и тактическая диспозиция

Общее командование Легио Кустодес, конечно же, находится в сфере ведения непосредственно Императора, но главой ордена является один офицер – капитан-генерал. На памяти живущих эта должность и исключительная ответственность принадлежала одному человеку – Константину Вальдору или, как его иногда называли, «Первому из Десяти Тысяч». Он могучий воин и существо настолько сверхъестественного телосложения и авторитета, что многие приравнивают его к примархам легионов Космодесанта, и хотя это несомненное преувеличение, записи о его жизни предшествуют времени создания примархов.

Ниже капитана-генерала с его абсолютной властью находится кустодийский трибунат: старший командный состав, возможно, из десяти человек, образующий военный и политический совет. Этот орган обладает ни с чем несравнимой честью предоставления советов Самому Императору, если Он того пожелает, а в вопросах безопасности внутренних помещений Императорского Дворца и персоны Императора высшей власти не существует.

Рангом ниже трибунов Легио Кустодес находятся кустодийский префекторат и щит-капитаны. Разница между ними, не совсем очевидная для посторонних, возможно, заключается в старшинстве и выполняемой роли. Титул префекта даруется Императором в награду за долгую службу, в то время как звание щит-капитана указывает на действующую командную должность отдельных подразделений или соединений. Ниже этих рангов кустодии, по-видимому, равны, наподобие воинской касты или аристократии, нежели связаны более привычной структурой командования, повсеместной в вооруженных силах Империи. Их должности зависят от избранной роли и успехов того управления, в которое их включили, с последующими широкими различиями, применяемыми при взаимодействии с чужими подразделениями на тактическом уровне. Названия заимствуются из различных древних источников.

Гиканаты

Главные силы Кустодийской Стражи находятся в постоянной боевой готовности. Они копьеносцы, телохранители Императора и палачи для любого, кто представит угрозу или окажет сопротивление Его воле. Они – образец воина в золотой броне, который вызывает страх и благоговение, когда на ум приходит Легио Кустодес. В их состав входят подразделения с различным вооружением, боевым снаряжением и доспехами, такие как Часовая Стража и собственно Кустодийская Стража, а также элитная Гетеронская Стража – самые искусные бойцы среди воинов, чьи боевые навыки и без того превосходят человеческие.

Фаранаты

Хотя противников, с которыми не могут справиться гиканаты, не так уж много, они не являются универсальной военной силой в том смысле, что не созданы для таких сложных форм боевых действий, как осада и война на истощение, которые выходят за пределы их сферы действий. Тем не менее, Легио Кустодес все-таки сохраняют возможность в случае необходимости развертывать подразделения в качестве тяжелых ударных частей или наоборот противостоять врагу, который направляет против них превосходящие силы в боях высокой интенсивности. Эти противотурмовые силы известны под названием фаранаты, и включают индивидуально модифицированные терминаторские доспехи, оптимизированные под сверхчеловеческие тела кустодиев, а

также чрезвычайно мощные огневые средства, подобные тому, что использует Сагиттарийская Стража, включая такие таинственные реликвии, как адрагическое оружие – дезинтегрирующие лучи феноменальной разрушительной мощи, давно собранное при дворе Императора и никому более не доверяемое.

Катафракты

Задолго до назначения магистром войны Гора и отбытия Императора на Терру важнейшая роль по охране и защите, выполняемой Кустодийской Стражей, заключалась в ее мобильности. Они отправлялись всюду за своим повелителем, вне зависимости от того, по какому разрушенному миру чужаков или затерянному городу древней славы Он ступал. Для них скорость и мобильность были основой успеха, как и разведка и контратаки в качестве молниеносного ответа на угрозу. Воины Легио, специализирующиеся на подобной тактике и используемые ими средства назывались катафракты. Кустодии летали на перехватчиках и десантно-штурмовых кораблях высочайшей мощности и технической оснащенности, и пилотировали ряд гравимашин с репульсорными двигателями; танки, транспортные корабли и ударные скиммеры, гравициклы и низковысотные флайеры самых современных из имеющихся в арсенале Империи типов.

Эфоры

В круг задач эфоров – наименее известного из всех подразделений Кустодийской Стражи – входят тайные операции, контрслежение и жизненно важные задания по отвлекающим ударам и проникновению. Именно они тестируют системы безопасности Легио Кустодес, как и проводят собственные тайные миссии по ликвидации потенциальных угроз внутри Империи и исполняют окончательное и иногда совершенно секретное правосудие по велению воли Императора. Кое-кто утверждает, что даже мудрейшим из лордов Терры трудно различить, где в определенных обстоятельствах заканчиваются полномочия эфоров и начинаются тех сил, что контролируют Оффицию Ассасинорум, и, несомненно, в таких случаях они желают, чтобы ассасины храмов Терры подчинялись Легио Кустодес.

