

Пролог

Император Человечества решил скрыть от нас многое. Множество тёмных истин, от которых Он стремился защитить Свой Импе́риум. Тайны, способные поразить умы смертных и оставить нас запертыми среди руин Терры в страхе перед тем, что извне. Страхе, которому мы противостояли с помощью Имперской Истины, догматов науки, разума и надежды.

Мы были обagrёнными вестниками новой эры, и никакое наследие террора, рождённого невежеством и суеверием, не могло угрожать нашему будущему. Бесчисленные миллиарды жизней были принесены в жертву на алтарь нашей Истины во имя того, чтобы эти ужасы были похоронены навсегда. Стоявшие на протяжении тысячелетий храмы были обращены в руины, а целые миры — тайно сожжены. Истины о демонах и потусторонних силах были погребены под такой чудовищной массой презрения и смертей, что обратились в миф. Человечество забыло свой страх перед тёмными уголками Галактики и осмелилось протянуть руку, чтобы в последний раз осознать свою судьбу.

А затем магистр войны в своём высокомерии и страхе вскрыл могилу, в которой мы похоронили эти секреты. Он спустил их на Галактику словно бойцовых псов, едва ли осознавая последствия собственных деяний. Без угрызений совести он выпустил демонов и даровал новую надежду тем, кто вовне. Он стремился сковать сам Хаос и превратить его в оружие своего дела, стремился овладеть той силой, которую презирал и отвергал Сам Император. Гор был глупцом, и те из нас, кто уцелел, заплатят ужасную цену за его высокомерие. Мятеж Гора, его Великая Ересь стала не просто войной брата против брата, не просто огненным штормом из пламени и крови, опалившим дочерна врата Терры, но и битвой за самую душу человечества. Хотя многие помнят лишь ужасы, освобождённые Гором во время штурма Императорского дворца, эта битва началась задолго до того апокалиптического противостояния. Она велась под мрачным светом звезды, известной как Сигнус, где Ангел угодил в ловушку на пороге адских врат. Она велась на Чондаксе, где следопыты Великого крестового похода блуждали в царстве слепых. Она велась по всему Импе́риуму, ибо верные вылепленным из лжи истинам с отчаянной храбростью боролись во имя изгнания того, что выпустил Гор. И всё же несмотря на нашу победу, несмотря на все наши тщетные жертвы, я страшусь, что Архипредатель приоткрыл дверь, которую нам не закрыть уже никогда.

Я видел всё своими собственными, тогда ещё молодыми, глазами, и это моё свидетельство. Я был там, когда горел Талларн, а Кеопсис тонул в море крови. Я видел почерневшие небеса Терры, расколотые молниями, в тот день, когда явился магистр войны, и ад следовал за ним. Я слушал похоронный звон по Императору Человечества и плакал.

Я помню.

АК

Скрытая война

«Великие деяния сформировали наше общество, но величайшим из всех на интеллектуальном уровне стал отказ от тяжёлой ноши, именуемой религией. Религия прокляла нашу расу на тысячи лет, начиная от низших суеверий и заканчивая возвышенными конклавами духовных сил. Она толкала нас к безумию, к войнам, к убийству, она давила на нас, как болезнь. Религиозная вера, вера в демонов, духов и загробную жизнь была примитивным инструментом для слабых умов, для которых широта космоса лежала за

пределами понимания. Всё это невежество и ложь. Теперь мы осознали, что нет никаких богов, что в богах нет необходимости. Теперь мы познали сам космос, друзья мои, мы изучили его и поняли, какова реальность».

Итератор Кирилл Зиндерманн, из Имперских Истин

У каждой человеческой цивилизации, в каждом потерянном и заново открытом уголке Галактики есть собственные демоны. Некоторые из них — выдумка отдельных культур, используемая людьми в корыстных целях, другие — порождения неверного восприятия коварного влияния ксеносов, но существует и кое-что ещё — создания потустороннего мира, те, что являются абсолютно чуждыми для всех нас. Твари, знания о которых сам Император предпочитал отрицать. Демоны эфемерны, но вместе с тем и реальны. Вот урок, что нам преподала эра Тьмы, урок, что мы будем помнить вечно, даже если нужда не заставляет нас вспоминать об ином. Делиться этим знанием, сохранять его и учиться — жизненно важно, если мы хотим уметь противостоять галактическим угрозам и быть готовыми рассеять зло грядущего. Жить в невежестве теперь, когда золотой свет Императора, защищавшего нас от Внешней Тьмы, уменьшился и потускнел — значит обречь на погибель не только всё человечество, но и его душу.

Имперская Истина

Имперская Истина представляла собой рациональную атеистическую философию, под эгидой которой Император покорил Старую Землю и сформировал Империум путём Великого крестового похода. Основные догматы Имперской Истины утверждали, что Вселенная рациональна, что знание побеждает страх и освобождает от ужасов эры Раздора. Из этого утверждения вытекало отрицание всего иррационального и суеверного, а также отказ от веры в высшие силы и принципы, выходящие за границы познаваемого. На объединённой Терре и в Империуме Человечества не было места ни загадкам души, ни колдовству, ни богам. Те, кто цеплялся за собственное невежество, были низвергнуты, а их ложь заглушена рёвом костров. Ужасы прошлого выросли в тени суеверий и ложных убеждений. Если человечество переживёт своё второе рождение, оно не станет терпеть заблуждения былых времён. Существование иных измерений, инопланетных рас и мутантов, обладающих психическими способностями, не отрицалось — отрицалась сверхъестественная природа этих явлений. То, что некоторые могли называть подобное «колдовством» или приписывать проявления одного божественным сущностям, было банальным признаком неполного понимания сути данных явлений. С фундаментом в форме Имперской Истины человечество достигло подлинного величия, и хотя продлиться долго ему было не суждено, на протяжении двух веков Великий крестовый поход оставался безупречен в своих методах и в славном деле возвышения человечества в качестве доминирующей расы Галактики.

Разумеется, в какой-то степени и Империум, и сам Император касались иррационального и эфирного. Новая империя выросла из прошлого — пускай отныне она была светской, большая часть её природы и силы происходила из пути духовного. В таких практиках, как «особая клятва», выбор названий и разработка символики отдельных государственных структур, Империум облачался в покров власти, сотканный из грёз столь же старых, как и боги, чьё существование столь ярко отрицалось. И человечество продолжало верить — верить во всеведение и благожелательность Императора и Его замыслов, верить в Имперскую Истину посредством разума. Вероятнее всего, сокрытая на первый взгляд духовная опора была намеренной: Император в Своей мудрости видел недостатки в примитивных умах каждого мужчины и каждой женщины из числа Своих слуг, а потому признал, что сможет низвергнуть любого демагога, любого понтифика его же собственным оружием: действуя на языке религии, но проповедуя веру в эмпирическое и рациональное.

Великая Ложь

В ходе казавшегося бесконечным водоворота трагедий и смертей, произошедших по вине Гора, всем стало очевидно, что в основе Имперской Истины лежала ложь. Великая Ложь, декларируемая Императором, который отныне вечно восседает на Своем троне, сознательное и скрытое невежество в доктрине просвещения. Те из нас, кто действительно видел сокрытое за звёздами, знал, что ложь жила там всё время — жила и скрывалась во мраке, хотя мы боялись даже думать об этом. Боялись произносить вслух, что варп живёт, питаюсь злокачественными чувствами, чья сущность сама по себе носит сверхъестественный характер. Обитавшие в варпе беспокойные духи пировали душами смертных. Те из нас, кому посчастливилось уцелеть, обязаны осознать последствия нашего молчания и потерь, нанесённых Великой Ложью.

Первое из этих последствий теперь может показаться наиболее ужасным — это восстание магистра войны. Отвернувшись от света своего Отца, Гор не просто разрушил Империум, но и даровал порождениям варпа возможность перейти из царства Эмпиреев в наш мир. Говорят, что среди всех примархов не было никого столь же близкого к своему Отцу, как Гор, и что Император поделился с ним всей Своей накопленной мудростью. Подобное утверждение — чистейшая ложь, ибо Луперкаль, по всей видимости, узнал о могуществе Имматериума из какого-то другого источника, в противном случае Император наверняка предупредил бы сына об опасности сил, с которыми тот решит заключить союз.

Примарх легиона Белых Шрамов Джагатай-хан по возвращении на Терру размышлял: *«Падению Гора способствовало знание о том, что Император скрыл свою истинную цель от любимого сына. В голове магистра войны укоренилось подозрение, что он, по всей видимости, никогда не был любимцем своего Отца: в конце концов, мой брат Магнус гораздо больше знал о варпе, а Коракс — о тьме в людских сердцах. Должно быть, именно это сломало волю Гора»*. Поговаривают, что уцелевший после Иствана III капитан Локен горько возразил: *«Виной всему было осознание того, что Император не является непогрешимым, что рано или поздно каждый из сыновей узнаёт о своём отце, и именно это заставило сердце Гора гноиться»*. Ответить на этот вопрос теперь невозможно: Гор мёртв, а его прах нам ничего не расскажет.

За Великую Ложь пришлось расплатиться и иными жертвами, подорвавшими мечту Императора о Единстве. Миллиарды жизней унесли чистки, призванные скрыть от человечества правду. Множество древних цивилизаций, ведущих происхождение со Старой Земли и несущих через космос пламя веры, подверглись уничтожению — в этот просвещённый век сама сущность религии считалась анафемой. Десятки тысяч городов были сожжены, их культуры — преданы мечу, целые миры оказались уничтожены во имя Истины. Невежество прокладывало путь среди звёзд рука об руку с просвещением. Стабильность и безопасность невежества использовалась в качестве инструмента, опиума для счастливых масс, с помощью которого люди не задавали лишних вопросов. Сделав своими орудиями невежество и смерть, пытаясь с их помощью продвигать мудрость, мы сделали уязвимыми сами основы нашего государства. И кто знает, кто же из наследников Его царства первым воспользуется невежеством слепой веры в качестве оружия?

