

Создание космических десантников

С самого начала завоевания Терры Император использовал армии генетически измененных воинов, которые послужили основой того, что позже станет известно как легионы Космического Десанта. Терра во времена Древней Ночи вдоволь навидалась аугментов и «суперсолдат», созданных как с помощью биоалхимии, так и кибераугментации, еще на заре 25-го тысячелетия в «Трактате Гориакса» упоминается использование биоулучшений в ходе войн Древней Земли. Геновыведенные, воевари и железнобокие кровью писали свои имена на страницах истории во времена бесконечных конфликтов между племенами техноварваров и городами-государствами Старой Земли, когда войны непрерывно бушевали на протяжении тысячелетий. Но всех превзошли Громовые Воины самого Императора, названные в честь символа их повелителя – молнии и головы хищной птицы. В Громовых Воинах слились воедино сверхчеловеческая сила, генетически запрограммированная устойчивость к опасной внешней среде и даже к психическим атакам, воинственный дух и стратегический гений Императора. Они были армией, отличной от всех, что существовали прежде, и войска могущественных тиранов Земли ничего не могли им противопоставить. Но невзирая на многочисленные победы на ранних этапах Объединительных войн, Громовые Воины были далеки от совершенства. У некоторых наблюдались психические расстройства, другие через не поддающийся прогнозированию временной промежуток подвергались катастрофическим биологическим изменениям, и в конце концов сверхчеловеческая физиология обращалась против них самих. Как писал летописец Долвар: «Увы, но воины воплощенного грома, разящие молнией, ярко пылали во славе, но пылали недолго».

По прошествии времени становится очевидным, что Император предвидел будущую необходимость в более стабильной армии улучшенных солдат, поэтому пока Громовые Воины еще сражались в первых битвах, Император собрал группу ученых и геномастеров – одних по своему желанию, других в качестве пленников – и в глубинах огромного подземелья терранской крепости построил новые генетические лаборатории. Работы велись десятилетиями в условиях строжайшей секретности, здесь были созданы примархи и иные чудеса генетического искусства – как известные, так и неизвестные нам, и прежде всего это были легионес астартес. В процессе их создания использовались тайны прошлого и знания эры Раздора, опыт, полученный из успехов и поражений Громовых Воинов, являвшихся прототипами воинов, а также неповторимый гений Императора. Первых отбирали из числа телохранителей Императора. Этих добровольцев подвергли хирургическим, генетическим и психологическим изменениям. Благодаря безжалостным тренировкам и ментальному кондиционированию они стали не только невероятно сильными и выносливыми, но также обрели железную волю и дисциплину, превратившись в несокрушимую силу, целиком преданную Императору. Вскоре процесс был усовершенствован и систематизирован, и количество новых улучшенных воинов, оснащенных оружием и доспехами Громовых Воинов, начало быстро расти. Из них сформировали двадцать полков, в которых сначала насчитывалось не больше пары сотен воинов. Хотя в те времена это считалось тайной, теперь повсеместно известно, что подобное разделение было не сугубо административным, поскольку каждый полк обладал собственным кодом «генетического семени», взятым у разных примархов-прародителей. Зачастую он воздействовал различными и неожиданными способами, не в последнюю очередь влияя на психологический характер измененных и усиленных воинов. С притоком новобранцев с территорий Терры, присоединившихся к Императору, новые воины быстро затмили и вытеснили сильных, но далеко не таких дисциплинированных и стабильных Громовых Воинов, и вскоре победы последовали одна за другой. Постепенно полки превратились в легионы, когда Император начал набирать людей из недавно покоренных племен Старой Земли, и вскоре сотни стали десятками тысяч. Войска сверхлюдей доминировали в Объединительных войнах, с легкостью побеждая любого терранского противника, а также вынудили техножрецов Марса просить мира. Они сражались с праведным рвением, и именно они впервые нарекли свою миссию «крестовым походом», и благодаря их усилиям впервые за бесчисленные тысячелетия Земля объединилась под властью одного человека.

