



РАСПРОСТРАНЁННЫЕ ИМЕНА СТАРОГО СВЕТА

ЛИЧНЫЕ ИМЕНА

ЛЮДЕЙ-РЕЙКЛАНДЦЕВ

Адельхард, Верена, Веспасиан, Вольфхильда, Гельмут, Герлина, Герольд, Джослин, Дитмар, Женеьева, Зельда, Зифрид, Ингвальд, Иоханн, Катерин, Клотильда, Конард, Лукреция, Лдовит, Манфред, Настасия, Оттагунда, Павел, Рейкхильд, Ронф, Сигмунда, Урбан, Урсула, Фауст, Фия, Фроника, Эмануэлла, Эрвиг

ФАМИЛИИ

ЛЮДЕЙ-РЕЙКЛАНДЦЕВ

Айгенхоф, Аукрутер, Бах, Гербер, Дитрих, Иммель, Карроманн, Кнопф, Лайбер, Майерштадт, Науманн, Орштенфюртер, Пфаффахер, Райфф, Талект, Унтербаум, Франц, Харке, Циммерманн, Шуберт, Ютгенбах

ЛИЧНЫЕ ИМЕНА ПОЛУРОСЛИКОВ

Аласаиар (Алан), Анастасия (Анна), Барнаби (Барни), Гвендолин (Гвен), Гиацинт (Цинти), Игнатий (Нат), Иосия (Ио), Кассандра (Каси), Лиллиана (Лилли), Лоренц (Лори), Монтгомери (Монти), Одетта (Детта), Оскар, Серафина (Серра), Тобиас (Тоби), Фиделиус (Фи), Финеас (Фин), Фредерика (Фред), Элеонора (Элла)

КЛАНОВЫЕ ИМЕНА ПОЛУРОСЛИКОВ

Адербакет (подойник), Гринтисл (чертополох), Диббли (сажалка), Ипплоубаттер (сливочное масло), Кеттлбрю (заварка), Кловехилл (клеверщик), Крампот (скопидом), Мидоуфут (луговой), Раундербенд (крутая излучина), Скампер (жазка), Тамблберри (падалица), Типпинтри (стриженое дерево), Фадж (брехун), Фиркин (бочонок), Фэрроуз (пахарь), Фэтсайд (голстобокый), Ханххэлд (меланонос), Хоппернтитцель (шалопай), Эпплбог (бушель)

Личные имена гномов: Астрид, Бардин, Берта, Бронн, Вала, Ванира, Враги, Гомрунд, Готтра, Гринцод, Дорби, Дронн, Изеф, Йорри, Казрик, Карелия, Краннег, Курган, Ленка, Луин, Менди, Менин, Норгрим, Окри, Олька, Рорек, Сигрун, Скалли, Скальф, Сольвейг, Тингрим, Тиндра, Тук, Улла, Ульфар, Фимбур, Фреда, Хаакон, Хельгад, Цамни, Цильра, Энилаг, Янни

Личные имена гномов: Айнарес, Ардагирхир, Беланиаэр, Беллеферон, Валадилл, Валентир, Гальмаринок, Гилаэт, Доренеллион, Имавит, Ириток, Каларион, Кардариэль, Кераль, Кориш, Лириан, Лотиари, Минатар, Наэстра, Нуиратил, Олора, Региас, Сафериор, Скарлок, Тераис, Торонтоль, Уллиас, Фарсорин, Финуваль, Хелидаин, Элзрахил, Эльтарион, Эрандир

ЭПИТЕТЫ ВЫСШИХ ЭЛЬФОВ

Бегущий за Покуднем, Благородный Вестник, Возжигатель Костров, Дозорная Башня, Закоуочитель, Зов Ветра, Зов Льда, Идущий на Восток, Искатель Света, Клинок Бури, Пламенное Сердце, Прекраснодушный, Самоцветное Око, Служитель, Смотрящий Вдаль, Сновидец, Утренняя Звезда, Лесный Ум

