

Клан Пестиленс

Town Cryer 29, The Magician. Внесены поправки из TC 29 Errata.

В Старом Свете мор и болезни – обычная проза жизни, и многие винят крыс в распространении заразы. Они более правы, чем могут себе представить.

Скавены клана Пестиленс пируют во времена чумы и скверны. Закалённые перенесёнными болезнями, многие из которых неведомы человечеству, они используют свои отвратительные знания против своих врагов.

Выбор воинов

Отряд Клана Пестиленс должен состоять минимум из 3 моделей. У вас есть 500 варп-токенов на расходы. Максимальное количество воинов в отряде не может превосходить 15.

Чумной Священник: Отряд должен включать одного Чумного Священника в качестве лидера.

Волшебник клана Пестиленс: Отряд может включать одного Волшебника.

Чумные Монахи: Отряд может включать до двух Чумных Монахов.

Монахи-Послушники: Отряд может включать до двух Послушников.

Чумные Новобранцы: Отряд может включать любое количество Чумных Новобранцев.

Гигантские Крысы: Отряд может включать любое количество Гигантских Крыс.

Крысоогр: Отряд может включать одного Крысоогра.

Начальный опыт

Чумной Священник начинает с опытом 20.

Волшебник клана Пестиленс и **Чумные Монахи** начинают с опытом 8.

Монахи-Послушники и **Чумные Новобранцы** начинают с опытом 0.

Максимальный профиль скавенов клана Пестиленс

Профиль	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
	5	6	6	4	5	3	7	4	7

Специальное оружие клана Пестиленс

Заразный кинжал

15 варп-токенов

Доступность: Редкость 8 (только Скавены)

Этот кинжал постоянно покрыт слоем отвратительной разлагающейся зелёной жижи, которая заражает жертву ужасными болезнями.

Дистанция: ближний бой; **Сила:** - ; **Специальные правила:** Защита доспехами +1, Инфекция

Защита доспехами +1: Модель, раненая Заразным кинжалом, получает бонус к защите +1 или базовую защиту 6+, если не имеет доспехов.

Инфекция: Немодифицированная 6 при броске на попадание означает, что модель заражена и должна пройти тест на Выносливость. Бросьте D6. Если результат больше, чем выносливость воина, он получает автоматическое ранение в дополнение к удару кинжалом. Модели Одержимых и Мёртвых иммунны к заразе и не проходят тест. Модель, вооружённая двумя Заразными кинжалами, получает +1 Атаку за второе оружие, и более никаких бонусов, хотя шанс выкинуть 6 при этом увеличивается.

Кадило

40 варп-токенов

Доступность: Редкость 9 (только Скавены)

Кадило – это полый шипастый металлический шар, который приделан к длинной цепи и используется как кистень. Осколок камня искажения, заражённый чумой, горит внутри шара и испускает болезнетворный газ, удушающий противника и делающий носителя кадила сложной целью для стрелков.

Дистанция: ближний бой; **Сила:** +2; **Специальные правила:** Тяжёлое, Двуручное, Туман смерти

Тяжёлое: бонус +2 к Силе применим только в первом раунде рукопашного боя.

Двуручное: Кадило требует двух рук, и воин не может использовать второе оружие, щит или баклер.

Туман смерти: Модель, получившая попадание кадилом, должна пройти тест на Выносливость. Бросьте D6. Если результат больше Выносливости воина, он получает автоматическое ранение в дополнение к удару кадила. Результат 6 всегда наносит ранение. Кроме того, модель, использующая кадило, должна также пройти тест и получает ранение при результате 6. Модели Мёртвых и Одержимых иммунны к Туману смерти и не проходят тест. Если модель, использующая кадило, также имеет при себе усиливающие туман куски камня искажения, она становится сложной целью и воины, стреляющие в неё, получают -1 к броскам на попадание.

Специальные навыки клана Пестиленс

Воины клана Пестиленс могут выбирать эти навыки вместо стандартных.

Чёрный голод

См. отряд Скавенов.

Носитель кадила

Только воин клана Пестиленс, овладевший навыком Чёрный голод, может взять этот навык. Отныне он получает статус Носителя кадила, подвержен бешенству и может использовать в бою исключительно кадило.

Гниющее тело

Воин клана Пестиленс с этим навыком выработал в себе сопротивляемость ядам, заразе и смертельному

туману кадила. Он иммунен к ядам и заразе и, если оказался *вне игры* в результате проваленного теста при использовании кадила, не должен бросать на серьёзные повреждения после битвы, восстанавливаясь автоматически.

