



Ныне вассал Остерлунда, Остермарк за последние столетия пережил множество бед, в результате чего от провинции осталась лишь тень, а часть региона удерживают сторонники Талабхейма.

Большая часть остермаркцев живёт в укрепленных поселениях у лесных опушек, а самым главным богатством провинции является ее древесина.

На западе и юге соседями Остермарка являются Талабекланд и Штирланд, подвластные Людвигу XII, претенденту на императорский трон из Талабхейма, на севере провинция граничит с Кислевом, а на востоке лежит Карак-Кадрин.

Таким образом, Остермарк буквально зажат с двух сторон владениями Людвигу XII и прямые контакты с владениями сюзерена из Мидденхейма возможны лишь по Верхнему Талабеку.

Высящиеся на востоке Краесветные Горы являются местом, где обитают полчища зеленокожих. Самую большую угрозу представляет Племя Кривой Луны, обитающее к югу от Карак-Кадрина.

Грифоний Лес

Поскольку древесина является основной статьей экспорта Остермарка, занимающий север и северо-запад провинции Грифоний Лес является важной частью провинциальной экономики.

Несмотря на то, что здесь безопаснее, чем в большинстве лесов Империи, группы налетчиков с севера встречаются достаточно часто, чтобы требовать регулярного патрулирования.

Мертвый Лес

Зловещее название соответствует его репутации, потому что лежащий на юго-западе Мертвый Лес - дремучая чаща, куда мало кто из людей рискнет зайти и еще меньше выходит живыми.

Мордхейм

В 1999 году по ИК двухвостая комета из зеленовато-черного камня врезалась в город Мордхейм, превратив его в руины.

Власти Остермарка в настоящее время держат кордоны вокруг города, официально изолируя зараженные руины от внешнего мира.

Несмотря на это, претенденты на императорский трон финансируют банды наемников, ищущие в руинах "искривляющий камень", вещество, предположительно обладающее огромной силой.

В стенах Мордхейма их ждут слава и богатство, но это путь темных личностей и испорченных душ.

Источники

1: Warhammer: The Old World Rulebook

1a: The World of Legends – The Coming Of Sigmar, pp. 45

1b:Narrative Battles, pg. 306

2:Warhammer:The Old World Arcane Journal– Empire of Man

2a:The Empire of Man, pp.3-4

2b:A Thousand States, pg.5

3 <https://www.theoldworld.com/>