



Хотя люди, живущие к северу от Старого Света, сущие варвары по сравнению с теми, кто живет в оседлых и цивилизованных землях юга, внешне они мало чем отличаются от людей Старого Света.

В мирное время торговцев из южных племен норсканцев и курганов можно встретить с их товарами на рынках таких космополитичных портовых городов, как Брионн, Мариенбург и Эренград.

Но в других отношениях те же норсканцы кажутся некой чуждой расой, чтящей диковинных богов из чудовищного пантеона и живущей более суровой и примитивной жизнью, чем мог себе представить обычный житель Старого Света.

Самое главное, люди Севера живут в тени Царства Хаоса и, как таковые, не могут по-настоящему избежать его власти.

В цивилизованных землях юга мутации и уродства - обычное дело. В Империи от детей-мутантов отрекаются, а в некоторых провинциях охотники на ведьм ищут людей, проявляющих малейшее отклонение от нормы, и сжигают их на кострах.

Но в землях Севера мутации так часты, что становятся почти повсеместными. Хотя это и не всегда заметно с первого взгляда, большинство северян носит на себе печать Хаоса.

Но люди Севера считают это не уродствами, а благословениями, дарованные им богами. Даже самые ужасные мутации рассматриваются как признак того, что человек отмечен богом, хотя сложно сказать сразу, для бессмертия или забвения.

Люди варварского Севера обычно носят длинные волосы, а мужчины также отращивают на лице густую растительность. От ярости стихий они защищают себя мехами волков, медведей и тех безымянных тварей, что бродят по их родине.

Многие северяне носят амулеты и татуировки, которые, как они верят, уберегут их от беды или привлекут внимание богов. И это действует, ибо те, кто живет на пороге Царства Хаоса, в таких вещах редко ошибаются.

Все племена Севера отличаются кровожадностью, варварством и свирепостью. Это воинственные люди, привыкшие сражаться между собой, против людей юга и против других рас, создавших свои державы по всему миру.

Война для северян - их естественное состояние. Люди Севера ведут ее без предубеждения или злобы, радуясь сражениям и силе оружия, почитая храбрецов с обеих сторон и презирая трусов.

Когда крепнет влияние Хаоса в реальном мире, все многочисленные северные племена готовы забыть о своем традиционном соперничестве и спорах.

По мере распространения слухов о грядущей войне племена Земель Теней собираются под знаменами вождей и объединяются вокруг фигуры могучего Чемпиона Хаоса, за которым идут в отдаленные уголки мира во имя завоевания.

Для воинов племён варварского Севера нет большей чести, чем сражаться и погибнуть в рядах армий Губительных Сил.

Народы варваров Севера

Хотя племена Севера бесчисленны, любое из них можно отнести к одному из трех могущественных народов – норсканцам, курганам и хунгам. По правде говоря, сами северяне редко признают эти народы как нечто значимое.

По сути, "народы" скорее являются порождением ученых Старого Света и старых писцов, упорно трудившихся ради создания классификации взаимоотношений, существующих между племенами Севера.

Источники

1:Warhammer:The Old World Arcane Journal– Warriors of Chaos

1a:The Northern Tribes, pp.5-8