

Легионы титанов

Один из древнейших столпов Механикум, Коллегия Титаника управляет могучими титанами – двуногими металлическими великанами, способными сравнять с землей целые городские районы, и защищенными броней и пустотными щитами, которые в состоянии выдержать атаку практически любого противника. Хотя легионы титанов немногочисленны по сравнению с бесчисленными войсками Великого крестового похода, они сражаются на передовой расширяющегося Империиума и несут свет Объединения темным мирам человечества.

Так называемые «богомашины» Легио служили человечеству задолго до начала эры Раздора; тайна их происхождения затеряна в Темной эре технологий. Сами легионы появились на Марсе в беззаконные времена Старой Ночи, когда была основана легендарная «Триада Феррум Моргулус». В состав этой троицы молодых орденов входили Легио Темпестус, Легио Мортис и Легио Игнатум, и хотя они сражались с всевозможными ужасами Старой Ночи, от необузданных ксеносов до извращенных мыслящих машин, они также боролись друг с другом, ибо каждый из них в первую очередь служил интересам родной кузни. Таким образом, за долгую эру анархии между ними зародилось соперничество, которое позже принесет воистину горькие всходы.

Правитель Терры

После объединения истерзанной войной Древней Терры Император прибыл на Марс, и там, на горе Олимп, повелители Красной Планеты присоединились к Империиуму человечества. Тем не менее, Механикум стали империей внутри империи, ибо в Галактике существовали другие владения Машины, которые со временем принесут клятвы верности генералу-фабрикатору Марса. В качестве признания факта, что без технологической и научной помощи Механикум достичь Объединения человечества не удастся, Марс стал скорее союзником Терры, чем верноподданным, и так начался Великий крестовый поход.

Пока войска Императора продвигались вглубь Галактики, изгоняя ужасы, что долгими веками досаждали мирам человечества, легионы титанов шагали вместе с ними. Сражавшиеся подле трансчеловеческих Легионес Астартес, элитных пустотных солдат Солярной Ауксии и множества других войск быстрорастущих Экзертус Импералис титаны попадали на планеты, где властвовали их давно потерянные братья, похожие на Марс миры-кузницы, которыми правили такие же технократии. Некоторые из них отказывались признать верховенство Марса, и их приходилось усмирять силой или в некоторых случаях даже уничтожать. Впрочем, большинство помнили о Красной Планете благодаря немногочисленным обрывкам архивных данных и отголоскам легенд, которые пережили эру Раздора, и охотно занимали место в новом миропорядке.

Мощь легионов титанов

Величайшие найденные миры-кузницы служили домом для орденов титанов, многие из которых создали собственную неповторимую культуру, тогда как другие ничем не отличались от изначальной марсианской Триады Феррум Моргулус. Последнее свидетельствует о влиянии некоего сокровенного машинного принципа, и это определенно пришлось по душе повелителям Красной Планеты. Что касается меньших миров-кузниц, не обладающих требуемыми шаблонами, ресурсами либо опытом для производства и обслуживания собственных титанов, то Марс оказывал всю необходимую поддержку тем, кто присягнул ему на верность.

В первые десятилетия Великого крестового похода Механикум нашли или основали около десятка орденов титанов, а к концу первого века крестового похода боевое расписание, согласно которому действовали Легио, более-менее устоялось, и хотя стратегии некоторых легионов сильно отличались, определенная стандартизация

была очевидной. Генерал-фабрикатор издал указ об отделении орденов титанов в обособленную организацию внутри огромного корпуса Механикум, чтобы распространять и увековечивать их доктрины, традиции и боевые почести во благо всего человечества. Эта организация стала известна как Коллегия Титаника, и хотя сами Легио по-прежнему подчинялись воле лордов своих кузниц, она станет влиятельным органом в новорожденном Империи человечества.

Коллегия Титаника оценивала мощь легионов титанов по сложной формуле, на основании которой для них устанавливался военный класс. Первичный уровень обозначений варьировался от «примус» до «денари», а идущие следом клаузальные цифровые шифры указывали на особые умения, специализации и прочие характеристики Легио. Самый очевидный, хоть и редко когда говорящий всю правду, способ определения мощи легиона титанов заключался в подсчете количества богомашин, которые тот мог выставить на поле боя – в крупнейших насчитывалось около 200-300 титанов, а самые маленькие едва ли могли собрать десяток. Впрочем, в реальности гораздо более важным указателем силы являлось соотношение типов титанов. Лишь очень немногие Легио обладали колоссальными титанами класса «Император», тогда как практически никто не испытывал недостатка в разведывательных «Гончих», самых распространенных легких махин, которые вместе с мощными «Повелителями войны» – стандартной, проверенной временем линейной моделью – составляли костяк любого Легио. Кроме того, существовало множество других типов титанов, из которых самые примечательные – это древний «Разбойник», некоторые разновидности «Повелителя войны», вроде «Немезиды» и «Ночного призрака», и иные, более редкие платформы для по-настоящему уникальных моделей, таких как «Апокалипсис», «Карнивор» и «Комодо».

