

Названные в честь владений бесчисленных знатных изгнанников, Порубежье существует сотни лет на границе между цивилизованными странами Старого Света и опасностями Скверноземья.



Населяющие мрачные ветхие городки и деревни, охраняемые возвышающимися на холмах замками и башнями, порубежники влачат тяжелую жизнь под властью правителей, имена которых можно запомнить.

Многие прибывают в Порубежье, чтобы сколотить себе состояние, либо служа наемниками одному из местных князей, либо грабя загадочные руины и древние гробницы владык давно забытых царств.

Другие приезжают в Порубежье, чтобы избежать правосудия у себя на родине, спасая жизнь от гнева оскорбленных монархов, суровых городских магистратов или разъяренной толпы.

Находясь на границе между цивилизацией и дикой природой, князья Порубежья враждуют с племенами орков и звероловдей, их владения осаждают армии ходячих мертвецов, и это лишь часть опасностей.



В отличие от держав Старого Света, здесь нет ни мощных постоянных армий, ни могучих рыцарей-крестоносцев, защита поселений любого княжества заботит лишь дружину князя и местное ополчение.

Так что порубежники вечно живут в ожидании, что на горизонте появится вражеское войско, готовое обрушить на них всю свою ярость и забрать у них все, включая жизни и даже больше.



Поэтому порубежники часто столь же суровы, как и край, где они живут, считая, что нужно крепко держаться за все, что у них есть, либо сдаться и бесславно сгинуть, как многие неудачники.

Владыки-изгнанники



Самая яркая деталь жизни княжеств Порубежья - это частая смена правителей. Изгои, преступники и даже чужаки, считающий себя спасителем юга, - все они идут в Порубежье, потому что родина их отвергла.

Конечно, выкроить в Порубежье свое собственное княжество - немалый подвиг, который обычно включает в себя гремучую смесь политиканства, мошенничества и изрядную долю насилия.

Из-за этого замки, города и деревни Порубежья постоянно переходят из рук в руки по мере того, как очередной князь приходит к власти, только для того, чтобы быть свергнутым или убитым.

Иногда могут возникать династии, и в течение нескольких славных поколений княжество может просуществовать под их контролем.

Однако в Порубежье стабильность обычно редкость и неизбежно предательство, неудачная война или даже банальная внезапная смерть владыки прервет династию и цикл начинается заново.

Затяжная гражданская война в Империи дарует возможности для владык Порубежья, а многие дворяне-изгнанники, закрепившись в новых землях, смогли найти союзников на севере.



Такие правители, как Карл Раахвальд или Гюнтер Дункельмунд, претендующие на троны Рейкланда и Мидденланда, нашли себе друзей в Империи и переправляют им закалённых на юге наемников.

Они делают это за хорошие деньги и обещания помощи в возвращении того, что они считают по праву своими законными владениями.

Некий принц Юрген Эссельхафен ведет войны по доверенности от имени Мариенбурга, его задача - держать южные гавани Порубежья открытыми для незаконной торговли.

Но расколотая Империя не единственный источник пополнения рядов разношёрстных государей Порубежья. Есть там высокородные изгнанники и из других земель Старого Света.

Известно, что бретонские изгнанники, такие как сэр Сесиль Гастон, Черный Рыцарь, сэр Жюльен Понтенн и даже Адалин Монто, Проклятая Дева из Мусильона, привечают соотечественников-рыцарей, странствующих по югу.

Некоторые изгои становятся еще более наглыми, когда дело доходит до их алчной натуры, такие как тилеец Фредо Тордорно, известный как Принц-Бастард, или бретоннка-изгнанница Каролина Аквилена, Погибель Королев.

Эсталийцы, такие как Деса Дональба, зовущийся Кровавым Бароном, или Фульма Ортегета, Дон Красной Реки, едва ли заслуживают доверия, и лишь когда имеют дело с себе подобными.

Кроме того, есть князья вроде боярина Вальдоса Уветовского, по прозвищу Нарушитель Клятв, или ярла Скаллагрисона, Тана Воронов, которых надо избегать при малейшей возможности.

То, что в Порубежье правят такие жестокие и безжалостные изгои, служит предупреждением для любого путешественника о том, что стоит знать, в чьи земли ты забредаешь.

Источники

1:Warhammer: The Old World Rulebook

1a:The World of Legends – Southern Kingdoms, pp. 50-51