

Приложение Легионес Астартес: новые ритуалы войны

«Воинская решительность и доблесть – истинные добродетели. Однако не бросайте необдуманно свои войска в бой, называя это решительностью. Это не так. Прежде чем поставить перед войсками задачу, проанализируйте ситуацию. Оцените собственные силы, а также силы врага. Не забывайте о своих целях, и пытайтесь предугадать цели противника. Тот, кто сражается без понимания того, какой именно бой он ведет, сам себя загоняет в невыгодное положение».

«Принципия Беликоза»

Ритуал войны: Бронетанковый прорыв

Когда войска Легионес Астартес ведут битвы планетарных масштабов, они применяют массу разнотипной бронетехники, что движется впереди линейных рот и проламывает строй врага, сея смерть и смятение в тылу. Танковые командиры подобных подразделений обучены действовать по своей инициативе, и их танки часто оборудованы дополнительными топливными баками, а двигатели улучшены для еще большего запаса хода и скорости, чем у прочих машин их типов.

Ритуал войны: Избранные примарха

Примархи Легионес Астартес зачастую предпочитают вести свои легионы с передовой, командуя десятками тысяч своих сыновей в крупных сражениях, однако многие из них также выполняют задачи меньших масштабов равной или даже большей стратегической важности. Примархи могут возглавлять абордажные партии на вражеские корабли либо же руководить обезглавливающими атаками с целью выслеживания и ликвидации верховного командования противника, и при этом их сопровождает избранный отряд наиболее доверенных легионеров. Сражаться подле своего примарха на таких заданиях считается неоспоримой честью, и часто она приберегается для проявившей себя роты, батальона или ордена легиона.

«Я был в Ургальской впадине, когда против нас обратилась вторая волна. Когда Несущие Слово открыли по нам огонь, я стоял ошеломленный, казалось, целый час, хотя на самом деле прошли считанные секунды. За эти несколько мгновений, мгновений, что навсегда все изменят, вокруг меня погибло мое отделение. Каким-то чудом снаряды и лазерные лучи не заделли меня, и я остался стоять среди изломанных, обожженных и разорванных мертвецов.

Затем заклятье разрушилось, гром предательства ворвался в мое сознание, болтерный снаряд рассек мне висок и залил глаза кровью. А дальше началось убийство».

Легионер Дисон Гри, 3-й штурмовой батальон, Легионес Астартес Гвардия Ворона, записи о резне в зоне высадки на Исстване V, 019.M31

Ритуал войны: Собратья из железа

Мало какие легионы в ходе безуданно бушевавших войн Ереси Гора смогли избежать апокалипсических потерь. Большинство отыскали способы пополнить свои ряды, некоторые – обычные, прочие – загадочные и запретные. Одним довольно распространенным способом восстановления поредевших рядов было введение союзных манипул Кибернетики напрямую в линейные подразделения, и некоторые бились с такой неумолимой яростью, что получили право носить символику легиона и постоянное место в его рядах. Но только некоторые из тех «железных собратьев» жили достаточно долго, поскольку зачастую применялись в качестве расходных штурмовых волн, атакующих впереди более ценных и незаменимых легионеров.

Ритуал войны: Ярость древних

Легионеров, погребенных в железном корпусе могучего дредноута, во времена Ереси Гора считалось целесообразным держать в стазисном сне как можно дольше, чтобы не рисковать тотальным разрушением их рассудка. Однако иногда обстоятельства требовали пробуждения всех дредноутов и незамедлительной отправки их в бой, с надеждой, что их замутненные ото сна разумы прояснятся в шуме войны. Одним таким случаем была защита Пожирателями Миров флагмана «Завоеватель», когда единственными доступными воинами, которые смогли отразить абордаж Ультрадесантников, оказались хранившиеся в сердце корабля дредноуты – бойцы, что должны были его охранять, не смогли удержаться от искушения и присоединились к атаке на планету Арматура внизу.

«Я согрешил,

и потому должен искупить вину.

Я выжил, но должен был умереть,

в знак наказания я должен

стать Бессмертным,

дабы остались только мои деяния».

Клятва Бессмертных, веление Ферруса
Мануса

Ритуал войны: Изгнанные сыны

Уже после самой Ереси Гора, в период, известный как Очищение, Империи узнал часть ужасной правды о том, как магистру войны удалось заразить предательством непоколебимых Легионес Астартес. Даже в легионы, которые считались полностью верными, порча проникла с небольшими контингентами легионеров, часто служившими вдали от собратьев или вместе с теми, кто оказались более склонными к предательству и перешли

на сторону магистра войны. Никто не знает наверняка, сколько Белых Шрамов или Железных Рук могло служить в рядах предателей, поскольку все подобные сведения были давным-давно уничтожены, чтобы не осталось ни намека на бесчестье.

Данный ритуал войны отображает небольшую группу предателей из верного легиона, которых подвигла на измену воля случая или гордыня сильного и влиятельного командира.

Ритуал войны: Фаланга Небесных Охотников

Фаланга Небесных Охотников представляет собой крупный отряд самых быстрых антигравитационных машин легиона либо особый орден, полностью состоящий из подобной техники. Фаланги Небесных Охотников действуют впереди основных сил своего легиона и связывают боем передовые подразделения врага до того как те успеют отреагировать, заходя на широкие фланговые обходы, чтобы изолировать, а затем обезглавить противника.

«Правда наверняка ослепит нас; лишь в полусвете лжи мы можем видеть ясно».

