

«Страшитесь не того, что я принес вам требование о капитуляции. Подобная добродетель чужда мне. Я принёс не слова, но огонь».

Обращение барона Армелана,
эmissара магистра войны, к
планетарному совету Субинуса

Когда наступили смутные и кровопролитные времена, названные впоследствии эрой Тьмы, бесчисленные армии под командованием магистра войны Гора, словно фигурки на игровой доске, пришли в движение по приказу своего господина. Каждому были даны определённые цели и задачи, у каждого была своя роль в гораздо большем, запутанном плане завоевания. Своим появлением и мощью эти силы были обязаны с одной стороны Великому крестовому походу, бесчисленным объединительным войнам человечества и истреблению ксеноужасов, а с другой – актам вероломства, приведшим их под знамёна предателей. Предавшие легионы и их союзники стали огромной, изменчивой силой, которая словно многоголовый монстр окружила Империум и потянулась к глоткам его защитников. Каждая частичка этой силы обладала собственным характером и мотивацией, а также своей ролью в грядущей беспощадной резне.

Содержание

Рассвет войны

Обзор завоевания

Нечестивые союзы

Ауксилия предателей

Флоты предателей

Тёмные Механикум

Скрытые силы

Бронетанковые силы Сынов Гора

28-я штурмовая бронетанковая рота «Хребтоломы»

Тактические обозначения и символика Сынов Гора

Тактические обозначения и символика Гвардии Смерти

Рассвет войны

Первые действия масштабной гражданской войны, ставшей впоследствии известной как Ересь Гора, были отыграны на пропитанной кровью земле Исствана III, где из рядов легионов магистра войны и его братьев – примархов Мортариона, Ангрона и Фулгрима были вычищены те, кто отказался бы участвовать в мятеже против Императора. Чистка была произведена с жестокой эффективностью, десятки тысяч были истреблены в первом, и, как сказали бы некоторые, самом тёмном акте всего восстания. Однако каким бы обширным ни был размах предательства, полностью вычистить верных Императору воинов из рядов четырёх легионов не удалось. Среди тех немногих, кто сумел спастись, была горстка сохранивших верность Империуму легионеров, сумевших захватить фрегат «Эйзенштейн» и принести на Терру весть об отвратительном предательстве магистра войны.

Потеря элемента внезапности заставила магистра войны изменить свой план нанесения молниеносного удара по Терре, но Гор давно готовил свержение отца, поэтому всякого рода непредвиденные обстоятельства были учтены. Внезапная атака на тронный мир была более невозможна, но Гор сохранил инициативу в своих руках. Империиум раздирали сомнения относительно верности тех или иных сил. Магистр войны ещё не раскрыл всю полноту своей власти над легионами Космодесанта, но привёл в исполнение план по дальнейшему расколу царства Императора. На чёрных напоённых кровью песках Исствана V Гор практически полностью вырезал три верных Императору легиона Космодесанта, чего не удалось ни одному врагу человечества за всю наполненную кровопролитием эпоху Объединительных войн и Великого крестового похода. Это не стало чисто военной победой, ибо преимущество было обеспечено новым вероломством – из шести легионов, отправленных Террой на подавление вспыхнувшего на Исстване V мятежа, три тайно были завербованы Гором. Когда Несущие Слово, Железные Воины и Альфа-Легион сбросили свои маски верности Империиуму, Гвардия Ворона, Саламандры и Железные Руки подверглись беспримерному в истории Легионес Астартес трёхчасовому яростному и безжалостному истреблению. Одним ударом Империиум был поставлен на колени, и хотя Гор не мог нанести прямой удар по Терре, маятник войны неумолимо качнулся в его сторону.

Следующий шаг Гора был направлен на закрепление с таким трудом завоёванного преимущества, для чего он созвал совет архипредателей, собравшийся ещё до того, как высохла кровь на истерзанной земле Ургальской впадины. На этом совете каждому примарху-предателю и некоторым другим слугам и союзникам были поставлены определённые задачи, которые было необходимо выполнить в следующей фазе разворачивавшейся войны. Лишь могучий разум примарха мог полностью осмыслить такой масштаб и распланировать задания не только для переметнувшихся Легионес Астартес, но и для прочих приспешников, начиная с восставших линейных полков Имперской Армии и заканчивая отдельно взятыми демагогами, разбросанными в тысячах звездных систем по всему Империиуму.

