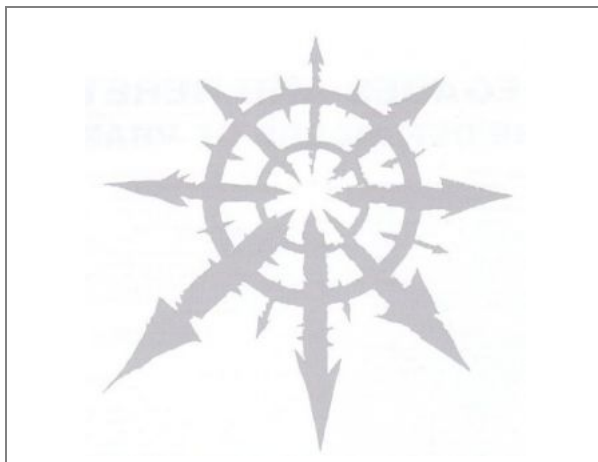


Лист армии отступников и еретиков (статья)

Отступники и еретики

Империиум – огромная бюрократическая структура, связанная воедино древними клятвами и суровыми законами. Под властью Терры живут миллиарды людей, поэтому неудивительно, что Империиум часто сотрясают восстания. Не за всеми мятежами стоят непосредственно боги Хаоса, но они нередко находят способ извратить цели бунтовщиков себе на пользу. Многие подобные бунты возглавляют могущественные личности, совращённые варпом и пытающиеся вырваться из удушающей хватки Империиума. Такие люди крайне опасные, и Инквизиция бдительно охраняет Империиум как от угроз врага внутреннего, так и врага внешнего. Однако она не в силах поспеть везде...



Подразделения отступников и еретиков

Командный взвод роты

Большая часть отступнической армии кардинала сохранила остатки бывлой командной структуры, где место офицеров заняли верные чемпионы, люди, принявшие новых богов и стремящихся добиться их расположения.

Надзиратели

Надзиратели – это силовики, которых заступники кардинала приставили к обычным бойцам, чтобы заставлять их сражаться и исполнять приказы, часто под дулом пистолета. Всех надзирателей избирают за

преданность и жестокость.

Вольные псайкеры

Этих людей затронул варп, и многие из них сошли с ума. Необученные псайкеры крайне опасные, поскольку они привлекают к себе демонов, сущностей варпа, и часто становятся жертвами одержимости.

Выслеженные инквизиторами и заключенные в глубочайших темницах Вракса, эти псионики по распоряжению кардинала Ксафана теперь вышли на свободу.

Священники-вероотступники

Это совращённые священнослужители кардинала, проповедующие ересь и обращающие обычных солдат в свою веру, подспудно заставляя тех поклоняться демонам и богам Хаоса.

Отделение Альфа-Легиона

На самом деле враксиянские отступники всего лишь пешки больших сил. Банда Альфа-Легиона под началом Аркоса Безбожника тайком попала на Вракс, прикинувшись космодесантниками-лоялистами. Аркос помогает руководить мятежом, и там, где бой кипит жарче всего, Альфа-Легион прибывает на помощь ополченцам-еретикам.

Последователи Ксафана

Хаосопоклонники из внутреннего круга фанатично преданы цели. Известные как Последователи Ксафана, они добровольно приняли Тёмных богов и стали телохранителями кардинала и его военачальников. Последователи будут биться до последнего вздоха, с фанатичным рвением сражаясь за своего нового мессию! Они превосходно обучены и имеют доступ к самому лучшему оружию из арсеналов Вракса.

Отступнические огрины-берсеркеры

В рабочем корпусе Вракса трудилось огромное количество огринов. Эти огромные примитивные существа отлично подходят для переноски тяжёлых грузов и дробления камней, но не отличаются особым умом. Огрыны готовы делать всё, что им скажут, особенно если приказы отдаёт те, кто выдаёт им пайки! После восстания всех враксиянских огринов приказали собрать и направить в медицинские заведения для «адаптации», где каждый из них был подвергнут лоботомии и вживлению инъекторов боевых наркотиков. Когда препарат «Неистовство» попадает в кровь огрина, огромное создание становится неукротимым психопатом, бросающимся на врага без оглядки на собственную жизнь.

