

Полное название: Легио Викторум Ордо Титаника.

Военный класс: Примус (Легио I и II), Терциус (Легио III).

Патент: до Объединения, основной титул принадлежит Легио Викторум I с Галатии, меньшие – Викторум II и III с Фолла и Туле соответственно.

Охранная область: Триплекс (миры-кузницы Галатия, Фолл и Туле), многочисленные меньшие владения.

Прозвище: Погибель Врагов (Легио I), Забойщики Врагов (Легио II), Сокрушители Врагов (Легио III).

Союзные воинские дома: Шан-Мор, Аттакарна, Биофейн.

Верность: Фиделитас Сциндо.

В прежние времена Легио Викторум считался одним из наиболее крупных и могущественных легионов титанов среди всего великого многообразия воинств богомашин в Империи. Он состоял не из одного, а из трёх связанных Легио, что базировались в системе Триплекс, где три отдельных мира-кузницы обеспечивали его вооружением и поддержкой. Каждая из трёх частей Легио Викторум сотворит своё собственное наследие, вначале как единое братство при рождении Империи, а затем – как соперники на завершающем этапе Великого крестового похода. Это соперничество неизбежно привело бы их к гибели, и в эру Тьмы, в самые мрачные годы Ереси Гора, Легио Викторум расколется на части, и только один изломанный осколок некогда горделивого Легио сумеет уцелеть.

Истоки Легио уходят в долгие и мрачные годы эры Раздора – первый Легио Викторум силой оружия способствовал расширению своего родного мира-кузницы в небольшую империю, покоря изолированные очаги человечества, с которыми сталкивался, и уничтожая ксеносов-мародёров, заплонивших эту далёкую область космоса. Он получил прозвище «Погибель Врагов» по количеству мертвецов, оставшихся гнить после его побед, ибо Галатия и её новорождённые владения лежали на самом краю Галактики, где врагов человечества было не счесть и каждый прошедший день существования был куплен кровью победителей и смертью недругов. В эту беспокойную эпоху первый Легио Викторум заработал славу мастера оборонительных сражений – несокрушимой стены, что защищала владения Галатии и поддерживала постоянный приток ресурсов в её кузницы. Шли годы, Галатия богатела и расширялась, одна кузница превратилась в две, а затем – и в три, когда были основаны Фолл и Туле. Точно так же разделился и Легио Викторум, чьи ряды пополнились новыми боевыми машинами. Легио Викторум II, сформированный из самых опытных принцев-ветеранов, встал на страже Фолла вместе с «Апекс Максис», богوماшиной типа «Апокалипсис», в то время как Легио Викторум III, защищавший Туле, собрал в своих рядах наиболее ортодоксальных и воинственных техноадептов Триплекса.

Галатия заняла лидирующее положение в системе Триплекс, а Легио Викторум I стал величайшей военной силой на Восточной Окраине. Ближайшие миры, до которых всё ещё можно было добраться через бурные эфирные моря галактического фронта, оказались не в состоянии соперничать с его могуществом – титанам Гульграда не хватало численности Легио Викторум, в то время как Трамас банально не располагал достаточной огневой мощью, чтобы противостоять всемогущим богомашинам. Это господство продлилось вплоть до прибытия флотилий Великого крестового похода, поскольку громадные размеры и мощь армады, пришедшей на Восточную Окраину, были таковы, что впервые за всю историю Легио Викторум был посрамлён. Оказалось, что он является всего лишь одним легионом титанов из великого множества воинств, связанных с сотнями миров-кузниц, уже не имеющих себе равных по силе или безграничным возможностям. Впрочем, не только это, но и контакт с Империей в целом привели к аккуратному разделению трёх миров-кузниц Триплекса, и Галатия более не была единоличным распорядителем их будущего.