Обзор завоевания

На первом месте среди предателей были, конечно же, Сыны Гора. Собственный легион магистра войны должен был сформировать передний край завоевательного похода на северные просторы Империиума. Для своих целей они будут захватывать целые секторы, перестраивая промышленность для военных нужд предателей и вливая захваченное население в ряды войск магистра войны. Этот печально известный процесс будет наречён Тёмным Соглашением. Конечной целью данного похода была Терра, и вместо изначально планировавшегося внезапного удара с неожиданного направления, сформировалось неудержимое наступление, одновременно подпитывавшее предателей и склонявшее баланс сил в пользу восставших, поскольку всё большее количество секторов присоединялось к мятежникам или порабощалось ими. Однако это была лишь малая часть мастерски разработанного плана Гора, точнее часть, касавшаяся действий его собственного легиона.

Гвардия Смерти под командованием примарха Мортариона, брата магистра войны, должна была усилить этот натиск, накрывая гибельной тенью Жнеца Миров одну систему за другой. В итоге, не пожелавшие склониться перед магистром войны миры ожидал визит Мортариона, после которого оставались мёртвые, выжженные радиацией планеты с отравленными небесами, а на поверхности под светом равнодушных звёзд белели кости населения. Таким образом, Гор сделал Гвардию Смерти ключевым компонентом своего плана, поскольку считал их полностью связанными с собой общим делом и не сомневался ни в их преданности, ни в решимости сынов Мортариона сыграть решающую роль в развязанной им великой войне.

И наоборот, наблюдая за тем, как Дети Императора встают на путь излишеств и распутства, что делало их опасно непредсказуемыми и, возможно, более ненадёжными, магистр войны позволил III легиону претворять в жизнь свои собственные замыслы и, в известных пределах, следовать своим целям. Гор понимал, что, в любом

случае, те будут сеять хаос на своём пути. Тем самым они послужат общей цели, поскольку кошмарные непотребства, свершённые ими в атакованных мирах, станут посланием другим непокорным.

Что касается других переметнувшихся на сторону предателей легионов – магистр войны начал немедленную разработку планов кампаний для них с целью дестабилизировать обстановку в Империуме, уменьшить и растянуть ряды противостоявшего им громадного количества защитников из числа сохранивших верность Императору военных сил. Общим направлением действий при этом являлась решительная и апокалиптическая атака на Терру. Для решения некоторых задач выбор магистра войны пал на примарха Пертурабо. В частности Железным Воинам под предводительством последнего было поручено сокрушить небольшие крепостные гарнизоны Имперских Кулаков, охранявшие многие ключевые системы на внешней стороне сегментума Соляр. Каждый такой форпост VII легиона был хорошо укреплён и мог послужить точкой мобилизации для Импералис Ауксии и последующих фланговых вылазок против сил предателей, что было совершенно недопустимо. Ни для кого не было секретом, что Пертурабо и Железные Воины затаили горькую обиду на Имперских Кулаков, поэтому магистр войны небезосновательно ожидал, что брат примарх с усердием возьмётся за разрушение твердынь своего соперника – примарха Рогала Дорна. Как и в случае с приказами III легиону, Гор был непреклонен в сроках проведения этой опустошительной кампании – всё должно было быть закончено к моменту финальной битвы за Терру, поскольку именно там специальные навыки Железных Воинов были востребованы больше всего. В самом деле, вполне вероятно, что без Железных Воинов и гения их озлобленного примарха Пертурабо спланированная атака на Терру могла бы и не состояться.

Прочие предавшие легионы были выдвинуты магистром войны дальше на оперативный простор. Например, Несущим Слово примарха Лоргара и Пожирателям Миров его брата Ангрона было приказано атаковать Ультрадесантников примарха Робаута Гиллимана, чтобы подвергшийся на Калте предательской атаке со стороны контингента Несущих Слово, но сохранивший значительные силы XIII легион не смог оказать значительного влияния на ход войны. Этот так называемый Теневой крестовый поход помимо чисто военных выгод преследовал и ещё одну, более зловещую цель. Уничтожив сотни миров и принеся миллионы жизней в жертву сущностям, заложником которых он был, примарх Лоргар вызвал столь мощное возмущение в Имматериуме, что родившийся могучий варп-шторм расколол Галактику пополам. Лоргар преуспел в этом деле – высвобождение Гибельного шторма сделало перемещение и передачу астропатических сообщений между половинами Галактики практически невозможным.