Магистр войны Гор, перед финальным штурмом Врат Гаруспика, кампания на Бх'ал Мортии

Ритуал войны: Сироты предательства

В результате совершенной на Исстване III расправы Сыны Гора, Гвардия Смерти, Дети Императора и Пожиратели Миров избавились от тех, кто не последовал бы за примархами в предательство, однако у этих и других легионов предателей имелись прочие подразделения, которые несли службу в удаленных экспедициях или в свите вольных торговцев-милитантов. Вернувшись в Империум, некоторые из этих небольших отрядов отвергали измену сородичей и развязывали собственные одинокие войны против братьев-отступников. Зачастую их не признавала ни одна из сторон конфликта, их деяния не сохранились либо были неверно интерпретированы в официальной истории, а то и вовсе затерялись в анархии эры Тьмы.

Этот ритуал войны отображает небольшую группу лоялистов из легиона предателей, которых уберегла от скверны, проникшей в остальных собратьев, чистота и убежденность их сильного лидера.

Ритуал войны: Десантно-штурмовой авангард

Штурмовой авангард это доктрина, коей в совершенстве овладели Легионес Астартес с первых дней наступления Великого крестового похода на Галактику: множество десантных кораблей пролетали над полем боя, скидывая из открытых люков экипированные прыжковыми ранцами штурмовые отделения. Противник приходил в ужас, когда небо у него над головой становилось черным от падающих Ангелов Смерти, и только немногие могли выстоять перед такой концентрацией ошеломляющей мощи.

«Ты выступишь эти «Разбитые Легионы». Ты выкуришь их из темных гнезд и явишь на свет. Ты уничтожишь их. Ты закончишь начатое на Исстване, ты будешь моим охотником в пустоте. Я дам тебе корабли и воинов, которых ты так хочешь, дабы ты устранил эту помеху, этот крошечный шип, и тем самым исполнил мою волю и завершил то, что столь успешно началось».

Магистр войны Гор Тибальту Марру, расшифровка
автописца легионного командования, перед операцией
Сынов Гора на Молехе

Ритуал войны: Легионная разведывательная рота

У каждого легиона имеются отряды воинов, которым поручена жизненно-важная обязанность на поле боя – разведка. Когда легион в полном составе отбывает на войну, перед ним нередко движутся подобные подразделения, служащие следопытами и разведчиками для основных сил.

Ритуал войны: Штурмовые войска зоны морталис

Легионес Астартес – специалисты во всех видах боевых действий, однако в первую очередь они снаряжены и подготовлены для штурмовых abordажей, и в тесноте зоны морталис их мастерство, ярость и стойкость проявляются лучше всего.

Ритуал войны: Жертвенное подношение

Тактика жертвенного подношения, которую впервые начал применять III легион при возведении твердынь вроде Идеальной Цитадели на планете Нарсис, заключается в использовании войск Ауксии в качестве приманки, чтобы затем подразделения легиона контратаковали в момент, когда противник считает, будто одержал победу.

Этот ритуал войны отображает легион предателей с поддержкой более крупных войск Ополчения Импералис, которых используют в роли пушечного мяса для завлечения врага в ловушку. Таким образом, он идеально подходит против лоялистских Разбитых Легионов.

«Мы – наковальня; а теперь узрите молот».

Кала Дракенхолт, капитан, 23-я рота, легион Имперских
Кулаков, битва за Посадку в Ночной Гавани

Уникальный ритуал войны Сынов Гора: Длинный марш

Еще перед началом Ереси магистра войны легион Сынов Гора считался первым среди равных. После Исствана V он стал ядром великого похода изменников к Терре – безустанным, несокрушимым воинством, что сметало все у себя на пути, и перед которым выстоять не мог никто.

Этот ритуал войны отображает Сынов Гора, воевавших на бесчисленных полях битв длинного марша, в ходе которого они завоевали такие планеты, как Манахея, Дагонет, Двелл, Молех и множество других, и в итоге дошли до самого тронного мира, Терры.

Уникальный ритуал войны Гвардии Смерти: Неумолимая смерть

В ходе Ереси Гора Гвардия Смерти открывала тайные арсеналы и применяла все более мощное оружие, издавна запрещенное для Легионес Астартес эдиктом самого Императора. В итоге они начали использовать это вооружение перед любыми наступлениями, пуская перед собой движущуюся огневую завесу химических снарядов и расползающийся хим-туман, из которого слаженным строем выходили Гвардейцы Смерти, каким-то образом оставаясь неуязвимыми для оружия, способного превратить целые леса в зловонные болота.

«Откройтесь своему глубочайшему страху. После этого страх перестанет властвовать над вами, и боязнь свободы съестся и исчезнет. Вы станете свободными».

Запрещенная авторасшифровка, III
легион

Уникальный ритуал войны Пожирателей Миров: Багровый Путь

Еще с ранних дней Великого крестового похода XII легион славился готовностью заплатить самую высокую цену в обмен на победу. Время от времени отмечалось, что Пожиратели Миров выдерживали ранения, которым следовало убить их, и непостижимым образом оттягивали гибель на несколько мгновений, чтобы он со своим врагом смогли вместе умереть в объятиях смерти. Это ужасное представление становилось все более частым явлением, когда падение легиона в проклятье ускорилося, и к началу Теневого крестового похода превратилось практически в стандартную боевую доктрину некоторых штурмовых рот.

Уникальный ритуал войны Детей Императора: Элита 3-й роты

После резни в зоне высадки на Исстване V Дети Императора пережили нечто похожее на экзистенциальный кризис. Примарх Фулгрим на долгие месяцы отстранился от легиона по причинам, которые тогда оставались неясными. За время его отсутствия темные склонности, сдерживавшиеся долгом и верностью, вырвались на свободу, а для экспериментов, которые начались еще на первых этапах падения легиона, находилось все больше добровольцев.