Взвод ополченцев-отступников

Большую часть армии кардинала составляют ополченцы-отступники, которые когда-то служили Императору в качестве охранников Цитадели, рабочих и фратерис милиции. Многие прошли базовую военную подготовку, и сохранили при себе оружие со снаряжением, а также получили доступ к огромным складам Вракса.

Ополченцы бьются по многим причинам. Некоторые понятия не имеют, почему началась война. Многих заставляют сражаться безжалостные надзиратели. Других обвели вокруг пальца ложными заверениями, будто это они воюют за Императора. Прочие приняли идеалы своих новых лидеров и добровольно перешли на их сторону. Какими бы ни были эти причины, особого выбора у ополченцев нет – либо они будут сражаться, либо их ждёт суровое правосудие Империи.

Рабочий сброд

Помимо ополченцев, в армии Ксафана состоит гигантское количество необученных бывших слуг Администратума, паломников и рабочих. Все они совершенно не умеют сражаться, и используются в качестве расходных войск, безжалостно бросаемых на убой. Этот сброд полезен уже хотя бы тем, что враг потратит на них пули!

Отступническое отделение Бронированного кулака

Эти отделения на «Химерах» обычно располагаются вдали от фронта в качестве сил быстрого реагирования на случай, если оборона в каком-то секторе начнёт прогибаться.

«Адская гончая»

«Адская гончая» – это огнемётный танк, построенный на базе «Химеры», но в котором десантный отсек заменен огромным баком с прометием для пушки «Инферно».

Эскадрон «Часовых»

«Часовые» – лёгкие разведывательные шагоходы, которые благодаря подвижным ногам способны передвигаться по большинству типов местности. Они несут разнообразное тяжёлое вооружение для огневой поддержки на поле битвы.

Разведывательная «Саламандра»

«Саламандры» – это разведывательные бронетранспортёры, построенные на базе «Химеры». Обычно они действуют впереди бронетанкового подразделения, выслеживая врага. Машина вооружена автопушкой и тяжёлым болтером, и в ходе атаки обеспечивает достойное огневое прикрытие.

Взвод тяжёлого вооружения

Всё тяжёлое вооружение отступников собрано во взводах тяжёлого вооружения, находящихся под непосредственным управлением командного отделения. Они ведут массированный огонь на подавление во время наступлений, и в случае необходимости отражают контратаки противника.

Танк

На складах Вракса хранилось множество танков и артиллерийских орудий, поэтому недостатка в них мятежники не испытывают.

Башенное укрепление

Башенные укрепления представляют собой небольшие бункеры с единственной пушкой и расчётом из трёх человек. Обычно они располагаются на оборонительных линиях, формируя укрепрайоны и обеспечивая тяжёлые орудия отличной защитой.

Батарея сторожевых орудий

Сторожевые орудия обычно размещаются на передовой для наблюдения за ничейной землёй и отражения неприятельских рейдов.

Минное поле

Поверхность Вракса усеяна миллионами мин для лучшей защиты оборонительных линий, и на минных полях захлебнулось немало атак.

Артиллерийский удар

Командиры или наводчики на передовой могут вызвать артиллерийский удар – огонь не прямой наводкой из орудий, находящихся в глубоком тылу. У отступников есть доступ к самым разным видам артиллерии, от миномётов до огромных «Манतिकор» и «Бомбард».

«Химера»

На складах Вракса хранятся тысячи новеньких законсервированных «Химер», ждущих отправки в полки Имперской Гвардии.



Огрин-берсеркер



1. Снаряжение

Этого огрина серьезно изменили с помощью запрещенных неврологических и биохимических хирургических процедур. Грубая переделка началась с лоботомии огрина, что превратило его в покорного имбецила, не способного даже накормить себя, но полностью подвластного своим хозяевам до активации химических инъекторов. Они впрыскивают в кровь и мускулы существа коктейль из мощных и крайне опасных наркотиков, включая запрещенный боевой препарат «Неистовство». Это «Неистовство», некогда любимое печально известными космодесантниками из ордена Расчленителей и предавшего легиона Пожирателей Миров, стимулирует адреналиновые железы и невральные каналы в участке мозга, отвечающем за агрессию. После перегрузки нервных клеток человек превращается в неистового психопата, движимого неуголимой жадой крови. Также впрыскиваются другие наркотики, включая разнообразные фенциклидины, многократно увеличивающие силу и дающие почти сверхчеловеческую невосприимчивость к боли — с побочными эффектами, включающими галлюцинации и желание изувечить себя. Мощные бета-адренорецепторы блокируют этот эффект, позволяя огрину выдерживать чудовищные раны, при обычных обстоятельствах способные его убить.