Повелителей Ночи также отослали подальше от Терры – на Восточную окраину Галактики, и это дало повод некоторым сделать вывод о том, что Гор не был до конца уверен ни в мотивах, ни даже в верности своего брата, владыки VIII Легионес Астартес, Конрада Кёрза. Данная миссия преследовала две цели – во-первых Повелителям Ночи поручалось терзание и разорение региона, который не слишком-то подчинялся Гору, тем самым сыны Кёрза лишали Империум потенциальных стратегических ресурсов и подкреплений, которые могли бы угрожать флангам грядущего наступления на Терру. Основные силы вышеупомянутых формирований были сгруппированы вокруг трёх упёртых в вопросах независимости, и, на момент описываемых событий, сохранивших верность Терре миров-кузниц: Триплекс Калатия, Триплекс Туле и Триплекс Фолл, которые, между тем, поставляли крупные боевые корабли всем верным Императору войскам в сегментуме Ультима (фактически именно эти миры создали большую часть флотилий легионов как для Ультрамара, так и для Ноктюрна). Во-вторых, до начала гражданской войны на окраины Трамаса был отправлен легион Тёмных Ангелов, которым пришлось вступить в сражение, чтобы защитить жизненно важные миры сектора. Тёмные Ангелы и их повелитель были опасным неизвестным в уравнении восстания, численность I легиона была неведома никому, и Гор просто не мог игнорировать такого противника. Так что Ночной Призрак получил от магистра войны однозначные приказы: Трамас необходимо заглушить, а Тёмные Ангелы должны быть любой ценой вовлечены в конфликт такого масштаба, чтобы полностью исключить их появление на Терре во время финального штурма твердыни Императора.

Альфа-Легиону была поставлена задача, полностью соответствовавшая талантам этих воинов – терзание отчаявшихся боевых групп и миров противника в южной и западной частях Империи. Ключевой частью этих операций являлось уничтожение верных Императору легионов, при том любым способом, который примарх Альфариус считал бы подходящим. Альфа-легионеры должны были посеять хаос в тылах противостоявших им войск, а также нанести удары по доступным целям, не давая войскам Империи спокойно организовать глубокоэшелонированную оборону. Для этого под командование Альфа-Легиона номинально были переданы сотни переметнувшихся в стан предателей полков Ауксии (которые Гор считал вполне годным расходным материалом), многочисленные подразделения предателей из числа Легио Титаникус и союзные Тагматы. Одной из главных целей Альфа-Легиона были сильно пострадавший при опустошении Просперо легион Космических Волков, который после почти полного истребления Тысячи Сынов восстанавливался и перевооружался неподалёку от туманности Алакес. А ещё неподалёку находился легион Белых Шрамов примарха Джагата Хана. Гражданская война ещё не коснулась их, а кампания против орков Чондакса была окончена, и всё это означало, что они также попадали в сферу губительных интересов Альфа-Легиона. И Космическим Волкам и Белым Шрамам предстояло пострадать от козней змеев Альфариуса.



Нечестивые союзы

Предавшие легионы сами по себе являлись грозной силой в руках Гора, но они были далеко не единственными войсками под его командованием. Для достижения конечной цели – осады Терры и низвержения Императора, предателям пришлось призвать под свои знамёна самые разные войска. Некоторые подчинялись своим повелителям, поскольку давным-давно уже сражались бок о бок, другие же попали под командование Гора в результате взяточничества, заключения союзных договоров, по принуждению или в результате печально известного процесса Тёмного Согласия. Начиная с обороны предателей в Ургалльской впадине во время резни в зоне высадки, командующие из числа космодесантников применяли войска Ауксии с невообразимой чёрствостью, смертных использовали в качестве пушечного мяса, люди принимали на себя пули, которые при иных обстоятельствах достались бы космодесантникам, присоединившимся к битве позже. Подобное пренебрежение к человеческим жизням проявлялось в Горе на протяжении всех кровавых лет гражданской войны. Однако бывало и иначе, некоторые достаточно важные миссии поручались магистром войны или его

генералами отдельным боевым группам Ауксии и Армады, которые старались проводить собственные операции по захвату или уничтожению, правда нередко к ним прикомандировывался офицер или отделение из рядов Сынов Гора, Железных Воинов или Альфа-Легиона, наблюдавшие за действиями смертных на поле боя.

Ауксия предателей

Наибольшее количество войск смертных, стоявших под знамёнами Гора, было взято им из Импералис Ауксии, при том варьировались эти части от многочисленных фронтовых полков Имперской Армии до элитных соединений Солярной Ауксии. В дополнение к этим хорошо вооружённым и опытным войскам, магистр войны призывал везде, где это было возможно, силы местной обороны, воинов предназначенных к отправке в рядах планетарной десятины и соединений завоевательных флотов вольных торговцев.