Крестовый поход и экспансия

Объединение системы Сол под властью Императора стало вторым крупным толчком для увеличения численности и углубления специализации того, что отныне называлось легионами Космического Десанта, и сделало их основной боевой силой, с помощью которой Император освободит Галактику от посягательств чужаков, а также от пагубных суеверий и угнетения. Судя по прочной связи между примархами и их легионами, можно предположить, что они сыграли ключевую роль в создании космических десантников. Воины определенно имели общий генетический материал, а также получили некоторые физические и умственные черты своих примархов. Эта связь была настолько крепкой, что при первой же встрече примархи становились естественными и безусловными командирами своих легионов, с которыми их связывало так много общего. Нередко приемный мир примарха становился для легиона новой базой и с тех пор именовался родным миром легиона, где примархи набирали новых воинов из числа преданных последователей, тогда как другие получали право набирать новобранцев с подходящих воинственных миров, освобожденных в ходе крестового похода. На самом деле это требовалось, чтобы предотвратить надвигающийся кризис, о котором тогда знали немногие за пределами возвышенного Военного совета – из-за постоянного использования стабильность генетического семени начала падать, а его требовалось все больше для увеличения численности космических десантников на полях сражений. Со временем, когда Великий крестовый поход двинулся покорять Галактику, проблема усугубилась еще больше. Теперь войска нельзя было собрать с той же легкостью, как прежде, а боевые потери все росли, когда годы непрерывных сражений превращались в десятилетия. Император не мог замедлить поступь крестового похода, поэтому ему оставался только один выход – создать больше космических десантников, и притом быстрее, чем раньше. Тайный конклав геномастеров под непосредственным руководством Императора нашел решение, которое стало известно как теорема Грабийи. По мнению ученых, генетический код примарха можно было использовать для стабилизации и увеличения запасов генетического семени с «незначительными отклонениями». Наряду с этим в действие ввели недоступную ранее технологию ускоренной генокультивации, благодаря чему время на создание полностью готового к бою космического десантника в некоторых случаях уменьшилось до года. Но ускоренная технология сбора генетического семени в сочетании с несовершенной или чересчур интенсивной техникой психоиндоктринации, либо же при полном ее отсутствии впоследствии приведет к крупным фундаментальным изъянам. Позже многие пришли к выводу, что именно увеличение численности легионов за максимально короткий промежуток времени сыграло главную роль в деградации нормального психического состояния и физиологического вида некоторых легионов, а также открыло путь для будущего ужаса.

Серые легионы

Первые воины легионес астартес сражались в серых доспехах без каких-либо украшений, за исключением символа молнии Императора. Их доспехи были старого образца – частичная силовая броня, разработанная на Старой Земле для элиты армий Императора и племен техноварваров. Некоторые из этих «Громовых доспехов», названных в честь предшествовавших легионам Громовых полков, были недавно выкованными, но многие комплекты кузнецы Императора вынесли из арсеналов или собрали с тел побежденных врагов. Будто для того, чтобы провести разделительную черту между войнами прошлого и будущего, доспехи покрасили в серый цвет грозных туч и увенчали знаками имперского единства – символами молнии и грома. Со временем легионы получили собственные знаки различия и выработали отличительные доктрины боевых действий, а на смену порядковым номерам пришли названия, в некоторых случаях данные самим Императором, тогда как многие роты Космического Десанта пытались выделить себя среди братских легионов. Накапливались боевые награды, каждый легион приобретал собственный характер, и

когда легионы усилились настолько, чтобы отправится покорять Галактику, серый цвет грозовых туч стал гранитным, серебряным, голубовато-зеленым, железным, черным, золотым, океаническим, пепельным и ледяным, и к моменту Улланорского триумфа серые легионы единства исчезли в анналах истории.