Существует также ещё одно, куда более страшное последствие, проявиться которому суждено лишь со временем. Да, нам посчастливилось пережить вероломство гражданской войны, но с её окончанием начался ещё более разрушительный катаклизм, призванный омрачить будущее человечества. Теперь, когда сын обратился против отца, брат пошёл против брата, а величайшие защитники Империума оказались поставлены на колени, мы никогда не сможем достичь величия галактического господства, обещанного нам Повелителем Человечества. В этом и кроется величайший ужас, ибо в своих безрассудных амбициях Гор нанёс Империуму смертельную рану. Ксеносы — инопланетная угроза, удерживаемая вдали от наших границ два славных столетия — получили отсрочку. Более того, изменилась сама ткань мироздания, и неизведанные прежде ужасы обратили на нас своё внимание. Чужаки и демоны никогда не позволят нам восстановить былую мощь; они

всегда будут стремиться ещё сильнее навредить нам, ибо в нашей уязвимости они обретают силу. И пока мы слабы, враг приближается, окружая ставшую уязвимой добычу подобно океаническим хищникам Старой Земли.

Необходимость лжи

Хотя современные учёные нередко ставят под сомнение сложный и тонкий баланс философских подходов, приведённых в действие с помощью Имперской Истины, Император Человечества отнюдь не был глупцом. Безусловно, он знал о лицемерии, лежавшем в основе Имперских Истин. Опасность порождений Эмпиреев для человечества не вызвала сомнений, при этом отрицать их природу казалось проще, чем обучать Своих подданных. В любом случае, запрет на некоторые из знаний в просвещённую эпоху оказался отнюдь не лёгким путём. Можно только предположить, что Император осознавал риски и действовал с продуманной стратегией во имя защиты Своей великой цели.

Потребность в Великой Лжи — повод для великого множества спекуляций. Некоторые утверждают, что цель Императора состояла в победе над самой смертью путём удаления души, и что знания о существовании душ стали бы нашей гибелью. Другие уверены, что Он стремился проникнуть в разум каждого человека в Галактике и поочерёдно передать им Свои фундаментальные знания или Свои психические дары, создав тем самым высшую, вознесённую расу человечества. Тем не менее, кое-кто тайком подозревал, что Сам желал никак не меньшего, чем владычества как над реальностью, так и над имматериальным миром, а сверхъестественную природу потустороннего мира скрывал с величайшим рвением, дабы никто не посмел бы оспаривать Его притязания. Едва Император Человечества уединился на Терре, как повсюду поползли пересказываемые шёпотом мрачные слухи о том, будто бы Он стремится достичь апофеоза божественности, оставив людей позади с холодным откровением, что Имперская Истина была ложью, а боги — на самом деле реальны.

Как бы то ни было, сам факт возвращения Императора на Терру во время кульминации Великого крестового похода, исчезновения Его золотых легионов, а также бесконечная кавалькада людей и машин, спускавшихся в Императорское Подземелье, говорили о том, что воплощение некоего грандиозного и амбициозного проекта идёт полным ходом. Разумеется, это послужило подпиткой для дальнейших спекуляций. Сам Великий крестовый поход, вероятно, мог служить цели обладания некими тайнами и материальными инструментами, необходимыми для реализации какой-то чрезвычайно смелой задачи. В таком случае, Имперская Истина была бы не более чем средством для её достижения — средством, которому не суждено было выдержать испытания, обрушившиеся на Империум по вине изменников. Истина в отношении подобных слухов и Великой Работы Императора — слишком весомая тема для обсуждения на данном этапе, а потому к ней мы вернёмся позднее.

Знание могло бы стать величайшим оружием человечества. Несущийся вместе с Великим крестовым походом меч знания был бы способен даровать человечеству шанс на познание демонов и последующую борьбу с их коварным влиянием. Щит невежества, с помощью которого Император надеялся защитить нас, мог лишь задержать поток тьмы, но никогда не сумел бы остановить её натиск. Он изнашивался и гнулся, подобно любому другому щиту под ударами врага. Игра Императора с судьбой человечества обернулась неудачей, а Его отрицание истинной природы варпа оказалось ошибкой. Он мог бы остановить всё это — мятеж Гора, растущее могущество варпа и гибель Империума, если бы только открыл Своим сыновьям и подданным правду.

Пусть план Императора и обернулся неудачей, мог ли хоть кто-то среди живущих или уже покойных знать больше о последствиях Его решений? Ведали ли мы, что делал Император, мог ли хоть один из нас сделать более мудрый выбор, окажись он на Его месте? Несмотря ни на что, никто не может быть уверен в окончательном решении, что Он предвидел — только в том, что угрозе нужно противостоять. Теперь его

обязанности ложатся на нас — на тех немногих, кто всё ещё обладает знаниями, необходимыми для защиты Империи. Наш долг — просветить человечество относительно природы и угроз демонов и потустороннего мира.

Зарегистрированные проявления Эзотерического Феномена

792.M29

Девятая битва за Ксозер: необъяснимые эфирные возмущения наблюдаются в ходе кровопролитного сражения в Конклавах Нордафрика Старой Земли. В этой битве сложил голову Калаганн, техноварварский военачальник Урша, в свою очередь его королевство поставлено на колени войсками Императора.

798.M30

Первая операция Великого крестового похода: XVI легион находит свидетельства оккультных практик среди селенарских геноинженеров во время Первого умиротворения Луны. Методологию Селенара надёжно изолируют в Императорском Подземелье.

799.M30

Возрождение Внори: Багряные Странники бросают вызов Единству Пантихоокеанских Анклавов. Они используют свою безудержную психическую мощь, чтобы подчинить волю местного населения и оживить сшитых из мёртвой плоти големов. Восьмой легион жестоко расправится со Странниками в кампании ужаса против ужасов.

803.M30

Освобождение системы Сол: во время кампании на Седне восемь полных легионов задействованы при уничтожении смертоносного мира ксеносов; завершив битву, Астартес истребляют группу пришельцев, атаковавших имперцев после попытки принуждения с помощью неизвестных психических средств. Впоследствии ложный мир Седна погружается в безмолвие и теряется в имперских архивах.

848.M30

Подавление Сароша: после провала покушения на недавно найденного примарха Льва Эль'Джонсона выясняется, что бюрократическая система сарошанцев является прикрытием для культа, предположительно связанного с ксеносущностями из альтернативного измерения. Тёмные Ангелы и силы 4-го экспедиционного флота уничтожают все следы культа.

858.M30

Очищение Арачианы: недавно воссоединившимся со своим примархом Несущим Слово дан приказ уничтожить культ Иконоборца на Арачиане, чья религия — поклонение «*Единому Истинному Богу*», существу, по описанию очень похожему на Императора, но вместе с тем куда как более ужасающему и чуждому. Догматы этого вероучения будут добавлены в раннюю версию «Книги Лоргара».

866.M30

Библиотека Граэля: самопровозглашённые чернокнижники Риобии, охраняющие запретные работы из Библиотеки Граэля, отказываются передавать её содержимое Империи. Девятнадцатому легиону, проводившему кампанию в системе, приказано подавить психическую угрозу и уничтожить библиотеку. Однако на пути к цели они получают коммюнике с известиями о том, что проходивший мимо флот Тысячи Сынов уже вмешался и справился с угрозой.

881.M30

Злодеяние на Маджинд-Торк: в ходе Второго ксеноцида Рангды, враждебная Барка Басмеканика прорывается через кордон на галактическом северо-востоке, чтобы нанести удар по Маджинду. Преследующие её легионеры Гвардии Смерти уничтожены пробудившимся неведомым образом Макрозверем, и только оперативное вмешательство VI легиона позволяет предотвратить катастрофу.

903.M30

Оборона Спокойствия: Империя претендует на систему древних кристаллических врат, и легиону Детей Императора приходится противостоять вышедшей из врат флотилии неизвестных ксеносов. Третий легион успешно применяет тактику коротких варп-прыжков между вратами и в конечном итоге одерживает победу, отбрасывая чужаков туда, откуда они пришли.

921.M30

Появление Куркосана: потерянный мир Куркосан, приведённый к Согласию сотню лет назад и затем поглощённый варпом, вновь появляется среди имматериальных волн туманности Мессье-16. Планета, похоже, пережила ускоренное прохождение времени в обратном направлении, что даёт представление о секретах самого раннего периода исследования звёзд человечеством.

939.M30

Загадка Ново-Андрусса: лишённые геральдики воины, именующие себя *«Легионом Призраков»*, внезапно появляются в мятежном мире Ново-Андрусс. Неисследованный психический феномен высвобождается, а затем подавляется в коротком, но кровавом конфликте, который возвращает планету к Согласию, однако приводит к усилению суеверий среди местных обитателей.

943.M30

Спасение Мелкеджи: Империя сталкивается с цивилизацией, покорённой паразитической инопланетной расой, которая питается человеческим разумом. Разрушив твердыни паразитических властителей, именовавших себя Вознесёнными, легион Несущих Слово приводит Мелкеджи к Согласию.

954.M30

Кричащий мир: Ультрадесант высаживается на планету Вольтурн, которая считается приведённой к Согласию, после просьбы своих библиариев, утверждающих, что они слышат нечеловеческие вопли, исходящие из этого места. В результате расследования выясняется, что мир кишит не поддающимися

определению ксеносущностями. Вольтурн помещают под карантин и оставляют в покое после того, как все бойцы десантировавшегося отряда гибнут от спонтанного церебрального аневризма в течение нескольких минут после высадки на проклятый кричащий мир.

962.M30

Оборона Гелиорета: безумный пси-титан «Ведьмин идол» с эльдарского рукотворного мира Магк'ситраал командует жестокой серией набегов на Гелиорет, что становится причиной эфирных возмущений по всему сектору. Объединённые силы Кровавых Ангелов и Ордо Синистер уничтожают «Ведьмин идол» и направляют рукотворный мир прямым в местную звезду.