Последние могли действовать на достаточном удалении и частенько служили эмиссарами магистра войны, передавая планетарным губернаторам требования о принесении клятв верности и разоряя непокорные миры. Есть все основания полагать, что переметнувшиеся к предателям вольные торговцы продолжали исследовать внешнюю тьму даже в разгар Ереси, покоряя бессчётные миры не во имя Императора, но во имя магистра войны. Некоторые из них даже образовали собственные карманные царства подальше от границ Империи, они властвовали в этих мини-империях в качестве сюзеренов магистра войны, начиная со времён Ереси и заканчивая эпохой Великого Очищения.

Флоты предателей

Помимо вышеупомянутых наземных армий, могучая рать магистра войны включила в себя также целые флоты боевых кораблей, примкнувших к мятежникам как добровольно, так и не очень. Необходимость в этой космической армаде стала очевидной после событий на Истване, когда возможность быстрого прямого удара по Терре была утрачена и начались войны так называемой эпохи Тьмы. Без энергичного расширения числа способных к варп-переходам кораблей Гор просто не смог бы вести войну, хотя космодесантники контролировали собственные флоты и большое число кораблей из состава экспедиционных флотов, в масштабах тотального конфликта этого было явно недостаточно для перемещения и снабжения разнообразных примкнувших к предателям воинств, которым надлежало вести сражения по всей Галактике.

Чтобы эти оторванные от сил легиона магистра войны корабли и их экипажи и далее служили только своему вероломному владыке, Гор внедрил в персонал каждого такого флота своих скрытых агентов, шпионов и убийц. Многие корабельщики-предатели, наивно полагавшие, что выпав из поля зрения Гора, можно разорвать клятвы, данные магистру войны, нашли свою смерть от кинжала палубного офицера, оказавшегося на деле агентом повелителя XVI легиона.

Поход на Терру

Каждый приказ, отданный магистром войны своим бесчисленным прислужникам, каждая атака, вторжение, рейд или захват были сделаны лишь для одной конечной, высшей цели – падения Терры. Достичь этого можно было, лишь применив подавляющие силы галактического масштаба. От предавших легионов требовалось не только раскрыть убийственный потенциал, вложенный в них гением Императора и подкреплённый приобретёнными в многовековом походе навыками, но и направить свои усилия против

легионов, оставшихся верными своим клятвам, чтобы не дать последним организовать сопротивление магистру войны и защитить Терру – самую неприступную крепость из всех созданных человечеством. В конечном итоге, несмотря на многочисленные присягнувшие магистру войны разношёрстные фракции, варьировавшиеся от предателей из числа Соляной Ауксильи и заканчивая легио Титанов, сама финальная битва должна была развернуться между сородичами, между космодесантниками, и могла закончиться лишь ожесточённой борьбой брата против брата, сына против сына и сына против отца.

Тёмные Механикум

Помимо человеческих ресурсов предателей, не последнее значение в развернувшемся конфликте имели могучие силы союзников из числа Механикум и им подобных. Генерал-фабрикатору Келбор-Халу удалось свести воедино могущественных представителей марсианского жречества, Ордо Редуктор и Легио Кибернетика, к которым примкнули кошмарные мирмидонцы из культов разрушения, а также некоторое число суб-культов, на протяжении нескольких лет действовавших на грани техно-ереси. Вместе с ними на сторону мятежников перешли более половины легионов титанов, десятки союзных рыцарских домов, сам Марс был потерян для лоялистов, производственные мощности таких миров-кузниц, как Сарум, Восс, Циклотрат и Стигия достались предателям, а Анвилус, Инкаладион и Риза были парализованы гражданской войной.

Скрытые силы

По мере того как пламя Ереси охватывало всё большие территории Империиума, к войскам предателей присоединялись силы далёкие от понятий о конвенционной армии. Помимо легионов давным-давно внедрённых шпионов, агентов, террористических ячеек и наёмников, немало было и тех, кто были культистами изначально. Они возникали из рядов бесчисленных фанатиков, охваченных безумием варпа, захлёстывавшим несчастные миры, в которых следовавшие за Гором приспешники тёмного апостола Эреба и давинитов, помимо прочих злодеяний, сеяли неопишуемые богохульства ещё до того, как война захлестнула Галактику. Большинство из них было неумолимыми фанатиками, бросившихся на своих бывших повелителей, они возносили хвалы тогда ещё малоизвестным сущностям, которые, впрочем, довольно быстро стали узнаваемыми по мере того, как Ересь набирала обороты. Некоторые миры не были затронуты порчей таких культов, но примечательно то, что многие легионы из числа предателей избегали прямого контакта с ними. Исключение составляли Несущие Слово, включавшие культистов в свои боевые планы. Примечательно, что, по-видимому, многие поклонялись воинам Лоргара, как полубогам или ангелам, падая ниц перед ними или безропотно отдавая свои жизни в бою.