Процесс инициации

Космические десантники легионес астартес создаются из обычных людей с помощью тройственного процесса генетической манипуляции, хирургической аугментации и психокондиционирования, на что в идеальных условиях требуется несколько лет, во время которых субъект проходит этап взросления. То, что весь процесс происходит одновременно с взрослением тела субъекта, дает наибольшую вероятность выживания и наименьший шанс на отторжение новых органов, и хотя (по крайней мере частично) улучшение взрослых субъектов также возможно, оно сопряжено с большим риском, а результат зачастую крайне непредсказуем. Процесс создания космических десантников основан на гормональном и биологическом типе человека мужского пола, поэтому трансформацию могут пройти только мужчины. Однако на практике по причинам генетического, климатического или психологического характера пригодным оказывается только незначительный процент кандидатов. В итоге космические десантники во многом уже не могут считаться людьми, но значительно превосходят по физической силе, выносливости и уровню рефлексов даже самых подготовленных неаугментированных воинов. Их тела превращаются в феноменально эффективные биологические аппараты, устойчивые к болезням, заражению, облучению и ядам. Кроме того, они практически неподвержены естественному старению организма и процессу разрушения клеток, так что убить их может только обширная физическая травма, токсин с усиливающимся действием или сильнейшее заражение. Фактически космические десантники могут считаться бессмертными, или по крайней мере они живут намного дольше обычных людей, из числа которых их отобрали.

Этапы хирургической инициации космического десантника

Имплантация в порядке очередности:

1. Вторичное сердце. Регулирует кровоснабжение, улучшает работу сердечно-сосудистой системы.
2. Оссмодула. Увеличивает размеры и прочность скелета.
3. Бископоя. Стимулирует мышечный рост.
4. Гемастамен. Улучшает состав крови и ее эффективность.
5. Орган Ларрамана. Способствует быстрому заживлению ран.
6. Каталептический узел. Позволяет оставаться в подсознании во время отдыха и облегчает гипнокондиционирование, которое начинается после прохождения второго этапа.
7. Преомнор. Распознает и нейтрализует органические яды.
8. Омофагия. Впитывает нервно-умственный субстрат посредством поглощения генетического материала.
9. Мультилегкое. Позволяет дышать в токсичной атмосфере.
10. Оккулоб. Позволяет искусственно усиливать рост оптических нервов.

11. Ухо Лимана. Отфильтровывает фоновые шумы, улучшает равновесие.
12. Анабиозная мембрана. Обеспечивает выживание и восстановление после травмы благодаря замедлению процесса жизнедеятельности.
13. Меланохром. Отслеживает уровень радиационного загрязнения и соответствующим образом изменяет состав крови и пигментацию кожи.
14. Оолитовая почка. Облегчает очищение крови и детоксикацию, нейтрализует токсины неорганического происхождения.
15. Нейроглоттис. Анализирует вредную пищу на вкус.
16. Мукраноид. Секретирует на кожу маслянистую пленку для защиты от холода или жара.
17. Железа Бетчера. Дает космическому десантнику способность выделять слюну в виде едкого яда.
18. Прогеноиды. Собирают и превращают генетический материал в генетическое семя для репликации в последующие поколения космических десантников.
19. Черный панцирь. Бронированный торакс с гибкой оболочкой для защиты основных органов. Имплантируется в виде пленки нервной интеграции, которая впоследствии разрастается и затвердевает под кожным покрытием.

Легионы Космического Десанта

Легион Космического Десанта – передовые войска штурмовой пехоты, состоящие из десятков тысяч (а в некоторых случаях гораздо больше) биохимически и хирургически улучшенных сверхвоинов, вооруженных и оснащенных по самым лучшим стандартам Империи. Ценность каждого легионеса астарте многократно окупает их малое количество по сравнению с другими регулярными войсками. Все они – машины для убийства: не ведающие усталости, быстрые, сильные, храбрые, дисциплинированные, а также зоркие и более смертоносные, чем любой другой обычный солдат, неважно, насколько опытный. Но оказавшись в слаженном строю, космические десантники становятся действительно грозной силой, несколько сотен воинов способны усмирить город за пару часов. Тысячи могут в считанные дни покорить миры, а десятки или даже сотни тысяч могут истребить целые виды и обратить цивилизации в прах и воспоминания за промежуток времени, не превышающий полный оборот Терры вокруг солнца.

