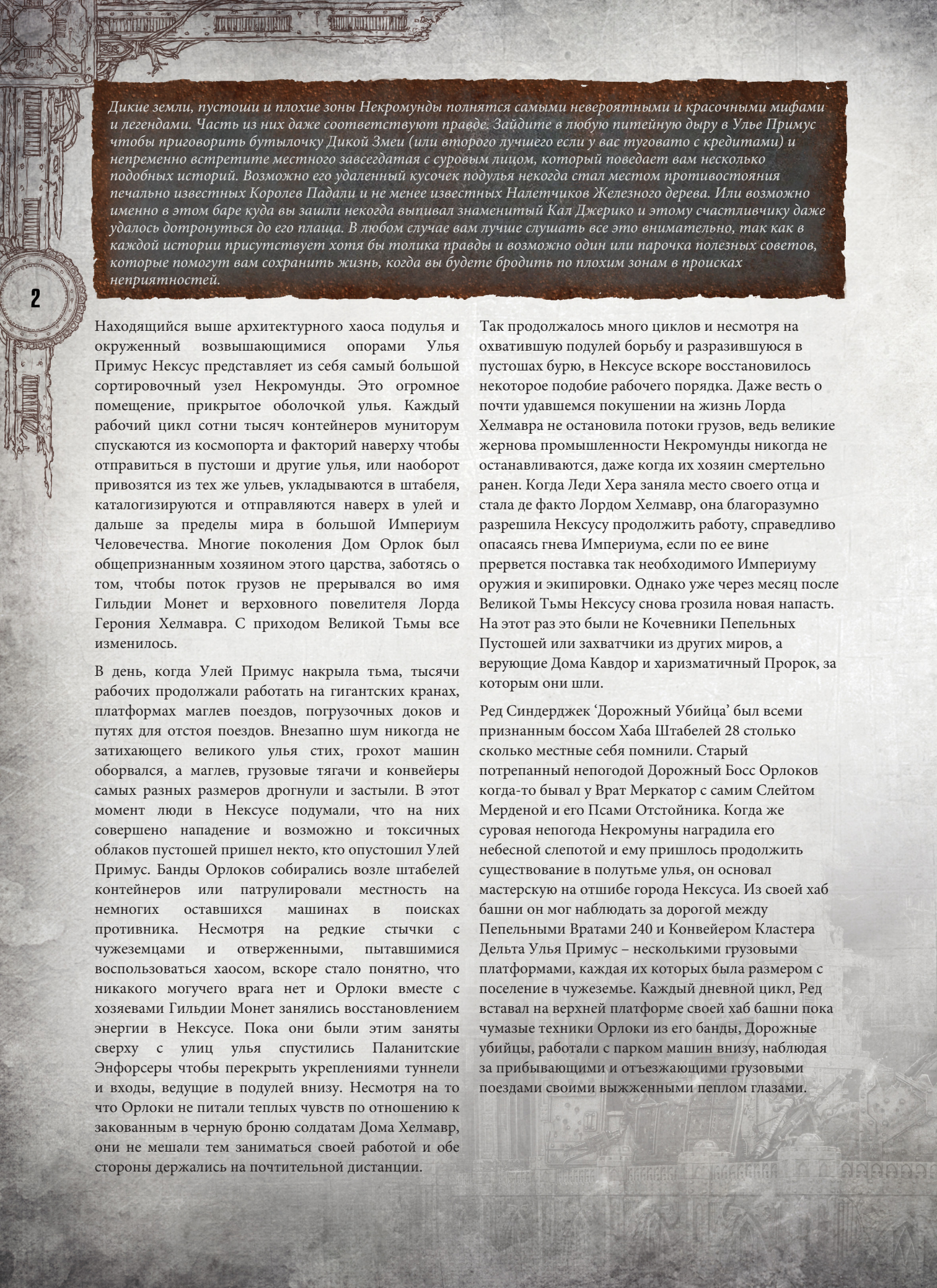




APOCRYPHA NECROMUNDA



NEXUS OF VIOLENCE



Дикие земли, пустоши и плохие зоны Некромунды полнятся самыми невероятными и красочными мифами и легендами. Часть из них даже соответствуют правде. Зайдите в любую питейную дыру в Улье Примус чтобы приговорить бутылочку Дикой Змеи (или второго лучшего если у вас туговато с кредитами) и непременно встретите местного завсегдатая с суровым лицом, который поведает вам несколько подобных историй. Возможно его удаленный кусочек подулья некогда стал местом противостояния печально известных Королев Падали и не менее известных Налетчиков Железного дерева. Или возможно именно в этом баре куда вы зашли некогда выпивал знаменитый Кал Джериго и этому счастливчику даже удалось дотронуться до его плаща. В любом случае вам лучше слушать все это внимательно, так как в каждой истории присутствует хотя бы толика правды и возможно один или парочка полезных советов, которые помогут вам сохранить жизнь, когда вы будете бродить по плохим зонам в поисках неприятностей.

Находящийся выше архитектурного хаоса подулья и окруженный возвышающимися опорами Улья Примус Нексус представляет из себя самый большой сортировочный узел Некромунды. Это огромное помещение, прикрытое оболочкой улья. Каждый рабочий цикл сотни тысяч контейнеров муниторум спускаются из космопорта и факторий наверху чтобы отправиться в пустоши и другие улья, или наоборот привозятся из тех же ульев, укладываются в штабеля, каталогизируются и отправляются наверх в улей и дальше за пределы мира в большой Империум Человечества. Многие поколения Дом Орлок был общепризнанным хозяином этого царства, заботясь о том, чтобы поток грузов не прерывался во имя Гильдии Монет и верховного повелителя Лорда Герония Хелмавра. С приходом Великой Тьмы все изменилось.