963.M30

Уничтожение Монархии: совершенный город Монархия на Хуре, возвращенный усилиями легиона Несущих Слово, открыто проповедует поклонение Императору как богу. Ультрадесантников отправляют уничтожить город и пристыдить Несущих Слово за распространение доктрин, противоречащих Имперской Истине.

977.M30

Согласие Двелла: выясняется, что бескровно приведённая к Согласию Ультрадесантниками планета Двелл скрывает эзотерическую сеть технологии потенциально чужеродного происхождения, вдобавок предшествующего эре Раздора. Обнаружено, что эта сеть сохраняет и объединяет воспоминания и знания обитателей Двелла даже после смерти с помощью непонятных средств.

987.M30

Избавление Индра-Сула: Гвардия Ворона проникает в логово монструозных ксеносов кравов на Индра-Суле и развязывает партизанскую кампанию против прожорливых извращённых созданий в стремлении освободить угнетаемое ими человеческое население. В конечном итоге власть кравов низвергнута, а Индра-Сул освобождён.

988.M30

Кампания Марипозы: состоящий из 12 субсекторов регион космоса освобождается от власти варп-штормов, бушевавших со времён эры Раздора. На протяжении трёх лет Кровавые Ангелы, Имперские Кулаки, Имперская Армия и Сёстры Безмолвия сражаются против орд искажённых варпом культов мутантов и псайкеров, приведя 34 мира к Согласию.

000.M31

Согласно «Несбалансированным весам», эта дата знаменует заключение пакта между Альфа-Легионом и фракцией чужаков.

001.M31

Никейский совет: Император накладывает запрет на использование псайкеров в легионах Космодесанта. Опустошённый Магнус Красный, рассматривающий собрание на Никее как своё личное наказание, возвращается обратно на Просперо.

001.M31

Шепчущие вершины: в городе Кашери на Шестьдесят Три-Девятнадцать местные суеверия говорят о периодически появляющейся сущности или же некоем святом явлении, известном как Самус. Лунные Волки уничтожают все следы религии в регионе и приводят мир к Согласию.

003.M31

Первая война на Ксенобии: в ходе конфликта Империи с интересами — высокоразвитым человеческим обществом, заключившим союз с несколькими видами ксеносов — против Империи использован широкий спектр основанного на варп-технологии вооружения кинематических, инопланетных вассалов интересов: наблюдаются локальные варп-шторма, болезни, способные в течение нескольких минут свалить с ног космодесантника, и другие загадочные явления.

004.M31

Ложа Змеи: после тяжёлого ранения Гора на луне Давина отчаявшийся исцелить генетического отца XVI легион обращается за помощью к ордену давинитских целителей и жрецов. В связи с опасениями ряда легионеров относительно влияния оккультных сил, недавно переименованный легион переживает раскол из-за разногласий касательно нравственной стороны этого выбора. Теперь мы знаем, что именно это событие разделило Сынов Гора — а также то, что вышедший из ложи Змеи примарх был уже не тем, что прежде.

004.M31

Сожжение Просперо: после нарушения Никейского эдикта примархом Магнусом Красным Леман Русс отправлен на Просперо во главе внушительного Обвинительного Воинства, дабы вернуть Магнуса на Терру в цепях. Тысяча Сынов отказывается сложить оружие, их мир и их творения разрушены в ходе апокалиптической битвы, которая разрывает на части саму ткань пространства и времени.

005.M31 [НЕ ПОДТВЕРЖДЕНО]

Битва за Сигнус-Прайм: Кровавые Ангелы попадают в ловушку в системе Сигнус, где и сталкиваются с явившимися из варпа пагубными союзниками Гора. Реальность деформируется, и сама ткань мироздания рвётся под воздействием высвобожденных магистром войны сил. Девятый легион вынужден заплатить высокую цену во имя освобождения из расставленной Архипредателем западни.

006.M31

Битва за город Хорал: на Исстване III древние магические силы Песенной Твердыни обращены против Сынов Гора, Детей Императора, Гвардии Смерти и Пожирателей Миров. Победа в сражении оказалась напрасной — магистр войны раскрывает свою измену, выпустив вирус Пожирателя Жизни против собственных сыновей и союзников в окончательном акте немыслимого предательства.

007.M31

Рождение Гибельного шторма: в ходе Битвы за Калт легионеры Семнадцатого проводят ритуал, несущий погибель Жемчужине Ультрамара и её звезде. Высвобожден Гибельный шторм — поистине колоссальная варп-буря, которая препятствует космическим перелётам и глушит связь в задыхающемся Империуме, прокладывая тем самым путь для дальнейшего продвижения Гора.

007.M31

Столкновение на Чондаксе: Альфа-Легион, предположительно направляемый одновременно и магистром войны, и чужаками, вовлекает Белых Шрамов в открытое противостояние после нескольких лет теневой войны в системе Чондакс. Точная цель нападения остаётся неясной — согласно «Несбалансированным весам», она неведома даже самому XX легиону.

008.M31

Истязание Нуцери: в кульминационный момент битвы за Нуцерию под конец Теневого крестового похода Ангрон сражается с Робаутом Гиллиманом, погрузившись в глубины боли, горечи и ярости, что приводит к образованию канала между ним и варпом. Гиллиман вынужден отступить, в то время как его брат изменяется под воздействием сил Эмпиреев.

009.M31

Окончательная смерть Йидриса: на Йидрисе, расположенном в самом сердце Ока Ужаса эльдарском Старом Мире, Фулгрим предаёт своего брата Пертурабо, что навеки меняет каждого из них. Обстоятельства этого предательства остаются неизвестными, однако оно сопровождается массированными выбросами энергии, образующими необычную чёрную дыру.

009.M31

Битва за Пердитус: Гвардия Смерти во главе с первым капитаном Тифоном атакована уцелевшими на Исстване V Железнурукими. После 38 дней безостановочных сражений на станции Механикума Пердитуса наступает затишье. Конфликт разрешается после прибытия громадного флота Тёмных Ангелов во главе со Львом Эль'Джонсоном, который берёт Пердитус под свою персональную защиту и требует отступления Железной Десятки и XIV легиона.

009.M31

Маяк на Соте: выбросы энергии неопознанного пси-арканического артефакта создают эфирный свет в небесах планеты Сота. Этот маяк освещает царство Ультрамара, служа навигационным ориентиром для попавших в ловушку Гибельного шторма кораблей.

010.M31

Драссенская бойня: слухи о существовании запретного варп-механизма привлекают внимание расколотых частей лоялистов и предателей, что приводит к скоротечной войне, разрушающей изолированный мир Драссен. За одну ночь апокалиптического конфликта численность местного населения сокращается вдвое.

Марши Безумия: Пожиратели Миров проводят серию бессмысленных на первый взгляд набегов на густонаселённые миры по всему сегменту Ультима. Их жестокие вторжения, сопровождаемые не по сезону свирепыми штормами и неестественными вспышками в багровых облаках, направлены на убийство максимального числа местных жителей, в то время как инфраструктура и военные объекты полностью игнорируются.

Отрицание сверхъестественного

Ниже приведена выдержка из эссе «Истина во всех Его творениях», опуса магнум терранского философа-рационалиста Аластера Ганди. Будучи одним из главных поборников Имперской Истины, Ганди входил в число тех, кто стоял у истоков её идеалов.

«В дополнение к данной работе, посвящённой достоинствам единого кредо Истины, я желаю дискредитировать одну популярную теорию как глупость, которой она и является. Знаете, я смеюсь над примитивными представлениями о демонах! Я рассматриваю истории о порождениях тьмы и чистейшего, чернейшего зла как непомерно раздутую и внушающую страх спекуляцию тиранов Старой Земли, стремившихся удержать свою основную собственность — человечество — в узах рабства. Проповеди лжепророков, прорицания визирей и проклятия дряхлых ведьм — не более чем комичные или драматизированные приёмы для того, чтобы слабые казались сильными, а никчёмные — вызывали незаслуженное уважение. Побрякушки и чары, которыми торгуют подобные деятели — суть ничто иное, как меркантильные махинации гнусных шарлатанов. Всё это, вся эта экономика всевозможной чепухи, есть всего лишь упражнение в получении и поддержании контроля над слабоумными.

Что можно сказать насчёт сказок о богах, об их чудесах и их карах? В лучшем случае это просто совпадения, связанные с божественностью, неожиданными надеждами или отчаянием, заложенные в основе некоторых угрожающих, но неординарных событий. В худшем — стадное поведение, сопровождаемое групповой истерией и массовыми галлюцинациями, либо распространяющиеся симптомы психических расстройств, вызванных радиационным наследием Терры. Слова и деяния таких псевдобожков, как «Магреза», «Изобилие», «Дагриэль», «Кхурнатан» и «Заразный Король» являются очевидным плодом выдумки, порождённой умами сумасшедших. Этим так называемых «богов» нельзя заставить появиться из воздуха невнятным бормотанием заклинаний или небрежным малеванием детских символов. Их имена не имеют над нами власти, ибо наша судьба — стать галактической империей человечества, объединённого с помощью просвещения.

Заявления о том, что эти нелепые сущности способны причинить нам какой-то вред — равным образом как и то, что они якобы скрываются в смятении варпа — также являются ложью. Эмпиреи — всего лишь необходимый канал для космических перелётов, ещё одно измерение, которое только предстоит нанести на карту подобно любой другой неизведанной территории. Галактика принадлежит человечеству по праву первородства. Подобно тому, как мореплаватели Старой Земли однажды погрузились в глубины, а газовые ныряльщики Юпитера избегают обжигающих струй его небес, так и человечество преодолевает — и в конечном итоге преодолеет все свои иррациональные и нематериальные страхи.