Легионы были основаны в ходе кровопролитных Объединительных войн Терры, в результате которых Император получил власть над колыбелью человечества. Изначально они делились на двадцать пронумерованных подразделений улучшенных воинов, по организации чем-то схожих с Громовыми полками, ранее состоявших на службе Императора, и которых были призваны заменить. Дисциплина и организация ранних легионов во многом базировалась на древних, не раз доказавших свою ценность терранских типах стратегий, иерархии и взаимодействия, изложенных в таких великих трактатах, как римская «Принципия Беликоза» или частично уцелевшая «Новая модель» Крома, которые в руках тиранов Старой Земли пережили множество кровавых поколений. К этим почитаемым трудам Император и его командиры добавили собственный гений, создав прочные, но гибкие стратегические доктрины, которые лучше всего соответствовали основным сильным сторонам и сверхчеловеческим способностям легионеров. Структура командования была понятной и прямой, офицеры легиона, к тому же самые могучие воины, вели своих воинов в бой лично, как это делали в племенах техноварваров Древней Земли. Они всегда навязывали битву противнику, поскольку просто нанести поражение врагу для легионеса астарте было недостаточно, победой считалось только полное его

уничтожение. Такая холодная логика в сочетании с нечеловеческой силой и повадками, а также с чистым ужасом, который они вселяли в друзей и врагов, дали им одно из первых прозвищ, возможно, наиболее уместное – «Ангелы Смерти». В будущем они не раз оправдают это название.

Из двадцати легионов, которые с течением времени сильно увеличились в численности, только восемнадцать доживут до конца Великого крестового похода, что же касается тех, что не уцелели, здесь мы не будем говорить о них. Каждый легион превратился в мощную военную силу с собственным флотом поддержки, перевозившим его меж звезд, и многократно превосходившими его по численности слугами, техниками и ауксилиариями, которые жили и умирали по велению своих командиров и примарха. Собранные воедино восемнадцать легионов представляли невиданную ранее силу, не знавшую себе равных во всей Галактике.

Существующие ко времени Ереси Гора легионы Космического Десанта

I Темные Ангелы (Первый), Лев Эль'Джонсон

II --- ---

III Дети Императора, Фулгрим

IV Железные Воины, Пертурабо

V Белые Шрамы, Джагатай Хан

VI Космические Волки, Леман Русс

VII Имперские Кулаки, Рогал Дорн

VIII Повелители Ночи, Конрад Керз

IX Кровавые Ангелы, Сангвиний

X Железные Руки, Феррус Манус

XI --- ---

XII Пожиратели Миров, Ангрон

XIII Ультрадесант, Робаут Жиллиман

XIV Гвардия Смерти, Мортарион

XV Тысяча Сынов, Магнус Красный

XVI Сыны Гора, магистр войны Гор

XVII Несущие Слово, Лоргар

XVIII Саламандры, Вулкан

XIX Гвардия Ворона, Коракс

XX Альфа-Легион, Альфарий

Объединение и развитие легиона

Легионы времен Великого крестового похода обладали двойственной природой. С одной стороны, они были продуктом покорения Императором Терры и системы Сол. Набранные из обитателей Терры и выкованные в войнах зарождающегося Империиума, легионы имели схожий характер. Их ряды связывало чувство единства и почти родственные узы. Учитывая то, что все их первое поколение родилось на Терре, они делили между собой общее генетическое наследие и историю, поэтому неудивительно, что легионеры считали себя единокровными братьями. Обучение, индоктринация и общий опыт сражений только укреплял в легионесах веру, что все они – одна семья, рожденная в колыбели войны. Эти узы братства сохранились в разрастающемся Империиуме, но никогда они не были настолько сильны, как во времена покорения Терры.

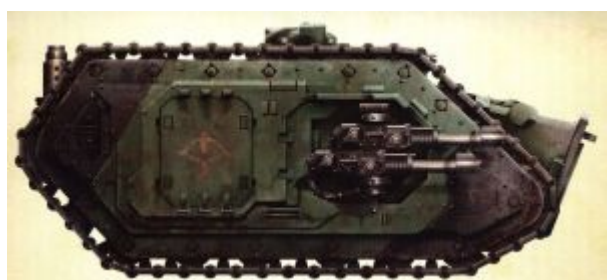
С другой стороны, каждый легион состоял из представителей культур, которые процветали под иными звездами. Когда война по объединению Земли переросла в крестовый поход по покорению Галактики, вместе с ней увеличились и легионы. Потери следовало возмещать, а с увеличением масштаба боевых действий росло число потерь и рекрутов, которым следовало занять места погибших. Сначала новобранцев набирали с Луны, станций Сатурна, Ближних миров и десятков других планет сегментума Соляр. Постепенно терранская основа каждого легиона размывалась, но полностью так и не исчезла, поскольку на Древней Земле существовало множество воинственных племен и культур, которые внесли значительный вклад в Великий крестовый поход.

