

B50-AP/78903/1M/1



ARCHEO-LOOT



NANO-MEDS НАНО-ЛЕКАРСТВА

(Одноразовое) PL1

*Чудо архео-медицины. Эти инъекторы способны
вылечить что угодно от пулевого ранения до
сломанной кости.*

Один раз за битву во время своей активации, боец, экипированный архео-лутом может выполнить действие Нано-лекарства (Nano-meds)(Свободное).

Нано-лекарства (Nano-meds)(Свободное): Если боец Лежит и Тяжело ранен, он становится Лежащим и Запеченным, а его активация заканчивается. В противном случае он может убрать все полученные Легкие Ранения.



ARCHEO-LOOT



STUN GRENADE ОГЛУШАЮЩАЯ ГРАНАТА

(Одноразовое) PL1

Мощная архео-граната создает статическую шоковую волну, предназначенную для того чтобы нарушать церебральные функции определенных существ, на которые она настроена.

Один раз за битву во время своей активации, боец, экипированный этим архео-лутом может выполнить действие Взорвать Гранату (Detonate grenade) (Базовое).

Взорвать Гранату (Detonate grenade) (Базовое): Все вражеские бойцы в пределах 9" и в пределах линии видимости бойца становятся Лежащими и Запиненными.



ARCHEO-LOOT

OMNI-DATA KEY КЛЮЧ ОМНИ-ДАННЫХ

(Одноразовое) PL1

Древний инструмент архивистов данных Секундуса, способный дать доступ практически к любому типу хранилища данных.

Первый раз в битве когда экипированный этим Архео-лутом боец выполняет действие Сбор Кристаллов Данных (Harvest Data Crystals) (Базовое), он получает два Кристалла Данных вместо одного.



ARCHEO-LOOT

OVERCHARGE CRYSTAL ПЕРЕГРУЗИТЬ КРИСТАЛЛ

(Одноразовое) PL1

Это отлично изготовленная фокусирующая линза, которая горит ярко, но не долго и значительно усиливает силу энергетического оружия.

Один раз за битву во время своей активации, боец, экипированный этим архео-лутом может выполнить действие Перегрузить (Overcharge) (Свободное).

Перегрузить (Overcharge) (Свободное): Если следующим действием бойца будет действие Стрельба (Shoot)(Базовое), увеличьте Силу одного оружия, которым вооружен боец на 1 на время этого действия.

ARCHEO-LOOT

MULTI-PHASE SIGHT МУЛЬТИФАЗНОЕ ЗРЕНИЕ

(Только Гантек) PL1

Этот прекрасно собранный визор позволяет смотреть сквозь фоновый спектр подземного ада, что позволяет Гантеку выбирать себе цели.

Боец, экипированный этим архео-лутом может игнорировать все негативные модификаторы к своим броскам на попадание при выполнении действия Стрельба (Shoot)(Базовое).

ARCHEO-LOOT

ENCHANSED AUGERSPEX УЛУЧШЕННЫЙ АВГУРСПЕКС

(Только Авгуртек) PL1

Улучшенный Авгурспекс позволяет Авгуртеку лучше улавливать сигналы Малстрейна и отслеживать их Перемещения.

Экипированный этим архео-лутом боец увеличивает дальность действия ауспекса на 6".



ARCHEO-LOOT

NARTHESIA INJECTOR НАРТЕЦИУМ ИНЖЕКТОР

(Только Биотекнист) PL1

Биотекнист может использовать утерянный тех Секундуса для создания медицинских инструментов, значительно расширяющих их способности.

Экипированный этим архео-лутом боец может выполнить действие Медика (Medicate) (Базовое) на бойце в пределах 6" от себя вместо 1".



ARCHEO-LOOT

AUTOMATA SERVANT СЛУГА АВТОМАТОН

(Только Текномат) PL1

Небольшой автоматон, который способен подчиняться командам хозяина Текномата и выполнять различные задачи.

Экипированный этим архео-лутом боец может выполнить действие Открыть Дверь (Open Door) (Простое) в пределах 6" от двери вместо 1".

ARCHEO-LOOT

ABLATIVE ENERGY SHIELD АБЛАТИВНЫЙ ЭНЕРГЕТИЧ. ЩИТ

PL1

Питаемый фазовым генератором, этот персональный щит способен сдерживать практические любые атаки.

Экипированный этим архео-лутом боец получает спас бросок 2+, который нельзя модифицировать. Как только боец успешно пробрасывает спас бросок, уберите этот Археолут из карточки бойца.