Легио Викторум II связал свою судьбу с магистром войны и Империумом в рамках Великого крестового похода, отправив свои силы к далёким звёздам во имя Императора. Принцепсы Легио оттачивали до совершенства свои навыки в планетарных вторжениях и применении подавляющей огневой мощи – тактика, которую Легио предпочитал всем остальным и для которой он подходил наилучшим образом из возможных. Оснащённые богатствами Триплекса и трофеями Великого крестового похода, Забойщики Врагов практически полностью состояли из линейных титанов, причём «Владыка войны» модели «Немезида» пользовался особой благосклонностью принцепсов за свою эффективность в роли осадного титана. Когда Легио Викторум II выходил на поле брани, он представлял собой фалангу из стали и артиллерийских орудий, практически не претендующую на какую-либо хитрость или изящество в атаке; то была движущаяся стена взрывов и гибели. Магистр войны призывал их на бой лишь в тех случаях, когда противник должен был кануть в небытие, его города – обратиться в пепел, а армии – сгинуть навеки. Какое-то время Забойщики соперничали с Легио Мортис, которые также представляли собой излюбленное орудие магистра войны для подобной работы. Впрочем, пускай Легио Викторум и наслаждались славой битвы, они были не в силах сравниться со злобой, с которой вели войну принцепсы Легио Мортис. Там, где Головы Смерти сражались ради простой радости кровопролития, подсчитывая итог победы только в трупах, раздавленных их бронированными ножищами, Забойщики Врагов видели в сражениях средство завоевания славы и почестей – грязную задачу, которую требуется решить как можно скорее, но в то же время не забывая об осторожности в достижении своих замыслов. Каждая новая битва становилась для них очередной возможностью стереть память о тех годах, когда они были едва ли выше холуев Галатии и Легио Викторум I, так что Гор ловко воспользовался этой слабостью, чтобы тесно связать легион титанов со службой своей персоне. Посредством победных парадов и щедро расточаемой похвалы он привязал Забойщиков Врагов к себе, и величайший из титанов Легио, «Апекс Максис», стал привычным зрелищем в авангарде магистра войны.

В отличие от своих молодых и победоносных собратьев, Легио Викторум I, Погибель Врагов, некогда создавший империю среди диких территорий вокруг Триплекса, вынужден был остаться на Восточной Окраине. Далёкий Марс стремился не допустить его к богатствам Великого крестового похода и сохранить своё лидирующее положение среди миров-кузниц Империума – более того, посланники Красной планеты предпринимали определённые усилия при Имперском дворе, чтобы не дать большей части Легио Викторум принять участие в грандиозной войне за создание новой галактической империи. Последние годы Великого крестового похода Погибель Врагов проведёт в качестве чисто оборонительной силы, отражая спорадические набеги стай ксеносов и подавляя обречённые восстания среди миров, недовольных контролем со стороны Империума. По иронии судьбы принцепсы Погибели Врагов станут экспертами в области городских боёв – при этом без причинения разрушительного сопутствующего ущерба, ибо им удалось овладеть сдерживанием, которого им недоставало в ранние годы неудержимых завоеваний меж звёзд. Использование тактики «охоты за головами» превратилось в отличительную черту Легио, чьи принцепсы занимались выслеживанием и уничтожением неприятельских командиров, дабы уцелевшие могли покинуть поле боя и оставить его нетронутым. Модератусы Погибели Врагов вошли в число ведущих специалистов по отслеживанию и идентификации целей, а также грозными стрелками, особенно преуспевшими в использовании вулканических пушек и фотонных копий. Тем не менее, ввиду спорадического характера сражений, серьёзно отличавшихся от постоянной войны, в которой сражались Забойщики Врагов под началом магистра войны, Легио Викторум I недоставало жёсткой дисциплины своих кузенов. Вражда и интриги между принцепсами Легио превратились в привычное явление, по большей части из-за постоянной охоты за наиболее выгодными должностями и самыми прославленными богوماшинами для командования, так что в дополнение к своим боевым навыкам многие принцепсы Погибели Врагов обрели славу опытных дуэлянтов, равно искусных во владении пистолетом и саблей. Несмотря на весь этот медленный спуск к упадку, легион титанов и поддерживавший его мир-кузница имели репутацию верных сторонников Императора, предпринимая немалые усилия по поддержанию общественного мнения – пока Галатия планировала вернуть себе былую мощь.

