

Порядковый номер: XII легион

Прародитель: Ангрон Завоеватель

Принадлежность: Трайторис Пердита

+++ **Примечание [Резня в зоне высадки]:** По сбору Пожирателей Миров на Исстване V можно было сделать много предположений о том, что ждет этот самый кровавый из легионов. По большинству оценок, именно Пожиратели Миров понесли наибольшие потери среди легионов, которые сражались на Исстване III, очищая свои ряды от лоялистов. Считается, что с обеих сторон погибло значительно больше 35000 легионеров. Зафиксировано, что помимо множества раненых были те, кто в ходе длительного боя полностью поддался безумной жажде крови, и их пришлось принудительно обездвигить и вернуть на флот Пожирателей Миров для заключения +++

+++ Теперь представляется очевидным, что когда Гор разрушил узы верности Ангрона Императору, он выпустил зверя, который, сорвавшись с цепи, не признавал ничьей воли, включая волю самого Гора. Даже на том раннем этапе стало ясно, что Ангрон и его легион будут сами себе законом, а не верными солдатами. Они следовали собственным убийственным припадкам в той же, если не в большей степени, что и тактическим и стратегическим задачам восстания. +++

+++ Во время резни в зоне высадки Пожиратели Миров провели несколько жестоких контратак на плацдармы лоялистов, снова и снова отдаляясь от полосы укреплений предателей, и каждый раз их останавливали лишь тяжелые потери или же глухая завеса огня артиллерии. Они глубоко врубались в основные ударные силы Гвардии Ворона и клана Аверниев Железных Рук, а затем, когда ловушка предателей сработала, развернулись смертоносной волной, не заботясь о том, кого убивают. Конец примечания +++



Терминатор-катафракт Пожирателей Миров

Сержант-секутор Зкоррот

Отделение Зкоррота, рота терминаторов, 3-й орден

Резня в зоне высадки на Исстване V

В 3-м ордене сержант-секутор Зкоррот имел репутацию своего рода тирана. Он пробился к старшему командному чину отделения в равной мере благодаря превосходству над равными себе и той крови, которую пролил в войнах Великого крестового похода. Известно, что он убил по меньшей мере трех братьев-легионеров в наказание за то, что счел недостатком уважения или преданности Великому крестовому походу. Впрочем, говорят, что Зкоррот нашел свое подлинное призвание на изрытых воронками смертных полях Исствана III, наслаждаясь возможностью испытать свою силу и отвагу в противоборстве со столь грозным врагом, как собраты из Легионес Астартес. Очевидцы утверждают, что, когда затянутое облаками небо Исствана V прочертили десантные капсулы лоялистов, Зкоррот рвался и лаял, словно зверь на привязи, настолько ему не терпелось пролить кровь врага.



Снаряжение:

1. Силовой цепной топор модели «Разбойник»
2. Комбимелта модели «Фобос» с примкнутым боевым клинком – Известно, что Зкоррот предпочитал использовать оружие не для стрельбы, а для рукопашной.

Содержание

Боевые машины легиона Пожирателей Миров

Легионес Астартес (Пожиратели Миров)

Уникальный ритуал войны Пожирателей Миров: атака берсеркеров
Оружие кэдере
Красные Мясники
Кхарн Кровавый

Боевые машины легиона Пожирателей Миров

Считается, что Пожиратели Миров отправили в бой на Исстване V всю боевую технику, имевшуюся в их распоряжении, и применяли ее в обороне так агрессивно, как того и требовала воинственная репутация легиона. Примечательно, что многие командующие легиона ценили в машинах под своим командованием два

качества: скорость и огневую мощь. Первое позволяло максимально быстро сближаться с врагом, а второе позволяло закончить дело – подавить и быстро уничтожить противника.

Подтверждением этого обстоятельства служит факт, что многие экипажи техники Пожирателей Миров полностью израсходовали боезапас за первый час сражения, что во многих случаях вызывало необходимость отступить и перевооружиться, однако порой танки Пожирателей Миров превращались в примитивные тараны, которые атаковали танки и пехоту лоялистов, неся при этом тяжелые потери.



