

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	3 ульфенских стражника
1	3 ульфенских стражника
2	3 бродячих зомби
3	4 бродячих зомби
4	5 бродячих зомби
5	5 бродячих зомби

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	2 ульфенских стражника
1	2 ульфенских стражника
2	4 ульфенских стражника
3	5 ульфенских стражников
4	6 ульфенских стражников
5	6 ульфенских стражников

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	3 ульфенских стражника
1	2 бродячих зомби
2	3 бродячих зомби
3	4 бродячих зомби
4	5 бродячих зомби
5	5 бродячих зомби

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	3 трупные крысы
1	3 трупные крысы
2	2 ульфенских стражника
3	6 трупных крыс
4	6 ульфенских стражников
5	6 ульфенских стражников

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	Горслав Могильщик
1	Горслав Могильщик 2 бродячих зомби
2	Горслав Могильщик 3 бродячих зомби
3	5 бродячих зомби
4	6 бродячих зомби
5	7 бродячих зомби

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	3 стаи нетопырей
1	4 стаи нетопырей
2	3 трупные крысы
3	4 трупные крысы
4	5 трупных крыс
5	6 трупных крыс

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	2 Ульфенских стражника
1	3 Ульфенских стражника
2	3 бродячих зомби
3	5 Ульфенских стражников
4	5 бродячих зомби
5	5 бродячих зомби

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	3 трупные крысы
1	4 трупные крысы
2	4 Ульфенских стражника
3	6 стай нетопырей
4	6 Ульфенских стражников
5	6 Ульфенских стражников

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	3 стаи нетопырей
1	3 стаи нетопырей
2	4 стаи нетопырей
3	4 стаи нетопырей
4	5 стай нетопырей
5	6 стай нетопырей

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	2 бродячих зомби
1	3 бродячих зомби
2	2 кроворожденных виркоса
3	2 кроворожденных виркоса
4	2 кроворожденных виркоса
5	2 кроворожденных виркоса

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	2 бродячих зомби
1	3 бродячих зомби
2	1 кроворожденный виркос
3	3 кроворожденных виркоса
4	3 кроворожденных виркоса
5	1 кроворожденный виркос 3 бродячих зомби 7 ульфенских стражников

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	Капитан стражи Хальгрим
1	Капитан стражи Хальгрим 2 ульфенских стражника
2	Капитан стражи Хальгрим 3 ульфенских стражника
3	5 ульфенских стражников
4	6 ульфенских стражников
5	7 ульфенских стражников

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	2 ульфенских стражника
1	2 ульфенских стражника
2	4 ульфенских стражника
3	5 ульфенских стражников
4	6 ульфенских стражников
5	6 ульфенских стражников

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	2 бродячих зомби
1	1 кроворожденный виркос
2	1 косаргианский телохранитель
3	Варгскир
4	Варгскир
5	Варгскир 1 трупная крыса 1 стая нетопырей

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	3 ульфенских стражника
1	3 ульфенских стражника
2	3 бродячих зомби
3	4 бродячих зомби
4	5 бродячих зомби
5	5 бродячих зомби

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	1 косаргианский телохранитель
1	1 косаргианский телохранитель
2	Варгскир
3	Торгиллий 1 трупная крыса 1 стая нетопырей
4	Торгиллий 2 трупные крысы 2 стаи нетопырей
5	4 трупные крысы 2 стаи нетопырей

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	1 кроворожденный виркос
1	1 косаргианский телохранитель
2	Торгиллий 1 трупная крыса 1 стая нетопырей
3	Радукар Волк
4	Радукар Волк
5	2 трупные крысы 4 стаи нетопырей

СТОЛКНОВЕНИЕ

Уровень	Вражеская группа
0	3 бродячих зомби
1	1 кроворожденный виркос
2	1 косаргианский телохранитель
3	2 косаргианских телохранителя
4	2 косаргианских телохранителя
5	2 косаргианских телохранителя

Уровень	Умения
0	-
1	Отмеченный судьбой: Этот герой может потратить три куба судьбы за ход вместо двух.
2	Прозорливый: Один раз за ход во время шага инициативы этот герой может повернуть противоположной стороной все свои кубы активации.
3	Мудрый советник: один раз за ход во время своей активации этот герой может отдать одно из своих очков воодушевления другому герою. Затем бросьте куб приключения. На 5+ этот герой получает очко воодушевления.
4	Дурной глаз: Один раз за ход, во время своей активации, этот герой может выбрать одного врага, видимого этому герою — этот враг проклят.
5	Властный: Один раз за ход, во время своей активации, этот герой может потратить один сброшенный куб судьбы, как если бы он был доступен.