В день, когда Улей Примус накрыла тьма, тысячи рабочих продолжали работать на гигантских кранах, платформах маглев поездов, погрузочных доков и путях для отстоя поездов. Внезапно шум никогда не затихающего великого улья стих, грохот машин оборвался, а маглев, грузовые тягачи и конвейеры самых разных размеров дрогнули и застыли. В этот момент люди в Нексусе подумали, что на них совершено нападение и возможно и токсичных облаков пустошей пришел некто, кто опустошил Улей Примус. Банды Орлоков собирались возле штабелей контейнеров или патрулировали местность на немногих оставшихся машинах в поисках противника. Несмотря на редкие стычки с чужеземцами и отверженными, пытавшимися воспользоваться хаосом, вскоре стало понятно, что никакого могучего врага нет и Орлоки вместе с хозяевами Гильдии Монет занялись восстановлением энергии в Нексусе. Пока они были этим заняты сверху с улиц улья спустились Паланитские Энфорсеры чтобы перекрыть укрепления туннели и входы, ведущие в подулей внизу. Несмотря на то что Орлоки не питали теплых чувств по отношению к закованным в черную броню солдатам Дома Хелмавр, они не мешали тем заниматься своей работой и обе стороны держались на почтительной дистанции.

Так продолжалось много циклов и несмотря на охватившую подулей борьбу и разразившуюся в пустошах бурю, в Нексусе вскоре восстановилось некоторое подобие рабочего порядка. Даже весть о почти удавшемся покушении на жизнь Лорда Хелмавра не остановила потоки грузов, ведь великие жернова промышленности Некромунды никогда не останавливаются, даже когда их хозяин смертельно ранен. Когда Леди Хера заняла место своего отца и стала де факто Лордом Хелмавр, она благоразумно разрешила Нексусу продолжить работу, справедливо опасаясь гнева Империи, если по ее вине прервется поставка так необходимого Империи оружия и экипировки. Однако уже через месяц после Великой Тьмы Нексусу снова грозила новая напасть. На этот раз это были не Кочевники Пепельных Пустошей или захватчики из других миров, а верующие Дома Кавдор и харизматичный Пророк, за которым они шли.