«Правосудие Преисподней», легионное самоходное противотанковое орудие типа «Цербер»: Эти мощнейшие боевые машины легиона придерживали во время начальной фазы обороны Ургалльской впадины и ввели в дело только когда Железные Воины, Повелители Ночи, Несущие Слово и Альфа-Легион выступили против легионов Саламандр, Гвардии Ворона и Железных Рук. Когда на тех выпустили сверхтяжелые самоходные орудия Пожирателей Миров, возглавляемые «Правосудием Преисподней», эта практически суицидальная атака оказала на легионы лоялистов катастрофический эффект, уничтожив все шансы на организованное сопротивление.



Реактивный мотоцикл «Скимитар»: Эта машина входила в эскадрилью, на которой в бой отправилось XII отделение Небесных Охотников из 9-го ордена. Ее нашел брошенной и забрал Альфа-Легион. Записи указывают, что «Скимитар» был по большей части неповрежденным, и это указывает, что седока либо выбило из седла, либо же он бросил мотоцикл, чтобы сойтись с врагом в хаосе рукопашной схватки, который поглотил всю Ургалльскую впадину в тот миг, когда полностью открылось предательство магистра войны.

Легионес Астартес (Пожиратели Миров)

«Монументы – прах, легенды – лишь слова, которые вскоре забываются, но кровь – кровь вечна».

Примарх Ангрон

Космические десантники из легионов Императора – генетические измененные, подвергнутые психоиндоктринации воины со сверхчеловеческими способностями, чьи разумы и души закалены для войны. Каждый легион обладает своими особенностями и характером – продуктом генетического семени и уникальной воинской культуры.

Из всех легионов Космодесанта на службе Императора Пожиратели Миров считались одним из самых устрашающих, одного шепота об их появлении хватало, чтобы прекратить мятеж и заставить армии в ужасе разбежаться. Об их жестокости и безжалостности ходили бесчисленные истории, и они считались гончими войны Императора, как некогда и назывались, зверьми, мясниками и безумцами, чья ярость лишь подпитывалась кровопролитием, и против которых не осмелился бы выступить ни один здравомыслящий воин. Свою репутацию они заслужили по праву, однако это далеко не значило, что им не были ведомы сильные стороны тактики и вооружения, по крайней мере, до своего падения.

«Я сразил много врагов, выиграл много битв и скажу вам, что моих противников не спасали ни великие тайны военного успеха, ни изящные стратегические уловки. Я нахожу врага, атакую при первой возможности всеми силами, что есть в моем распоряжении, разрываю его солдат, сокрушаю крепости, оставляю позади себя только трупы, а затем двигаюсь дальше. Так меня учил мой примарх, и я нахожу, что его мудрость показала себя стоящей на сотне полей битв».

Кхарн Кровавый, Первый капитан
Пожирателей Миров

Уникальный ритуал войны Пожирателей Миров: атака берсеркеров

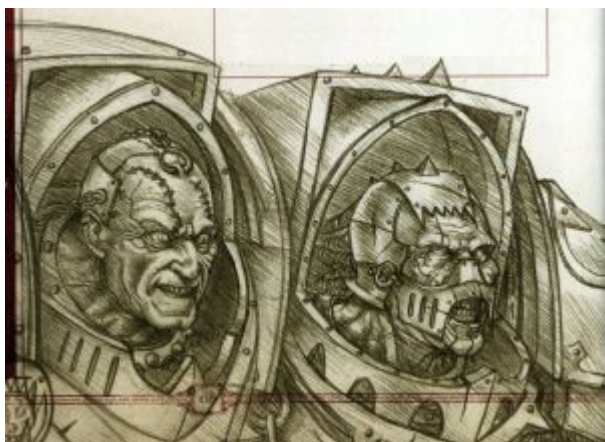
После предательства на Исстване III Пожиратели Миров под началом своего неистового примарха Ангрона стали еще более закрытыми и неуправляемыми на поле боя, превратившись в обоюдоострый меч даже для своих союзников. И без того широко распространенная психирургия стала в легионе повсеместной, и доходила до крайностей. Неофитам, со все большей скоростью набиравшимся в ряды Пожирателей Миров для замены павших воинов, теперь калечили мозг имплантатами как само собой разумеющееся. Полномасштабные