Зачастую забываемый Легио Викторум III томился в неизвестности на протяжении большей части последних лет оптимизма и завоеваний. Его исключили из рядов Великого крестового похода – в равной степени ввиду замыслов Марса, считавшего Легио лакеем Галатии, так и самой Галатии, опасавшейся появления нового соперника помимо Триплекс-Фолла. Не располагая численностью своего кузена и богатствами обоих соседних миров-кузниц, Сокрушители Врагов играли роль профессиональных рейдеров и экспертов по разведке, помогая своей родине Туле воспрепятствовать действиям многочисленных соперников и заявить претензии на новые территории в диком пространстве за пределами Империи. В тёмной пустоте Легио Викторум III действовал в одиночку и безо всякой поддержки, ибо он не входил в число официальных экспедиционных флотов Великого крестового похода. Принцепсам лёгких титанов-разведчиков пришлось научиться жестокой тактике подавления пехоты, в то время как несколько «Разбойников» и «Владык войны» в рядах Легио были вынуждены действовать против титанических машин неприятеля в условиях отсутствия численного превосходства. Обычной практикой для Сокрушителей Врагов стала стратагема, согласно которой более крупные «Разбойники» заманивали вражеские боевые машины в неудобное место, где стаи титанов типа «Гончая» могли устроить засаду и атаковать. В этих ожесточённых конфликтах некоторые из принцепсов удостоились почестей за мрачную решимость, проявленную ими в бою. Наиболее известной из этих легенд стала история «Разбойника» под названием «Сомнус Этерна», сумевшего в одиночку противостоять трём эльдарским титанам на протяжении 19 минут до подхода подкреплений. К тому времени, как семь «Гончих» Легио ударили в тыл вражеского строя, «Сомнус Этерна» превратилась в неуклюжую развалину с единственной боеспособной рукой, однако продолжала сражаться до тех пор, пока последняя из неприятельских машин не была уничтожена.

Такова была легенда, чья трагедия повторится всего несколько лет спустя. После возвращения из Великого крестового похода сражавшийся под командованием Гора Луперкаля Легио Викторум II вынудит своих кузенов из Туле принять новый бой – практически полные силы Забойщиков Врагов высадутся на поверхность, чтобы умиротворить этот беспрекословно верный Трону форпост и продемонстрировать собственную лояльность приближающимся Повелителям Ночи. «Сомнус Этерна» в очередной раз встретила превосходящего по численности врага, в одиночку удерживая главные ворота кузниц-храмов Туле против манипулы лучших богомашин Забойщиков. Спустя 19 минут титан вновь превратился в разбитую громадину, но на сей раз не было никаких союзников, что пришли бы на помощь вовремя. Жертва «Сомнус Этерна» позволила выиграть драгоценное время для «Гончих» Легио Викторум III, даровав им возможность рассредоточиться по всей планете и продолжить горькую и продолжительную кампанию сопротивления ещё несколько недель. Доведённый до предела своей выносливости, «Сомнус Этерна» поймал вражеского «Владыку войны» по имени «Слава Фолла» в предсмертные объятия, после чего перегрузил атомантическое ядро, забрав с собой в небытие своего врага. Именно на месте гибели «Сомнус Этерна» последние оборванные выжившие из Легио Викторум III преклонили колени перед Львом, после того как Тёмные Ангелы освободили систему Триплекс – хотя шанс увидеть спасение выпал экипажам менее чем девяти титанов самых лёгких типов, сумевших укрыться в суровых пустошах Туле. Эти ветераны выступают в роли доверенных лиц Льва, контролируя сдавшиеся в плен элементы Легио Викторум II – гнать их в самое пекло сражений доставит последним из принцепсов Легио Викторум III дикую радость. По приказу Льва великий «Апекс Максис» будет передан Сокрушителям Врагов, которые переименуют его в «Сомнус Перпетуа» и добавят спасённое нейронное ядро героического «Разбойника» в его корпус.

Боевые активы

Совокупные силы Легио Викторум в последние годы Великого крестового похода отражены в хрониках как одно из крупнейших воинств титанов во всём Империи – общая численность богомашин в рядах Легио составляла около 200 боевых единиц. Тем не менее, Легио отнюдь не был единым целым, и по отдельности возможности и арсенал отдельных его подразделений серьёзно различались. Наиболее могущественным,

безусловно, был Легио Викторум II – Забойщики Врагов, чья долгая служба во время Великого крестового похода принесла им добычу со всей Галактике и благосклонность самого магистра войны. В общей сложности Легио Викторум II мог выставить на поле боя чуть больше сотни махин, большую часть которых составляли «Владыки войны» и несколько более редких титанов типа «Апокалипсис», а его принцепсы обладали наибольшим числом боевых почестей и отметок убийств.

В свою очередь, Легио Викторум I держал под своим контролем лишь немногим меньшее число боевых машин, по большей части типов «Владыка войны» и «Воинствующая немезида», однако опыт его бойцов не шёл ни в какое сравнение с ветеранами Забойщиков. Воины Погибели Врагов были ограничены в действиях оборонительными операциями в пределах сектора Триплекс, защищая свои многочисленные феодальные владения и аванпосты Галатии. Пускай они и не являлись желторотыми новичками, ни один из них не прошёл сквозь горнило Великого крестового похода, как Легио Викторум II.