С каждым новым путешествием нам открывается всё больше информации о ксеноформах из Эмпиреев. Стороннему наблюдателю может показаться, будто что-то притягивает их к нам, но на деле эти существа подобны косякам безобидных жителей океанов, привлечённых мерцающими огнями вдоль корпусов наших кораблей. Как и в любой экосистеме, здесь встречаются и хищники, которых следует опасаться, но все они — не более чем обыкновенные пустотные твари, что охотятся за стаями меньших созданий и не имеют по отношению к нам никаких злых намерений.

Я понимаю, что странники звёздных морей бывают суеверными, а потому обязан повторить: в варпе нет никаких демонов! Человеческому разуму свойственно испытывать страх при встрече с бескрайними просторами космоса, и одна из наиболее важных функций Имперской Истины — помочь нам в его преодолении. Без этого мы так никогда и не смогли бы оставить позади свет Сола».

Демонология

Истории, посвящённые исследованию сверхъестественной природы варпа, нельзя истолковывать буквально — ибо ни один рациональный разум не способен вместить истинного и вечно меняющегося знания о не-реальности. Обсуждая подобные рассказы, следует считать их аллегориями, наполненными метафорами упрощённого понимания и раскрывающими более серьёзные истины. Так говаривал поэт Доминик Безумный, чьи работы некогда считались не более чем фантазиями душевнобольного. И лишь недавние события продемонстрировали, что в них содержится ядро истины. Ниже приведены результаты исследования адаптированных идей Доминика и других учёных, поэтов и проповедников, высмеиваемых и преследуемых на протяжении долгих тысячелетий, людей, чьи ирреальные работы об эфирном мире оказались подтверждены реальностью.

В каждом мужчине, женщине и ребёнке живёт душа. Это утверждение — ересь против Имперской Истины, но мы знаем, что оно правдиво. Природа души оставалась предметом для дискуссий учёных мужей на протяжении тысячелетий. Считается, что именно из неё исходят наши мысли, чувства и вдохновение, что душа — суть сам источник чувствительности. Человеческие души представляют собой мерцающие маяки в имматериуме, они привлекают внимание обитающих в варпе эфирных организмов подобно зовущему мотыльков пламени. Ярчайшие из душ, наподобие псайкерских, призывают к себе целые сонмы этих порхающих существ, и привлечённые ими крылатые хищники темнейшей ночи приходят на пир.

Старейшие из сделок человечества были связаны с торговлей душами. Ритуал обмена, зачастую в форме жертвоприношения, имел своей целью добиться благосклонного вмешательства богов. Племенные культуры Старой Земли приносили животных в жертву божествам, будучи искренне убеждёнными, что их жизни придают некоторую весомость сущности, потребной их богам. Всё это может быть правдой, однако в наши дни считается, что для подобных актов поклонения свойственные особые пассы, способные привести душу в соответствие с чувствами внутри варпа. Те, кто острее других нуждался в великой силе или вожделем её с особой жадностью, жертвовали собственными собратьями в надежде получить более богатые дары богов. Им было невдомёк, что их молитвы были направлены к сверхъестественным сущностям варпа. Впрочем, эти существа капризны и служат целям человечества исключительно ради собственной выгоды, а поклонение верующих зачастую продолжается без вознаграждения — к вящему развлечению тёмных сил. Гнусные королевства самых отвратительных из Губительных сил варпа — тех самых, кого иногда именуют богами Хаоса — построены на эфирной силе поработённых ими душ. В Эмпиреях душа является единственной устойчивой валютой, способной обеспечить как силой, так и пищей. В связи с этим варп также получил известность под именем Моря Душ.

Благодаря массовым жертвоприношениям наших предков и молитвам адептов ранних вероучений некоторые из сущностей варпа, обладавших наиболее хищным разумом, присоединились к вершению судеб человечества и иных разумных видов Галактики. Сложившие головы в ходе ритуалов, на войне или же в результате убийства, отправлялись на пиршественный стол этих тварей, передавая им определённую чувствительность и давая возможность приблизиться к яркому сиянию человеческих душ. Гармоническая пульсация каждой из наших сильнейших эмоций в варпе, будь то страх, ярость, вожделение или горе, становится кусочком одной из этих сущностей. Аналогичным образом как светлые, так и тёмные желания, проецируемые нашей расой в эфир на протяжении тысячелетий, сформировали их аспекты и поведение. И в тот момент, когда они оказались в максимальной близости, мы узнали этих существ и окрестили их именем, общим для страхов каждого из древних верований человечества: демоны.

Теология проклятых

Учёные знают, что между реальным и не-реальным нет чёткого различия — в совокупности они представляют собой единый континуум с тонкой завесой между отдельными частями. Пытавшиеся осознать эту истину во все времена клеймились безумцами и подвергались изоляции в психиатрических лечебницах. Одной из таких людей была исследовательница Эмпиреев по имени Алана Селлиус. В её работах можно найти любопытную теорию, выдвинутую после тщательного изучения баек странников варпа. Эти отчёты — которые, предположительно, и стали причиной безумия Селлиус — приписывают каждой эмоции определённый оттенок и утверждают, что демоны отдают предпочтение определённым вкусам перед другими.

Чем глубже эмоции, тем сильнее становится демонический голод: ярость куда пикантнее простого гнева, а необузданная похоть — куда более лакомый кусочек, нежели простое желание. Хотя в годы создания данной работы труды Селлиус были заклеены как бред сумасшедшей, она продолжала отстаивать теорию, что привлечённые едиными эмоциями демоны перенимают характеристики своих излюбленных склонностей. Когда они собираются вместе, объединённые силы и общая сущность демонов становится тем, что мы могли бы рассматривать в качестве царств и богов варпа. Подобные аналогии полезны при рассмотрении через призму различных культур вопроса о том, как могущество отдельных богов и их царств изменяется в связи с их постоянной конкуренцией и борьбой за души человечества.

В своих трудах Алана Селлиус утверждает, что так называемые «боги» — или Губительные силы — полностью лишены морали в привычном понимании слова, они скорее подобны силам природы, наподобие бушующих в тропосфере Терры холодных штормов. Эти разумные бури не имеют злых намерений, они свободно перемещаются по невидимым потокам психической силы. Иногда противостоящие волны сталкиваются друг с другом, порождая демонов — и хотя это существо очень опасно, его действия носят случайный характер и сами по себе отнюдь не вызваны дурными намерениями. По словам Селлиус, сами по себе демоны лишены собственной жажды разрушения, однако могут быть направлены на причинение вреда точно так же, как и скованная мощь молнии, высвобождаемая оружием ради убийства.

Согласно догматам её радикальной теологии, значительное сходство отдельных аспектов во множестве культур и религий, встреченных за годы Великого крестового похода, наглядно продемонстрировало, что подобные культы достойны веры. Общегалактической константой является и понятие о загробной жизни. Впрочем, согласно записям Селлиус, после смерти физической оболочки душа просто-напросто дрейфует в варпе до тех пор, пока какой-нибудь любопытный демон не попробует её на вкус. В конечном же итоге душе суждено быть пожранной без остатка. Представляется очевидным, что все сходные практики поклонения указывают на призыв к одним и тем же божествам и на единое понимание духовности, общее для всего человечества. С помощью религии мы могли бы смириться с происходящими во время варп-перемещений ужасными случаями — наставления веры способны успокоить и утешить страждущие сердца. В связи с этим, утверждает Селлиус, религия сама по себе способна сыграть ключевую роль в развитии человечества как вида, способного бросить

вызов самому космосу. Вера дарует людям единую цель, заключающуюся в объединении и сотрудничестве в странствии (или, скорее, даже «*паломничестве*», принимая во внимание одобренный исследовательницей апокрифический термин), направленном на встречу с богами в их царстве среди звёзд. Кроме того, религия — по искреннему убеждению Аланы Селлиус — может принести пользу в упрощении понимания материи и служить бальзамом для души, чтобы успокоить безумие знания о реальности демонов. Если все эти тезисы верны, мы можем утверждать с полной уверенностью — человеческая раса наиболее уязвима для демонического голода из-за атеизма нашей Истины.

Проявления и вторжения

Свидетельства странников звёздных морей и переживших события эры Тьмы открыли нам, что демоны способны принимать различные формы. В нематериальном царстве они аморфны и постоянно меняются. Но если они проявляются в телесном облике, демоны буквально «перестраивают» структуру своего тела для отображения форм, неизменно вызывающих отвращение и страх у свидетелей. Эти формы, классифицируемые как «*демонические эманации*», не ограничиваются тем, что способен представить человеческий разум. Более того, наше зрение — слишком грубый инструмент для созерцания столь отвратительных созданий, и уцелевшие свидетели незначительных демонических вторжений куда меньше говорят о внешнем виде демонов и больше — о сопровождающем их всепроникающем, гнилостном зловонии разлагающейся плоти, а также о распространяемом вокруг чувстве холодного страха. Движения этих тварей столь же неестественны, как и их внешность, их невозможно анализировать согласно законам физического движения, ожидаемым от живого существа — демон передвигается рывками, меняя темп движений от неторопливой ленности ледника до мерцающих вспышек скорости.

По неизвестным причинам эманации обычно принимают формы звероподобных конечностей и грубого оружия времён античной истории человечества, либо каким-то иным образом подражают ужасам той среды, в которой они родились во время слияния своей зарождающейся формы в отвратительном симбиозе с неодушевлённой материей и плотью. Представляется очевидным, что избыток содержащейся энергии приводит к значительному увеличению размеров проявившихся демонов. Пришедшие из варпа отродья могут оказаться громадными чудовищами размером с жилой блок и искривлённой плотью или же способными сокрушить танк «Хищник» амбалами из извивающейся эктоплазмы, хотя невозможно с полной уверенностью сказать, подразумевает ли размер некую форму иерархии или же является результатом совпадения особых условий при появлении. Кроме того, отдельные безумцы уверяют, будто демоны занимают определённые роли в зависимости от места в каком-то обширном пантеоне или же некоем многоуровневом доминиионе внутри варпа, хотя доподлинно это неизвестно ни единому здравомыслящему человеческому разуму. Тем не менее, практикующие мистики и в самом деле предполагают, что на форму собирающегося проявиться демона можно воздействовать — и даже манипулировать ею — посредством ритуалов совершенно эзотерической природы.