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ЭПИТЕТЫ ЛЕСНЫХ ЭЛЬФОВ

Березник, Выходящий Локон, Глиняный Манок, Говорящий-с-Рыбами, Дуновение Ветра, Западный Ветер, Звёздная Глефа, Крапивник, Лесной Наездник, Моховик, Нравоучитель, Пернатый Убор, Свет Зари, Серый Лист, Соковыная Трель, Стремительный Поток, Тисовый Цвет

ПОЛНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ НАВЫКОВ (СТР. 118)

Азартные игры (Инт) Артистизм (гр) (Х) Аппетит (Пр) Вдохновенная езда (Пр) Вдох (Лл) Вождение (гр) (Пр) Выживание (Инт) Выслеживание (И) Гребля (С) Дрессировка (Инт) Запутывание (С) Знание (гр) (Инт) Интуиция (И) Искусство (гр) (Л) Книжные изыскания (Инт) Концентрация (гр) (СВ) Кутёж (В) Лазание (С) Леченье (Инт) Лидерство (Х) Ловкость рук (Л) Мотивирование (Х) Музыцирование (гр) (Л) Наблюдательность (И) Обаяние (Х)

Обращение с животными (Инт) Обращение с ловушками (Л) Ориентирование (И) Оценка (Инт) Плавание (С) Подкуп (Х) Ремесло (гр) (Л) Рукопашный бой (гр) (ББ) Скрытность (Пр) Сплетничество (Х) Стойкость (В) Стрельба (гр) (ДБ) Стеноческое искусство (гр) (Пр) Тайные знаки (гр) (Инт) Торговля (Х) Уклонение (Пр) Усирение животных (СВ) Хладнокровие (СВ) Хождение под парусом (Пр) Язык (гр) (Инт)

ИМЕНА ЭЛЬФОВ

Айнарес, Ардагирхир, Беланиаэр, Беллеферон, Валадилл, Валентир, Гальмаринок, Гилаэт, Доренеллион, Имавит, Ириток, Каларион, Кардариэль, Кераль, Кориш, Лириан, Лотиари, Минатар, Наэстра, Нуиратил, Олора, Региас, Сафериор, Скарлок, Тераис, Торонтоль, Уллиас, Фарсорин, Финуваль, Хелидаин, Элзрахил, Эльтарион, Эрандир

КЛАНОВЫЕ ИМЕНА ГНОМОВ

Ангрунд, Баррук, Гриммхельм, Гуттрик, Дунракин, Казнагар, Магрест, Норгримлинг, Свенгель, Фарнкан

ИМЕНА ЭЛЬФОВ

Айнарес, Ардагирхир, Беланиаэр, Беллеферон, Валадилл, Валентир, Гальмаринок, Гилаэт, Доренеллион, Имавит, Ириток, Каларион, Кардариэль, Кераль, Кориш, Лириан, Лотиари, Минатар, Наэстра, Нуиратил, Олора, Региас, Сафериор, Скарлок, Тераис, Торонтоль, Уллиас, Фарсорин, Финуваль, Хелидаин, Элзрахил, Эльтарион, Эрандир

КЛАНОВЫЕ ИМЕНА ГНОМОВ

Ангрунд, Баррук, Гриммхельм, Гуттрик, Дунракин, Казнагар, Магрест, Норгримлинг, Свенгель, Фарнкан

ИМЕНА ЭЛЬФОВ

Айнарес, Ардагирхир, Беланиаэр, Беллеферон, Валадилл, Валентир, Гальмаринок, Гилаэт, Доренеллион, Имавит, Ириток, Каларион, Кардариэль, Кераль, Кориш, Лириан, Лотиари, Минатар, Наэстра, Нуиратил, Олора, Региас, Сафериор, Скарлок, Тераис, Торонтоль, Уллиас, Фарсорин, Финуваль, Хелидаин, Элзрахил, Эльтарион, Эрандир