Этот ритуал войны отображает группу легионеров Детей Императора, что позволили имплантировать себе звуковые крикуны или несут в бой устрашающее звуковое вооружение какофонов. В частности, его можно применять для отображения 3-й роты Детей Императора под командованием капитана Мария Вайросеана в ранние дни ее проклятия.

«Кто-то может сказать: «Что он наделал», и назвать меня спятившим жрецом, падшим визиром. Мой ответ останется прежним – я сделал лишь то, что требовалось сделать».

Лоргар, примарх Легионес Астартес
Несущих Слово

Уникальный ритуал войны Несущих Слово: Последний из Зазубренного Солнца

Орден Зазубренного Солнца первым из Несущих Слово пошел по Пути Губительных Сил, и большинство его легионеров пало в бою от рук преданных Гвардейцев Ворона во время резни в зоне высадки на Исстване V. Позднее наследие ордена перешло к Вакра Джал, однако некоторое время выжившие из Зазубренного Солнца были мстительной, верующей и безнадежно проклятой элитой внутри XVII легиона, продолжавшей применять специализированные десантно-штурмовые доктрины, в которых ранее не знали себе равных.

Уникальный ритуал войны Повелителей Ночи: Культ ужаса

Многих Повелителей Ночи начало Ереси Гора ввергло в бесконечный, едва контролируемый кладезь кошмара. Распаленный кровью преданных на черных песках Ургалльской впадины, легион отправился в крестовый поход ужасов и кровопролития якобы во имя магистра войны и ради исполнения его замысла. Однако на самом деле многие из них просто получили лицензию на наихудшие злодеяния, и мало волновались насчет стратегических планов магистра войны и даже собственного примарха. Худшими из них считались отделения Ночных Рапторов, что были в равной мере культами и боевыми отрядами во главе с командирами-жрецами, применявшиеся ради чистого ужаса, который при их появлении появлялся в глазах у противника.

«Залог победы не железо, а смекалка».

Аксиома оружейного клана Самерика

Уникальный ритуал войны Железных Воинов: «Железный огонь»

Осадная доктрина, разработанная кузнецом войны Идриссом Крендлем после падения Крепости Шаденхольд, протокол «Железный огонь» способствует быстрому захвату оплотов лоялистов без необходимости применять полную гранд-роту, что позволяло Железным Воинам в соответствии с приказанием магистра войны сокрушать крепости лоялистов впереди марша к Терре. С помощью совращенной умственно-импульсной технологии из

мира-кузницы Диамат стрелки Железных Воинов соединялись со своим оружием настолько всеобъемлюще, что могли сверхъестественно метко стрелять из тяжелой артиллерии, обрушивая мощную бомбардировку впереди приближавшихся к вражеским позициям штурмовых отрядов.

Уникальный ритуал войны Альфа-Легиона: Охотник за головами Левиафаль

Деятельность Альфа-Легиона во время Великого крестового похода и Ереси Гора всегда оставалась загадкой, но еще большую тайну представляли операции его элитных охотников за головами. Хотя ни один непосредственный свидетель не может описать их задания в сколь либо надежных подробностях, вторичные доказательства подобных операций поступали к нам со всех уголков разорванного войной Империи.

«Каждое наше действие – это установка одного камня на другой в возведении великой постройки, коей является Империя. Предатели уничтожат наш труд, и погребут нас под обломками нашего собственного разрушения».

Кастелян Фелкон, Легионес Астартес
Имперские Кулаки

Уникальный ритуал войны Имперских Кулаков: Ударная группировка «Падение молота»

Изначально представлявшая модель десантирования сил из могучей «Фаланги», флагмана Имперских Кулаков, ударная группировка «Падение молота» – это сбор элитных воздушных отрядов для неожиданных всеокрушающих абордажных либо десантных действий против врага, которого следует уничтожить без пощады и жалости. Группировка использует редкое и бесценное телепортационное оборудование, которое доставляет снаряженных транспондерами легионеров в самое сердце битвы во вспышке золотого света настолько яркой, что на секунду ослепляет вражеских воинов.

Уникальный ритуал войны Ультрадесанта: Миссия Вигил Операции

Вигил Операции – это зачастую незримое и невоспетое крыло вооруженных сил XIII легиона, которое занимается поддержанием власти легиона в родных владениях Ультрамара. Его деятельность покрыта мраком, но в целом сосредоточена на операциях контршпионажа и обеспечения внутреннего порядка, а время от времени и на более длительных действиях после приведения к Согласию, если жители недавно покоренных миров сохраняют рецидивистские настроения.

Этот ритуал войны отображает одну возможную разновидность войск Вигил Операции, выстроенную на основе ядра аугментированных и связанных с легионом воинов, чаще всего новобранцев, что не смогли пройти полную индукцию в легион, но, тем не менее, оставшихся служить под командованием легионных ветеранов. Подобные силы могут использоваться в самых разных ситуациях, но будут крайне уместными против предавшего Ополчения Импералис либо, возможно, сил Альфа-Легиона, пытающихся вывести оспариваемый регион из-под контроля лоялистов.

Этот ритуал войны является другой стороной медали представленного выше ритуала войны Жертвенное подношение, и отображает силы Легионес Астартес, что сражаются вместе со смертными союзниками, а не используют их в качестве пушечного мяса.