УМЕНИЯ
УЧЕНЫЙ

Уровень	Умения
0	-
1	Находчивый: Перебросьте неудачные броски гамбита для этого героя.
2	Стратег: один раз за ход во время своей активации этот герой может поменяться местами с соседним героем.
3	Адапtableный: Один раз за ход, после выполнения броска активации, игрок этого героя может изменить значение одного из своих кубов активации на 6.
4	Инстинктивное парирование: Если результатом броска Защиты этого героя является критический успех, а атакующий находится рядом с ним, этот герой может немедленно совершить одно бесплатное действие оружием.
5	Владыка лезвий: В свой ход вы можете перебросить первый проваленный бросок атаки для этого героя.

УМЕНИЯ
МЕЧНИК

Уровень	Умения
0	-
1	Неукротимый: прежде чем этот герой сделает бросок активации, он может удалить один жетон раны с карты своего персонажа или превратить жетон травмы в жетон ранения.
2	Упорный: Если результатом броска Живучести для этого героя является критический успех, вы можете удалить один дополнительный жетон травмы с карты персонажа этого героя.
3	Безбашенный первое очко урона, нанесенное этому герою в каждом ходу, игнорируется.
4	Стойкий: перебросьте неудачные броски Живучести для этого героя.
5	Несокрушимый: Успешные броски защиты для этого героя уменьшают получаемый им урон на 1 дополнительное очко (до минимума 1).

УМЕНИЯ
СИЛАЧ

Уровень	Умения
0	-
1	Быстрые рефлексы: не уменьшайте значения оставшихся кубов на карте персонажа этого героя, когда его активация заканчивается.
2	Стремительный: один раз за ход, после того как этот герой убьет врага во время своей активации, он может совершить одно бесплатное действие «Бег» (3+).
3	Обученный: После броска активации, игрок этого героя может перебросить кубы с результатами 1.
4	Убийца: Действия Движение (1+) этого героя не заканчиваются, когда он перемещается в клетку, примыкающую к врагу.
5	Ликвидатор: добавьте  к каждому действию оружия этого героя. Например,  станет  .

УМЕНИЯ
ПАЛАЧ

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Акшийский пепел

Когда этот магический пепел используется против бродячих зомби, он поджигает корни и лозы, проросшие через их тел, окутывая мертвецов густыми клубами искрящегося дыма.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации.

При использовании этой карты сокровища, выберите бродячего зомби в пределах 2 клеток от этого героя. Выбранный противник и все бродячие зомби в той же клетке или рядом с ней оглушаются. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Прах невинных

Тлеющий пепел от обескровленного трупа образует непроглядное облако дыма, сквозь которое не способен проникнуть взор нежити.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации, если в этом ходу он не совершал никаких действий оружием.

При использовании этой карты сокровища герой не может совершать действия оружием и не может быть выбран в качестве цели враждебного действия оружием до начала своей следующей активации. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Эликсир жизни

Этот сверкающий флакон содержит отвар гиранита с превосходными целебными свойствами.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации или когда заражен.

При использовании этой карты сокровища удалите один жетон заражения с этого героя или предотвратите заражение. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Костяной ключ

Этот ключ, вырезанный из фаланги пальца вора, откроет любой замок.

Герой, обладающий этой картой, может совершить следующее действие:

Отпирание (1+): герой совершает бесплатное действие Поиск (4+) или Исследование (4+).

Если он совершил действие Поиск (4+), он берет из колоды две карты открытия, забирает одну и сбрасывает другую. Совершив действие Отпирание (1+), сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Реликварий душестрела

Благословенный снаряд, хранящийся в этом реликварии, оказывает поистине разрушительное воздействие на цель.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации.

При использовании этой карты сокровища, если результатом броска атаки для следующего действия оружия дальнего боя, которое совершает этот герой, является успех, вместо этого он считается критическим успехом. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Жидкая отвага

Эффект от этого знаменитого напитка недолгий, но мощный, а побочные эффекты вызывают у испившего ужасную головную боль и временную потерю памяти.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации.