КЛАНОВЫЕ ИМЕНА ГНОМОВ

Ангрунд, Баррук, Гриммхельм, Гуттрик, Дунракин, Казнагар, Магрест, Норгримлинг, Свенгель, Фарнкан

ИМЕНА ЭЛЬФОВ

Айнарес, Ардагирхир, Беланиаэр, Беллеферон, Валадилл, Валентир, Гальмаринок, Гилаэт, Доренеллион, Имавит, Ириток, Каларион, Кардариэль, Кераль, Кориш, Лириан, Лотиари, Минатар, Наэстра, Нуиратил, Олора, Региас, Сафериор, Скарлок, Тераис, Торонтоль, Уллиас, Фарсорин, Финуваль, Хелидаин, Элзрахил, Эльтарион, Эрандир

КЛАНОВЫЕ ИМЕНА ГНОМОВ

Ангрунд, Баррук, Гриммхельм, Гуттрик, Дунракин, Казнагар, Магрест, Норгримлинг, Свенгель, Фарнкан

ИМЕНА ЭЛЬФОВ

Айнарес, Ардагирхир, Беланиаэр, Беллеферон, Валадилл, Валентир, Гальмаринок, Гилаэт, Доренеллион, Имавит, Ириток, Каларион, Кардариэль, Кераль, Кориш, Лириан, Лотиари, Минатар, Наэстра, Нуиратил, Олора, Региас, Сафериор, Скарлок, Тераис, Торонтоль, Уллиас, Фарсорин, Финуваль, Хелидаин, Элзрахил, Эльтарион, Эрандир

КЛАНОВЫЕ ИМЕНА ГНОМОВ

Ангрунд, Баррук, Гриммхельм, Гуттрик, Дунракин, Казнагар, Магрест, Норгримлинг, Свенгель, Фарнкан

ИМЕНА ЭЛЬФОВ

Айнарес, Ардагирхир, Беланиаэр, Беллеферон, Валадилл, Валентир, Гальмаринок, Гилаэт, Доренеллион, Имавит, Ириток, Каларион, Кардариэль, Кераль, Кориш, Лириан, Лотиари, Минатар, Наэстра, Нуиратил, Олора, Региас, Сафериор, Скарлок, Тераис, Торонтоль, Уллиас, Фарсорин, Финуваль, Хелидаин, Элзрахил, Эльтарион, Эрандир

КЛАНОВЫЕ ИМЕНА ГНОМОВ

Ангрунд, Баррук, Гриммхельм, Гуттрик, Дунракин, Казнагар, Магрест, Норгримлинг, Свенгель, Фарнкан

ИМЕНА ЭЛЬФОВ

Айнарес, Ардагирхир, Беланиаэр, Беллеферон, Валадилл, Валентир, Гальмаринок, Гилаэт, Доренеллион, Имавит, Ириток, Каларион, Кардариэль, Кераль, Кориш, Лириан, Лотиари, Минатар, Наэстра, Нуиратил, Олора, Региас, Сафериор, Скарлок, Тераис, Торонтоль, Уллиас, Фарсорин, Финуваль, Хелидаин, Элзрахил, Эльтарион, Эрандир

КЛАНОВЫЕ ИМЕНА ГНОМОВ

Ангрунд, Баррук, Гриммхельм, Гуттрик, Дунракин, Казнагар, Магрест, Норгримлинг, Свенгель, Фарнкан

ИМЕНА ЭЛЬФОВ

Айнарес, Ардагирхир, Беланиаэр, Беллеферон, Валадилл, Валентир, Гальмаринок, Гилаэт, Доренеллион, Имавит, Ириток, Каларион, Кардариэль, Кераль, Кориш, Лириан, Лотиари, Минатар, Наэстра, Нуиратил, Олора, Региас, Сафериор, Скарлок, Тераис, Торонтоль, Уллиас, Фарсорин, Финуваль, Хелидаин, Элзрахил, Эльтарион, Эрандир