С древнейших времён псайкеры были частью человеческого общества. Подверженность психической мутации за несколько тысяч лет возросла многократно, и точно так же вырос процент случаев демонических вторжений. Существует множество лазеек, благодаря которым демоны получают возможность нарушить границы реальности и превратиться в осязаемые, явные кошмары. По факту первый материальный контакт человечества с порождениями Эмпиреев мог быть совершенно случайным. Использование психических сил черпает энергию из варпа и может непреднамеренно вытянуть вместе с ней и демона. Чем более необузданным является псайкер — что особенно часто заметно в неподготовленных особях, на которых ведут охоту Сёстры Безмолвия — тем сильнее сила притяжения из-за пелены. Ослепительное сияние псайкерских душ в Эмпиреях манит демонов, и в своём вечном голоде они стремятся проникнуть в наш мир, чтобы пожрать как эту душу, так и все остальные.

Демоны также могут проявиться перед теми, кто жаждет их силы, с помощью тайных обрядов призыва. С незапамятных времён сущность варпа будоражила воображение человечества, играла на его болезненном любопытстве и манила обещаниями могущества. На протяжении многих поколений колдуны человеческой расы изучали и совершенствовали свои знания, пока в высокомерии своём не вздумали взять силы варпа под контроль, развязав тем самым ужасы Древней Ночи. Свидетельства той эпохи, бережно сохранённые историками-арканистами Сигиллита, повествуют о многочисленных методах призыва и сковывания демонов в качестве рабов, вынужденных исполнять приказы своих тайных повелителей. Каждая из этих историй неизбежно заканчивалась катастрофой. Однако из них мы можем извлечь один важный факт: вызванные демоны по сути своей гораздо слабее своих сородичей в варпе, поскольку их сила зависит от количества и качества приносимых ради призыва жертв. Будучи призванными, такие демоны сковываются либо посредством особых эфирных обрядов, либо через фокусирующую реликвию наподобие оккультного краеугольного камня. Кроме того, их можно вживить напрямую в человека, избавившись от его души (или предложив её на поживу для «гостя») с целью замены оной демоном — такая форма призыва известна как «одержимость». Она считается относительно безопасной, поскольку уничтожение носителя способствует изгнанию находящейся внутри твари. Чтобы не дать демону восстать и сбежать обратно в варп, требуются дополнительные жертвы и ритуалы сковывания — при этом все они в значительной степени ослабляют его.

Некогда считалось, что для призыва демонов необходимы ритуал и заклинания, и что даже случайные вторжения происходят по вине неподготовленного псайкера, который ошибся в каком-то заклятии. Порождения Эмпиреев якобы не в силах содействовать этому самостоятельно; сам акт призыва порождает их проявление в реальном пространстве с возможностью существования лишь на протяжении короткого промежутка времени, прежде чем раствориться в эфире. Однако Несущие Слово развеяли эту веру, совершив ритуал призыва Гибельного шторма в пределах царства Ультрамара. Сей ритуал собрал исключительную силу путём жертвоприношения миллионов душ с обещанием многих миллиардов новых жертв в течение последующей Ереси Гора, каким-то символическим образом отправив на заклание весь нереализованный потенциал амбиций Ультрамара. При этом дьяболисты XVII легиона стремились создать грандиозный варп-шторм, способный помешать ответному удару лоялистов. Случайно или же по злему умыслу, тёмные жрецы Лоргара размыли границы самой реальности, истончив их до предела. Демонические отродья с лёгкостью прорвали истёртую завесу, проявившись во всём своём неизбывном ужасе и в колоссальных количествах. Эти так называемые «демоны Гибельного шторма» уже не были скованы узами магии, обрядов или жертвенной силы. Они вовсе не были предсказуемыми, контролируемыми и безопасными. То была неприручённая злоба самого варпа, спущенная против неподготовленной к этому Галактики.

Привлечённые обещанием пира из душ и вызванные эхом страданий в реальном пространстве, демоны Гибельного шторма принесли неисчислимы разрушения мирам Империума. Аналогичные массовые проявления — или, как их окрестили со временем, «вторжения» — происходили после незначительных предзнаменований, хотя иногда о грядущей буре говорят лишь вспышки приливов варпа, ощущаемые исключительно псайкерами, чья порода и в лучшие времена вряд ли могла похвастаться достаточным доверием. Не зарегистрировано ни одного одинакового вторжения, хотя у многих из них эзотерические признаки носят схожий характер, будь то резкое потемнение полуденных небес, собачий лай и огни, яростно горящие пламенем неестественных оттенков. Вторжения могут сопровождаться воющими ветрами, что несут с собой кричащие голоса, мелькающими в облаках пыли лицами с искажёнными мукой чертами, бушующими наводнениями и внезапной, разрушительной тектонической активностью. Демоны способны возникать словно бы из воздуха, сотнями опускаться прямо из космоса или же выходить из безумного свечения порталов, ведущих напрямик в сырую стихию варпа.

Демоны Гибельного шторма — порождения безудержной кровожадности, воскрешающие воспоминания наших предков о пещерах Старой Земли, внутри которых мы беспомощно сжимались от ужаса в страхе перед допотопной мегафауной. Считается, что находясь в отдалении от варпа, эти монстры теряют силы, однако они способны поддерживать себя путём поглощения душ тех, кого убивают. Явившиеся из Гибельного шторма

демоны обрушивались на граждан Империи с необузданной свирепостью, разрывая тела и пируя сущностью своих жертв до тех пор, пока могли оставаться в нашей реальности перед возвращением домой. Демоны Гибельного шторма — суть квинтэссенция ужасов неисследованного пространства, аватары Изначального Уничтожителя, и не стоит говорить о них часто и в открытую, дабы не впасть в безумие.

Изучение дьявольских текстов

Ниже представлен любопытный отрывок из книги «Peregrinatio In Haemataugy Sanetae» — запрещённой инкунабулы древнего происхождения, представляющей колоссальный интерес для историков-арканистов Сигиллита. Это уникальное издание, найденное в библиотеках полубезумного гения Нартана Дума, включает в себя утраченную работу «Демонология».

«Они всегда были подле нас. Ещё со времён Первого Рождения, задолго до Первого Убийства. Они есть фантасмагорическая сущность наших пращуров, неупокоённых и возвратившихся. Они — это мы, что вернулись в загробную жизнь из земель, где время и пространство недвижны и неразрывны, а всё, чему суждено произойти, уже сбылось. Призраки всегда были близки к завесе. Они — суть тёмное зеркало, их можно заметить в лицах, промелькнувших на скомканном над стулом белье, в смутном образе человека, померещившегося у окна, в тени, что перемещается на потолке спальни в недобрый час, когда сон из союзника превращается во врага. Божественный аспект — единственное проявление истины, искажённое злом. Бойся его!

ОНИ СМЕЮТСЯ ЗА ЗАВЕСОЙ

В ходе Воскрешения использующий должные обряды человек может призвать образ любого из своих пращуров — даже зная, что его тело обратилось во прах или же подверглось кремации. Возвращается не физическая форма — возвращаются непоглощённые души, вырванные из далёкого запределья, преобразованные и образовавшиеся из пыли мироздания. Остерегайтесь их.

В ходе Призыва мы стремимся к контролю. Духи не испытывают удовольствия от пребывания в нашем мире, оно приносит им боль. Ужасы, которыми сопровождается их путь — не более чем способ справиться с муками рождения плоти. На какое-то мгновение они становятся уязвимыми, эти голодные волки в шкурах смиренных агнцев. Свяжите их — или же приготовьтесь к страданиям.

В ходе Слияния они прибывают посредством ритуалов, а потому лишь достаточно искусные способны призвать их при помощи особых умений. Предложив гостям из-за пелены человеческую плоть в качестве подношения, вы сможете призвать их в наш мир. Подобные сущности неистовы и первородны. Они — квинтэссенция изначальной дикости нашего рода, считавшего подобных им хтоническими чудовищами, бегущими от солнечного света. Отпустите их и страшитесь их.

Следуйте обрядам — даже не пытайтесь воспроизводить их легкомысленно. Дюжина душ должна быть принесена в жертву, части себя лишится и писец — такова цена. Всё начинается с жертвенного подношения **ВЫЧЕРКНУТО ВЫЧЕРКНУТО ВЫЧЕРКНУТО ВЫЧЕРКНУТО ВЫЧЕРКНУТО**
ВЫЧЕРКНУТО ВЫЧЕРКНУТО ВЫЧЕРКНУТО

ОНИ ЖАДУТ ЗА ЗАВЕСОЙ

Не произносите имена Богов. Поступать иначе — значит, навлечь на себя опасность. Когда вы записываете их имена — вашу душу окутывают завитки потустороннего дыма. Есть лишь одно пламя, и это — геенна, адское пламя преисподней. Мы все — лишь поленья, ожидающие сожжения; некоторые станут тлеющими углями, но большинство — никчёмная, сырая древесина — обратятся в мясо. Все наслаждения души — суть пиршественный стол для богов. Господь поглотит нас всех. (фрагмент на языке Жермани: Употребляйте мясо, пейте мясо, становитесь мясом). Галактика полна искр, которые никогда не будут пойманы. Божество без души ищущит самых ярких из них, чтобы спалить самых жестоких.