Многие легионы титанов предпочитали использовать в сражении особое сочетание богомашин согласно собственным боевым доктринам. К примеру, Легио Аудакс, также известный как Угольные Волки, располагал значительным количеством разведывательных «Гончих», которые разворачивал маневренными охотничьими стаями, пугающе-эффективными в преследовании и уничтожении намного более крупных вражеских махин. Впрочем, большинство легионов предпочитало сбалансированные и гибкие силы, способные выполнять широкий спектр задач и вести бой с разными врагами.

Некоторые легионы использовали собственные диалекты, однако Коллегия Титаника до определенной степени стандартизировала названия подразделений. В зависимости от своей роли, титаны вполне могли действовать в одиночку, что нередко и делали при поддержке обычных наземных войск. На практике они чаще разворачивались группами численностью от двух до десяти богомашин, но делились на формальные отряды, известные как «манипулы», которые состояли из пяти махин – во многих нумискантических системах прорицания культа Омниссии число «5» являлось оккультным и нумерологическим символом разрушения. Самого старшего командира титана – принцепса – назначали лидером манипулы, и считалось, что такого отряда достаточно для ведения любых, кроме самых апокалипсических битв.

Воины Коллегии Титаника

В опыте и отваге экипажи титанов не уступают элите Армады Импералис, которая, как и они, управляют могучими машинами войны, хотя по сравнению с командами бороздящих пустоту военных кораблей их на самом деле очень мало. Принцепсы командуют титанами посредством мыслеимпульсных устройств – сложного малопонятного оборудования, соединяющего их плоть и разум с машиной столь полно, что принцепс контролирует железную громаду титана подобно собственному телу. Тем не менее, процесс имеет и обратную сторону, поскольку каждый титан, особенно более древние махины, обладает уникальной, порожденной действиями бывших командиров, анимой, которая сливается с сознанием принцепса и создает гештальт из двух разумов. Это единение настолько всеохватывающее, что если титан получит повреждение, принцепс

почувствует его так, будто ранили его самого. Тяжелые раны, скорее всего, вызовут стигматы на теле принцепса, а если махине нанесут смертельный удар, то киберневральная отдача вполне может убить и его самого.

В работе принцепсу помогает специализированный экипаж, точное количество и роли которого зависят от титана, а также от доктрин родного Легио. Они известны как «модерати», и каждый из них отвечает за определенные системы, вроде сенсоров либо штурвала, претворяя в жизнь мыслимпульсные приказы принцепса. Несколько модерати сидят вместе с принцепсом в «голове» богомашины, а прочие располагаются в других местах могучего тела титана – к примеру, модерати-канониры часто расположены внутри корпуса настолько близко к своему оружию, насколько позволяет сложная анатомия махины. Кроме этого, мощный плазменный генератор богомашины обслуживает один или несколько техножрецов, которым помогает отряд сервиторов. В более легких типах титанов, вроде «Гончей», может быть всего несколько человек экипажа, тогда как у «Повелителя войны» их насчитывается целая дюжина, а у «Императора» и того больше.

Не все подданные легионов титанов служат внутри могучих богомашин – куда больше сражается в их тени. У каждого мира-кузницы есть могучие когорты скитариев, skutариев и секуларисов, которые составляют наземные силы Легио и проводят боевые операции, для которых титаны слишком крупные. Более того, некоторые миры-кузницы заключают пакты с вассальными рыцарскими домами, и идут на войну следом за маневренной линией застрельщиков из рыцарей-копейщиков и прочих шагоходов, которые являются промежуточным звеном между пехотинцами и титанами. Они первыми сходятся в бою с вражеской техникой, позволяя титанам сконцентрировать огонь на самых тяжелых машинах противника, в частности, других титанах.

Единственный, кто может сравниться с подобной армией, это враг, которого и самого поддерживают титаны, как это случилось во времена Ереси Гора. Магистр войны проследил за тем, чтобы под его знамя встало как можно больше легионов титанов, и первым среди них был Легио Мортис – Головы Смерти, – за которыми вскоре последовали другие. Предавшие титаны участвовали в ранних битвах Ереси Гора, включая расправу на Исстване III, а также резню в зоне высадки на Исстване V. Коллегия Титаника разделилась напополам, и пока по Галактике ширилась война, поля сражений расколотого Имперiums пылали от потрясающе разрушительного оружия этих могучих богомашин. Никогда прежде бои не были столь ожесточенными и всепоглощающими, но всякий раз, когда титаны предателей и лоялистов сходились в открытом противостоянии, у их ног сражались смертные солдаты, и, подобно мелким насекомым, тысячами погибали от высвобожденных невообразимых энергий.



