

Мидденхейм - великий город на вершине горы Фаушлаг, что в сердце Драквальда. Он старше самой Империи и является центром Культа Ульрика, бога, которого почитал сам Зигмар.

Город на Фаушлаге также имеет огромное политическое значение, ибо это столица Волчьей Империи, занимающей большую часть земель бывших провинций Мидденланд, Хохланд и Остланд.



Ранняя история

Говорят, что некогда Ульрик, бог войны, зимы и волков, привел племя тевтогенов в самое сердце дремучего леса, сокрушив кулаком вершину горы Фаушлаг, превратив ее в огромное плато.

Собственно Мидденхейм был основан за пятьдесят лет до коронации Зигмара королем тевтогенов Артуром, с помощью гномов заложившим крепость на плато Фаушлаг.

К этому времени Ульрик был одним из самых древних и почитаемых богов людей, которого высоко чтили задолго до того, как возвысились унберогены, племя Зигмара.

С помощью дипломатии и войн Зигмар собрал сильную коалицию племен. Вместе с гномами эта коалиция вела множество войн против их общих врагов, изгоняя их со своих земель.

Сам Зигмар рьяно поклонялся Ульрику и именно Ар-Ульрик, верховный жрец этого древнего бога, короновал Зигмара как императора, государя этого альянса племенных королевств.

Единая Империя

Под конец жизни Зигмар решил оставить трон и покинул выкованное им государство, отдав власть и свой магический молот преемнику, избранному графами, сменившими прежних племенных королей.

В честь этого события графы были переименованы в графов-выборщиков, а каждого следующего императора избирала коллегия этих правителей, среди которых был и граф-выборщик Мидденхейма.

Со временем многие жители Империи начали поклоняться Зигмару как богу, и по землям распространилась новая вера, теснившая почитание старых богов, включая Ульрика.

Скавенские Войны и Мандред Скавеноубийца



Возрождение влияния Мидденхейма связано с эпохой Скавенских Войн, эпического вторжения крысоголовых существ из подземелий, едва не сокрушивших ослабленную Черной Чумой Империю.

Если бы не граф-выборщик Мидденхейма Мандред фон Зелт, держава Зигмара могла погибнуть под натиском чумы и легионов паразитов.

Мандред возглавил армии Мидденхейма против паразитических захватчиков и объединил знать из других провинций под своим знаменем.

За несколько лет отвратительные крысолюди были изгнаны из Империи. В знак признания графы-выборщики единодушно согласились с восхождением Мандреда на императорский трон в 1124 г.

За время правления Мандреда Империя залечила старые раны и окрепла, но таинственная гибель императора в 1152 г. перечеркнула плоды трудов государя, равных которому не было со времен Зигмара.

Эпоха Двух Императоров

После смерти Мандреда личное соперничество, противоречивые амбиции и мелочная зависть снова разделили графов-выборщиков, и они оказались неспособными избрать преемника.

Пролилась кровь, когда эти склоки переросли в насилие, и курфюрсты вернулись в свои земли с гневом в сердцах. Позднее по единству Империи нанесут еще более мощный удар.

В 1356 г мятежная Оттилия, великая герцогиня Талабекланда, провозгласила себя императрицей и объявила войну своему главному сопернику, графу-выборщику Штирланда и избранному императору.

Волчья Империя



Долгое время Мидденхейм держался в стороне от конфликта выборных императоров и наследников Оттилии, но в 1547 г. правящий граф-выборщик тоже объявил себя императором.

Отныне власть в расколотом государстве делят три императора, ни один из которых не пользуется особой лояльностью среди правителей других провинций.

Со временем степень враждебности между этими фракциями слабеет и каждый из этих императоров управляет своими владениями как независимым государством.

После злополучного избрания оставшимися графами-выборщиками Магритты Мариенбургской и непризнания ее правительницей Империи великим теононистом императоров стало уже четверо.

Электоральная система потерпела окончательный крах и временные альянсы против агрессии графов-вампиров Сильвании распадались, как только угроза нежити исчезала.