Заразный

Только воин клана Пестиленс с навыком Гниющее тело может брать этот навык. Модель, нанёшая в ближнем бою удар, который вывел Заразного воина из боя, должна пройти тест на Выносливость. Бросьте D6. Если результат больше, чем Выносливость

воина, он автоматически получает ранение. Результат 6 всегда наносит ранение. Мёртвые и Одержимые не проходят этот тест.

Игнорирует боль

Только воин клана Пестиленс с навыком Стойкий может брать этот навык. Воин с этим навыком может рассматривать результат *оглушён* как *сбит с ног*.

Таблица навыков клана Пестиленс

	Бой	Стрельба	Знания	Сила	Скорость	Специальные
Чумной Священник	x	x	x	x	x	x
Чумной Монах	x	x		x	x	x
Монах-Послушник	x	x			x	x
Чумной Новобранец			x		x	x

Список снаряжения клана Пестиленс

Следующий список используется отрядами клана Пестиленс:

СПИСОК СНАРЯЖЕНИЯ ГЕРОЕВ

Оружие ближнего боя

Кинжал 1-й беспл./2 gc
Дубина 3 gc
Меч 10 gc
Цеп 15 gc
Копьё 10 gc
Алебарда 10 gc
Заразный кинжал 15 gc
Кадила 40 gc

Стрелковое оружие

Праща 2 gc

Доспехи

Легкие доспехи 20 gc
Щит 5 gc
Шлем 10 gc

СПИСОК СНАРЯЖЕНИЯ РЯДОВЫХ

Оружие ближнего боя

Кинжал 1-й беспл./2 gc
Дубина 3 gc
Меч 10 gc
Копье 10 gc

Стрелковое оружие

Праща 2 gc

Доспехи

Легкие доспехи 20 gc
Щит 5 gc
Шлем 10 gc

Герои

1 Чумной Священник (Plague Priest)

Найм – 85 варп-токенов

Чумной священник – один из наиболее отвратительных последователей развращённого братства клана Пестиленс. Распространение чумы и болезней – вот его основная задача как предводителя небольшой банды преданных клану.

Профиль	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
	5	4	4	4	4	1	5	1	7

Оружие/Доспехи: Чумной Священник может быть снаряжен оружием и доспехами из списка снаряжения клана Пестиленс.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Лидер: Любой воин отряда в радиусе 6" от Священника может использовать его Лидерство во время тестов на Лидерство.

0-1 Волшебник клана Пестиленс (Pestilens Sorcerer)

Найм – 45 варп-токенов

Волшебники клана Пестиленс – это извращённые алхимики, что ищут всё новые и новые ужасные способы распространения чумы под бдительным оком их кошмарного предводителя, Рогатой Крысы.

Профиль	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
	5	3	3	3	3	1	4	1	6

Оружие/Доспехи: Волшебник может быть снаряжен оружием и доспехами из списка снаряжения клана Пестиленс.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Заклинатель: Волшебник является заклинателем и может использовать магию Рогатой Крысы.

0-2 Чумных Монахов (Plague Monks)

Найм – 45 варп-токенов

Чумные Монахи – среди наиболее фанатичных и опасных членов клана Пестиленс, им обычно предоставляется привилегия читать в бою Литургию Инфектикус.

Профиль	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
	5	4	3	3	4	1	5	1	6

Оружие/Доспехи: Чумные Монахи могут быть снаряжены оружием и доспехами из списка снаряжения клана Пестиленс.

0-2 Монахов-Послушников (Monk Initiates)

Найм – 20 варп-токенов

Монахи-Послушники – это молодые скавены, посвящённые в порядки клана Пестиленс, ожидающие своей очереди стать истинными Чумными Монахами.

Профиль	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
	5	2	3	2	2	1	4	1	4

Оружие/Доспехи: Монахи-Послушники могут быть снаряжены оружием и доспехами из списка снаряжения клана Пестиленс.

Рядовые

Чумные Новобранцы (Plague Novices)

Найм – 20 варп-токенов

Это низший ранг крыс клана Пестиленс. Они кишат на улицах Мордхейма, появляясь непосредственно перед ужасающими Чумными Монахами с и облаками чумного дыма. Мечта любого Чумного Новичка – быть однажды избранным в Монахи, и получить право читать Литургию Инфектикус.

Профиль	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
	5	3	3	3	3	1	4	1	5

Оружие/Доспехи: Чумные Новобранцы могут быть снаряжены оружием и доспехами из списка снаряжения Рядовых.

Гигантские Крысы (Giant Rats)

Найм – 15 варп-токенов

Огромные заразные крысы следуют за кланом Пестиленс в сражениях.

Профиль	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
	6	2	0	3	3	1	4	1	4

Оружие/Доспехи: нет.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Животные: Это животные, и они не получают Опыта.