Мориты

Самым малочисленным и уникальным подразделением Легио Кустодес являлись мориты – *«почтенные мертвые, что ходят»*. Как и в случае с Легионес Астартес, для воинов Кустодийской Стражи существовала вероятность получения настолько тяжелых ран, что даже они не могли восстановиться от них, сохраняя при этом искру жизни. Их погребали в саркофагах кибернетического жизнеобеспечения дредноутов. Первые из них были созданы во времена Объединительных войн, в модифицированной модели «Ур-Голем» дредноута. Первые версии предназначались для применения в составе Громовых Легионов, а по мере увеличения числа моделей и подтипов дредноутов в арсенале Империи за десятилетия войн и инноваций Великого крестового похода, и Легио Кустодес шли в ногу с этими улучшениями. Несмотря на сравнительную немногочисленность – возможно, на момент глупой выходки Магнуса и последующего нападения на Просперо насчитывалось менее сотни дредноутов Легио Кустодес – они представляли феноменально мощную силу. Большинство корпусов были усовершенствованы до модели «Ахилл» - модификации «Контемптора», изготовленной из материалов и технологий, значительно превосходящих даже прославленные боевые машины Легионес Астартес.

Арсенал вооружений

Арсенал вооружений и доспехов Легио Кустодес, его боевое снаряжение, а также машины и используемые системы обеспечения зачастую применяются только ими и никем другим. Будь то древние реликвии или новые разработки, эти предметы не только адаптированы к конкретному заданию, но также производятся без всякой оглядки на расход ресурсов или редких компонентов и необходимых знаний. Для вооружения и оснащения Легио Кустодес наилучшим образом не жалеют никаких средств.

Это превосходство видно от усиленного аурамитным сплавом доспеха кустодийских стражей, каждый из которых стоил целой планеты, до управляемых ими многочисленных гравимашин с репульсионными двигателями, большинство из которых были разработаны на основе проектов, восстановленных великим техноархеологом Аркханом Лэндом и запрещенных к использованию всеми прочими. Аналогично, их уникальное оружие, будь то клинок или болтер, были шедеврами, изготовленными полностью изолированными субкультурами Механикум и кладами потомственных мастеров, не подчинявшихся никому другому и выполняющих исключительно задания Легио Кустодес. Еще большее значение, чем находящиеся в распоряжении Легио ресурсы, имела его возможность привлечь любой аспект военной машины Империи и бесчисленные войска, необходимые для решения задачи, расширяя свою потенциальную мощь до неограниченных масштабов.

Причина для такого абсолютного превосходства в вооружении была проста: Легио Кустодес должен быть готов противостоять любой потенциальной угрозе не только извне, но и изнутри. В этой связи была проведена четкая граница между мощью вооружения Легио и другими родами имперских войск, не в последнюю очередь космическими десантниками, которые уже обладали численным превосходством над кустодиями. Из вышесказанного вытекает, возможно, один самых важных вопросов утраченной истории: каким мог быть ход боевых действий в войне Ереси Гора, не будь Легио Кустодес настолько связан губительными последствиями великого греха Магнуса на Терре и прими он в ней более активное участие, не окажись столь многие из кустодиев годами запертыми в жуткой параллельной войне, почти целиком скрытой от глаз вселенной? Но ответы на них станут тяжелой задачей для другого доклада, нежели этот.

Магистериум и Мизерикордия

Одной из исключительных черт Легио Кустодес как организации и силы его отдельных представителей является их место в системе имперского права. В то время как уполномоченные имперские губернаторы фактически являются тиранами своих родных миров в пределах указов и рамок более широкого имперского права, и немногие из них решатся отказать требованиям Легионес Астартес, только Легио Кустодес официально предоставлены полномочия «Магистериум Лекс Ультима» в высшей форме, которые гласят, что они стоят выше любого закона и любой власти, за исключением прямых распоряжений Самого Императора. В дополнение к этому, каждый кустодий сам по себе лорд Империи. Этот факт символически представлен не только правом по-прежнему носить эмблему головы хищной птицы и разряда молнии времен Объединительных войн, но также привилегией на «Мизерикордию».

За долгие века безудержной междоусобной резни на Древней Терре во времена эры Раздора «Клинок милосердия» или «Мизерикордия» представлял абсолютную власть распоряжаться жизнью и смертью, которой обладали полководцы над людьми, трудящихся под их ярмом и страдающих от их прихотей. От пыльных пустошей Урша до манаконитских храмов ледяного улья Но'рада ношение подобного клинка, обычно имевшего вид длинного кинжала или короткого меча, предназначенного наносить один

убийственный укол, символизировало зловещую власть судьи-палача. Помимо представляемой им власти, мизерикордия мог также использоваться для приведения в исполнение «чистого» смертного приговора в отношении преступника или предложения тяжелораненому в бою воину прекращения страданий на усмотрение владельца кинжала. Во втором случае он оправдывал свое имя, как проводник милосердия, равно как и смерти. Когда Император пришел к власти на Терре и прекратил кровавый цикл правления полководцев, мизерикордию могли носить только Его агенты и судьи, и Легио Кустодес продолжает сохранять эту традицию.