«Будь подобен остуженному лезвию, только что прошедшему закаливание – холодным и твердым снаружи, но красным от кузничного жара, незримо горящего внутри».

Из несобранных сочинений Ферруса Мануса

Уникальный ритуал войны Железных Рук: Рота закаленного железа

В отличие от других преданных на Исстване V легионов Железные Руки не объединялись в одно войско на протяжении нескольких лет. Многие выжившие Железные Руки присоединились к боевым ячейкам Разбитого Легиона Шадрака Медузона, тогда как другие встали под знамя «Красного когтя». Некоторые из Железных Рук возвратились на Медузу, и, посчитав, что они не исполнили свой долг перед легионом и примархом, отказались от символов своих кланов, распустили роты и стали отрядами медузанских бессмертных. Охваченные самоненавистью и горечью, эти силы решили продать свои жизни как можно дороже в сражении с предателями, которые повергли Железных Рук.

Уникальный ритуал войны Гвардии Ворона: Силы освобождения

После резни в зоне высадки все опасались, что лорд Коракс, примарх Гвардии Ворона, погиб, однако он выжил и возглавил несколько тысяч своих сыновей в кампании отмщения и выживания, что продлилась девяносто восемь дней до самой их эвакуации с Исствана V. После возвращения в родной мир легиона, Коракс развязал кампанию по освобождению жителей многочисленных миров южного Империиума, лидеры которых перешли на сторону магистра войны. На каждой спасенной от ига предательства планете набиралась еще одна армия лоялистов, и в итоге чаши весов справедливости чуть качнулись на сторону Терры.

«Огнем и мечом мы живы и судимы».

Сержант Кол'Хон, Легионес Астартес
Саламандры, битва за Бель Граникус

Уникальный ритуал войны Саламандр: Пробуждающийся огонь

Десятилетиями Саламандры черпали силы из заветов своего примарха, воплощенных в доктрине и ритуалах Прометеевого культа. После того как лорд Вулкан без вести исчез на окровавленных полях смерти Ургалльской впадины, некоторые легионеры, которые не вошли в состав Карательного флота на Исстван V, обратились за

поддержкой к Прометеевому культу и постепенно начали погружаться в его сокрытые глубины в поисках ответа, как им преодолеть невыразимую горечь утраты. Со временем у Прометеевого культа возникло новое религиозное ответвление, бросившее вызов устоям Имперской Истины, на которой зиждился сам Империиум.

Ярость Саламандры

Утрата примарха заставила некоторых приверженцев Прометеевого культа еще более углубиться в изучение его загадок, чтобы излечиться от боли утраты и найти свое место во вселенной без лорда Вулкана. Некоторые из тех, кто был одарен психическими силами, обнаружили в себе силы стихии родной планеты, и с помощью огненных обрядов Прометеевого культа превратили их в грозное оружие.

Разбитые Легионы

«Смерть может явиться во многих обличьях – болт-снаряд в спину, артиллерийский удар с небес, опаляющее расслоение плоти от поцелуя силового клинка или холодное прикосновение вакуума в пустоте. Наименее подлая смерть от руки врага, что гордо носит свои цвета и открыто пришел на поле брани. Радуйся гибели от руки подобного противника, ибо в ней можно узреть хотя бы отголосок чести во вселенной, где она канула в забвенье».

Легионер Саран Доу, Легионес Астартес
Саламандры

Рожденные на пропитанном кровью песке Ургальской впадины Разбитые Легионы стали следствием предательства и братоубийства. В резне в зоне высадки на Исстване V были практически уничтожены целых три легиона, Саламандры, Гвардия Ворона и Железные Руки пали жертвами измены предполагаемых братьев, когда Несущие Слово, Повелители Ночи, Железные Воины и Альфа-Легион, входившие в состав второй волны атаки, раскрыли свой сговор с магистром войны. Из сотен тысяч Легионес Астартес, которые отправились в первой волне, только немногим удалось вырваться из смертельной ловушки предателей, но и тогда еще многие тысячи погибли в последовавшей безжалостной погоне и титаническом бое в пустоте, что разгорелся между флотами предателей и лоялистов по всей системе Исствана.

Спустя недели после резни подразделения Железных Рук, Саламандр и Гвардии Ворона рассеялись по северному Империиуму, вынужденные совершать спешно проложенные варп-прыжки, чтобы спастись из засады изменников. Хотя многие уходили в одиночку, некоторые корабли трех легионов сбивались во мраке в небольшие отряды, израненные, никому не доверяющие, и жесточайшим образом отделенные от командования своих легионов. Зачастую, быстро отремонтировавшись и залечив раны, эти соединенные силы вновь раскалывались и разбредались своими путями, нередко сбиваясь с курса из-за зарождающихся варп-бурь, что постепенно перерастали в великий Гибельный шторм, в попытке отыскать дорогу домой или к надежным командирам. Однако в других случаях потрепанные эскадры оставались вместе, чтобы получить большие шансы на выживание в охваченной войной Галактике рядом с союзниками, которые пережили такое же беспощадное испытание. Так родились Разбитые Легионы.

Труды Медузона

Из трех преданных на Исстване V легионов Железные Руки остались самым многочисленным, поскольку в начале резни большинство их сил находилось в орбитальном резерве. Выжившие члены командования Железных Рук – организации, известной как совет кланов, – после обрыва связи с Террой собрались в попытке организовать ответный удар по Гору, однако на Окуете Минор они пали жертвами еще одной засады магистра войны, и с уничтожением их военного корабля совет прекратил свое существование. На Шадрака Медузона, командующего клана Сорргол Железных Рук, пала задача принять командование над остатками подразделений Железных Рук в пределах досягаемости и превратить их в силу, способную расквитаться за предательство на Исстване V, а также дать отпор неумолимому наступлению магистра войны к Терре.