Обратной стороной наркотического безумия является неспособность тела долго выдерживать такую отраву и быстрый отказ жизненно важных органов. Огрины-берсеркеры использовались на Враксе как пушечное мясо, не рассчитанное на выживание после первого столкновения с врагом. Они были одноразовым

оружием, бросаемым в яростные контратаки с целью нанесения как можно большего ущерба до того, как скончаться от разрушения внутренних органов или погибнуть в бою.

Хотя на огрине видны еретические символы Хаоса, вероятнее всего их нанесли его хозяева. Даже до хирургической операции мозг огрина с трудом воспринимал такие понятия, как идеология или религиозное поклонение, хотя на уровне базовых инстинктов, делающих огринов хорошими телохранителями, существо было предано своему господину. Огрину нужно знать лишь кто его враг, а не зачем с ним сражаться. Удаление высших функций мозга (если это можно так назвать) существа означает, что оно бьется инстинктивно.

2. Броня

Броня огрина сделана из металлолома и крепится к сбруе, одежде и даже телу огрина крючьями и цепями. Грубый доспех обеспечивает лишь рудиментарную защиту от неприятельского огня, но он гораздо более полезен против атак врага (которому не повезло столкнуться с подобным существом) в ближнем бою, а также увеличивает вес огрина, что дает ему возможность сметать всё на своем пути. Помимо прочего к броне приделаны лезвия, из-за чего подобраться к бушующему существу и не получить увечий довольно трудно. Под доспехом огрина видны разорванные остатки его спецовки.

3. Оружие

У этого огрина два оружия ближнего боя. Основным является пришитая к руке камнетёсная пила с собственным мотором и алмазной режущей кромкой. Такие инструменты обычно используются в работах по сносу, для разрезания пластика и железобетона, а на плоть они оказывают впечатляюще-кровавое воздействие.

Каждый огрин вооружен орудиями, украденными с рабочих складов и зачастую модифицированными для увеличения их боевой эффективности. Помимо инструментов с силовыми двигателями, таких как дрели, буры или камнедробилки, огрины также могут иметь при себе осадные молоты, кирки, лопаты, шипастые булавы, ломы и даже грубые тесаки, сделанные из заостренных кусков металла. Мало кого волнует то, насколько хорошо вооружено пушечное мясо.

Дополнительным оружием огрина является грубо выкованный кастет, примотанный цепями к левой руке. Как и броня существа, он сделан из металлолома.



Этот огрин-берсеркер был встречен во время одной из атак 150-го полка на внешнюю линию обороны. Существо пало в бою, успев убить пятнадцать гвардейцев корпуса смерти.



Аркас Безбожник, отпрыск Альфария, капитан Альфа-Легиона

В прошлом Аркос был космодесантником-лоялистом, гордым офицером Альфа-Легиона, но во время Ереси Гора он, как и остальной его легион, последовал за архипредателем. В ходе мятежа он сражался подле своего примарха Альфария, развернувшего собственную кампанию против сил Императора.

После поражения Гора он сбежал в Око Ужаса, откуда с тех пор продолжает долгую войну против ложного Императора. Аркос возглавляет могущественную банду космодесантников Альфа-Легиона, базирующуюся на боевой барже «Сердце анархии». Тысячелетиями они совершали набеги из Ока Ужаса, нападали на

торговые суда и раскидывали сети агентов-provokatopeв, дабы сеять недовольство, смуту и ложные слухи, особенно в секторах по соседству с Оком. Кроме того, его банда снабжает оружием и обучает избранные войска культистов.

Известно, что небольшие отряды Аркоса под видом космодесантников-лоялистов проникают на имперские планеты, где затем устраивают диверсии и ведут партизанскую войну в тылу врага. Такие отчаянные операции Безбожник планирует до мелочей. Обычно он предпочитает руководить нападениями с боевой баржи, а сам бой поручает вести своим приспешникам.