Был и ещё один союзник, которого мог призвать магистр войны. Чаще всего с ним можно было столкнуться в местах, где культы варпа давно пустили свои корни, или же там, где были пролиты реки крови, хотя по мере разрастания конфликта, вмешательства этих союзников приобретали всё большие масштабы и становились все менее предсказуемыми. То были порождения варпа, обозначенные древним термином «демоны», хотя многие считали их просто инопланетянами, населявшими варп, подобно ужасным паразитам психонойенам, или психическим феноменом – безумием смертных, обретшим плоть, неким временным явлением на фоне возросшей активности галактического варп-шторма.

Мало кто осознавал истинную опасность и силу таких существ, не было понимания и о временном характере таких явлений. В конце концов, многие воины из предавших легионов будут биться бок о бок с легионами тварей из бездны, разделяя грехи этих порождений и выкрикивая имена тех же сил. Но во времена завоевательного похода Гора по северным областям Империиума Легионес Астартес, за исключением Несущих

Слово, как и прежде, считали подобных существ анафемой или игнорировали тварей, причисляя последних к опасным феноменам варпа, особняком среди них стояли быстро изменявшиеся в первые годы эры Тьмы Дети Императора. Простая истина, которую нынче зачастую забывают, состоит в том, что многие годы спустя после Исствана большая часть восставших легионов была главным образом заинтересована в политическом мятеже и навязывании нового порядка в Империуме, чем в установлении анархии и торжестве хаоса варпа, фактически воцарившихся повсеместно в последние годы Ереси.



Терминатор Сынов Гора

Безымянный легионер

Легионный резерв «Мстительного духа»

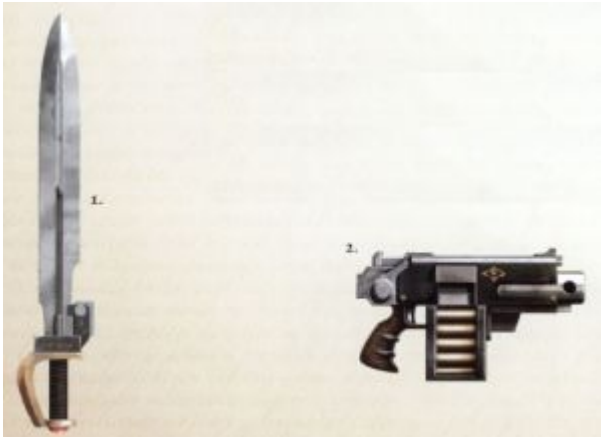
Абордаж «Торжества разума»

Битва за Порт-Пасть

Данное изображение легионера Сынов Гора, облачённого в тактическую дредноутскую броню модели «Тартатарос», основано на одном из немногих пиктов, сохранившихся после падения «Торжества разума» в битве при Порт-Пасти. Предположительно, он состоял в рядах элитного резервного подразделения терминаторов легиона, выделенных для действий на борту «Мстительного духа» - флагмана архипредателя Гора. Скорее всего, это подразделение было создано недавно, поскольку на броню нанесены знаки отличия нового легиона, но нет соболиной ливреи – отличительной черты наводивших ужас терминаторов-юстаэринцев.

Броня воина обильно украшена глимфами хтонийских банд, возможно, находивших своё применение в ритуалах воинской ложи. Можно отметить также использование хтонийских «зеркальных монеток» и «Ока змеи», смонтированного на нагруднике легионера. Данный символ использовался приверженцами магистра войны в

качестве противопоставления «Импералису», всё более распространявшемуся среди оставшихся верными Терре воинов.



Снаряжение:

1. Силовой меч, подтип «Харатран». Новейшая разработка, искусно расписанная хтонийскими рунами.
2. Комбиболтер модели «Тигрус»



Вожак Налётчиков Сынов Гора

Вожак К'латалл

7-я штурмовая рота Сынов Гора

Атака Дворца Света

Падение Манахеи

Согласно восстановленной на Готе после войны стеле, посвящённой этому вождю, вожак К'латалл служил в отделении опустошителей на Исстване III, доказав своей исключительной свирепостью, что заслуживает более почётной должности. Получив под командование отделение налётчиков 7-й штурмовой роты, он участвовал в последнем штурме врат Дворца Света в улье Илиум в системе Манахея. Именно вожаку К'латаллу досталась честь первым ворваться во внутренние пределы дворца. Если верить стеле с Гота, это было самым началом его возвышения в рядах легиона Сынов Гора.