Нахождение своих примархов и во многих случаях обретение родных миров (которыми чаще всего становились планеты, на которых обнаруживались их новые повелители) соответствующим образом меняли характер легионов. Некоторые изменения выглядели поверхностными: обороты речи, смена тактики ближнего боя, воинские обычаи, а также новая символика и даже язык. Но другие новшества оказывались фундаментальными, заменяя целые пласты традиций, культуры и даже идеологии, как это произошло с легионами Космических Волков и Темных Ангелов. Нередко клеймо легиона и воля примарха перевешивали различия рекрутов в происхождении и крови. К середине второго столетия Великого крестового похода столь кардинальные изменения привели к возникновению кардинальных различий между легионами. Внешним признаком стало появление новых характерных черт, изначальные терранские методы ведения боевых действий были отброшены или изменились до полной неузнаваемости. Конечно, в целом и в частности существовали исключения, как, например, легионы Ультрадесанта и Железных Воинов, которые предпочли надстраиваться на уже заложенном фундаменте, в отличие от других, вроде Белых Штрамов, к которым предписания «Принципии Беликозы» больше не относились даже теоретически. Некоторые, оглядываясь на прошлое, видят в усиливающихся различиях семя грядущего раздора, подразумевая чувство обособленности и «отличительности» между легионами. Это лишь подогревало соперничество и вражду, которые стали возникать за кулисами Великого крестового похода между примархами, а также между их легионами, чем позже воспользовался Гор и его сообщники-еретики. Они внедрились в те легионы, которым благоволил магистр войны, культ давинитских воинских лож - тропа, по которой проникла отравная варпа.

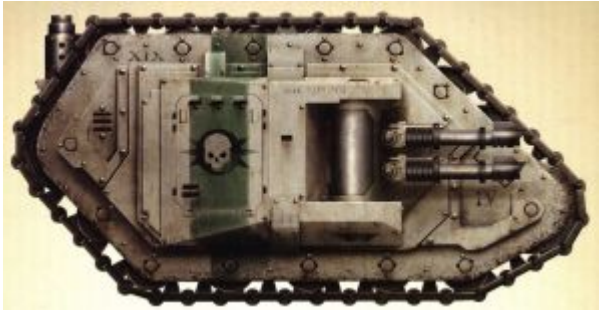
Структура легиона

К началу боевых действий между легионами, их командная и организационная структура намного чаще была отражением характера и предпочтений примарха, а также культуры, в которой он вырос, чем соответствовала официальному уставу. В то время как определенные черты и формации оставались общими для всех, такие как развертывание войск и тыловое обеспечение, их организация и использование сильно отличались от стандартных предписаний. Можно говорить о великих ротах, полках, орденах, батальонах, когортах, демиорденах, ротах, отделениях или манипулах, но все они являются терминами внешней классификации в

той же мере, какими были во времена Великого крестового похода. Но на самом все варьировалось еще сильнее, в каждом легионе использовалась своя терминология для обозначения равнозначных званий и специализаций, куда чаще это обосновывалось характером легиона, а не требованиями центральной администрации для общности номенклатуры. В некоторых случаях расхождения усиливались еще больше, когда местные языки, вроде фенрисиийского или кхал'д, заменяли имперский готик. Принимая во внимание такие оговорки, схема стратегической диспозиции легиона Космического Десанта лишь в самых общих чертах описывает структурную основу легиона (наряду с перечнем наиболее распространенных званий) второй половины Великого крестового похода.