Легио Викторум III не доставало численности любого из более могучих легионов титанов, поскольку в его рядах богомашин было вдвое меньше, чем у любого из собратьев по системе. Более того, в распоряжении Сокрушителей Врагов находились в основном наиболее лёгкие и быстрые машины типа «Разбойник» или «Гончая». Однако принцепсы Легио Викторум III на протяжении долгого времени оставались экспертами во внезапных набегах и стремительных ударах, научившись использовать возможности своих боевых машин с максимальной эффективностью. Что же касается транспортных средств и громадных десантных капсул, необходимых для развёртывания в битве боевых машин размером с титан, Легио Викторум II содержал большой и хорошо оснащённый флот, соответствующий его роли в Великом крестовом походе, в то время как существенно меньший Легио Викторум III претендовал лишь на небольшое количество подобных кораблей, вследствие чего отличался несравненно меньшей стратегической мобильностью.

Сокрушители Врагов окажутся на грани полного уничтожения ещё до начала Трамасского крестового похода, когда их сомнёт массированная атака Легио Викторум II, с благословения Гора вернувшихся после Великого крестового похода в родную систему ради её подготовки к грядущей войне. Превзойдённые как числом, так и умением Сокрушители окажутся практически уничтожены в столь яростной битве, что победители не сумеют захватить ни одной из обороняющихся боевых машин целой. Каждый из принцепсов Легио Викторум III продолжал сражаться, пока хотя бы одно из их орудий оставалось боеспособным. По крайней мере в одном случае, зафиксированном в хрониках авгуров Погибели Врагов, превратившийся в неуклюжую развалину под обстрелом вражеских вулканических орудий титан типа «Гончая» Сокрушителей продолжал биться, тараня вражеских титанов с целью удержать их на месте и оставить уязвимыми для ответного огня. Согласно известной информации, уцелеть смогли всего лишь три манипулы Сокрушителей Врагов, размещённые на изолированных аванпостах по всему сектору – в том числе единственная группа, расквартированная на далёком Трамассе.

В скором времени после того, как Тёмные Ангелы атаковали Триплекс, Легио Викторум II постигла та же участь. Забойщики Врагов в значительной степени перестанут существовать как серьёзная боевая сила – несколько махин окажутся захвачены в качестве трофеев Первым легионом, а отдельные манипулы застрянут на гарнизонных постах, разбросанных по всему сектору Триплекс. Невеликие числом, последние принцепсы-изгои либо умрут на своих постах в безнадёжных последних битвах, либо присоединятся к одному из других Легио отступников, действующих в пределах Восточной Окраины, и со временем будут поглощены этими войсками. Легио Викторум I понёс менее значительные потери, лишившись около трети богомашин в сражении с Тёмными Ангелами и передав большую часть уцелевших после разрушения Галатии лоялистам. В то время как несколько подразделений Легио, дислоцированных за пределами Триплекса, оставались на свободе и сражались на стороне предателей до самого конца кампании, основные силы Забойщиков Врагов присоединились к флоту Тёмных Ангелов и сражались по приказу Льва, дав клятву верности в обмен на безопасность Триплекс-Фолла.

После Трамаса Забойщики Врагов останутся с Тёмными Ангелами, сражаясь на передовой в позднейших битвах Первого легиона, дабы кровью искупить грехи своей родины. В последние годы Ереси Гора несколько сражавшихся за дело лоялистов титанов из канувшего в Лету Легио Викторум будут собраны в единый Легио, несущий геральдику несуществующего ныне Легио Викторум II в сочетании с прозванием Легио Викторум I. Возродившаяся Погибель Врагов со злобной решимостью примет верную службу Империи, выслеживая и убивая бывших собратьев, отдавшихся во власть хаоса и безумия.



Титан «Воинствующая немезида» Легио Викторум I

«Сагакс Ланио»

«Сагакс Ланио» был одним из множества линейных титанов Легио Викторум I, находившихся за пределами Триплекса в ходе нападения Тёмных Ангелов. Вместо этого он был прикомандирован к силам Повелителей Ночи, принимавших участие в осаде Трамаса. «Сагакс Ланио» продолжал служить в составе войск предателей вплоть до самого конца Трамасского крестового похода, яростно сражаясь против бывших собратьев, переметнувшихся на сторону Льва. В конечном итоге, на закате Трамасского крестового похода, титан последует в изгнание вместе с Повелителями Ночи. В последний раз «Сагакс Ланио» видели у стен Императорского дворца на Терре, хотя за прошедшие годы он, по всей видимости, претерпел некую пагубную трансформацию, извратившую благородный облик и горделивую геральдику былых дней боевой славы, когда титан сражался под властью и знаменем Императора.