Медузон достиг своей цели и переплавил силы, собранные из рассеянных отрядов всех трех легионов, в новое несокрушимое целое, сильные стороны которого намного превышали сумму его составляющих. Тем не менее, процесс оказался далеко не гладким, поскольку каждый из легионов отличался собственной идиосинкратикой и причудами, и не раз ожесточенные и скорбящие легионеры оказывались на расстоянии меча от того, чтобы пролить кровь брата. Благодаря своему гениальному предвидению Медузон разделил выживших с Исствана V, в общей численности насчитывавших более 20000 воинов, на смешанные независимые ячейки, и распределил по захваченной магистром войны территории. Тем самым Медузон добился двух целей – во-первых, его силы будут вести партизанскую борьбу глубоко в тылу врага, и с каждой победой, неважно, насколько незначительной она не казалась, обескровливать предателей и замедлять марш магистра войны к Терре. Вторая цель Медузона заключалась в бесхитростной и кровавой мести предателям за Исстван V. Три года Медузон вел столь искусную и незаметную кампанию, что даже магистр войны не подозревал о том, что тысячи рейдов, убийств, диверсий и засад против его продвигавшихся по Империи воинств были работой одного человека, и что три легиона, которые Гор считал сломленными на черных песках Ургальской впадины, не только живы, но и перекованы в неожиданно мощную и ценную для лоялистов армию.

Потерянные

Хотя выжившие с Исствана V стали первыми из числа тех, кого назовут Разбитыми Легионами, они были не единственным примером рассеянных отрядов Легионес Астартес, что сбились вместе в силу сложившихся обстоятельств и вели собственные теневые войны вдали от повелителей. Анархия и беды, которые посеяло в Галактике предательство магистра войны, невозможно преуменьшить и сколь либо полно описать, и с расширением Гибельного шторма многие отряды Легионес Астартес оказались в незавидном положении, отрезанные от привычного командования и без приказов от примархов и какой-либо иной признаваемой ими власти. Некоторые подразделения Легионес Астартес, в частности те, которые служили в составе флотов, исследовавших темные закутки Галактики, в начале Ереси Гора понятия не имели, на чью сторону гражданской войны встали их примархи, и тем самым кому им следует хранить верность. Многие легионные подразделения пытались преодолеть усиливавшийся Гибельный шторм и воссоединиться со своими повелителями, только чтобы навсегда сгинуть в его пучинах, но гораздо больше попросту находились в слишком большой изоляции или вдали от родительских легионов, чтобы это сделать. Многие лидеры, столкнувшись с невозможным выбором, предпочли не вставать открыто на чью-либо сторону и продолжили выполнять последние приказы своих примархов без оглядки на обстоятельства.

Хотя Разбитые Легионы под командованием Шадрака Медузона имели перед собой единую конечную задачу, многие другие группы сражались ради бесчисленных разноразличных целей. Некоторых не волновало ничего, кроме мести, что помогло им пережить эру Тьмы, а нередко и Великое Очищение. Но даже они невольно служили интересам той либо иной стороны гражданской войны, своими атаками оттягивая ресурсы и разрушая стратегические планы зачастую с далеко идущими последствиями.

Командная иерархия

Невзирая на обстоятельства своего появления, маловероятно, что любой гетерогенный отряд Легионес Астартес сохранил бы целостность без сильного или харизматичного командира. Оставшимся без своих примархов группам пришлось преодолеть огромные трудности, и только немногие протянули достаточно долго без нового повелителя. Медузон был далеко не единственным офицером Легионес Астартес, который собрал воедино разрозненные легионы в одну эффективную силу, и каждый делал это по-своему. Некоторые командующие были воинами с необычайным даром предвидения либо уникальной мудростью, способными превратить свои войска в одно целое с помощью одних только слов. Другие вдохновляли воинов под своим началом личным примером. Но прочие были тиранами, укреплявшими свое право командовать угрозами и безжалостными наказаниями.

В своей структуре командования составные части сил Разбитых Легионов старались придерживаться межлегионных уставов, созданных в начале Великого крестового похода. Они определяли равенство командирских званий разных легионов, чтобы смешанные отряды могли действовать сообща в войнах по объединению человечества. В этих сводах определялись такие термины как претор, центурион, сержант и многие другие, хотя данные офицеры могли быть известны под множеством разных названий в соответствии с культурой легиона или родного мира, откуда их рекрутировали. Несмотря даже на великую измену или катастрофу, в результате которой возникали такие отряды, межлегионные уставы в основном сохраняли свою силу, и поэтому даже в группе, состоявшей из нескольких разных легионов, базовая цепочка командования уже существовала. Учитывая перенесенные многими офицерами травмы, передача полномочий не всегда проходила гладко, а стиль командования в одном легионе зачастую мало подходил остальным, однако достаточно сильный лидер мог стать командиром на основании давно существовавших легионных стандартов.

Поскольку ряды легионов обычно оставались неизменными, нередко случалось так, что Разбитые Легионы имели неодинаковую пропорцию офицеров и легионеров из разных легионов. К примеру, претора могло сопровождать единственное отделение его собственного легиона, но в соответствии со своим званием он командовал целой ротой воинов из другого легиона, у которых не имелось ни одного офицера в звании выше центуриона. В некоторых других группах Разбитых Легионах могли сильно доминировать отдельные фракции, однако в их составе были намного меньшие контингенты других легионов.