Ред Синдерджек 'Дорожный Убийца' был всеми признанным боссом Хаба Штабелей 28 столько сколько местные себя помнили. Старый потрепанный непогодой Дорожный Босс Орлоков когда-то бывал у Врат Меркатор с самим Слейтом Мерденой и его Псами Отстойника. Когда же суровая непогода Некромуны наградила его небесной слепотой и ему пришлось продолжить существование в полутьме улья, он основал мастерскую на отшибе города Нексуса. Из своей хаб башни он мог наблюдать за дорогой между Пепельными Вратами 240 и Конвейером Кластера Дельта Улья Примус – несколькими грузовыми платформами, каждая из которых была размером с поселение в чужеземье. Каждый дневной цикл, Ред вставал на верхней платформе своей хаб башни пока чумаые техники Орлоки из его банды, Дорожные убийцы, работали с парком машин внизу, наблюдая за прибывающими и отъезжающими грузовыми поездами своими выжженными пеплом глазами.

До него дошли слухи о пришествии Пророка, и он видел, как часть его команды надели капюшоны искупления и отправились в пустоши чтобы найти так называемого спасителя Некромунды. Ред был слишком стар и умудрен для этого, так как если кто-то предлагает спасение, скорее всего это будет рабство. Ред никогда не служил хозяину, которого не уважал или с которым не принял бы бой.

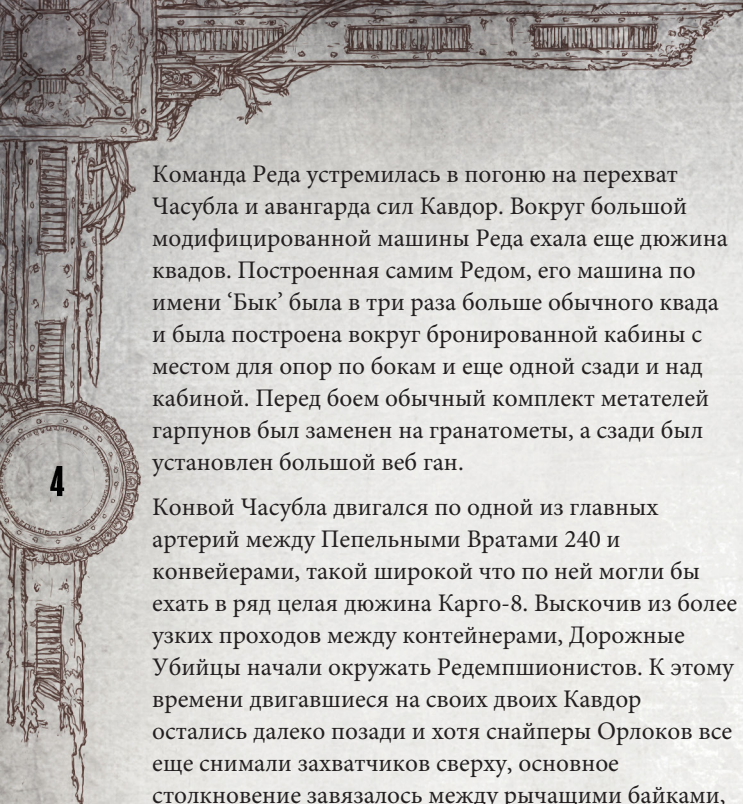
Поначалу они шли мелкими группами, и разведчики Реда встречали оборванцев, каким-то образом выбравшихся в пустоши. Эти едва живые паломники распространяли слово пророка и пытались покорить Улей Примус его именем. Орлоки из Дорожных Убийц легко с ними справлялись. Однако вскоре тоненький ручеек превратился в наводнение, когда пространство между контейнерами заполнили последователи Пророка. Но и в этой ситуации Ред не слишком волновался. Всех, кто оказывался на дороге или пытался залезть на конвейер просто передавали Энфорсерам или Гильдии Трупов в зависимости от состояния. А вот когда Ред увидел Энфорсеров и Гильдийцев с символикой Пророка, он уже начала волноваться. Паломничество превратилось во вторжение.

