

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПОРЧЕННЫХ ТИТАНОВ

- Порченных титанов могут использовать только игроки за предателей.
- Каждый титан может иметь только 1 базовую мутацию и дополнительные мутации в зависимости от размера (до 5 – 1 мутация, 6-8 – 2 мутации, 9-10 – 3 мутации, 11+ - 4 мутации).
- Каждую мутацию можно взять только один раз.
- Порченный титан вычитает 1 из командной проверки, а если имеет одну или более дополнительных мутаций, то вычитает еще 2.
- Штрафы на командные проверки не могут быть игнорированы чертами Легио или чертами Принцепса, только стратагемами, варгиром или спецправилами.

AT – Traitor Legios – стр. 163,165

ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ЧЕРТЫ ПОРЧЕННЫХ ТИТАНОВ

При выборе порченного титана принцепсом сеньерисом выбираем черту из таблицы ниже или из таблицы черт Легио.

1	Tormentor. При выцеливании локации добавляет 1 к броскам на попадание, если эта локация не имеет критических повреждений
2	Exemplar of fear. Один раз в ход, можете заставить вражеского титана в 12" перебросить успешную проверку командной проверки на приказ.
3	Strong of essence. При смерти выбери не порченного титана такого же класса в 8". Он получает только базовую мутацию не уничтоженного титана. Кинь D6 за выбранного титана и на 4+ он получают данную черту.
4	Beast of aeons. Может отдать приказ без проверки. Если так делает, то все остальные титаны в манипуле могут получить только этот же приказ.
5	Distorted form. В начале каждой фазы движения выбери увеличение скорости на 1" или маневров на 1.
6	Shackled. При пробуждении сущности кидаешь два куба и выбираешь тот, что больше нравится.

AT – Traitor Legios – стр. 163

ТАБЛИЦА ПРОБУЖДЕНИЯ СУЩНОСТИ

Замени таблицу пробуждения духа машины на данную таблицу.

D6	Результат
1	Contemptuous. Текущее действие прекращается.
2	Fearful. Подвигайся на D3" назад, добавь 1 за каждый крит. Если прошел больше форсированной скорости, то получи в ноги D3 хитов 8 силы. (не действует при крите Immobilised).
3	Bullish. Подвигайся на базовую скорость по прямой и поворачивается на 45° к ближайшему противнику. (не действует при крите Immobilised).
4	Blood hungry. Подвигайся на базовую скорость в передней арке к ближайшему противнику. Если никого нет в передней арке, то повернись на 45° к ближайшему противнику вместо движения. Если в 1" оказывается юнит (союзный или вражеский), то данный титан может должен провести D3+1 сокрушительных атак. (не действует при крите Immobilised).
5	Destructive. Выбери случайно оружие титана. Если оружие повреждено – оно чинится. В ином случае проведи атаку с данного оружия по ближайшему видимому юниту (своему или противника) на 4+. Если в передней арке никого нет, то выполни Blood hungry .
6	Wrathfull. Выбери одно действующее оружие титана и атакуй на 4+. Если все оружия титана повреждены, то выполни Destructive .

AT – Traitor Legios – стр. 164

БАЗОВЫЕ МУТАЦИИ

Preternatural Grace: 20 очков. Один раз за ход используй форсированную скорость или маневры без нагрева реактора.

Overwhelming Rage: 15 очков. Добавь 1 к количеству атак оружия с трейтом **Melee**. Приказ **Charge** не требует командной проверки.

Warp Conduit: 20 очков. Один раз за игру в фазу боя выбери видимого титана в передней арке в пределах 12". Выбранный юнит получает удар 10 силой сквозь щиты в локацию на твой выбор.

Unholy Vigour: 25 очков. При крите применяется штраф крита на одно значение меньше. В Дополнение, крity чинятся на 4+.

Corrupting Presence: 20 очков. Если титаны в 6" от данной модели должны провести спас броски пустотного щита, то они дополнительно получают D3 ударов по щитам. На порченных титанов не действует.

Frozen Soul: 15 очков. В фазе расчета повреждений используйте 2 дополнительных куба ремонта, используйте их только на продувку реактора.

Aetheric Conduit: 10 очков. Вычитай 1 из результатов командных проверок в 6" от титана с данной мутацией. На порченных титанов не действует.

AT – Traitor Legios – стр. 164

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МУТАЦИИ

Writhing Carapace: 15 очков. Один раз за ход, в стратегическую фазу, титан может поменять свое активное Carapace оружие на другое оружие с такой же или меньше стоимостью, это считается за активацию в данной фазе.

Daemonic Bile: 15 очков. Один раз в ход можно произвести D3 атак 5 силой с шаблоном огнемета и трейтом **Firestorm**, если нет крита в голове. (не может быть улучшен Легио, манипулой, варгиром).

Daemonic Ichor: 10 очков. При уничтожении титана и результате **Magazine Detonation** или **Catastrophic Meltdown** добавь 2 к размеру титана.

Chitinous Carapace: 20 очков. Вычитай 2 из силы оружия, попавшего в тело или **Carapace** оружие. Нельзя использовать форсированную скорость.