Разведывательный титан «Гончая» Легио Титаникус

«Гончие» - самые маленькие из «настоящих» титанов, однако кажутся такими лишь по сравнению с исполинскими собратьями, вроде «Повелителей войны». Названные Дивизио Милитарис разведывательными из-за обычной роли в легионах титанов «Гончие» часто действуют впереди тактических групп больших богомашин или поддерживают другие войска, где их размера и огневой мощи, как правило, хватает, чтобы переломить ход боя в пользу союзников. Впрочем, «Гончие» не могут тягаться с огромными собратьями в стойкости и огневой мощи, отчего должны полагаться на скорость и маневренность и действовать сообща, чтобы повергнуть линейных титанов.

Линейный титан «Разбойник» Легио Титаникус

«Разбойник» - линейный титан и основа великих Легио. Он меньше и легче огромных «Повелителей войны», но всё ещё велик, защищён толстыми пластинами адамантовой брони и обладает разрушительной огневой мощью.

Каждый легион титанов располагает контингентом «Разбойников» разных моделей, одна из которых – «Марс», – предположительно первый из всех титанов, созданный на Красной Планете, и появившийся ещё до начала Великого крестового похода. Механикум считают каждую богомашину священным воплощением божественного гнева Омниссии, каравшего врагов и защищавшего свою паству веками в долгой ночи эры

Раздора. В бою лишь другая равная по мощи боевая машина или совместные действия целых танковых батальонов способны повергнуть «Разбойника», а обычные солдаты и укрепления практически беззащитны против его грозных орудий и пустотных щитов.

Линейный титан «Повелитель войны» модели «Марс» Легио Титаникус



Титан типа «Повелитель войны» – это хребет Коллегии Титаника, настоящий левиафан на поле битвы. Существует множество субмоделей «Повелителя войны», вроде «Люция» и «Анвилуса», однако «Марс» считается самым древним и совершенным, и из всех типов линейных титанов – самым многочисленным и узнаваемым. Тому есть причины, поскольку «Повелитель войны» модели «Марс» – это огромная машина-убийца, способная выдержать шквал огня и неуязвимая для большинства атакующих кораблей и тяжелых орудий.

Более того, «Повелитель войны» полностью герметичен и защищен от влияния окружающей среды, а также способен сражаться как на лишенных воздуха лунах, так и на зеленых равнинах, пока земля в состоянии выдерживать его. Этому, помимо прочего, помогают гравитационные и инерционные технотайнства, понятные только внутренним кругам обслуживающих титанов техножрецов. Но в первую очередь «Повелитель войны» славится своей разрушительной силой, ибо в мощи он не уступает небольшим пустотным кораблям, а если дать ему время, один такой титан сможет сравнять с землей город либо опустошить целую армию.

Эти машины настолько могучие, что кое-кто даже шепчется, будто это они, а не Легионес Астартес, в действительности выковали Империум в огнях битвы.

Послесловие

«Ересь Гора, том 5: Буря» продолжает повествование о величайшей войне в истории Империума, сфокусировавшись на поворотной битве за Калт. Предательство Ультрадесантников со стороны Несущих Слово высвободило паводок разрушения, и впервые в Ереси Гора на человечество обрушились инфернальные силы

варпа. Кроме того, эта битва положила начало «Теневому крестовому походу» против Царства Ультрамара, целью которого было не только полное уничтожение Ультрадесанта, но куда большая миссия – призвать варпштурм столь мощный и огромный, что он разорвет Галактику напополам.

Эта книга рассказывает о Калтской битве, превращая многочисленные восхитительные истории из романов и сборников по Ереси Гора от Black Library в игровую кампанию. Сюда также включена история и информация о XIII Легионес Астартес – Ультрадесантниках, – а также правила для нескольких их уникальных отрядов, предметов снаряжения и персонажей, включая самого примарха Робаута Гиллимана. Более того, в «Буре» имеются новые правила для игроков за легион Несущих Слово, и новых машин, которые можно включить в состав армии Космического Десанта как предателей, так и лоялистов.

Также «Буря» представляет новую сторону в играх эры Тьмы - Ополчение Империалис. Теперь игроки смогут собрать защитников Калта или многочисленные орды отступников и поработанных Несущими Слово культистов варпа. Любой игрок может использовать данный лист армий, собирая подразделения из него в качестве союзников либо выставляя армии смертных в войнах эры Тьмы. Последнее, но не менее важное, это информация и правила для мощнейшего титана «Повелитель войны» – огромной модели, над которой дизайнеры Forge World корпели очень долгое время. Полагаем, все игроки согласятся, что ожидание того стоило.

Наконец, нам в который раз следует поблагодарить неуклонно растущее количество игроков в Ересь Гора за их неустанный энтузиазм и отклик, пока мы вместе продолжаем путешествие в эру Тьмы.