Когда безбожная душа восстанет, жизнь вскипит подобно океанам. Земля содрогнётся, планеты начнут плавиться. Мёртвые вырвутся из пустоты, чтобы присоединиться к экстатической дрожи Галактики. Почва обратится серой, а реки превратятся в пламя. Грянет катастрофа космического масштаба. Мы провозглашаем скорый приход эры Тьмы. Боги будут найдены в самом сердце Галактики. Они — суть чувствующие бури, что проносятся на ветрах ужаса.

ОНИ ПОЮТ ЗА ПЕЛЕНОЙ

ВЫ НЕ ДОЛЖНЫ ПРОИЗНОСИТЬ ИХ ИМЕНА! Это худшее из того, что может произойти. Некро (далее неразборчиво) преисподней и (неразборчиво) что они — часть царства варпа, и данные о (неразборчиво) **ФРАГМЕНТ ИСПОРЧЕН БРЫЗГАМИ КРОВИ** (неразборчиво неразборчиво неразборчиво) *indiala, isibetho, kanus* (неразборчиво) **ФРАГМЕНТ ИСПОРЧЕН БРЫЗГАМИ КРОВИ, РАСШИФРОВКА НЕВОЗМОЖНА**

Оккультная Галактика

В начале Великого крестового похода оккультизм был широко распространён по всей Галактике. В условиях, казалось бы, бесконечной тьмы эры Раздора и тысячелетней изоляции прогресс во многих человеческих мирах зашёл в тупик, что способствовало возвращению их обитателей к древним обычаям. Многие культы скрывались под благообразным обликом цивилизованности и развитого общества, в то время как другие, в особенности те, что возглавлялись харизматическими фигурами, сами брали власть в свои руки; догматы их религиозных учений наполняли умы последователей и способствовали сближению варп-штормов той эпохи. Великий крестовый поход принёс свет просвещения самым тёмным уголкам Галактики: там, где экспедиционные флоты сталкивались с культами, последние оказывались обречены на уничтожение. Едва воссоединившиеся со своими братьями миры обретали свет познания, в дело вступали Имперские Истины, призванные вырвать слишком далеко ушедшие по пути запретных тайн миры из цепких когтей оккультных практик.

Тем не менее, за два коротких столетия приведения тысяч миров к свету Имперской Истины невозможно было целиком искоренить активность духовности и оккультизма на каждой из планет. Во многих случаях внезапная гибель парадигм веры, прошедшей через многие тысячелетия, отнюдь не способствовала стремительному приобщению к Истине — напротив, лишённые цели люди становились лёгкой добычей харизматичных демагогов и коварных ксеносов. Во многих других случаях давние убеждения оказывались всего лишь подавлены на время, скрыты от глаз посторонних — чтобы превратиться в нечто куда более экстремальное, возродившись через поколение. Более того, даже когда Великий крестовый поход искоренял веру в существование духов и богов, его эмиссары приносили с собой свои собственные традиции в сочетании с обычаями сотен иных культур, чьи народы оказались включены в имперские вооружённые силы. Временами это приводило к замене одной веры другой и непреднамеренному смешению оккультных практик, противоречащих самой сути Имперской Истины.

Многие тысячи подобных религий и культов были найдены, побеждены и уничтожены стремительным потоком Великого крестового похода. Пускай практики поклонения и система верований принимали множество различных форм, в конечном счёте все они служили целям демонов или чужаков. Чтобы наглядно продемонстрировать разнообразие и особенности оккультизма, мы приведём несколько примеров деятельности культов, встреченных вооружёнными силами Империи Человечества.

Баксурьянские ордены

В ходе очищения города Тельмпация от группы каннибалов и варпоклонников Просветители Сигиллита обнаружили среди принадлежавшего им имущества совершенно неожиданную находку — неповреждённый шлем легионера Тысячи Сынов. Внутри подкладки был спрятан исписанный пергамент, предположительно бывший кратким отчётом владельца шлема о результатах расследования действий данной организации. Согласно написанным от руки примечаниям, которые остаются неподтверждёнными из-за тщательных карательных акций Просветителей, Тельмпация оказалась в рабстве древней веры. Её адепты, именующие себя «Поглотителями», поклонялись сущности по имени Хаксуджан, «святому созданию», известному своими непомерными аппетитами. Согласно местным мифам, Хаксуджан судил своих слуг по их бойцовой силе, а его поклонники втайне собирались ради проведения ритуальных рукопашных схваток. Лидеры ордена были наиболее опытными борцами в подобных драках, критериями отбора для них служили сила и воинское мастерство, а их мощь, казалось, лишь росла вместе с благосклонностью собратьев и их божества. Если же бой оканчивался смертью, согласно орденским традициям каждый из присутствовавших бойцов принимал участие в поедании трупа павшего, тем самым подражая аппетитам своего вездомного владыки.

Данные с восстановленного пергамента проводили определённую параллель между поведением Поглотителей и десятками других случаев схожих оккультных практик по всей Галактике, истоки которых можно было отследить вплоть до Терры до-Объединительного периода. Автор заметки — вероятно, хорошо разбиравшийся в тайных знаниях — связал ритуалы Поглотителей с Братством Годанна на Бете Гетакона и с Детями Юмнуки с Ротберга VI. Все эти культы, по словам автора, ведут своё происхождение от ордена Баксурьи Ненасытного — фракции, противостоявшей Императору в ходе покорения архипелагов Суб-Индоя на Старой Терре. Считалось, что местные верования были уничтожены армиями Объединения, однако им удалось уцелеть и сохранить незримое присутствие в Его владениях, а впоследствии — отправиться к звёздам вместе с Его армиями. Подтверждение данной информации можно найти и в самом тексте — оказывается, каждый из миров, затронутый активностью подобных групп, был приведён к Согласию 73-м экспедиционным флотом, львиную долю бойцов которого составляли выходцы из Суб-Индоя. Хотя каждый из встреченных культов ожидало беспощадное истребление, аналогичные секты с завидной регулярностью появлялись и в других областях Галактики. Вероятно, эмиссарами таких учений становились солдаты Великого крестового похода, оказавшиеся свидетелями ограниченной формы антропофагии среди некоторых Легионес Астартес и решившие подражать своим трансчеловеческим спасителям.

В конце концов шлем вернулся в XV легион, и его владелец был идентифицирован как Мыколаив Баст, вигиятор из тайного ордена Аммитары Тысячи Сынов. Сей воин числился пропавшим без вести ещё с 890.М30. Оружейники легиона тщательно изучили шлем Баста и обнаружили в его ядре данных продолжительную звуковую запись, содержащую детальное исследование ордена Хаксуджана и, предположительно, ряда других подобных групп. Тысяча Сынов сочли отчёт своего исчезнувшего собрата чересчур опасным таинством, чтобы делиться им с офицерами Сигиллита, и заявили, что уничтожили

шлем вместе со всем его содержимым. Несмотря на получение ряда петиций с запросами, XV легион так и не открыл причины тайного присутствия Баста в Тельмпации, равным образом как и полного объема его расследований.

Искатели запретного

В годы Великого крестового похода львиная доля борьбы по искоренению оккультных и мистических угроз легла на плечи воинов Тысячи Сыновей и Несущих Слово. Оглядываясь в прошлое, может показаться, что они чересчур часто оказывались рядом с подобными явлениями. Случайно ли то, что они принимали участие в столь немалом числе сходных по своей сути кампаний Согласия, учитывая то, что нам известно теперь? Эта тенденция только усугубилась после воссоединения легионов со своими примархами, хотя, вне всяких сомнений, такая работа была частью великого замысла Императора для двух этих воинств. Разумеется, существовала некоторая опасность, связанная с длительным воздействием темнейших проявлений человеческой природы и целенаправленном накоплении оккультных знаний, чья порча могла в конечном итоге способствовать их дальнейшему падению.

В частности, Тысяча Сынов по странному стечению обстоятельств сталкивались с непропорционально крупным числом «колдовских» угроз и стремились к завоеванию почти что исключительно тех миров, что были известны благодаря своим библиотекам, криптам и иным хранилищам тайных знаний. Хотя номинально частью их обязанностей было безопасное уничтожение опасных гримуаров, едва ли для кого-то был секретом факт сокрытия Пятнадцатым легионом реликвий, связанных с тайными знаниями человечества, и сохранение оных в своих собственных библиотеках Тизки. Утверждается, что некоторых из примархов глубоко возмущала склонность Магнуса к изучению запретной мудрости и привычка его легиона нарушать установленный порядок ведения кампаний в стремлении заполучить новые знания. Неудивительно, что подобные случаи стали постоянным источником для конфликтов, в особенности при едва ли не состоявшейся конфронтации Магнуса и Лемана Русса в скоплении Причал Ковчега или во время кампании по покорению Риобии, когда Коракс отчитал Тысячу Сынов за самовольное вмешательство в ход боевых действий.

История наглядно демонстрирует нам, что самым мощным оружием Магнуса Красного и Лоргара Аврелиана станут знания и эзотерика, на которые они претендовали в годы Великого крестового похода. Оглядываясь назад, кажется очевидным, что для этих двух примархов крестовый поход стал скорее увлекательной экспедицией в поисках верований, оккультных практик и тайн человечества, нежели завоевательной войной.

Каким же неразумным выбором кажется сегодня ответ Империи Человечества на угрожающие явления, находящиеся за пределами понимания! Основным средством по сдерживанию потусторонних угроз стали именно Несущие Слово и Тысяча Сынов, уничтожавшие культуры, что творили тайное зло. Вместе с тем воины этих легионов собирали знания этих людей и грабили развалины их городов, обыскивая библиотеки, изолируя священные реликвии и святыни, раскрывая сокрытые в чуждых гробницах тайны. Алый Король и Аврелиан с самого начала пребывали в поисках запретной мудрости. Нам остаётся лишь предполагать, что намерения их не были злыми — по крайней мере, первоначально — но вина лежит и на нашей собственной политике невмешательства. Магнусу и Лоргару не открыли сверхъестественную природу того, с чем они решили иметь дело, и не предупредили о проклятии, которое, несомненно, последует.