При использовании этой карты сокровища, выберите этого героя или одного соседнего героя. Выбранный герой получает 1 очко воодушевления и становится оглушенным. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Светящиеся песочные часы

Песок в этих часах родом из Хиша. Осыпаясь, песчинки излучают яркий дневной свет.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации.

При использовании этой карты сокровища, переместите жетон наступления ночи на одно деление против часовой стрелки.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Медальон-душелов

Если открыть этот медальон, шупальца, сотканные из тьмы, тут же ударят из него во все стороны, после чего растворятся в небытии.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации.

При использовании этой карты сокровища, каждый персонаж (герой и враг), соседний с этим героем, получает 1 повреждение. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Фиал концентрированной силы

Происхождение этой вязкой красной жидкости сомнительно, однако ее эффективность неоспорима.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации.

При использовании этой карты сокровища, во время следующего действия оружием ближнего боя увеличьте его значения урона на +1/+2. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

ЛОВУШКА!

Лавина скрежещущих черепов сыплется сверху, грозя завалить героя.

Когда эта карта вытянута, герой, совершивший действие Поиска (4+), должен сделать бросок на защиту или бросок на ловкость. Если бросок неудачный, этот герой получает 1 повреждение.

Затем сбросьте эту карту. После этого герой может вытянуть еще одну карту НАХОДКИ.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

ЛОВУШКА!

Искусно спрятанная нажимная пластина при давлении приводит в действие механизм, извергающий заряд некротической энергии.

Когда эта карта вытянута, герой, совершивший действие Поиска (4+), должен сделать бросок на защиту или на ловкость.

Если бросок неудачный, этот герой получает 1 повреждение. Затем сбросьте эту карту. После этого герой может вытянуть еще одну карту НАХОДКИ.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Бочонок визжащего огня

Плененным духам находится множество применений во Владении Смерти, но лишь немногие понимают истинную ценность их заточения.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации.

При использовании этой карты сокровища, выберите одного врага, который находится рядом с этим героем и в пределах видимости. Этот враг получает 2 повреждения. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Ловец проклятий

Этот весьма распространенный оберег против злой магии рассыплется, выполнив свое предназначение.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации или когда окажется проклят.

При использовании этой карты сокровища, удалите один жетон проклятия с этого героя или предотвратите проклятие. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

ЛОВУШКА!

Десятки дротиков вылетают из близлежащего затененного угла, вонзаясь в броню, плоть и кирпичную кладку. При ближайшем рассмотрении каждый дротик оказывается подпиленным человеческим зубом.

Когда эта карта вытянута, герой, совершивший действие Поиска (4+), должен сделать бросок на защиту или бросок на ловкость. Если бросок неудачный, этот герой получает 1 повреждение. Затем сбросьте эту карту. После этого герой может вытянуть еще одну карту НАХОДКИ.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Мстительное зеркало

Это зеркало способно обеспечить большую защиту, чем любой стальной щит. До тех пор, пока не сломается.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее сразу после получения 1 урона от действий оружием соседних врагов.

При использовании этой карты сокровища, выберите соседнего врага. Он получает 1 урона вместо вашего героя.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Осколок ночи

Ходят слухи, что этот осколок темного стекла был сорван с ночного неба в самый разгар Ведьминого Часа. Тому, кто окропит его своей кровью, этот осколок придает огромную силу.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации.

При использовании этой карты сокровища, герой получает 1 повреждение. Увеличьте значения урона всех действий оружием ближнего боя, совершаемых этим героем, на +1/+2 до конца хода. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Фиал сгущенной жизненной силы

Оживляющая эффективность этого напитка сравнима только с его ужасающим вкусом и консистенцией.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации. При использовании этой карты сокровища, бросьте 🎲 за каждый жетон раны или травмы на карте персонажа этого героя.

При успешном броске удалите жетон этой раны или травмы с карты персонажа этого героя. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА СОКРОВИЩЕ

Фиал сгущенной жизненной силы

Оживляющая эффективность этого напитка сравнима только с его ужасающим вкусом и консистенцией.

Герой с этой картой сокровища может использовать ее в любой момент своей активации. При использовании этой карты сокровища, бросьте 🎲 за каждый жетон раны или травмы на карте персонажа этого героя.

При успешном броске удалите жетон этой раны или травмы с карты персонажа этого героя. Затем сбросьте эту карту.

НАХОДКА ЛОВУШКА!

ЛОВУШКА!

Десятки дротиков вылетают из близлежащего затененного угла, вонзаясь в броню, плоть и кирпичную кладку. При ближайшем рассмотрении каждый дротик оказывается подпиленным человеческим зубом.