ARCHEO-LOOT

DISPLACEMENT HARNESS СМЕЩАЮЩИЙ КОСТЮМ

PL1

Созданный на основе смещающей технологии этот костюм позволяет создавать короткие, хотя и беспорядочные скачки с места на место.

Во время своей активации, боец, экипированный этим архео-лутом может выполнить действие Сместиться (Displace) (Базовое).

Сместиться (Displace) (Базовое): Этот боец перемещается на расстояние 2D6" в направлении, выбранном управляющим игроком, игнорируя непроходимый тперрейн. Если этот боец заканчивает свое движение на непроходимом террейне, сместите его по кратчайшей траектории чтобы оно казался на открытом террейне.

ARCHEO-LOOT

ARMoured SHROUD БРОНИРОВАННАЯ НАКИДКА

PL1

Легкая и дающая хорошую защиту накидка - это реликвия мастеров Улья Секундуса.

Экипированный этим архео-лутом боец получает спас бросок за Броню 4+.

ARCHEO-LOOT



САМО-WAVE MANTLE

КАМУФЛЯЖНАЯ НАКИДКА

PL1

Созданная из преломляющих свет чешуек, эта накидка делает носителя практически невидимым, в особенности если он сохранять неподвижность.

Стрелковые атаки, выполняемые по бойцу, экипированному этим архео-лутом получают модификатор -1 или -2, если боец еще не активировался в этом раунде.



ARCHEO-LOOT



HUNTING BEACON ОХОТНИЧИЙ МАЯЧОК

PL1

Тек-хантеры используют маячки испускающие свет чтобы проще было возвращаться из глубин подземного ада.

Пока боец экипирован этим архео-лутом, дружественные бойцы Налетчиков на Секундус в пределах 12" от носителя игнорируют правило Ужас во тьме (Terror in the Dark).



ARCHEO-LOOT

EXPLORATION BEACON ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ МАЯЧОК

PL2

Улучшенный охотничий маячок. Этот архео-лут излучает ауру противо-психической энергии, которая блокирует эффекты Малстрейна.

Пока боец экипирован этим Архео-лутом находится на поле боя, бойцы Налетчиков на Секундус игнорируют правило Ужас во тьме (Terror in the Dark).

ARCHEO-LOOT



GRAVITIC GRENADE ГРАВИТОННАЯ ГРАНАТА

(Одноразовое) PL2

Древнее оружие Секундуса. Эту гранату можно использовать чтобы притянуть врагов в одну точку или наоборот раскидать их в стороны.

Один раз за битву во время своей активации, боец, экипированный этим арео-лутом может выполнить действие Гравитонная граната (Gravitic Grenade) (Базовое).

Гравитонная граната (Gravitic Grenade) (Базовое): Выберите точку в пределах 12" от бойца объявите что вы выполняете притяжение или отталкивание. Все враги в пределах 6" от этой точки либо сдвигаются на D6+2" к выбранной точке если вы выбрали притяжение или прямо от точки если вы выбрали отталкивание.



ARCHEO-LOOT

PERSONAL FLARE SHIELD ПЕРСОНАЛЬНЫЙ СВЕТОВОЙ ЩИТ

(Одноразовое) PL2

Прикрепив его на запястье, обладатель этого щита может отражать атаки или перегрузить устройство чтобы испустить ослепляющую вспышку.

Боец, экипированный этим Архео-лутом, получает спас бросок за поле 5+. Кроме того один раз за битву он может выполнить действие Вспышка (Flare) (Базовое).

Вспышка (Flare) (Базовое): Все вражеские бойцы в пределах 6" от этого бойца получают попадание оружием с трейтом Flash. До конца битвы этот боец больше не получает спас бросок за поле 5+.

ARCHEO-LOOT



AUTOTRONIC SENTRY СТРАЖ АВТОТРОНИК

(Только Текномат) PL2

Этот полу-автоматический страж рассеивает вокруг Текномата мины чтобы поражать врагов еще до того как они засекут охотников.

Пока боец экипирован этим Архео-лутом, каждый раз когда вражеское Подкрепление выставляется в пределах 9" от этого бойца, вражеский боец получает попадание S3, AP-, D1, которое его не пинит.



ARCHEO-LOOT

PLASMIC REJUVENATE ПЛАЗМЕННЫЙ ОБНОВИТЕЛЬ

(Только Биотекнист) PL2

Это один из самых мощных инструментов, которые может заполучить Биотекнист. Когда с его помощью пациенту делается инъекция, он получает невероятные способности к самовосстановлению.

Когда экипированный этим архео-лутом боец выполняет действие Медика (Medicate) (Базовое), он также убирает Легкое Ранение у своей цели.