Одетые в рванье и капюшоны Дома Кавдор, они стекались к конвейерам и взяли под контроль Пепельные Врата 240. Ред не собирался позволить религиозным фанатикам отобрать его владения и поэтому Дорожные Убийцы и все еще лояльные Лорду Хелмавуру Гильдийцы потратили много циклов на изменение ландшафта каньонов между контейнеров вокруг Хабового Штабеля 28. Там, где раньше была дорога среди штабелей контейнеров теперь были выстроены ряды контейнеров, уходившие в огромную тьму Нексуса и образующие запутанный лабиринт. Теперь добраться от Пепельных Врат до конвейера было уже совсем непросто, так как от главной дороги отходило много ответвлений, которые в свою очередь тоже разветвлялись и уходили за пределы города. Вдоль этих дорог сидели на чеку Дорожные Убийцы Орлоки с тяжелыми стабберами, установленными внутри бронированных контейнеров. Над арками контейнеров были установлены подрывные заряды, чтобы обрушить их на нападающих, а в тених затаились Врекеры, готовые наброситься на вражескую технику. Ред наблюдал за приготовлениями с вершины своего возвышающегося штабеля контейнеров. Внизу заводили двигатели и заряжали гарпунные установки дюжины Кавдов Аутрайдеров, которым нетерпелось отправиться вперед и столкнуться с захватчиками.

Несмотря на все приготовления, яростное нападение Кавдор застало Реда врасплох. Через Пепельные Врата 240 въезжали дюжины полуразвалившихся машин и Ридж Волкеров, вместе с волнами немых бойцов. Подобно накатывающему приливу они растеклись по лабиринту контейнеров, продвигаясь плечо к плечу и колесо к колесу среди узких каньонов, образованных контейнерами. Дорожные Убийцы Реда преследовали захватчиков среди в узких пространствах между стальных стен. Бойцы Орлоков осыпали огнем плотные массы Кавдор с вершин контейнеров, обрушивали ветхие мостки и дорожки, всегда оставаясь выше орды. Несмотря на горящие машины и выпотрошенные пулями тела, Кавдор продолжали продвигаться в Нексус, не считаясь со своими потерями.

Во главе сил Кавдор двигался большой самодельный бульдозер, сметающий баррикады, выставленные Дорожными убийцами. Он был построен на базе Карго-8, с кабиной, превращенной в кафедру, и грузовой платформой, переделанной в боевую. На ней стояли вооруженные огнеметами Редемпционисты, заливающие огнем все вокруг. За кафедрой стоял Часубл Сварливый, известный среди своих последователей как Епископ Канкерский, излюбленный слуга Паломника Искупления. Из брызгающих слюной губ Часубла исторглась весть о гибели Уля Примус и возвращении Потерянного Святого. Следующие за ним Кавдор были охвачены яростью фанатиков благодаря его речам.

Те Дорожные Убийцы, что были слишком глупы чтобы попытаться преследовать на машинах или преграждать путь священному грузовику Часубла были залиты потоками огня или изрешечены пулями и даже не успевали прицелиться в огромную машину. Машины, которых окатывало из огнеметов пытались отъехать в сторону, их экипажи разбегались и падали от огня безжалостных солдат Пророка. С вершины своей мастерской из штабельного хаба, Ред наблюдал за волной Редемпционистов, растекающейся по Нексусу и его внимание привлекли отблески пламени вокруг священного грузовика. И все же старый Дорожный Босс понимал, что преимущество еще на его стороне и прямо на его глазах орда захватчиков начала распадаться по мере того как углублялась в лабиринт контейнеров и дробилась на небольшие группы. Когда Кавдор были уже на половине пути от центра города, Ред сосредоточился на большом грузовике Кавдор и уселся в седло своей бронированной машины, с ревом пробуждая ее двигатель к жизни.



Команда Реда устремилась в погоню на перехват Часубла и авангарда сил Кавдор. Вокруг большой модифицированной машины Реда ехала еще дюжина квадов. Построенная самим Редом, его машина по имени 'Бык' была в три раза больше обычного квадра и была построена вокруг бронированной кабины с местом для опор по бокам и еще одной сзади и над кабиной. Перед боем обычный комплект метателей гарпунов был заменен на гранатометы, а сзади был установлен большой веб ган.