Когда эта карта вытянута, герой, совершивший действие Поиска (4+), должен сделать бросок на защиту или бросок на ловкость. Если бросок неудачный, этот герой получает 1 повреждение. Затем сбросьте эту карту. После этого герой может вытянуть еще одну карту НАХОДКИ.

НАХОДКА ЛОВУШКА!

ЛОВУШКА!

Искусно спрятанная нажимная пластина при давлении приводит в действие механизм, извергающий заряд некромагической энергии.

Когда эта карта вытянута, герой, совершивший действие Поиска (4+), должен сделать бросок на защиту или на ловкость. Если бросок неудачный, этот герой получает 1 повреждение. Затем сбросьте эту карту. После этого герой может вытянуть еще одну карту НАХОДКИ.

НАХОДКА ЛОВУШКА!

ЛОВУШКА!

Лавина скрежещущих черепов сыплется сверху, грозя завалить героя.

Когда эта карта вытянута, герой, совершивший действие Поиска (4+), должен сделать бросок на защиту или бросок на ловкость. Если бросок неудачный, этот герой получает 1 повреждение.

Затем сбросьте эту карту. После этого герой может вытянуть еще одну карту НАХОДКИ.

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Укрепленное теневое плетение

«Эта штука крепче черепа трюга
и легче, чем туфля эльги».

Ловкость этого героя становится ▲

Цена: 4 мирокамня

Ловкость этого героя становится ▲

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Инкрустация хишийским кристаллом

«Как по мне, всё это слишком чудно.
Не давай этим эльги забивать тебе голову
магической чепухой».

Каждое уникальное умение и действие оружием
этого героя, которые можно применить
только 1 раз за ход,
вы можете выполнить еще 1 раз.

Цена: 7 мирокамней

Уникальные умения и действия оружием
можно применить 1 дополнительный раз за ход.

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Обработка нуль-камнем

«Теперь ты защищен лучше золота
в банковском хранилище!»

Успешные броски на Защиту,
этого героя, уменьшают
полученный урон
еще на 1 (вплоть до 0)

Цена: 8 мирокамней

Броски на защиту
снижают урон еще на 1 (до 0).

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Янтарная разрывная руна

«С этого конца за нее лучше не браться»

Урон, нанесенный действиями
оружия этого
героя нельзя снизить

Цена: 10 мирокамней

Урон, нанесенный действиями
оружия этого героя, нельзя снизить.

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Заточка эфиром

«Поосторожнее с этим, дамочка, а то ненароком
отрежешь собственную тень».

Увеличьте значения урона действий оружия
ближнего боя этого героя на +1/+0.

Цена: 4 мирокамня.

+1/+0 к урону для
действий оружием ближнего боя

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Цикламитовый сплав

«Что значит выглядит как раньше? Нечего воротить
нос, лучше пойд и врежь этим кому-нибудь. Сразу
почувствуешь разницу».

Первый показатель урона оружия ближнего боя
этого героя становится 2 (если он не выше).

Цена: 2 мирокамня

Оружие ближнего боя этого героя
наносит минимум 2 урона.

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Невесомое оружие

«Легкое, как дыхание Грунгни.
Одна из моих лучших работ.»

Этот герой каждый ход может считать значение
одного куба реакции равным 6.

Цена 2 мирокамня.

Каждый ход
значение одного куба реакции равно 6

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Небесный дальномер

«С помощью этой красоты можно попасть
в прыщ на морде трюга ярдов так с пятисот».

Первый показатель урона
оружия дальнего боя этого героя
становится 2, (если он не выше).

Цена: 3 мирокамня

Оружие дальнего боя этого героя
наносит минимум 2 урона.

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Золочение хамонитом

«Посмотрим, как кровососы смогут переварить это».

Урон, нанесенный действиями оружия
этого героя нельзя проигнорировать.

Цена: 6 мирокамней

Урон, нанесенный действиями оружия
этого героя, нельзя проигнорировать.

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Укрепленное теневое плетение

«Эта штука крепче черепа трюга
и легче, чем туфля эльги».

Ловкость этого героя становится ▲

Цена: 4 мирокамня

Ловкость этого героя становится ▲

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Инкрустация хишийским кристаллом

«Как по мне, всё это слишком чудно.
Не давай этим эльги забивать тебе голову
магической чепухой».