Здесь вожак К'латалл изображён в варианте силовой брони космодесанта MKIV, изначально спроектированном для отрядов налётчиков во времена резни в зоне высадке на Исстване V. Эта модель включает в себя элементы брони, напоминающие о враждовавших бандах Хтониин, и украшена символом «Ока» магистра войны. К'латалл также оснащён прыжковым ранцем с двигателем повышенной тяги модели «Фаэтон».



Снаряжение:

1. Цепной топор «Харатран».
2. Плазменный пистолет модели Риза «Вспышка».

Бронетанковые силы Сынов Гора

Ко времени вторжения магистра войны в Коронидские Глубины сильно потрёпанные на Исстване III и Исстване V бронетанковые силы его легиона получили существенное пополнение. Отчасти это произошло вследствие того, что Сыны Гора, и, в некоторой степени все отвернувшиеся от света Императора легионы, воспользовались трофеями с песков Ургалльской впадины после резни в зоне высадки. Немалое влияние оказал на ситуацию также тот факт, что, по мере развития успеха армиями предателей, заместители магистра войны направляли усилия Тёмных Механикум и собираемую с порабождённых миров десятину в первую очередь на нужды легиона Гора. Как результат – парк легиона быстро обновился за счёт новейших и самых мощных машин легионов Астартес - «Фальшионов» и «Сикаранцев», занявших места выбывших устаревших типов.

28-я штурмовая бронетанковая рота «Хребтоломы»

Во время боевых действий магистра войны в Коронидских Глубинах бронетанковые силы Сынов Гора были развернуты на нескольких направлениях. В частности 28-я штурмовая бронетанковая рота (известная по прозвищу «Хребтоломы», за боевые действия в качестве тяжёлого штурмового соединения) отличилась на Ласкале и Тараканисе, действуя там небольшими, базировавшимися на кораблях боевыми группами, после чего уже в полном составе участвовала в уничтожении улья Илиум на Манахее. В ходе этого конфликта Сыны Гора развернули беспрецедентные по количеству и разнообразию бронетанковые группы, установленная гибкая структура командования позволяла использовать их в качестве высокомобильного резерва, способного развивать успех перспективных прорывов и сокрушать агонизировавшую оборону противника. Фактически, ударная группировка легиона, выделенная для атаки на улей Илиум, пробилась через дебри пригородов и растеклась по улью небольшими штурмовыми командами. К каждой такой команде был прикреплен эскадрон танков или одиночный сверхтяжёлый танк, что позволяло сокрушать блок-посты и вести борьбу с вражеской бронетехникой, в тоже время пехота Сынов Гора пресекала любые попытки противника атаковать танки поддержки мелта-оружием с флангов.



«Заратутра», сверхтяжёлый истребитель танков «Фальшион»: Изображённая боевая машина была придана 28-й штурмовой бронетанковой роте во время атаки на улей Илиум, более ранних записей о её действиях под командованием Сынов Гора нет. Имперские стратеги-саванты полагают, что таким образом машина, созданная в неизвестном мире-кузнице Тёмных Механикум, прошла своё крещение огнём. Символ, состоящий из ока и половины шестерни, подтверждает эту идею, поскольку схожие изображения часто встречались среди Тёмных Механикум, работавших непосредственно под командованием самого магистра войны и намеренно изолированных от влияния Келбор-Хала и Синода марсианских предателей.



Боевой танк «Сикаранец» (неопознан): В первые годы Ереси Гора «Сикаранцы» лишь начали появляться в арсеналах Легионес Астартес, но во время битвы за Манахею Сыны Гора развернули как минимум три эскадрона таких боевых машин. Более поздние восстановленные изображения указывают на то, что изображённый здесь танк был уничтожен батареей «Рапир» Солярной Ауксилиии на четвёртый день осады Дворца Света.