В ходе Ереси Гора стало понятно, что у изменников есть собственные Разбитые Легионы, хотя зачастую они возникали при других обстоятельствах. Многие из них являлись просто отрезанными от своих легионов группами, выполнявшими поставленные задачи из страха перед порицанием или чем-то похуже. Другие войска изменников создавались с целью наказания, изгнанные с приказом не возвращаться до выполнения тяжелого поручения, часто казни выживших разгромленных лоялистов. Подобные подразделения Разбитых Легионов из смешанных сил Легионес Астартес, оставшиеся без родных легионов, можно было найти по обе стороны галактической гражданской войны человечества, погрязших в нескончаемых, невидимых и ожесточенных теневых войнах на протяжении эры Тьмы и после нее.

Военные силы

Состоявшие из остатков преданных, осиротелых и побежденных, группы, которые могли считаться Разбитыми Легионами, были относительно небольшими по сравнению со своими легионами, которые насчитывали десятки и сотни тысяч воинов. Но, тем не менее, численность многих превосходила несколько сотен легионеров, а некоторые насчитывали до 2000 воинов. Помимо факта, что Разбитые Легионы представляли

собой смесь из разных легионов, чаще всего трех, в своей организации они мало, либо же совершенно не походили друг на друга. Некоторые могли выставять на бой характерные подразделения, которыми славились их родительские легионы, вроде медузанских бессмертных Железных Рук либо пирокластов Саламандр, тогда как другие по воле судьбы и неудач полностью лишились подобного наследия.

Одной общей для Разбитых Легионов чертой была их способность адаптироваться к обстоятельствам, поскольку без нее большинство бы не пережило предательства, вследствие которого они родились на свет. Оставшись без линий связи и поставок, они в лучшем случае сохраняли ограниченный доступ к специализированной технике, поэтому легионерам приходилось в основном рассчитывать на собственную постчеловеческую силу и умения, взращенные в каждом из них гением Императора и генетических мастеров. Из-за невозможности применения стандартной легионной тактики, для завершения текущих операций командирам приходилось пользоваться тем сочетанием отделений и машин, которые имелись у них в распоряжении. Таким образом, защита от Разбитых Легионов становилась действительно сложной задачей, поскольку враг не мог предсказать, какие силы те обрушат на потенциальную цель. Со временем легионеры из диаметрально противоположных легионов научились не только уважать уникальные стили боевых действий своих кузенов, но и интегрировать их в собственные тактические доктрины. В итоге, рота, состоявшая из разных отделений нескольких легионов, развертывалась и сражалась так, чтобы сполна использовать сильные стороны традиций каждого легиона.



Тема эры Тьмы: Разбитые Легионы

«Я пережил Исстван, и там лишился страха, ибо чего еще можно бояться после резни на тех черных песках? Я пережил Риф Цунами, и там лишился веры, ибо за кого или что я мог держаться в те времена? Я пережил Бентакс, и там лишился ненависти, ибо ненависть – чистое чувство, которое нужно растить и лелеять, а враги мои ныне недостойны презрения. Все, что у меня теперь осталось, – это надежда, и я знаю, что ее лишусь последней, когда все остальное у меня отнимут».

Легионер Даронон, в прошлом Легионес
Астартес Гвардия Ворона

Разбитые Легионы – это отряды космических десантников из разных легионов, которые зачастую собираются после некоего великого предательства, бедствия или поражения. Для удержания подобных разрозненных сил их лидерам приходится полагаться на харизму, предвидение либо силу воли, и только под их командованием они могут отставить в сторону соперничество и работать вместе ради единой цели. Разбитые Легионы неизменно ведомы желанием отомстить врагу, действия которого привели к их падению, и в силу обстоятельств вынуждены сражаться вне линий связи и цепи командования. Многочисленные силы Разбитых Легионов вели свои собственные ожесточенные теневые войны на протяжении эры Тьмы, вдали от главных театров боевых действий, а часто и поля зрения верховных командующих обеих сторон галактической гражданской войны человечества. Из них самыми известными Разбитыми Легионами стали те, что родились после резни в зоне высадки на Исстване V, и изначально состояли из недобитых остатков Железных Рук, Гвардии Ворона и Саламандр. Впоследствии по обе стороны баррикад возникло множество других подобных отрядов, и поэтому граница между обеими фракциями гражданской войны далеко не всегда была ясной.



Целое больше суммы

Многие силы Разбитых Легионов появились вследствие масштабной катастрофы, из которых самым печально известным примером является резня в зоне высадки на Исстване V, но далеко не единственным. Составные элементы различных легионов, представленных в их рядах, удерживал вместе сильный командир, но стоило ему пасть в бою, группа могла снова расколоться.

Цена искупления

Для Разбитых Легионов возмездие было всем. В многочисленных сражениях любые тактические и стратегические задачи отходили на второй план перед императивом отомстить тем, кто их предал.

«Когда-то мы искали знание во всех его бесконечных формах, от военных действий до философии древних. Теперь Галактика обрушила на нас самую ужасную истину – чем больше у нас становится знаний, тем сильнее растет наша скорбь. Все, что было хорошего, мы познали с охотой, и теперь осталось постичь то, что принесет нам одни только беды».