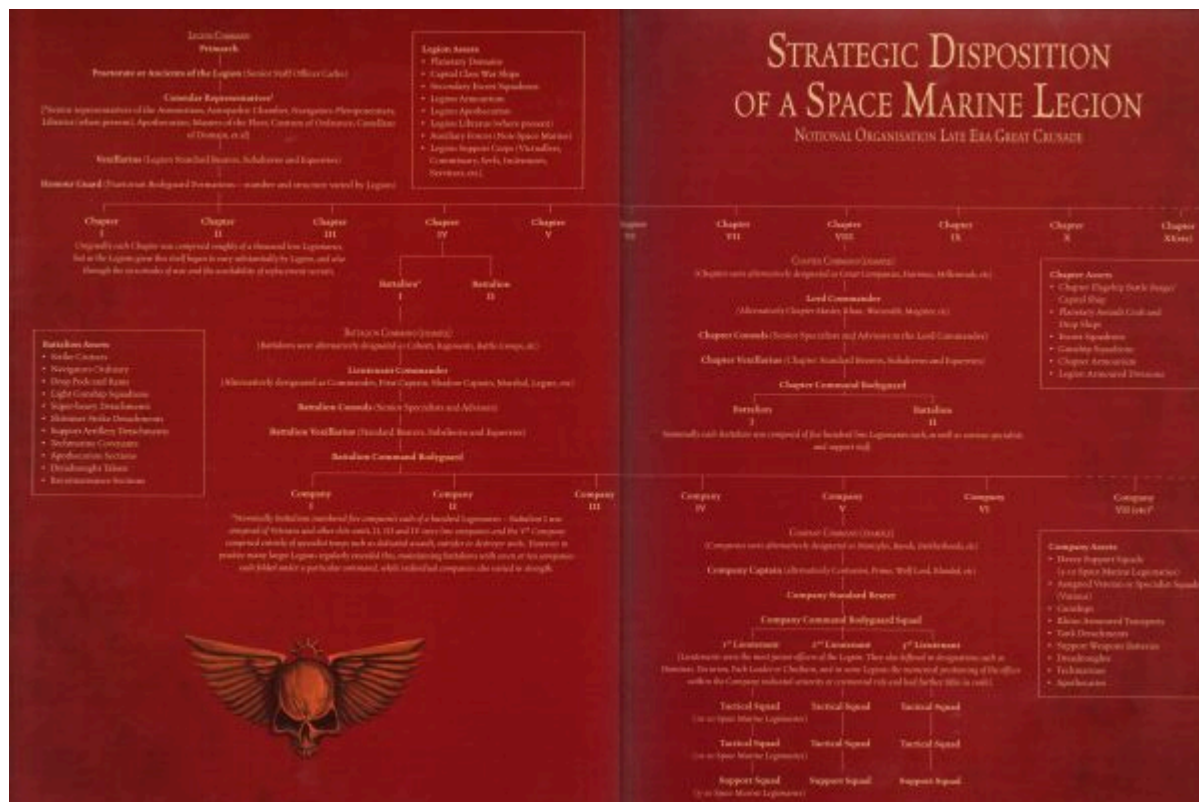
Бронетранспортер «Спартанец» легиона Сынов Гора [пикт-снимок расправы на Исстване III]. Эта машина использовалась в качестве наземного транспорта отделения терминаторов в ходе последней атаки изменников из Сынов Гора на Песенную Твердыню. Примечания: использование хтонийских символов для обозначения прошлых кампаний и убийств, что указывает на усиление варварских традиций в легионе.



«Лэндрейдер» типа «Протей» легиона Гвардии Смерти [пикт-снимок расправы на Исстване III]. Изображенный здесь вариант танка типа «Протей» оборудован дополнительным бронированным каркасом для орудий и является наиболее распространенной моделью «Лэндрейдера» в Гвардии Смерти. Примечания: основное вооружение – двояная лазерная пушка на спонсоне; код названия относится к 19-й резервной бронетанковой роте, легион Гвардии Смерти.



Танк «Хищник» типа «Деймос» легиона Гвардии Смерти [пикт-снимок расправы на Исстване III]. Этот танк «Хищник», закрепленный за секцией тяжелой огневой поддержки 7-й великой роты легиона Гвардии Смерти, действовал в составе сил предателей, позднее развернутых в Хорале. «Хищники» в сочетании с осадными танками «Поборник» использовались для уничтожения и обстрела вероятных укреплений и укрытий перед наступлением пехоты.