пехотные штурмы при поддержке маневренной бронетехники для наискорейшего вступления в рукопашную схватку с врагом всегда были отличительной чертой легиона, однако теперь они стали зачастую их главной целью – бойня ради бойни, без какой-либо стратегической подоплеки.

Оружие кэдере

Кэдере – это оружие, похожее на ритуальное вооружение киберавгментических гладиаторов с дикого мира, куда когда-то закинуло их кроваворукого примарха, и Ангрон самолично привил практику использования кэдере в своем легионе. Жестокое и сложное в овладении, кэдере в основном применяют Неистовые – те Пожиратели Миров, чьи организмы лучше всего приняли мозговые берсеркерские имплантаты, которые являются отличительной чертой легиона, а также его чемпионы.

Красные Мясники



Резня на Исстване III дала волю безумию, которое уже давно терзало Пожирателей Миров и его примарха – кровожадной ярости, поразившей саму суть жизни легиона и усиленной ужасающими, приводящими к гиперагрессивности операциями на черепе, которым подверглись многие из Пожирателей Миров. На поле боя Исствана III с обеих сторон присутствовали Пожиратели Миров, которые полностью сдались и превратились в безмозглых бешеных дикарей, не поддающихся контролю. Вместо того чтобы «успокоить» таких, как это делалось раньше (поскольку время от времени подобное происходило задолго до Ереси Гора), аптекарии одолели безумцев и сковали для куда более мрачной участи.

Технодесантники изготовили для них из трофейного боевого облачения модифицированные комплекты терминаторской брони, которая одновременно служила доспехом и узилищем. Эти механизированные тюремные камеры можно было обездвижить дистанционным сигналом. Так появились Красные Мясники, которые висели на цепях в трюмах боевых кораблей Пожирателей Миров, исходя пеной и вопя в бессильной ярости. Впервые эти пропащие души, обезумевшие от гнева, выпустили против лоялистов на Исстване V, и они слепо ринулись на врагов, рубя и вырезая в свирепом забытии. Мало кто выжил, однако забрызганные кровью фрагменты их терминаторских доспехов были отысканы и вновь собраны для новых обитателей.

Кхарн Кровавый

Капитан 8-й штурмовой роты Пожирателей Миров, Дважды Неубитый, Обрыватель

Хотя Кхарн и являлся умелым воином и дуэлянтом, к моменту, когда Империиум вновь обнаружил Ангрона, он был просто линейным капитаном, однако вскоре возвысился и стал советником примарха и одним из немногих, к кому тот когда-либо прислушивался. Из-за примитивных кибернетических имплантатов, известных как Гвозди Мясника, Ангрон становился все кровожаднее и непокорнее, и именно Кхарн выступал в роли голоса разума. Ему часто удавалось вернуть своего повелителя с грани безумия и обуздать худшие из его кровавых крайностей.

Однако и Кхарн не был ничем защищен от злокачественной ярости, поразившей легион, и на истерзанной поверхности Исствана III, когда Пожиратели Миров выступили против своих братьев, именно он первым полностью отдался кровопролитию и резне. Во время кульминации боя Кхарн пал в схватке с Гарвелем Локеном из Сынов Гора. Его пронзило тараном «Лэндрейдера» и собственные товарищи сочли его мертвым, однако каким-то образом Кхарн выжил. Многие Пожиратели Миров сочли его возвращение с передовой ничем иным как чудом, что сделало его еще более легендарной фигурой в легионе, а для многих стало очевидным знаком, что в грядущие кровавые дни его еще ожидает некая мрачная участь.