Уникальный ритуал войны Разбитых Легионов: После Исствана

На Исстване V почти прекратило свое существование целых три легиона. Уцелевшие в резне рассеялись по северным секторам Империя, и в последующие недели во мраке стали собираться небольшие отряды Железных Рук, Гвардии Ворона и Саламандр. Следуя примеру и видению Шадрака Медузона, командира клана Сорргол Железных Рук, выжившие сбились в смешанные ячейки численностью не больше тысячи легионеров в каждой, и начали полномасштабную кампанию возмездия глубоко в тылах изменников, чтобы оттянуть ресурсы врага от наступления на Терру и в процессе обескровить его.



«Империя уже потеряна, нам не победить. У этой войны не осталось справедливой цели, она стала олицетворением ненависти, зверем с собственной жизнью и голодом, и она никогда не остановится, даже если немногочисленные выжившие будут добивать друг друга каменными ножами об истлевшие кости своих предков. Никогда».

Уникальный ритуал войны Разбитых Легионов: Миссия ликвидации

Когда выжившие лоялисты рассеялись по северному Империиуму и за его пределы, магистр войны поручил определенным своим отрядам выследить и уничтожить их до последнего человека. Подобные приказы зачастую сопровождалась подразумеваемой или явной угрозой – вернуться с победой или не возвращаться вовсе. Таким образом, эти группы ликвидации отделились от своих цепочек командования так же, как и лоялисты, которых они преследовали, и вскоре между охотниками и добычей разгорелась ожесточенная и кровавая война. Войска для этой цели выделило большинство легионов, но с наибольшей радостью за задачу, несомненно, взялись Дети Императора, и те их части, что не сопровождали примарха, прочесывали пустоту и чинили непроизносимые расправы над лоялистами, которых им удавалось загнать в угол.

«Те, кто когда-то свергали святилища ложных и обманутых, назвали себя богами. Те, кто несли свет правды к звездам, теперь не ширят ничего, кроме тьмы и скорби, и ради чего? Тщеславие, простое тщеславие, и все мы расплачиваемся за него кровью».

Расшифровка №98743, выдержка из бунтарских
трансляций в улье Эсак, Лорин Альфа, перед мятежом

Тема эры Тьмы: Армия Темного Согласия

«Не бойтесь смерти – лучше бойтесь того, что уготовила вам жизнь в случае поражения».

Приписывается Неназываемому
Королю

Нижеследующая тема эры Тьмы отображает силы смертных солдат, которые служили темным планам магистра войны Гора под прямым командованием военного лидера из числа предавших Легионес Астартес. Подобные войска нередко насаждали «Темное Согласие» в мирах, сокрушенных пятою магистра войны. Они играли роль оккупационных армий и часто состояли из обитателей соседних миров, укоренявших верность изменникам и жестоко угнетавших людей, судьба которых была им безразличной. Впоследствии, когда Разбитые Легионы, Черные Щиты и другие изгнанники развязали теневые войны эры Тьмы, силы Темного Согласия превратились в гарнизоны жизненно-важных целей, на которые могли напасть подобные отряды. Рассеянные по дальним уголкам территорий магистра войны, с предавшими Легионес Астартес в качестве ключевых командиров, они прочесывали пустоту в поисках тех, кто мог сопротивляться Гору.

Долг перед магистром войны

Смертные миньоны магистра войны стремились получить награду за службу его видению перекованного Империума, однако на самом деле они часто были не более чем приманкой для лоялистов или пушечным мясом.

Расходный элемент

В планах офицеров-предателей Легионес Астартес, надзиравших за армиями Темного Согласия, они нередко являлись просто расходным материалом, чья единственная тактическая ценность состояла в гибели на службе магистру войны.



Надзиратель Сынов Гора

Командующий сбором Уммаос Лударх

Отряд Темного Согласия Сынов Гора

Планетарный сбор предавшего ополчения Аль-Араха

Больше десяти лет Уммаос Лударх служил командиром отделения 13-й роты Сынов Гора под началом Люка Седирэ и участвовал в завоевании нескольких дюжин миров, завершившимся Темным Соглашением мира Дагонет. В той операции погиб командир Лударха, предположительно от рук присланной с Терры клады ассасинов, и впоследствии Сыны Гора развязали кампанию возмездия, во время которой наказали тысячи людей без оглядки на их причастность к убийству. В этот период жестокостей и насилия Лударх и проявил себя перед командирами, после чего его вывели из штата 13-й роты и поручили командовать сборами предателей из нескольких тысяч поработанных солдат в грядущих кампаниях.

Символика тирании

Командующий сбором Лударх изображен здесь в боевой броне Легионес Астартес Mk IV, его символика вместе со шлемом и нагрудником изменены легионными ремесленниками для выделения в качестве командира целого воинства подневольных смертных солдат на службе магистра войны. На левом плече он носит медальоны ложи, а на правом предплечье – характерные для его ложи отметки. У него на поясе висят позолоченные тотемные черепа – практика, выдающая происхождение Лударха из гипержестоких банд родного мира легиона, Хтонии. Также он носит плеть, которая является как символом его звания, так и средством мотивации смертных войск под его началом.



Личный знак надзирателя,
неизвестное происхождение



Символ легиона, выкованный
ремесленниками Сынов Гора

Натаниэль Гарро

Странствующий Рыцарь, бывший боевой капитан 7-й боевой роты Гвардии Смерти, Агентия Прим, Рука Сигиллита



Первый среди Странствующих Рыцарей, Натаниэль Гарро в прошлом был капитаном Легионес Астартес Гвардии Смерти. Хотя он служил своему примарху с самоотверженностью и честью, его сочли недостойным, и вместе с бесчисленными тысячами других легионеров, которые не пошли бы по пути измены, предали на Истване III. Но, невзирая на обстоятельства, Гарро выжил, и, спасшись на «Эйзенштейне», доставил весть об измене магистра войны на Терру. Благодаря предупреждению Гарро магистру войны пришлось отказаться от планов по стремительному вторжению в Тронный Мир и начать тяжелое наступление, тем самым дав Терре шанс укрепиться.