Конвой Часубла двигался по одной из главных артерий между Пепельными Вратами 240 и конвейерами, такой широкой что по ней могли бы ехать в ряд целая дюжина Карго-8. Выскочив из более узких проходов между контейнерами, Дорожные Убийцы начали окружать Редемпционистов. К этому времени двигавшиеся на своих двоих Кавдор остались далеко позади и хотя снайперы Орлоков все еще снимали захватчиков сверху, основное столкновение завязалось между рычащими байками, квадрами, раннерами и грузовиками. Грохот оружейного огня и скрежет покрышек заполнили тесное пространство. Машины Орлоков погибали в клубах пламени, а собранные из мусора шагатели Кавдор давили покрышки бронированных машин.

Перестрелка усилилась в то время как обе стороны виляли и выписывали зигзаги между дорожными блокпостами и разбитыми машинами. Кое где Орлоки устраивали грубые ловушки, обрушивавшие контейнеры с высоких штабелей на конвой Часубла. Машины Кавдор обратила в пыль обрушившаяся лавина стали и обломков, а вопли экипажей заглушал грохот рушащихся контейнеров. Каким-то чудом грузовик самого Часубла оставался невредимым, как будто сам Пророк наблюдал за проповедником Искупления.

Выскочив из свалки остальных машин, Ред Устремился к головной машине и проповеднику что ее вел. Несколько меньших вражеских машин преградили ему путь, но стрелки быстро разобрались с ними плотным потоком крак гранат. Взрывы снарядов проделали огромные дыры в их корпусах или разрывали покрышки и отправляли прямо в сторону стен каньона. Ред подвел Быка поближе к грузовику Кавдор, не обращая внимания на ведущийся по его кабине огонь из стрелкового оружия. Громким криком он приказал веб стрелку открыть огонь и облако липких волокон опутал задник колеса грузовика Часубла.

В этот момент погоня достигла рампы, ведущей в Кластер Конвейера Дельта. Кластер представлял из себя широкий разлом, протянувшийся на несколько

километров в обе стороны, наполненный контейнерами и подъемниками, перемещающимися между подулём и нижними уровнями Города Улья. В нескольких местах вдоль его протяженности находились ведущие в Нексус платформы, наполненные горами контейнеров, в ожидании пока их подымут наверх в космопорт или отправят на маглев дорогу вниз. С оглушительным грохотом машины заехали на один из этих временных мостов, и платформа подъемника заскрипела под их весом.

Ред отправил Быка на обгон грузовика Кавдор, который начинал терять скорость из-за заблокированных задних колес. В это время стрелок веб гана готовился обстрелять его передние колеса. Со своего места Часубл встретился взглядом с боссом Орлоков и Ред Увидел безумие в глазах проповедника. Воздев руки и вознеся молитву Богу-Императору, Часубл внезапно оказался охвачен пылающим светом. Ред, другие Орлоки и даже оказавшиеся неподалеку Кавдор были ослеплены его славой. Несколько машин потеряли управление и свалились с платформы во мглу внизу. Способный видеть только цветные пятна перед собой Ред также потерял управление и врезался в бок грузовику Кавдор. Две машины столкнулись со скрежетом металла. Одного из стрелков Реда убило на месте, а остальных повыкидывало из сидел. Ставшего теперь сплетенным с Карго-8 Часубла Быка тащило за грузовиком, заставляя оставшихся стрелков Орлок отпрыгивать в сторону чтобы не погибнуть. Не желающий сдаваться Ред выпутался из ремней своего сиденья и по визжащим обломкам перебрался на грузовик Кавдор поближе к кафедре с болт пистолетом в руке, готовый встретиться с проповедником.