Тактические обозначения и символика Сынов Гора



Глифа
змеи
соединения)

хтонийской
(элитные



Символ легиона Сынов
Гора



Альтернативный
вариант
Сынов Гора

символики



Личная
вожака
геральдика



Вариант
опустошителей

символа



Символ Налётчиков

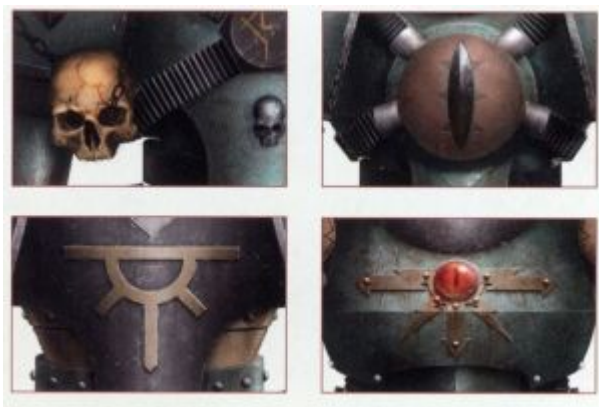


Лунные Волки. Эта более ранняя, белая расцветка брони XVI легиона была намного ближе к стандартам тактических маркировок, чем более поздняя, принадлежавшая Сынам Гора. К моменту завоевания Коронидских Глубин символика с изображением волчьей головы и луны встречалась всё реже.



Маркировка шлемов Сынов Гора

Маркировки шлемов, чаще всего нанесённые самим воином, не соответствуют формально принятым тактическим схемам в гораздо большей степени, чем в других легионах. Вручную нанесённые хтонийские глифы указывают на то, что легионеру «пустили кровь» согласно хтонийским боевым ритуалам, распространённых среди банд охотников за головами.



Гонориум армория

Применяется широкий спектр своеобразной боевой брони. Обратите внимание на перекочевавшую из банд традицию использовать в качестве украшения череп поверженного вражеского чемпиона, предварительно погружённый в жидкое золото.



Геральдические знаки на боевых доспехах

Офицеры Сынов Гора применяют минимальное количество ранговых знаков отличий, а когда в таковых возникает необходимость, то, как правило, за основу берут геральдику вышестоящего командира или капитана отдельной роты или же полевого вожака, согласно традициям хтонийских банд.



Геральдические знаки дредноутов

Будучи ветеранами многих кампаний, дредноуты чаще всего выставляют напоказ моменты своих величайших деяний. Некоторые, как представленный ниже значок кампании «Чёрное Затмение», отсылают нас к предыдущей итерации XVI легиона, в данном случае – к победе Лунных Волков над кравами с Мордоны.

Тактические обозначения и символика Гвардии Смерти



Легионная символика в нескольких вариантах
– с номером легиона и указанием подразделения.



Командный состав
Великой роты, 2-я
Великая рота



Тактическое отделение
с указанием номера
отделения, 2-я Великая
рота



Отделение тяжёлой
огневой поддержки с
указанием номера
отделения, 2-я Великая
рота



Ветеранское
отделение, 2-я Великая
рота



Штурмовое отделение
с указанием номера
отделения, 2-я Великая
рота



Вариант символа
опустошителей



Символ командного
состава с номером
легиона и ветеранским
отличием



Высший командный
состав, заслуживший
похвалу примарха



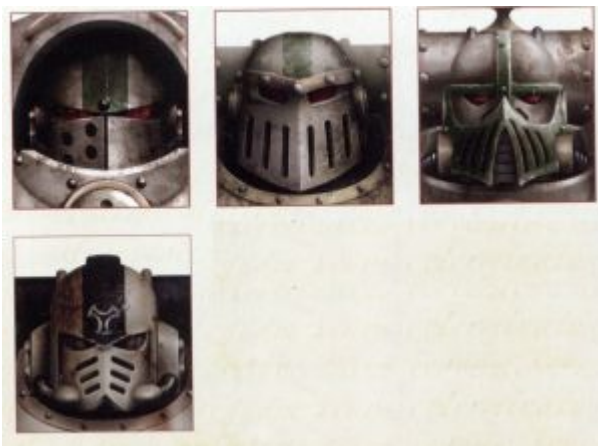
Вариант символа
опустошителей с
ядовитых кораблей
Гвардии Смерти



Служба под
командованием
магистра войны и
ветеранские почести



Сумеречные Рейдеры.
Устаревшая итерация
XIV легиона, тёмно-
серая броня с кроваво-
красной расцветкой
правого плеча и руки,
присущая Сумеречным
Рейдерам, стала вновь
появляться на
неопознанных
лояльных Астартес.



Варианты шлемов Гвардии Смерти

Принято считать, что использование вертикальных полос на шлеме для обозначения старшинства появилось в XIV легионе в процессе его реформирования в Гвардию Смерти и позже стало общепринятым для обозначения ветеранов и командиров тактического уровня.



Доспехи Гвардии Смерти

Некритичные для функционирования систем доспехов повреждения оставлены в качестве почётных отметин. Нанесена дополнительная иконография легиона и «Око змеи» (как символ принадлежности к стану предателей).