Отказавшись от клятв верности предавшей Гвардии Смерти, Гарро преклонил колено перед Малкадором Сигиллитом и во имя защиты человечества поклялся выполнить любую задачу, неважно, насколько опасную. Первым из многих подобных заданий стал сбор новых воинов вроде него самого, первые две дюжины имен которых Малкадору предоставил верный Лунный Волк, Севериан. Эта задача приведет Гарро и его неуклонно растущий отряд осиротевших легионеров в самые дальние уголки Галактики и вызовет конфликты с падшими боевыми братьями из предавших Легионес Астартес и другими, еще более ужасными врагами.

Либертас

Говорят, мастера выковали этот палаш из обломков более старого оружия, чей возраст восходил к временам до падения человечества и наступления Старой Ночи. Какой бы не была правда, в Великом крестовом походе Гарро убил им бесчисленных врагов-ксеносов, и, к сожалению, теперь вынужден проливать кровь братьев-отступников Легионес Астартес.

Сокрытый Обманкой

Высшие чины Механикум подарили Странствующим Рыцарям много технологий, среди которых одной из наиболее удивительных и таинственных было устройство, известное просто как «Обманка». Подобное устройство имело разные формы и обладало различными свойствами, однако с его помощью Странствующие Рыцари в бою проецировали вокруг себя психолюминальную сферу, которая искажала их облик и позволяла проникать в тыл врага, а в случае обнаружения не давала противнику в них прицелиться.

Безупречный болтер

Странствующие Рыцари имели самое лучшее оружие и доспехи, которым им мог обеспечить двор Сигиллита, но их образцовое качество скрывалось под безликой серой краской.

Клятва Момента

Странствующие Рыцари играли важную роль в стратегической и секретной «Безмолвной войне» Сигиллита, и каждому судилось свершить деяния, что эхом отзовутся в веках. Гибель любого из них является тяжелой утратой для Империума, поэтому их стоит посылать в бой лишь в самых тяжелых обстоятельствах ради высших целей.

Тайлос Рубио

Странствующий Рыцарь, бывший кодиций Ультрадесанта



Тайлос Рубио, в прошлом библиарий Ультрадесанта, стал первым, кого принял в Странствующие Рыцари Натаниэль Гарро, который пересек весь Империиум, чтобы попасть на Калт в момент предательства Несущих Слово на Калтском сборе. Впрочем, он не собирался присоединиться к обороне, а вместо этого разыскал бывшего библиария и потребовал от него отречься от своих клятв XIII легиону и отправиться с ним на Терру. Сначала Рубио отказался, но во время последовавшего боя в силу обстоятельств ему пришлось применить психические силы и тем самым нарушить данное им в соответствии с Никейским Эдиктом обещание. Хотя Рубио спас своим боевым братьям жизни, те повернулись к нему спинами, и тогда он понял, что у него не осталось другого выбора, кроме как согласиться на призыв Гарро.

При вступлении в ряды Странствующих рыцарей Тайлос Рубио отверг не только родной легион, но и Никейский Эдикт, снова облачившись в психический капюшон и взяв в руки психосилового меч. В дальнейших боях его способность предсказывать и противостоять силам варпа станет не менее ценным умением на службе Сигиллита, чем тысяча болтганов.

Эхо судьбы

На Калте Тайлос Рубио услышал отголоски грядущей катастрофы, которую навлечет предательство Несущих Слово, однако не уделил им должного внимания и предпочел остаться верным своей клятве примарху и Императору придерживаться Никейского Эдикта. Впоследствии Рубио нарушил ту клятву и дал другую, еще более важную, и теперь уже прислушиваться к неослабевающим призрачным голосам, которые предупреждают о близящейся измене, понимая, что их игнорирование приведет к еще большей трагедии, чем даже та, что обрушилась на Калт.

Псионическая ярость

Рубио носит психосилового меч, через который он может фокусировать беспрецедентную псионическую силу.

Странствующий Рыцарь

Странствующие Рыцари – это неуклонно растущая группа элитных Легионес Астартес, каждый из которых является образцовым чемпионом человечества. Все они прошли через миллионы испытаний, от службы в рядах Воинства Крестоносцев до того, что сохранили верность Терре, даже когда их собственные примархи стали предателями. Они – лучшие Избранные Малкадора, секретная армия смертных и Легионес Астартес, целиком и полностью верных Сигиллиту, главная цель которого превосходит треволнения Ереси Гора и жизненно важна для того, что случится после окончательного изгнания предателей.

Странствующие Рыцари отреклись от клятв своим легионам и носят теперь созданную ремесленниками боевую броню, обожженную до серого керамика и украшенную только символом самого Малкадора. Несмотря на обрыв всех бывших связей, многие Странствующие Рыцари сохранили безделушки из прошлых жизней, от простых трофеев из давно минувшей битвы, до любимого оружия, слишком мощного, чтобы его выбросить. После падения Марса, во время которого Имперские Кулаки сумели вывезти из хранилищ новые силовые доспехи Легионес Астартес Mk VI, Странствующие Рыцари забрали себе самые лучшие их образцы, а также вооружились созданными ремесленниками оружием и снаряжением, которое им требовалось для ведения Безмолвной войны Сигиллита.