

WARCRY WARBAND ROSTER

ИМЯ ИГРОКА		ИМЯ БАНДЫ		ФРАКЦИЯ	
СЛАВА		РЕПУТАЦИЯ		ВЕЛИКИЙ АЛЬЯНС	Стражи Порядка

ЛАГЕРЬ			
ЛОКАЦИЯ	БОНУС ЛОКАЦИИ		РЕПУТАЦИЯ
СОСТОЯНИЕ:	☐ Все безопасно	☐ Под угрозой	☐ Лагерь обнаружен

ЗАДАНИЕ		
ЗАДАНИЕ	ПРОГРЕСС	НАГРАДА

АРКА КАМПАНИИ		
КАМПАНИЯ	ПРОГРЕСС	НАГРАДА

ЛИЧНЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ (+1 к репутации)														
	ЗВАНИЕ	ИМЯ	УСЛОВИЯ	БОНУС										
☐	ОХОТНИК ЗА ТРОФЕЯМИ		Выведите из строя 10 бойцов с артефактами: <table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>											Как только вы выводите из строя бойца бросьте кубик. На 1 он теряет артефакт. Если выпало 1, бросьте еще раз, 4+ вы его забираете.
☐	МРАЧНЫЙ ЖНЕЦ		5 бойцов выведенных из строя этим бойцом, умерли: <table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>						Выведенные из строя бойцы, этим бойцом, когда делают бросок на травмы, вместо D6 на десятки, кидают D3.					
☐	УБИЙЦА ГЕРОЕВ		Выведите из строя 10 бойцов с руной героя: <table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>											Один раз за битву вы можете перебросить результат всех бросков атакующего действия или способности, целью которого был вражеский боец с руной <i>Героя</i> .
ДОСТИЖЕНИЯ БАНДЫ (+1 к репутации)														
	ЗВАНИЕ	УСЛОВИЯ		БОНУСЫ										
☐	ОХОТНИКИ НА МАГОВ	Одержите победу не используя ни одной способности, при этом в банде оппонента должен быть боец с руной <i>Мистик</i> .		После определения инициативы можете потратить 1 свой дикий куб и уменьшить у оппонента значение дуплета/триплета/квадруплета на сколько угодно (до 1).										
☐	ИСКАТЕЛИ ТАЙНЫХ ТРОП	Одержите победу в результате удержания сокровища. При этом ни один боец оппонента не должен быть выведен из строя.		На 5 шаге, во время Исследования Гнарлвуда, можете потратить 3 славы и перебросить один из кубов (десятки или единицы), можно повторять до 3 раз.										
ДОСТИЖЕНИЯ ФРАКЦИИ ПОРЯДКА (+1 к репутации)														
	ЗВАНИЕ	УСЛОВИЯ		БОНУСЫ										
☐	ИСТРЕБИ- ТЕЛИ ДЕМОНОВ	Выведите из строя по одному бойцу, каждый из которых должен принадлежать к Великой Четверке Хаоса. <table><tr><td>Демоны, Клинки Кхорна</td><td>Демоны, Арканиты Тзинча</td><td>Демоны, Сибариты Слаанеш</td><td>Демоны, Гниlostни Нургла</td></tr><tr><td>☐</td><td>☐</td><td>☐</td><td>☐</td></tr></table>		Демоны, Клинки Кхорна	Демоны, Арканиты Тзинча	Демоны, Сибариты Слаанеш	Демоны, Гниlostни Нургла	☐	☐	☐	☐	Когда целью вашего атакующего действия становится боец из фракции <i>Демонов/Смертных последователей Кхорна/Тзинча/Слаанеша/Нургла</i> , вы можете перебросить 1 кубик атаки за один уровень славы. Повторяемое.		
Демоны, Клинки Кхорна	Демоны, Арканиты Тзинча	Демоны, Сибариты Слаанеш	Демоны, Гниlostни Нургла											
☐	☐	☐	☐											

ГЕРОИ / СОЮЗНИКИ / РАБЫ				
ИМЯ	ТИП БОЙЦА	АРТЕФАКТ	РАНЫ	УРОВЕНЬ СЛАВЫ
1-я гер. черта:		2-я гер. черта:	3-я гер. черта:	
ИМЯ	ТИП БОЙЦА	АРТЕФАКТ	РАНЫ	УРОВЕНЬ СЛАВЫ
1-я гер. черта:		2-я гер. черта:	3-я гер. черта:	
ИМЯ	ТИП БОЙЦА	АРТЕФАКТ	РАНЫ	УРОВЕНЬ СЛАВЫ
1-я гер. черта:		2-я гер. черта:	3-я гер. черта:	

БОЙЦЫ				
ИМЯ	ТИП БОЙЦА	АРТЕФАКТ	РАНЫ	УРОВЕНЬ СЛАВЫ

МОНСТР		
ИМЯ	ТИП БОЙЦА	РАНЫ