Могильный Страж Гвардии Смерти

Легионер Колос Ворр

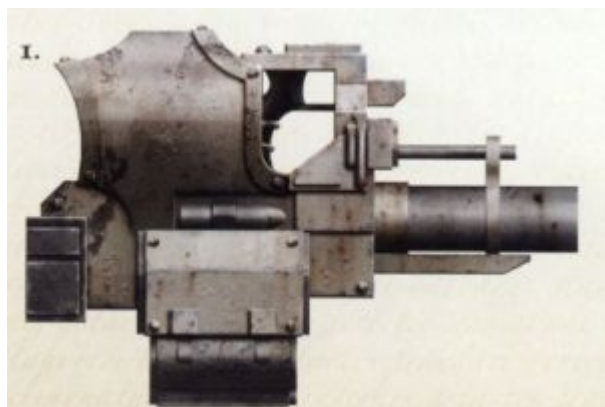
Тяжёлый штурмовой резерв

7-я Великая рота

Прочёсывание Ласкала IV

Данное изображение основано на информации, собранной десантной группой Имперской Армии, прочёсывавшей руины Ласкала в поисках ответа на вопрос – кто же стоял за тотальным истреблением колонистов. Оно было использовано в качестве приложения к примерам стратегии, стоявшей на вооружении Легионес Астартес Гвардии Смерти. Удалось установить принадлежность этого легионера к команде Могильных Стражей 7-й Великой роты – специалистов в обращении с экстремальным биоалхимическим вооружением, которое получало всё большее распространение в легионе Мортариона. В дальнейшем легионер был идентифицирован как Колос Ворр – в этом деле помогло незначительное количество личной геральдики на модифицированной под нужды Могильных Стражей терминаторской броне модели «Катафракт». Этот подтип брони снабжён встроенным химическим газомётом «Облако смерти», чьи характерные выхлопные трубы виднеются за спиной воина.

Особого внимания заслуживает символ в виде перекрещенных кос на правом плече, в таком контексте он означает, что его носитель или всё его подразделение было удостоено одобрения примарха легиона за учинённый на поле брани урон противнику.



Снаряжение:

1. Штурмовой гранатомёт: выполнен на заказ, модель, специально изготовленная для Могильных Стражей.



Тактический легионер Гвардии Смерти

Легионер Соллан Гас

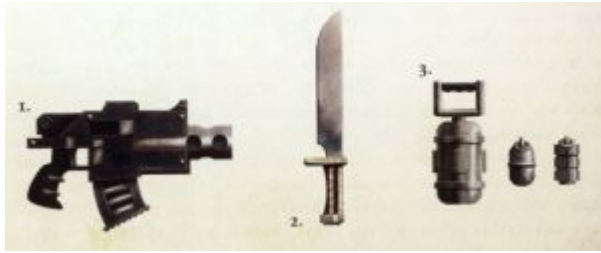
33-е тактическое отделение, 6-я Великая рота

Терзание Доминики Минор

Легионер Гас изображён тут в экипировке разорителей – тактических легионеров со снаряжением ближнего боя. В этом случае предпочтение отдавалось практичному высокопрочному боевому клинку и болт-пистолету.

Анализ сокрушительного удара Гвардии Смерти по Доминике Минор показал, что многие линейные подразделения, подобные 33-му, были высажены прямиком в гражданские секторы и вырезали там всех, попадавшихся им на пути, не делая различий между бойцами ополчения и бегущими в ужас горожанами.

Доспех легионера Гаса представляет собой гибрид из брони МК-III и частей, созданных специально для его легиона. Место происхождения этих модификаций является предметом спора до сих пор, но некоторые ремесленники-саванты из Механикум утверждают, что эти детали могли быть разработаны или в мире-кузнице Анвилус IX, или даже примархом Мортарионом лично. Наблюдаемые модификации включают в себя усиленное фильтровальное устройство, более прочную фронтальную броню и другие улучшения, предназначение которых неясно.



Снаряжение:

1. Болт-пистолет модели «Фобос»
2. Боевой клинок: подтип «Череп» с мономолекулярным лезвием
3. Мелта-бомба, крак- и фраг-гранаты



Приданный легиону Гвардии Смерти таллак:
Этот таллак был придан Гвардии Смерти
магосами Темных Механикум из предавшего
Ордо Редуктора. Нанесение легионных
эмблем и постиссванских символов говорит о
том, что его закрепили за легионом на
постоянной основе после начала войны. Этот
пикт-кадр обнаружен среди обломков эсминца
лоялистов «Кимбалин», что свидетельствует
об использовании таллаков Гвардией Смерти
в качестве абордажных ударно-штурмовых
сил.