ARCHEO-LOOT



REFLEC ARMOUR ОТРАЖАЮЩАЯ БРОНЯ

(Только Гантек и Авгуртек) PL2

Покрытая противокинетическим наружным слоем, отражающая броня хорошо защищает от самых разных повреждений, да еще и обращает силу атаки на самого атакующего.

Боец, экипированный этим архео-лутом получает спас бросок за поле 5+. Если при этом выпала натуральная 6, атакующий боец получает попадание с тем же профилем, какой был у атакующего оружия.



ARCHEO-LOOT

MECHATENDRIL OVERRIDE KEY КЛЮЧ С МЕХАНИЧЕСКИМ ШУПОМ

(Только Авгуртек) PL2

Это один из древних ключей безопасности Секундуса, который в руках Авгуртека способен управлять окружением подземного ада.

Один раз за битву во время своей активации, боец, экипированный этим Архео-лутом может выполнить действие Переключить люмены (Override Lumens)(Базовое).

Переключить люмены (Override Lumens)(Базовое):

До конца этого раунда правило Мрак Подулья (Underhive Gloom) не работает.



ARCHEO-LOOT

NANOTEKINIC ROUNDS НАНОТЕКНИЧЕСКИЕ ПАТРОНЫ

(Только Гантек) PL2

Использующие ту же технологию что и нано-лекарства, эти патроны в руках Гантека могут причинять вред вместо лечения.

Когда боец экипирован этим Архео-лутом, выберите одну из его стрелковых единиц оружия. Против атак, выполненных этим оружием нельзя делать спас броски.

ARCHEO-LOOT

XENO-PHAGIC BLADE

ОТРАВЛЯЮЩИЙ ЧУЖАКОВ КЛИНОК

PL3

Это оружие, созданное во время войны за Секундус тех-мастерами чтобы поражать самую генетическую структуру Малстрейна и его проклятых отпрысков.

Когда боец экипирован этим Архео-лутом боец, выберите одно его оружие с трейтом Melee. Все бойцы Выводка (Broodspire), получают ранение (wound) этим оружием на 2+, а его характеристика Damage увеличивается до 3.



ARCHEO-LOOT

AUTO-CHARGE AMMO CELL

АВТОМАТИЧЕСКАЯ ПЕРЕЗАРЯДКА БАТАРЕЙ

(Только Гантек) PL3

*Это утраченная технология оружейников Секундуса.
Модифицированная Гантеком таким образом
энергетическая ячейка значительно увеличивает
мощность его оружия.*

Боец, экипированный этим Архео-лутом, считает все свое стрелковое оружие имеющим трейт Rapid Fire (3). Обратите внимание что этот трейт не складывается с уже существующим трейтом Rapid Fire (X).



ARCHEO-LOOT

AUGMETIC MINELAYER KEY АУТМЕТИЧЕСКОЕ МИНИРОВАНИЕ

(Только Текномат) PL3

Еще одно страшное оружие Секундуса. Текномат может перепрограммировать этот автомат чтобы расчищать дорогу для охотников.

Экипированный этим Архео-лутом боец может выполнить действие Заминировать (Deploy Mine) (Двойное).

Заминировать (Deploy Mine)(Двойное): Поместите токен в любой точке поля боя, который остается там до конца боя. Малстрейн не может выставлять Подкрепления ближе 3" от этого токена.



ARCHEO-LOOT

CARTOGRAPHIC OVERLAY

КАРТОГРАФИЧЕСКОЕ НАЛОЖЕНИЕ

(Только Авгуртек) PL3

Это одна из редких оставшихся карт Улья Секундус, которую Авгуртек может приспособить чтобы наложить на подземный ад и вести по ней охотников.

Во время расстановки, если в стартовую команду входит боец, экипированный этим Архео-теком, бойцы банды Налетчиков на Секундус могут быть выставлены до 6" дальше от своей зоны расстановки. Обратите внимание что они все еще должны оставаться дальше 1" от любых вражеских бойцов.

ARCHEO-LOOT



REGENERATION HALOITH ГАЛОИТ РЕГЕНЕРАЦИИ

(Только Биотекнист) PL3

Когда его надевает Биотекнист, он может использовать это архео-устройство для исправления клеточной структуры находящихся рядом союзников.

Экипированный этим Архео-лутом боец считает действие Медика (Medicate) (Базовое) Свободным действием. Кроме того любой боец, который проходит тест Восстановления (Recovery) пока ему помогает этот боец считается выбросившим Легкое Ранение. Делать бросок на Ранение (Injury) не нужно.



ARCHEO-LOOT