

WARCRY WARBAND ROSTER

ИМЯ ИГРОКА		ИМЯ БАНДЫ		ФРАКЦИЯ	
СЛАВА		РЕПУТАЦИЯ		ВЕЛИКИЙ АЛЬЯНС	Предвестники Разрушения

ЛАГЕРЬ				
ЛОКАЦИЯ	БОНУС ЛОКАЦИИ		ЛИМИТ ОЧКОВ	РЕПУТАЦИЯ
СОСТОЯНИЕ:	☐ Все безопасно	☐ Под угрозой	☐ Лагерь обнаружен	

ЗАДАНИЕ		
ЗАДАНИЕ	ПРОГРЕСС	НАГРАДА

АРКА КАМПАНИИ		
КАМПАНИЯ	ПРОГРЕСС	НАГРАДА

ЛИЧНЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ (+1 к репутации)														
	ЗВАНИЕ	ИМЯ	УСЛОВИЯ	БОНУС										
☐	ОХОТНИК ЗА ТРОФЕЯМИ		Выведите из строя 10 бойцов с артефактами: <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>											Как только вы выводите из строя бойца бросьте кубик. На 1 он теряет артефакт. Если выпало 1, бросьте еще раз, 4+ вы его забираете.
☐	МРАЧНЫЙ ЖНЕЦ		5 бойцов выведенных из строя этим бойцом, умерли: <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>						Выведенные из строя бойцы, этим бойцом, когда делают бросок на травмы, вместо D6 на десятки, кидают D3.					
☐	УБИЙЦА ГЕРОЕВ		Выведите из строя 10 бойцов с руной героя: <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>											Один раз за битву вы можете перебросить результат всех бросков атакующего действия или способности, целью которого был вражеский боец с руной <i>Героя</i> .

ДОСТИЖЕНИЯ БАНДЫ (+1 к репутации)			
	ЗВАНИЕ	УСЛОВИЯ	БОНУСЫ
☐	ОХОТНИКИ НА МАГОВ	Одержите победу не используя ни одной способности, при этом в банде оппонента должен быть боец с руной <i>Мистик</i> .	После определения инициативы можете потратить 1 свой дикий куб и уменьшить у оппонента значение дуплета/триплета/квадруплета на сколько угодно (до 1).
☐	ИСКАТЕЛИ ТАЙНЫХ ТРОП	Одержите победу в результате удержания сокровища. При этом ни один боец оппонента не должен быть выведен из строя.	На 5 шаге, во время Исследования Гнарлвуда, можете потратить 3 славы и перебросить один из кубов (десятки или единицы), можно повторять до 3 раз.

ДОСТИЖЕНИЯ ФРАКЦИИ РАЗРУШЕНИЯ (+1 к репутации)						
	ЗВАНИЕ	УСЛОВИЯ				БОНУСЫ
	ПАРНИ СИЛЬНОГО БОССА	Ваш <i>лидер</i> должен вывести из строя вражеского <i>лидера</i> из каждого Великого Альянса.				Каждый раз, когда ваш лидер выводит из строя вражеского бойца, добавляйте 1 к силе для атакующих действий ближнего боя для видимых дружественных бойцов, пока они находятся в пределах 4 дюймов от вашего лидера, до конца раунда битвы.
		Порядок	Хаос	Разрушение	Смерть	

ГЕРОИ / СОЮЗНИКИ / РАБЫ				
ИМЯ	ТИП БОЙЦА	АРТЕФАКТ	РАНЫ	УРОВЕНЬ СЛАВЫ
				☐ ☐ ☐
1-я гер. черта:		2-я гер. черта:	3-я гер. черта:	
ИМЯ	ТИП БОЙЦА	АРТЕФАКТ	РАНЫ	УРОВЕНЬ СЛАВЫ
				☐ ☐ ☐
1-я гер. черта:		2-я гер. черта:	3-я гер. черта:	
ИМЯ	ТИП БОЙЦА	АРТЕФАКТ	РАНЫ	УРОВЕНЬ СЛАВЫ
				☐ ☐ ☐
1-я гер. черта:		2-я гер. черта:	3-я гер. черта:	

БОЙЦЫ				
ИМЯ	ТИП БОЙЦА	АРТЕФАКТ	РАНЫ	УРОВЕНЬ СЛАВЫ
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐
				☐ ☐ ☐

МОНСТР		
ИМЯ	ТИП БОЙЦА	РАНЫ