Кустодий Каланеми Велт

Товарищество гиканатов Эхофор-Сигма Легио Кустодес

Просперское Обвинительное Воинство

Каланеми Велта во многих отношениях можно рассматриваться как типичного воина Легио Кустодес, выделенных под командованием Константина Вальдора в состав терранского контингента Обвинительного Воинства. Согласно доступным данным кустодий – ветеран более ста лет войн – ранее служил подле Императора во время вторжения Урака и Сенкарийского кризиса, а также временно исполнял обязанности имперского военного эмиссара при 38-м экспедиционном флоте и служил в кустодийских ударных силах в ходе Улланорского крестового похода. Фактически прославленная и кровавая война на Улланоре была последним

путешествием Каланеми Велта за пределы Терры вплоть до кампании Обвинительного Воинства на Просперо, в которой он также представлял свой орден, который после удаления Императора в Его дворцовые лаборатории все реже и реже появлялся на просторах Империи.

На этом пикте Каланеми Велт изображен в типичных багрово-золотых доспехах Легио Кустодес во время битвы на Просперо. Он также носит стандартную геральдическую символику гиканатов и вооружен силовым копьём стража со встроенным болтером.



Наплечники кустодийского доспеха



Дредноут «Контемптор-Ахилл» Легио Кустодес

Эксцельсис моритов Абрам Гасрубал

Орестова Палата Легио Кустодес

Просперское Обвинительное Воинство

Силы, прозванные Когтями Императора и входившие в состав отправленного на Просперо Обвинительного Воинства, включали в свои ряды два десятка дредноутов Легио Кустодес, которых предполагалось использовать в качестве резерва в особых случаях. Как показала битва, дредноутов моритов задействовали в составе первой волны Кустодес, рассредоточив по смешанным подразделениям Кустодийской Стражи и Безмолвного

Сестринства для их усиления и борьбы с тяжеловооруженными частями Тысячи Сынов. Одним из таких был Гасрубал, действующий в составе отдельного подразделения префекта Тема Ланаиса при штурме пирамиды Лхис’Та на северном краю великой площади Тизки.

Гравитранспорт Легио Кустодес типа «Коронус»

«Гнев Митридата»

Приписан к товариществу Часовой Стражи Расиа-Инкал гиканатов

Просперские обвинительные силы

Гравитранспорты типа «Коронус» служили в качестве основного тактического транспорта Легио Кустодес в заключительные годы Великого крестового похода. Эти репульсор-суспензорные скиммеры обеспечивали кустодиям в бою одновременно высокую скорость и маневренность, позволяя при столкновении с противником быстро перегруппировываться или даже, в случае необходимости, полностью избегать его. Кроме того, «Коронус» также отличался исключительной живучестью, почти сравнимой с боевыми танками «Лэндрейдер», благодаря усовершенствованной конструкции и встроенным защитным полям. Основное вооружение «Коронуса» представляла башня с мощным и универсальным лазерным орудием с различными режимами огня. Для обстрела пехоты применялись залпы сравнительно маломощных импульсов, а для уничтожения тяжелобронированных целей – одноразрядные выстрелы концентрированной энергии.

Гравитранспорт «Гнев Митридата» был приписан к братству Расиа-Инкал, подразделению Часовой Стражи, которое специализировалось на создании непреодолимого заслона на пути вражеской атаки. Когда в заключительный период битвы за Тизку бои усилились, братство Расиа-Инкал сражалось и передислоцировалось множество раз в разрушающемся городе, используя возможности репульсорных двигателей для обхода пылающих обломков и падающих зданий, чтобы добраться до следующей цели. Эта тактика стремительных контратак и быстрого усиления обороны в растущем беспорядке сражения эффективно предотвращала тяжелые потери в рядах Легио Кустодес, несмотря на брошенные против них невероятно могущественные силы.

В ходе битвы «Гнев Митридата» получил серьезные повреждения левой гондолы репульсорной системы от плазменного огня, однако машина пережила сражение и своим ходом вернулась на орбитальный транспортер, а затем на Терру, где служила в составе гарнизона Легио Кустодес в последних войнах Ереси Гора.





«Гнев Митридата» несет сравнительно мало опознавательных знаков и цифровой маркировки. Это обычное явление для многих машин Легио Кустодес, поскольку кустодии не сталкивались с необходимостью маркировать свои боевые машины для быстрой идентификации среди прочих, или же для содействия их быстрой интеграции в объединенные имперские силы. Тем не менее, изображенные на корпусе более универсальные эмблемы указывают на принадлежность корабля Легио Кустодес, также как крестообразный символ, который обычно обозначал элитные части ближнего боя вооруженных сил Империи со времен Объединительных войн на Древней Терре.