К 2276 г. ИК границы Остерлунда, как также называют Волчью Империю, включают большую часть Мидденланда, Остланда, Хохланда и восток Нордланда.

Далекий Остермарк, сохраняющий определенную независимость, тоже входит в сферу влияния Волчьих Императоров.

Столицей этих огромных владений был и остается Мидденхейм, великий город на вершине Фаушлага, резиденция главы Культа Ульрика, а также штаб-квартира Рыцарей Белого Волка, многочисленного ордена храмовников имперского бога войны.

Император Сигизмунд Ульрик



Из Мидденхейма Сигизмунд Ульрик властвует над севером Империи. Его владения достигают южных границ Кислева и Моря Когтей, но немалую часть этой обширной территории занимают леса и горы

Несмотря на громкий титул, реальная власть Сигизмунда в Остерлунде невелика за пределами его домена, города-государства Мидденхейм, хотя он и мечтает о верховенстве во всей Империи.

Значительную поддержку ему оказывает Культ Ульрика, чьи многочисленные жрецы-воины и тяжелая кавалерия рыцарей-храмовников укрепляют мощь армий Волчьей Империи.

За рубежом Сигизмунда Ульрика часто именуют просто *великим графом Остерлунда*.

Культ Ульрика

Ульрик - могущественный бог битвы, волков и зимы, гордый воитель, который ожидает, что его последователи проложат путь в мире прямою, храбростью и силой оружия.

Его чтут по всему Старому Свету, но центром его поклонения является Мидденхейм, Город Белого Волка, где находится главный Храм Ульрика и живёт Ар-Ульрик, первосвященник Культа.

Ульрик - прагматичный бог, и его жрецы не столь упирают на педантичное следование догмам и редко произносят пафосные проповеди без нужды, чем славятся клирики Зигмара.

Однако Ульрик - покровитель солдат, и каждый служитель его культа - прежде всего воин. Речь идет не только о храмовниках, всех клириков Ульрика смело можно назвать жрецами-воинами.

Неудивительно, что многие ульриканские жрецы служат в полках постоянных армий и отрядах наемников, укрепляя веру последователей Ульрика своим личным примером.

Рыцари Белого Волка



Свирепые и уважаемые воители, Рыцари Белого Волка - преданные храмовники Ульрика, чьи главные силы расквартированы в Великом Храме Мидденхейма.

Рыцарей ордена можно найти по всей Империи, но гораздо чаще всего они встречаются в северных регионах, владениях Волчьего Императора.

Они едут на войну с непокрытыми головами, чтобы показать презрение к жалким воинским талантам врагов, а их широкие плечи укутаны шкурами огромных драквальдских волков.

Рыцари Белого Волка используют красный цвет для своих знамен, брони боевых коней и иногда даже для рукоятей оружия. На их знаменах всегда изображен белый волк или молот.

Мечи Ульрика

Помимо храмовников, Культ Ульрика выставляет и отряды хорошо обученной пехоты. Мечи Ульрика - один из многих полков, сформированных и финансируемых Храмом Ульрика в Мидденхейме.

Важнейшие упражнения Мечей Ульрика состоят не из строевых занятий на плацу, а из регулярных экспедиций, которые в поисках звероловов и других врагов уходят в дебри Драквальда.

Каждый доброволец, желающий вступить в полк, должен примкнуть к одной из таких экспедиций. К зачислению допускаются лишь те, кто не просто выжил, но бился с честью.

Со времен основания полка в дни, когда Мандред Скавеноубийца объединил Империю и стал императором, Мечи Ульрика шли в бой с желтыми щитами.

По традиции, щит каждого солдата украшает версия полковой эмблемы - красного волка, символизирующий Ульрика в боевой готовности.

Источники

1:Warhammer: The Old World Rulebook

1a:Time of Legends, pp.22-23

1b:The World of Legends – The Coming Of Sigmar, pp. 40-44

1c:Advanced Rules – Special Rules, pg. 168

1d:Advanced Rules – Troop Types in Details, pg. 190

1e:Advanced Rules – Characters, pp. 210-211

2:Warhammer:Old World - Forces of Fantasy

1a:The Empire of Man, pg.53