С душераздирающим скрежетом дюжина контейнеров свалилась сверху от ударов разбитых машин и по направлению к конвою по платформе конвейера устремилась лавина контейнеров. Реда чуть было не сбило с ног и ему пришлось уцепиться за первое что оказалось под рукой – мантию проповедника Часубла. Ред взглянул в лицо Редемпциониста. Его глаза и лом закрывала маска, оставляя на виду только неровную бороду и желтые зубы. Затем грузовик столкнулся с грудой контейнеров и наконец остановился. И Проповедника, и Дорожного Босса скинуло с кафедры, и они упали на раскачивающийся конвейер.

Ошеломленный Ред с трудом поднялся на ноги. Когда к нему вернулось зрение он увидел перед собой Часубла, а за ним еще дюжину машин Кавдор и несколько заскочивших на платформу Ридж Раннеров. С глухим смехом Ред сжал кулаки и ринулся в атаку.

ПРИМЕЧАНИЕ ДИЗАЙНЕРА: ПУТИ ВЕРЫ

Ниже представлены правила Пути Пророка, нового пути для Проявлений Веры Articles of Faith Кавдор (см. *Некромунда: Дом Веры*). Эти правила позволят вам отыграть события, произошедшие в Насилие в Нексусе. По желанию Арбитра эти правила можно использовать и в рамках кампании.

ПУТЬ ПРОРОКА PATH OF THE PROPHECY

Путь Пророка – это полная преданность слову Пророка и Великому Паломничеству что он возглавляет. Его последователи видят его путь истинным выражением Искушения, и сам Пророк направляется Богом-Императором чтобы вести всех, кто предан Имперскому Кредо. Во времена Арантианского Наследия миллиона верующих стекались под баннеры Пророка, пока не стали доминировать над расколотым Домом Кавдор в своем бесконечном стремлении обратить или уничтожить тех, кто противостоит их священному повелителю.

- При генерации дайсов Веры, если ваша команда превышает числом команду противника (учитываются только находящиеся на поле боя бойцы, которые не Тяжело Ранены или Сломлены), дополнительные D6 бросаются за разницу в количестве бойцов, на которую ваша команда превосходит врага.
- Члены Дома Кавдор следующие Путем Пророка могут выполнять следующие Проявления Веры.

ПРОЯВЛЕНИЕ ВЕРЫ	ЭФФЕКТ	ПОРОГ
“Look not upon the Face of the Prophet, lest he Blind you with his Glory!” “Не смотри на лик Пророка, ибо ослепнешь от его Славы!”	Все остальные бойцы (как дружественные, так и враги) в пределах 12” от бойца, сотворяющего Проявление Веры меняют направление арки видимости так чтобы смотреть в сторону от сотворившего бойца.	5+
“By his Word shall you be Redeemed and in his Name shall you Serve!” “Его Словом будешь Искушен и его Имени будешь Служить!”	Сотворяющий боец выбирает целью вражеского бойца, с которым вовлечен. Выбранный целью боец должен пройти тест Силы Воли Willpower. В случае провала он получает состояние Безумен Insane.	8+
“Look to the Light Of The Prophet!” “Взгляни на Свет Пророка!”	Пока действует это Проявление веры, на всех бойцов (как дружественные, так и враги) в пределах 12” от сотворившего бойца перестает действовать правило Видимость Visible (X).	3+
“Look not to the counsel of False Masters!” “Не слушай советов Лживых Хозяев”	Пока действует это Проявление веры, все вражеские бойцы в пределах 12” от сотворившего бойца не получают преимущества от Групповой Активации или спец правил Gang Hierarchy (X).	7+
“Let those who Fear, Fear Not, and those who Fear Not, Know Fear!” “Да не Убоятся те кто Боятся, а те кто не Боятся познают Страх!”	Все Сломленные бойцы (как дружественные, так и враги) в пределах 12” от сотворившего бойца сразу проходят тест Духа Rally. Все остальные бойцы должны пройти Тест мужества Nerve test.	6+
“Empty are the Hands of the Faithless!” “Пусты руки Неверующих!”	Пока действует это Проявление веры, вражеские бойцы считаются Невооруженными, когда выполняют атаки ближнего боя против сотворившего бойца.	4+



ГОНКА В КАНЬОНЕ КОНТЕЙНЕРОВ

CONTAINER CANYON RUN

“Заглядывайте за угол. Они могут быстро оттуда выскочить!”
Гейл “Блестящий ствол” Никс, Дорожные Убийцы Реда, Дом Орлок

В этом сценарии две банды сражаются во время гонки через лабиринт огромных каньонов из конвейеров, пока вокруг стремительно меняется окружение.