Если бы мы могли вовремя увидеть первые признаки того, что эти благородные легионы в конце концов начнут действовать со скрытым умыслом, мы могли бы изменить их дальнейший путь. И когда у Него была такая возможность, разве Император не мог действовать с большей долей милосердия, дабы исправить проступки Своих своенравных сыновей, а не подстрекать их горькими унижениями в Монархии и Никее? Кто знает, если бы Владыка Человечества поступил иначе, быть может, эти легионы — искусные в тайных знаниях

и наполненные страстью к чему-то большему — могли бы вознести Империум к новым вершинам величия силой своей мудрости. Увы, вместо этого посеянные примархами XV и XVII легионов семена принесут горькие плоды.

Кетленский забой

Исследуя внутренние окраины региона, известного под именем Звёзд Гало, Империум открыл мир Кетлен. Планета с умеренным климатом, покрытая травяными равнинами, многочисленными озёрами и величественными горадами свободно стоящих столовых гор, Кетлен оказался идеальным для поддержания человеческой жизни. Местное население было невелико: благоговевшие перед природой племена кочевников в технологическом развитии не ушли дальше народов Древней Терры времён Бронзового века. Их вера представляла собой почитание предков, возведение пирамид из камней и концентрических кромлехов в честь своих богов; она была воспринята имперскими властями как безобидная причуда, и обязанность просвещения аборигенов поручили итераторам, отложив время для начала знакомства туземцев с Имперской Истиной на неопределённый срок. В результате Кетлен мирно и бескровно вошёл в состав Империума в 801.М30. Племена Кетлена казались простыми людьми, они всеми силами старались поддерживать отношения с имперской делегацией на протяжении всего переходного периода; впрочем, скорые обещания введения новейших технологий и просвещения их мало заботили. Отдельные кланы аборигенов были разбросаны по всей планете и вряд ли смогли бы организовать серьёзное сопротивление, а потому оказались в значительной степени проигнорированы; Империум требовал начала разработки Кетлена, и марсианское жречество приступило к созданию инфраструктуры и промышленности.

Спустя два десятилетия после Соглашения имперская флотилия Администратума в составе бюрократов и историков в сопровождении 88-й роты легиона Псов Войны прибыла на Кетлен для регистрации процесса интеграции планеты в Империум. Уже с орбиты они заметили, что имперские сооружения и технологические новшества превратились в развалины и разбросаны по всей поверхности планеты. Псы Войны провели десантирование на Кетлен с целью подсчёта потерь и обнаружили, что пастбища и стоячие камни усеяны костями подданных Империума. Чувствуя вероломство со стороны местных племён, Псы Войны выследили несколько групп кочевников с помощью отрядов на «Лэндспидерах» «Протей» и реактивных мотоциклах «Скимитар», после чего вырезали туземцев прямо среди травянистых лугов, хотя те не оказывали сопротивления и не представляли угрозы. Некоторые из местных были обнаружены в пределах больших каменных кругов, они пели и били поклоны своим монолитам. Легионеры приступили к истреблению язычников, на сей раз дикари отдались во власть страха и бросились спасаться бегством, а Псы Войны тем временем начали сваливать каменные глыбы. Но затем произошло нечто невероятное — по свидетельству очевидца, едва первый каменный блок рухнул на землю, как пробудившиеся неведомым образом изъеденные эрозией монолиты вышли из земли, поднимаясь на толстых, как у деревьев, корнях. Громадные, словно левиафаны, ожившие големы призвали себе на помощь каменные колонны из земли, сминая легионеров в кровавую кашу.

Колоссальные существа, получившие имя Забойщиков, поднимались по всему Кетлену, едва лишь проливалась кровь ухаживавших за ними племён. Согласно кетленской мифологии, Забойщиков можно было успокоить поклонением; сей урок был усвоен первыми поселенцами дорогой ценой, заставив их принять образ жизни кочевников и своевременно следовать за планетарными землетрясениями. Забойщики оставались в состоянии покоя, пока кетленские племена растили их потомство — глыбы из похожей на песчаник инопланетной плоти, которая росла и укреплялась по мере ритуального ухода за ней. Эти существа жили на Кетлене задолго до того, как на планете обосновалось человечество; казалось, что

они были наделены простодушным разумом и вместе с тем тонкой натурой, они мирно сосуществовали с местными жителями и одобряли их родство с природой, но в то же время отреагировали насилием на индустрию и технологии Империиума.

Двенадцатому легиону было плевать на историю кетленцев — познав естество врага, легионеры приступили к планомерному уничтожению каждого из камней на планете, от самой мелкой гальки до крупнейших гор. Скиммеры устремлялись вперёд с целью обнаружения валунных полей и стоящих кругами монолитов, за ними следовали могучие «Лэндрейдеры», готовые сокрушить явившихся из-под земли тварей, едва те покажутся на поверхности. Против более зрелых Забойщиков, настоящих гигантов, легионеры развернули вспомогательную полевую артиллерию — расчёты «Рапир» и «Василисков» разбивали камень издалека. Повалив наземь каменных великанов, пехотинцы рубили корни этих живых гор своими топорами и дробили их тела могучими ударами громовых молотов до тех пор, пока враг не обращался в кучу пыли и тёмной грязи. Несмотря на столь решительные меры, сама почва Кетлена была признана ненадёжной — ведь в ней всё ещё могли содержаться семена Забойщиков. Псы Войны запретили доступ к планете и продолжили наблюдение за её подозрительной тектонической активностью ещё три года, после чего Верховное командование Империи в 824.М30 санкционировало разрушение Кетлена флотом XII легиона с помощью циклонных ракет.

Ковен Воскресителей

На далёкой восточной окраине Вурдалачьих звёзд следопыты Империиума обнаружили эзотерическую религию с доселе невиданными обрядами. Культи, получивший имя Воскресителей, укоренился на Дамире и со временем распространился по всем шести мирам системы; крохотная субсветовая звёздная империя объединилась под сенью новой веры. Высшее духовенство культа, так называемый Ковен, состояло из вечно улыбающихся седобородых старцев в чёрных мантиях; проворство пожилых жрецов казалось донельзя странным в соотношении с их почтенным возрастом. Ковен Воскресителей стоял даже выше, чем правящий класс Дамиритской империи, население почитало их как своих заступников и благодетелей — однако и вторая, и третья делегации Империиума Человечества не могли не отметить едва уловимого чувства культурного застоя.

Трижды за несколько десятилетий эмиссары Империиума прибывали в пределы Дамиритской империи с новостями о Терре и Императоре. Трижды народ Дамира принимал гостей со звёзд, радуясь обещанию новых знаний и технологий; не меньшим был и энтузиазм населения в отношении развития научно-технического комплекса. Однако из раза в раз после дружественного контакта местные жители во главе с ухмыляющимися жрецами Ковена поднимали мятеж и свергали представителей Империиума. Вслед за этим на Дамир обрушивалось возмездие, его народ подвергался уничтожению, а империя обращалась в руины. Как и три раза прежде, имперские разведчики вновь перехватили коротковолновую передачу в соседнем секторе Трамас и в очередной раз прибыли в систему Дамир, чтобы встретить нетронутую, процветающую и довольную своей изоляцией империю, никогда не контактировавшую с чужаками.

К четвёртой делегации на Дамир присоединился отряд легионеров Тысячи Сынов. Аборигены казались искренне удивлёнными встречей со вновь прибывшими эмиссарами Империиума, словно никогда прежде не видели людей со звёзд. Делегаты решили, что их флот сбился с курса и столкнулся с незнакомой — пускай и похожей — цивилизацией, и уже приступили к составлению условий будущего Соглашения, чтобы двигаться дальше. Но тут в дело решил вмешаться центурион Тысячи Сынов Эдрокар Лиск — изучив стоявшие за загадкой Дамира потусторонние явления, он настаивал на немедленном и абсолютном уничтожении открытого государства.

После того как Дамир подвергся тотальной зачистке в четвёртый раз, Лиск и его бойцы приняли решение задержаться на поверхности опустошённого мира. Спустя несколько недель небеса планеты расчертили колоссальные разрезы серповидной формы, словно бы нанесённые рукой кого-то неизвестного из потустороннего мира. Из этих разрывов в реальности Дамиритская империя возникла в своём первозданном виде: миллионы душ, города и леса, озёра и многое другое — всё в буквальном смысле родилось заново. Вместе с ними вернулись и улыбчивые жрецы Ковена, сжимавшие в руках свои изогнутые церемониальные клинки. С помощью этого оружия Ковен создавал разрезы в реальности и тем самым восстанавливал свой мир; закончив работу, чародеи в полном составе отступили через последний надрез. Едва разрыв в пространстве и времени начал стягиваться, как Тысяча Сынов прыгнули туда вслед за чародеями.

В глубине варп-разреза Лиск и его подразделение оказались в полном жизни лесу, густом и прекрасном. Пока они преследовали чародеев из Ковена, день превращался в ночь, времена года сменяли друг друга с каждым шагом, пока наконец зима и лето, свет и тьма не слились воедино. Пережившие это удивительное странствие легионеры утверждали, что стали свидетелями ускоренного цикла рождения, смерти и распада, хотя окружающая их жизнь казалась незатронутой смертностью и неиспорченной тлением, каждый раз появляясь в обновлённом, хотя и несколько изменённом виде. Со временем Эдрокар Лиск поведает, что его переполняло чувство безудержной радости, вызванной пребыванием в изменчивом царстве, где нет места ни отчаянью, ни войнам, жизни не было конца, а впереди ждала лишь вечность. Центурион назвал это царство грёз Ваданглоу, однако при изучении имперских записей о первом контакте с Дамиром можно найти свидетельства, что сами Воскресители именовали сей мир Оскалом. Шагнув через очередную прореху в ткани бытия, легионеры оказались в реальности — на улицах одного из городов Дамиритской империи, уже как следует восстановившихся после учинённых разрушений.