0-1 Крысоогр (Rat Ogre)

Найм – 210 варп-токенов

Эти ужасающие монстры часто избираются в качестве телохранителей скавенами высокого ранга.

Профиль	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
	6	3	3	5	5	3	4	3	4

Оружие/Доспехи: когти и ярость.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Страх: Крысоогр вызывает *страх*.

Глупость: Крысоогр подчиняется правилам *глупости*, если находится дальше 6" от Героя скавенов.

Не получает Опыта: Крысоогр никогда не получает Опыта.

Большая Цель: Крысоогра всегда можно выбирать в качестве цели, даже если он не является ближайшей моделью, и стрелок получает +1 на попадание в него.

Дополнительное снаряжение

Предмет	Цена	Доступность
Амулет из камня Искращения	10 wt	Редкость 5
Камни Искращения, усиливающие туман	100 + D6 * 10 wt	Редкость 9
Либер Бубоникус	200 + D6 * 25 wt	Редкость 12
Литургия Инфектикус	30 + 2D6 wt	Редкость 8
Свиток Крысы-Фамильяра	25 + 1D6 wt	Редкость 8
Знамя клана Пестиленс	10 wt	Редкость 5

Амулет из камня Искращения

Владелец амулета может перебросить один кубик за время битвы или, если не оказался *вне игры* за время боя, один кубик при броске на количество найденных обломков камня Искращения (клан Пестиленс использует этот предмет вместо Кроличьей лапы).

Камни Искращения, усиливающие туман

Помещённые внутрь кадила, камни имеют свойство делать ядовитые испарения более густыми, чем обычно. Воин, использующий кадило и имеющий при себе эти камни, становится сложной целью, и другие модели получают штраф -1 на попадание в него из стрелкового оружия (клан Пестиленс использует этот предмет вместо Эльфийского плаща).

Либер Бубоникус

Если отряд клана Пестиленс включает Чумного Священника, он может использовать Либер Бубоникус, чтобы навсегда выучить дополнительное заклинание, выученное случайным образом из списка магии Рогатой Крысы. Чумной Священник может использовать Либер Бубоникус для изучения магии Рогатой Крысы, если у него есть навык Способности к Магии (Magical Aptitude): это значит, что он приобретает специальное правило «Заклинатель: воин является заклинателем и может использовать заклинания из списка магии Рогатой Крысы.» и навсегда получает случайно выбранное заклинание из списка магии Рогатой Крысы. Либер Бубоникус может быть использован только однажды, и отряд не может получить и использовать более одной Либер Бубоникус за кампанию (клан Пестиленс использует этот предмет вместо Книги магии).

Литургия Инфектикус

Воин клана Пестиленс, обычно это Чумной Монах, может носить с собой свиток с копией священной Литургии Инфектикус. Это песнь клана Пестиленс, славящая заразу и болезни. В начале хода, сразу перед тестом на Разгром, отряд может пропеть Литургию Инфектикус и получить бонус +1 к Лидерству до конца хода. (Клан Пестиленс использует этот предмет вместо Боевого рога).

Свиток Крысы-Фамильяра

В свиток Крысы-Фамильяра занесено заклинание, которое может использоваться Чумным Священником неограниченное число раз. Если отряд включает хотя бы Гигантскую Крысу, заклинание может быть прочитано на неё перед началом битвы, превращая её в Крысу-Фамильяра. Если Фамильяр находится в 6" от Священника, он однажды за игру может перебросить бросок на определение успешности произнесения заклинания. Волшебник может иметь только одного Фамильяра за раз, это Рядовой и он учитывается при подсчёте максимального количества бойцов в отряде. Если волшебник умирает, Фамильяр превращается обратно в Гигантскую Крысу. (Клан Пестиленс использует этот предмет вместо обычных Фамильяров).

Крыса-Фамильяр

Крыса-Фамильяр – это Гигантская крыса, на которую было произнесено заклинание со Свитка Крысы-Фамильяра.

Профиль	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
	6	2	0	3	3	1	4	1	4

Оружие/Доспехи: нет.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Зачарованное животное: Крыса-Фамильяр получает опыт как Рядовой. Результат 10-12 по таблице Продвижений, вместо продвижения в Герои, даёт результат: «Упрощение заклинаний: если волшебник находится в 6" от Крысы-Фамильяра, он получает +1 к броскам на определение успешности произнесения заклинания. Эта способность кумулятивна.»

Знамя клана Пестиленс (Clan Pestilens Banner)

Модель в районе 12" от носителя знамени, обычно это Чумной Монах или Монах-Послушник, может один раз перебросить тест на Совсем один. Древко знамени считается двуручным оружием. Отряд может иметь только одно знамя зараз (;). Этот предмет используется кланом Пестиленс вместо обычного знамени.