



Древний первобытный лес покрывает большую часть земель расколотой Империи пологом тьмы. Хотя дороги соединяют отдаленные города и деревни, но эти коммуникации в лучшем случае непрочны.

Для их сохранения используется обширная сеть фортов, укрепленных постоянных дворов и сторожевых башен вдоль важных дорог. Но все это ничто без защитников, умелых и отважных.

В лесных поселениях формируются полки храбрецов для патрулирования опасных районов, охраны фортов и охоты на мерзких тварей, которые прячутся среди мрака деревьев.

Когда лесных существ становится все больше, эти полки собираются вместе, образуя могучие армии, которые смело маршируют на битву с вышедшими из буреломов врагами.

В такие времена агрессоры, таящиеся в лесах, загоняются обратно в чащу леса, их боевой дух падает, а численность значительно редет.

Иногда отряды лесных патрульных соседних провинций соединяются, вопреки желаниям политиков, чтобы устроить экспедицию для истребления бандитов, лагеря гоблинов или стойбища зверолов.

#### **Источники**

1:Warhammer:The Old World Rulebook

1a:Unusual Formations, pg. 183

2:Warhammer:Old World - Forces of Fantasy

2a:Fantasy Realms, pp.6-7