Стратегическая диспозиция легиона Космического Десанта (условная организация поздней эры Великого крестового похода)

Legion Command – командование легиона

Primarch – примарх

Praetorate or Ancients of the Legion (Senior Staff Officer Cadre) – Преторат или древние легиона (старший офицерский штаб)

Consular Representatives* [* Senior Representatives of the Armourium, Astropathic Chamber, Navigators-Plenipotentiary, Librarian (when present), Apothecarion, Masters of the Fleet, Castrum of Ordnance, Castellans of Domains, et al]. – консульские представители*[* Старшие представители Армориума, астропатической палаты, навигаторы-уполномоченные, Библиаруса (до роспуска), апотекариона, магистров флота, Каструма артиллерии, кастеляны владений и т.д.].

Vexillarius (Legion Standard Bearer, Subalterns and Equerries) – вексиллярый (знаменосцы легиона, младшие офицеры и шталмейстеры)

Honour Guard (Praetorian Bodyguard Formations – number and structure varied by Legion) – Почётная гвардия (преторианские формирования телохранителей – численность и структура разнилась в зависимости от легиона)

Legion Assets – Имущество легиона

Planetary Domains – планетарные владения

Capital Class War Ships – военные корабли капитального типа

Secondary Escort Squadrons – вторичные эскортные эскадры

Legion Armourium – Армориум легиона

Legion Apothecarion – аптекарион легиона

Legion Librarius (where present) – Библиариус легиона (там, где существовал)

Auxiliary Forces (Non-Space Marines) – войска ауксилиариев (не из космических десантников)

Legion Support Corps (Victuallers, Commissary, Serfs, Indentures, Servitors, etc). – корпус поддержки легиона (виктуальеры, интенданты, сервы, контрактные рабочие, сервиторы и т.д.)

Chapter I – орден I

Chapter II – орден II

Chapter III – орден III

Изначально каждый орден состоял приблизительно из тысячи линейных легионеров, но с ростом легионов их численность стала значительно разниться от легиона к легиону, а также вследствие превратностей войны и доступности рекрутов для пополнения.

Chapter IV – орден IV

Chapter V – орден V

Chapter VI – орден VI

Chapter VII – орден VII

Chapter VIII – орден VIII

Chapter Command (example) (Chapters were alternatively designated as Great Companies, Harrows, Millennials, etc) – командование ордена (пример) (ордены альтернативно обозначались как великие роты, бороны, миллениалы)

Lord Commander (alternatively Chapter Master, Khan, Warsmith, Magister, etc) – лорд-командор (альтернативно – магистр ордена, хан, кузнец войны, магистр и т.д.)

Chapter Consuls (Senior Specialists and Advisors to the Lord Commander) – консулы ордена (старшие специалисты и советники лорда-командующего)

Chapter Vexillarius (Chapter Standard Bearers, Subalterns and Equerries) – вексиллярый ордена (знаменосцы ордена, младшие офицеры и шталмейстеры)

Chapter Command Bodyguard – телохранители командования ордена

Battalion I – батальон I

Battalion II – батальон II

Номинально каждый батальон состоял из пятисот линейных легионеров, а также разнообразного персонала специалистов и поддержки.

Chapter Assets – Имущество ордена

Chapter Flagship Battle Barge/Capital Ship – боевая баржа-флагман ордена/капитальный корабль

Planetary Assault Craft and Drop Ships – судна для планетарного штурма и десантные корабли

Escort Squadrons – эскаортные эскадры

Gunship Squadrons – эскадрильи десантно-штурмовых кораблей

Chapter Armourium – Армориум ордена

Legion Armoured Divisions – бронетанковые роты легиона

Chapter IX – орден IX

Chapter X – орден X

Chapter XI (etc.) – орден XI (и т.д.)

Battalion* I – батальон I

Battalion II – батальон II

Battalion Command (example) (Battalions were alternatively designated as Cohorts, Regiments, Battle Groups, etc) – командование батальона (пример) (батальоны альтернативно обозначались как когорты, полки, боевые группы и т.д.)