Радость легионеров от пребывания в иллюзорном мире мгновенно исчезла: озлобленные тем, что даже могучий разум Легионес Астартес оказался столь восприимчивым к воздействию магии чужеродного царства, воины Тысячи Сынов решили разорвать увековеченный цикл воскрешения. Среди паутины городских улиц они начали охоту на Ковен Воскресителей, беспощадно расстреливая каждого настигнутого жреца. Многим удалось сбежать в Оскал, другие падали и гибли, но вновь поднимались, чтобы уйти и запечатать за собой портал. Подняв лезвия павших культистов, легионеры прорезали свои собственные проходы в неземной лес за границей бытия. Там они перебили последних ухмыляющихся жрецов, но сразу же после смерти те поднимались и продолжали бежать, пытаясь скрыться в иных мирах, однако теперь они оказались уязвимыми перед разъярёнными космическими десантниками, разрывавшими на куски каждого из пойманных чародеев.

Пока легионеры Тысячи Сынов пытались расправиться со жрецами Ковена и завладеть их оружием, некоторые из Воскресителей сами бросились на космодесантников, поражая их многочисленными ударами своих тонких клинков — ударами столь смертоносными, что даже аура чужеродного царства Оскал не могла восстановить тела легионеров. Не помня себя от ярости, несколько воинов Тысячи Сынов с стремлением отомстить за гибель собратьев обратились к своим психическим силам, уничтожая убегающих Воскресителей вспышками эфирных молний. Увы, эти действия оказались чудовищной ошибкой: за внешней красотой Оскала скрывалась безудержная мощь варпа, и она не замедлила обрушиться на космических десантников. Легионеров поразили неконтролируемые мутации, Астартес гибли от Изменения Плоти и тут же поднимались вновь целыми и невредимыми, раз за разом претерпевая агонию перемен в повторяющемся цикле, конца которому не было. Тысяча Сынов преследовали Ковен до тех пор, пока не прикончили последнего из чародеев; затем уцелевшие легионеры прорезали портал обратно в Дамир — столичный мир казался очень похожим на тот, что был разрушен ими недавно и уже начал восстанавливаться, однако на сей раз планета пребывала в очевидном упадке, её воздух отдавал горечью, а здания лежали в руинах.

Вернувшись в реальный мир и осознав, что Ваданглоу оказался не более чем ложью Великого Океана, центурион Лиск и горстка его уцелевших бойцов были вынуждены запечатать последний портал в Оскал с помощью своей эфирной мощи, оставив внутри своих потерянных братьев вместе с удивительными клинками, открывшими выжившим путь к спасению. Сразу же после этого легионеры увидели, как некогда здоровые люди Дамира превратились в иссохшие мумии, а их дома рассыпались в прах. В скором времени капитаны Имперского Флота сообщают командиру Тысячи Сынов, что все остальные миры Дамиритской империи просто-напросто исчезли, не оставив и следа. Сам же Дамир окажется помещён под карантин, и на протяжении целого столетия Тысяча Сынов будут нести бдительную стражу во избежание повторного возрождения системы из эфирного царства.

Культ Бессмертного Императора

Следующий отчёт основан на информации, собранной в ходе допроса опального капитана «Лекс Принципум» из 8-го экспедиционного флота.

Среди мужчин и женщин, принимавших участие в грандиозных военных кампаниях Повелителя Человечества, величие Императора и грандиозность Его видения Галактики нередко становились излюбленной темой для обсуждения. Подобные разговоры неизменно сворачивали в русло обсуждения Его долголетия. В первые годы Великого крестового похода Император сохранял Своё присутствие в Галактике на протяжении достаточно долгого времени, чтобы стать легендой; записи о Нём сохранились во множестве семейств, чьи далёкие предки встречались с Ним или же бились под Его знамёнами в мифическую эпоху Древней Терры. Многие размышляли о Его возрасте: разве не подобное Императору существо сражалось на Терре за тысячу лет до начала Великого крестового похода? Для некоторых — вне зависимости от того, что Сам, вероятно, утверждал обратное — Император был бессмертным созданием, которому суждена жизнь вечная; они верили, что Повелитель Человечества победил саму смерть и будет жить, дабы одержать победу над самим космосом. Такова была идея, вокруг которой сформировался Культ Бессмертного Императора.

Обожествление Императора вовсе не было чем-то необычным: как правило, подобные учения быстро подавлялись силами дисциплинарных офицеров и итераторов, однако этот ранний культ поклонения Владыке Человечества быстро приобрёл силу. Считается, что он возник в скором времени после провозглашения Единства Терры, стремительно распространившись между экспедиционными флотилиями, прежде чем их разделили большие расстояния. На первых порах молодая религия представляла собой не более чем идею, которая казалась приемлемой, но со временем она превратилась в культ, получивший широкое распространение среди значительных групп имперского персонала и не требующий организованных ритуалов. Впрочем, о нём всё равно старались не говорить в открытую.

Эта идея продемонстрировала свой вред лишь после того, как недобросовестные люди из 8-го экспедиционного флота развернули торговлю якобы святыми безделушками и подвесками в форме имперской аквилы в обмен на дополнительные талоны питания. В условиях дезинформации и мифов образовалась целая индустрия реликвий, в скором времени выродившаяся до торговли испорченными зубами и телесными жидкостями умерших за Императора мучеников; эти «мощи» добывались в результате грабежа лагерей медикэ и разорения солдатских могил.

В скором времени эта мрачная коммерция привлекла других сомнительных энтузиастов, которые открыли готовый источник человеческих органов, используемых для проведения их собственных ритуалов. Под эгидой культа Бессмертного Императора практикующие знатоки таинств варпа присоединились к торговле с

целью сбора материалов, необходимых для вызова собственных адских богов в реальность. Чтобы скрыть свои истинные мотивы, они говорили о демонологии с точки зрения богословия, о своих богах — как об ангелах и святых, извращая язык Имперских Истин и способствуя его трансформации в религиозное кредо. Прелаты культа убеждали свою паству, что использование крови и костей мучеников, встретивших смерть на службе Ему, способно открыть врата к благословенным небесам, предназначенным для творений Императора. Данное начинание нашло широкую поддержку среди верующих — заручившись содействием сочувствующего их идеям капитана, аколиты культа организовали капище для откровенно нечестивых ритуалов на борту грузового судна «Лекс Принципум», после чего призвали всех своих последователей собраться для начала церемонии. Однако едва они открыли врата Эмпиреев в недрах корабля, как их лож открылась. Культисты не ведали, к каким силам они взывали — и как их сдерживать, само собой, тоже. Вопли астропата и навигатора, ни один из которых не пережил эту ночь, предупредили капитана «Лекса» о кошмаре, развернувшемся на борту его судна. Не в силах добраться до своих телохранителей, командир заблокировал мостик и передал всему флоту сигнал бедствия.

Небольшой контингент Иконоборцев из XVII легиона и Трупорубок Четвертого легиона на борту «Грозовой птицы» модели «Сокар» незамедлительно отправился в бой. Суровые Астартес из обеих ударных команд совместными усилиями начали мрачную работу по зачистке корабля, полного сумасшедших культистов и гротескных ксеновыродков — и те, и другие уничтожались с одинаковой беспощадностью. Непосредственная угроза была нейтрализована: XVII легион, заработавший грозную репутацию непреклонного истребителя религиозных культов с ранних лет Великого крестового похода, объявил о начале короткой кампании очищения. Одной лишь славы Иконоборцев оказалось достаточно, чтобы имперские граждане сами выявили виновных в торговле реликвиями и отреклись от поддержки любых оставшихся культистов. По иронии судьбы, после воссоединения со своим легионом примарх Лоргар изучит данный отчёт и, по справедливому замечанию имперских учёных, использует при создании «Лектицио Дивинитатус» некоторые из религиозных терминов, впервые введённых в обиход культом Возрождённого Императора с целью обмана своей паствы.

Приложение: Поклонение Императору

Прошло много лет с тех пор, как был создан настоящий тайный отчёт. Теперь я знаю, что мне не суждено прожить достаточно долго, чтобы узреть судьбу нашего Императора, а потому я могу писать без сожалений и не опасаясь тех, кто подобно мне, помнит Великий крестовый поход и движение вперёд вместе с Императором. Я хочу высказаться о новом Имперском культе, который открыто поклоняется Ему — культе, сам факт существования которого полностью противоречит Его воле.

Спустя многие десятилетия после Улланора, когда Император перестал командовать Своими армиями среди звёзд, Его испуганные подданные всё более отчаянно цепляются за утешение в том, что они воспринимают как Его слово и дело. Стремление этих людей к Его присутствию в своей жизни привело к образованию новой религии, именуемой Культom Импералис или же Верой в Императора нашего Спасителя. Корни этого культа скрываются в текстах «Лектицио Дивинитатус», порождённых бредом трижды проклятого Лоргара Аврелиана. Эти глупцы, эти заблудшие души поклоняются Императору как богу, и можно только вообразить, сколь горькое чувство веселья испытывает Золотой Примарх, если он всё ещё жив, при осознании того факта, что сама основа нынешнего царства его Отца аналогична причине, по которой Повелитель Человечества обрушил на Лоргара Свой гнев.

Новые лорды Терры не предпринимают ни малейшей попытки остановить распространение этой секты — напротив, они используют её в качестве средства для продвижения своих собственных корыстных целей. Сейчас, как никогда прежде, стоило бы вспомнить о возрождении созданного Им светского Имперiums, основанного на идее познания. Знание Великой Лжи не уменьшает ценности Имперских Истин; демоническую угрозу можно понять и рационально отразить при помощи технических достижений. Его сыновья — чудеса науки, а не мифические полубоги, и если бы Император мог говорить, Он стал бы первым, кто отрицал Свою божественность.