Каждое уникальное умение и действие оружием
этого героя, которые можно применить
только 1 раз за ход,
вы можете выполнить еще 1 раз.

Цена: 7 мирокамней

Уникальные умения и действия оружием
можно применить 1 дополнительный раз за ход.

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Обработка нуль-камнем

«Теперь ты защищен лучше золота
в банковском хранилище!»

Успешные броски на Защиту,
этого героя, уменьшают
полученный урон
еще на 1 (вплоть до 0)

Цена: 8 мирокамней

Броски на защиту
снижают урон еще на 1 (до 0).

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Янтарная разрывная руна

«С этого конца за нее лучше не браться»

Урон, нанесенный действиями
оружия этого
героя нельзя снизить

Цена: 10 мирокамней

Урон, нанесенный действиями
оружия этого героя, нельзя снизить.

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Заточка эфиром

«Поосторожнее с этим, дамочка, а то ненароком
отрежешь собственную тень».

Увеличьте значения урона действий оружия
ближнего боя этого героя на +1/+0.

Цена: 4 мирокамня.

+1/+0 к урону для
действий оружием ближнего боя

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Цикламитовый сплав

«Что значит выглядит как раньше? Нечего воротить
нос, лучше пойд и врежь этим кому-нибудь. Сразу
почувствуешь разницу».

Первый показатель урона оружия ближнего боя
этого героя становится 2 (если он не выше).

Цена: 2 мирокамня

Оружие ближнего боя этого героя
наносит минимум 2 урона.

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Невесомое оружие

«Легкое, как дыхание Грунгни.
Одна из моих лучших работ.»

Этот герой каждый ход может считать значение
одного куба реакции равным 6.

Цена 2 мирокамня.

Каждый ход
значение одного куба реакции равно 6

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Небесный дальномер

«С помощью этой красоты можно попасть
в прыщ на морде трюга ярдов так с пятисот».

Первый показатель урона
оружия дальнего боя этого героя
становится 2, (если он не выше).

Цена: 3 мирокамня

Оружие дальнего боя этого героя
наносит минимум 2 урона.

УСИЛЕНИЕ ОРУЖИЕ

Золочение хамонитом

«Посмотрим, как кровососы смогут переварить это».

Урон, нанесенный действиями оружия
этого героя нельзя проигнорировать.

Цена: 6 мирокамней

Урон, нанесенный действиями оружия
этого героя, нельзя проигнорировать.

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Поножи из янтарной кости

«С этими штукаами на ногах ты сможешь убежать даже от голодного ящера-ревуна. Но имей в виду, что волосы на ногах могут слегка отрасти».

После того, как этот герой совершает действие «Бег» (3+) во время своей активации, он восстанавливает один куб активации со значением 1.

Не распространяется на бесплатные действия «Бег» (3+).

Цена: 9 мирокаменей

Восстановите один куб активации со значением 1, выполнив действие Бег (3+).

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Жадетовая вставка

«Если поранишься, просто приложи вот это. Там снизу подкладка из цикламыта, она тут же поможет».

Живучесть этого героя становится ▲

Цена: 3 мирокаменя

Живучесть этого героя становится ▲

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Преобразующее покрытие

«Что бы они ни пустили в ход против тебя, пули, клинки или дубины, эта штука все отразит. Да, я гений!».

Защита этого героя становится ▲

Цена: 4 мирокаменя

Защита этого героя становится ▲

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Поножи из янтарной кости

«С этими штукаами на ногах ты сможешь убежать даже от голодного ящера-ревуна. Но имей в виду, что волосы на ногах могут слегка отрасти».

После того, как этот герой совершает действие «Бег» (3+) во время своей активации, он восстанавливает один куб активации со значением 1.

Не распространяется на бесплатные действия «Бег» (3+).

Цена: 9 мирокаменей

Восстановите один куб активации со значением 1, выполнив действие Бег (3+).

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Жадетовая вставка

«Если поранишься, просто приложи вот это. Там снизу подкладка из цикламыта, она тут же поможет».

Живучесть этого героя становится ▲

Цена: 3 мирокаменя

Живучесть этого героя становится ▲

УСИЛЕНИЕ ДОСПЕХ

Преобразующее покрытие

«Что бы они ни пустили в ход против тебя, пули, клинки или дубины, эта штука все отразит. Да, я гений!».

Защита этого героя становится ▲

Цена: 4 мирокаменя

Защита этого героя становится ▲