Lieutenant Commander (alternatively designated as Commander, First Captain, Shadow Captain, Marshal, Legate, etc) – капитан-лейтенант (альтернативно именовался командор, первый капитан, теневой капитан, маршал, легат и т.д.)

Battalion Consuls (Senior Specialists and Advisors) – консулы батальона (старшие специалисты и советники)

Battalion Vexillarius (Standard Bearers, Subalterns and Equerries) – вексилярый батальона (знаменосцы, младшие офицеры и шталмейстеры)

Battalion Command Bodyguard – телохранители командования батальона

Battalion Assets – Имущество батальона

Strike Cruisers – ударные крейсера

Navigators Ordinary – навигаторы-служащие

Drop Pods and Rams – десантные капсулы и тараны

Light Gunship Squadrons – легкие эскадрильи десантно-штурмовых кораблей

Super-heavy Detachments – подразделения сверхтяжелой техники

Skimmer Strike Detachments – ударные подразделения скиммеров

Support Artillery Detachments – подразделения артиллерийской поддержки

Techmarine Covenants – ковенанты технодесантников

Apothecarion Sections – секции аптекариона

Dreadnought Talons – «когти» дредноутов

Reconnaissance Sections – секции разведки

Company I – рота I

Company II – рота II

- Номинально батальоны насчитывали пять рот по сотне легионеров – рота I состояла из ветеранов и других элитных отрядов, II, III и IV были линейными ротами, а V-я рота полностью состояла из специализированных сил вроде сугубо штурмовых, мотоциклетных или отрядов уничтожителей. Но на практике многие крупные легионы часто увеличивали это количество, создавая батальоны численностью от семи до десяти рот со своеобразным командованием, тогда как отдельные роты также разнились по мощи.

Company III – рота III

Company IV – рота IV

Company V – рота V

Company VI – рота VI

Company VII (etc)* - рота VII (и т.д.)*

Company Command (example) (Companies were alternatively designated as Maniples, Bands, Brotherhoods, etc) – командование роты (пример) (роты альтернативно обозначались как манипулы, банды, братства и т.д.)

Company Captain (alternatively Centurion, Prime, Wolf Lord, Blooded, etc.) – капитан роты (альтернативно – центурион, прим, волчий лорд, окровавленный и т.д.)

Company Standard Bearers – знаменосцы роты

Company Command Bodyguard Squad – отделение телохранителей командования роты

1st Lieutenant – 1й лейтенант

2nd Lieutenant – 2й лейтенант

3rd Lieutenant – 3й лейтенант

(Лейтенантами были самые младшие офицеры легиона. Они также разнились в названиях, вроде доминара (Dominar), декуриона (Decurion), вожака стаи (Pack Leader) или вождя (Chieftain), а в некоторых легионах цифровое позиционирование указывало на старшинство или церемониальную роль и тем самым определяло дополнительные титулы к званию).

Tactical Squad (10-20 Space Marine Legionaries) – тактическое отделение (10-20 легионеров Космического Десанта)

Tactical Squad (10-20 Space Marine Legionaries) – тактическое отделение (10-20 легионеров Космического Десанта)

Support Squad (10-20 Space Marine Legionaries) – отделение поддержки (10-20 легионеров Космического Десанта)

Tactical Squad – тактическое отделение

Tactical Squad – тактическое отделение

Support Squad – отделение поддержки

Tactical Squad – тактическое отделение

Tactical Squad – тактическое отделение

Support Squad – отделение поддержки

Company Assets – Имущество роты

Heavy Support Squads (5-10 Space Marine Legionaries) – отделения тяжелой огневой поддержки (5-10 легионеров Космического Десанта)

Assigned Veteran or Specialist Squads (Various) – приписанные ветеранские или специальные отделения (численно варьируется)

Gunships – десантно-штурмовые корабли

Rhino Armoured Transports – бронетранспортеры «Носорог»

Tank Detachments – танковые подразделения

Support Weapons Batteries – батареи огневой поддержки

Dreadnoughts – дредноуты

Techmarines – технодесантники

Apothecaries – аптекарии