Empyrean Shroud: 20 очков. Титан с **Corrupting Presence** или **Warp Conduit** может взять данную мутацию. Вычитай 1 из бросков на попадание по данному титану. Если атакующий титан находит ближе, чем его размер, то мутация не действует.

Preternatural Regeneration: 50 очков. В фазу расчета повреждений кидай 2 дополнительных куба на починку.

Organic Protrusions: 15 очков. Сокрушительная атака всегда делает 3 удара и ее дальность становится 2".

Pestilence Cloud: 15 очков. Титан с **Unholy Vigour** может взять данную мутацию. Вычитай 1 из бросков починки всех титанов в 7". Титаны с данной мутацией и из Легио Мордакисис игнорируют данную мутацию.

Immaterial Shield: 25 очков. Титан с **Preternatural Grace** может взять данную мутацию. Пока у титана подняты щиты вычитайте 1 из бросков на попадание по нему. В дополнение, титан имеет 5+ спас бросок против оружия, проходящего сквозь пустотные щиты.

Aura of Fury: 15 очков. Титан с **Overwhelming Rage** может взять данную мутацию. В стратегическую фазу, если в 12" от титана с данной мутацией отдается приказ, отличный от **Charge** и делается командная проверка, то при провале реактор нагревается на 1, а если провал на 3 или больше – нагревается на 2. Если это рыцари, то они **Shaken**.

Gelid Aura: 15 очков. Титан с **Frozen Soul** может взять данную мутацию. Все титаны в 6" охлаждают реактор на 3+ и чинят крит в ноги на 6+.

Malicious Cacophony: 20 очков. Титан с **Aetheric Conduit** или **Preternatural Grace** может взять данную мутацию. Вычитай 1 из командных проверок юнитов в 12", а при отдаче приказов вычитай 2. На порченных титанов не действует.

AT – Traitor Legios – стр. 165

УЛУЧШЕНИЯ ТИТАНОВ ПРЕДАТЕЛЕЙ

Данные улучшения могут использовать только игроки за предателей.

Singular Purpose: 15 очков. Только для порченных титанов. **В начале игры** выбери результат пробуждения сущности. До конца игры, вместо броска на результат пробуждения сущности, используй выбранный результат.

Immateria Ward: 20 очков. Данный титан считается порченным. В дополнение, вычти 1 силы из атак оружием с трейтом **Psi**.

Corrosive payload: Стоимость - количество атак x5 (мегаболтер Warhound будет улучшаться за 30 очков). Выбери оружие с трейтом **Ordance** или **Rapid**. Один раз за игру можешь добавить 1 к броскам на пробитие.

Focused Capacitors: Стоимость – 10 + количество атак x5 (плазма Warhound будет улучшаться за 20 очков). Выбери оружие с трейтом **Maximal Fire**. При выстреле можешь увеличить силу трейта **Maximal Fire** с 2 до 3. При этом, можно стрелять только на короткую дистанцию (**Short range**).

Unholy Benedictions: 15 очков. Один раз за игру перебрось один куб, если в действии использовалось несколько кубов, то перебрось их все. После использование этого улучшения вычитай 1 из всех командных проверок данного титана.

Marks of Conquest: 10 очков. Видимый вражеский титан в 10” от титана с данным улучшением вычитает 1 из всех своих командных проверок.

СТРАТАГЕМЫ «УЛОВКИ ВАРПА»

Данные стратагемы могут использовать только игроки за предателей.

Localised Warp Storm (3): **В Стратегическую фазу** положи 3” маркер взрыва и сделай разлет на D10. Все, кого коснулся маркер взрыва, получают D3 ударов с трейтом **Warp** (смотри AT Rulebook – стр.39).

Warp Displacement (2): **В любую фазу.** Выбери свой юнит и сделай бросок 2D6. Модели в выбранном юните двигаются по прямой линии в выбранном тобой направлении, игнорируя блокирующий или опасный террейн. Если юнит оказывается на террейне, отличном от блокирующего, то он получает D3 ударов 7 силы в тело, сквозь пустотные щиты и террейн уничтожается. Если юнит должен оказаться в блокирующем террейне – то юнит уничтожается. Если юнит должен оказаться на базе другого юнита, то юнит останавливается около другой базы и отыгрывается столкновение. Юнит не может менять направление и двигаться за край поля, если это происходит, то он остается на его краю.

Wails of the Damned (2): **Перед стратегической фазой.** До конца этого раунда оппонент вычитает 2 из командной проверки на отдачу приказов.

Profane Blessing (1): **В Стратегическую фазу первого раунда.** Выбери титана или баннер рыцарей. Данный юнит один раз может выбрать, какой бросок перебросить (командную проверку или все проваленные броски на попадание из одного оружия и т.п.).

Unhallowed Ground (2): **В Стратегическую фазу первого раунда.** В конце каждой фазы движения все юниты, что не двигались, сами или вынужденно, получают D3 попаданий 6 силы сквозь пустотные и ионные щиты. Титаны получают эти попадания в ноги.

Aetheric Infusion (2): **В любую фазу.** Выбери одного своего титана и сделай бросок D10. На 3+ выполни бросок ремонта, добавь 2 куба к броску. На 2 получи D3 **Devastating** попаданий в тело. На 1 титан получает **катастрофические повреждения** (смотри AT Rulebook – стр.36).