

По всему Старому Свету есть те, кто практикует тайные искусства, скрывая магическое мастерство от своих соседей и поддерживая личину мудрых ученых или сведущих врачей.

Такая осторожность разумна, поскольку отношение к людям, практикующим магию, сильно отличается в разных государствах людей Старого Света.

В Бретонии одаренные девочки становятся Дочерьми Грааля, почитаемыми жрицами, стоящими выше закона. Они используют свои силы, чтобы защитить воинов от чар врагов и обрушивать на неприятеля могучие заклинания.

На суровом севере, в царстве Кислев, окружённом врагами, носители магии слишком ценное оружие, чтобы им пренебрегать. Там более, сама царица Мижинка является величайшей из них.

Ее ледяные ведьмы часто сопровождают армию Кислева в битвах, где их магия может решить исход боя снежным шквалом, градом ледяных осколков или морозными щитами.

Возможно даже в большей степени, чем их магия, ледяные ведьмы являются символом силы Миженки и мотивацией для ее солдат сражаться еще упорнее за свою царицу.

Напротив, в Империи волшебники часто являются изгоями. Их избегают и не доверяют, но все же некоторых тайно нанимают вельможи, желающие, чтобы их власть была более действенной.

По слухам, в далеких восточных землях чародеи играют множество ролей. Мудрые советники, смертоносные боевые маги и искусные целители - лишь несколько примеров.

Волшебники в Империи



Статус волшебников в расколотых землях Империи может сильно отличаться от одной провинции к другой. Наиболее полярно отношение к магии в Рейкланде и Талабекланде.

В Рейкланде, где находится резиденция великого теогониста Культа Зигмара, магия повсеместно объявлена вне закона, а ее практикующих, когда их ловят, сжигают на костре как колдунов.

В соседнем Талабекланде, где почитание Таалу является доминирующим, волшебники пользуются большей свободой в практике своего ремесла и создали ряд тайных гильдий.

И все же, где бы они не проживали, среди людей распространены суеверия и недоверие к их силам, побуждающие разумных волшебников искать защиту и покровительство у вельмож и полководцев.

Таким образом, магов можно найти при дворах и в казармах по всей Империи, они маскируются под мудрых советников и доверенных лиц, раскрывая свои силы только тогда, когда их призывают сделать это в бою.

Волшебники в Порубежье



Многие маги, не сумев сохранить инкогнито или найти покровителя, оказываются загнанными на окраины цивилизации, спасаясь от гнева толпы, ревностных жрецов или суровых магистратов.

Такие беглецы часто ищут убежища при дворах князей, правящих в Порубежье. Они предлагают им свои услуги в качестве советников и свои чары на поле битвы.

Волшебников часто охотно принимают, поскольку они приносят с собой умения, весьма полезные в опасных землях, в которых князья, часто сами изгнанники, вынужденны жить и сражаться.

Источники

1:Warhammer: The Old World Rulebook

1a:World of Legends, pg.84-85

1b:Advanced Rules – Characters, pg. 204

2:Warhammer:Old World - Forces of Fantasy

2a:The Empire of Man, pg.49

2b:Kingdom of Bretonnia, pg. 87

3:Warhammer:The Old World Arcane Journal– Kingdom of Bretonnia

3a:Outcast Wizards , pg. 42