6

АТАКУЮЩИЙ И ЗАЩИЩАЮЩИЙСЯ

В этом сценарии одна банда атакует, а вторая защищается. В кампании выбравший сценарий игрок становится атакующим. В скirmiше игроки бросают жребий и победитель решает кто будет атакующим, а кто защищающимся.

ТИП БИТВЫ

Этот сценарий использует правило Катящейся Дороги (Rolling Roads). Обе банды могут включать в стартовую команду технику и варгир, дающий состояние Верхом (Mounted).

ПОЛЕ БОЯ

Поле боя выставляется как описано в разделе расстановки рулбука. Сценарий предназначен для игры на поле боя размером 4'x4'.

КОМАНДЫ

Этот сценарий использует стандартные правила выбора команд, описанные в рулбуке. Обе банды используют Свободный способ выбора команды (10).

РАССТАНОВКА

Атакующий выставляет свою стартовую команду в пределах 6" от одной из границ поля боя. Защищающийся выставляет свою стартовую команду в пределах 36" от противоположной границы поля боя.

ТАКТИКИ БАНД

Этот сценарий использует стандартные правила тактических карточек, описанные в рулбуке.

КОНЕЦ БОЯ

Битва заканчивается в конце шестого раунда или как только у одной из банд не остается бойцов на поле боя в конце любого раунда.

ПОБЕДА

Если атакующий выведет пятерых бойцов или три единицы техники через Ведущую границу (Leading Edge) поля боя, он побеждает. Если защищающийся Разбивает или отправляет Вне игры не меньше половины команды атакующего, он побеждает. В остальных случаях объявляется ничья.

НАГРАДЫ

КРЕДИТЫ

Победившая банда добавляет 2D6x10 кредитов в свой Стеш.

ОПЫТ

Лидер победившей банды получает D3 XP даже если не участвовал в битве.

РЕПУТАЦИЯ

Победившая банда получает D3 очка Репутации.

Этот сценарий использует правило Катящейся Дороги (Rolling Roads) с Непроходимыми Impassable сторонами. Ведущая граница (Leading Edge) поля боя является областью расстановки защитника.

ВСЕ НАЛЕВО!

После фазы Катящейся Дороги в каждом раунде после первого оба игрока делают бросок D6. Если атакующий выкидывает 6, Ведущая граница (Leading Edge) поля боя поворачивается по часовой стрелке (и таким образом стороны поля боя становятся его Ведущей границей (Leading Edge) и Задней границей (Trailing Edge)). Если защищающийся выкинул 6, Ведущая граница поворачивается против часовой стрелки. Если оба игрока выкинули 6, Ведущая граница и Задняя граница меняются местами.

ПОБЕГ ИЗ НЕКСУСА

Перед первым шагом фазы Катящейся Дороги каждого раунда после первого, любая из моделей атакующего в пределах 1" от Ведущей границы (Leading Edge) поля боя может быть убран с поля боя. Он не считается Вне игры при прохождении тестов Трусости (Bottle), но в дальнейшем в битве не участвует.

НАСИЛИЕ В НЕКСУСЕ

По желанию игроков они могут использовать этот сценарий для отыгрыша вторжения сил Пророка в Нексус и то как Орлоки Реда 'Дорожного убийцы' Синдерджека защищались. Для этого используются следующие изменения:

- Банда защищающегося должна быть бандой Орлок.
- Банда атакующего должна быть бандой Кавдор, посвященной Пути Пророка.
- Обе банды должны включать в себя только технику, бойцов, едущих на технике или бойцов в состоянии Верхом (Mounted).



Permission to download/print for personal use only.
© Copyright Games Workshop Limited 2023

CITADEL
MINIATURES

Forge World
MINIATURES



WARHAMMER.COM