КЛАНОВЫЕ ИМЕНА ГНОМОВ

Ангрунд, Баррук, Гриммхельм, Гуттрик, Дунракин, Казнагар, Магрест, Норгримлинг, Свенгель, Фарнкан

ИМЕНА ЭЛЬФОВ

Айнарес, Ардагирхир, Беланиаэр, Беллеферон, Валадилл, Валентир, Гальмаринок, Гилаэт, Доренеллион, Имавит, Ириток, Каларион, Кардариэль, Кераль, Кориш, Лириан, Лотиари, Минатар, Наэстра, Нуиратил, Олора, Региас, Сафериор, Скарлок, Тераис, Торонтоль, Уллиас, Фарсорин, Финуваль, Хелидаин, Элзрахил, Эльтарион, Эрандир

КЛАНОВЫЕ ИМЕНА ГНОМОВ

Ангрунд, Баррук, Гриммхельм, Гуттрик, Дунракин, Казнагар, Магрест, Норгримлинг, Свенгель, Фарнкан

СПЛОЖНОСТЬ ПРОВЕРОК (СТР. 153)

● Элементарная (+60) ● Лёгкая (+40) ● Заурядная (+20) ● Серьёзная (+10) ● Трудная (-10) ● Тяжёлая (-20) ● Безумная (-30)

ВСТРЕЧНЫЕ ПРОВЕРКИ (СТР. 153)

Оба персонажа проходят встречную проверку и сравнивают полученные уровни успеха. Чтобы вычислить итоговый уровень успеха победителя, нужно из большего уровня успеха вычесть меньший. Обращи внимание, что можно провалить индивидуальную проверку и при этом выиграть встречную (и наоборот).

УРОВНИ УСПЕХА (СТР. 152)

Уровень успеха Результат +6 и выше Невероятный успех «Да, безусловно!» От +4 до +5 Впечатляющий успех «Да, и...» От +2 до +3 Успех «Да» От +0 до +1 Условный успех «Да, но...» От -0 до -1 Условный провал «Нет, но...» От -2 до -3 Провал «Нет» От -4 до -5 Серьёзный провал «Нет, и...» -6 и ниже Ужасный провал «Нет, ужасно!»

ТАЛАНТЫ И ПРОВЕРКИ (СТР. 132)

Каждый шаг развития таланта обеспечивает +1 к уровню успеха соответствующей успешной проверке.

ДИСТАНЦИИ (СТР. 132)

Дистанция Ярды Мод. Ближняя Дальнейшая/10 +40 Короткая Дальнейшая/2 +20 Дальняя Дальнейшая × 2 -10 Предельная Дальнейшая × 3 -30

ПРЕИМУЩЕСТВА (СТР. 164)

Каждое преимущество обеспечивает модификатор +10 при любой подходящей проверке. Персонаж получает +1 преимущество, когда:

● атакует противника, застигнутого врасплох; ● атакует противника с разгона; ● успешно проходит проверку подходящего навыка; ● одолевает в сражении важного персонажа ведущего; ● побеждает во встречной проверке;

ВСТРЕЧНЫЕ ПРОВЕРКИ (СТР. 153)

Оба персонажа проходят встречную проверку и сравнивают полученные уровни успеха. Чтобы вычислить итоговый уровень успеха победителя, нужно из большего уровня успеха вычесть меньший. Обращи внимание, что можно провалить индивидуальную проверку и при этом выиграть встречную (и наоборот).

УРОВНИ УСПЕХА (СТР. 152)

Уровень успеха Результат +6 и выше Невероятный успех «Да, безусловно!» От +4 до +5 Впечатляющий успех «Да, и...» От +2 до +3 Успех «Да» От +0 до +1 Условный успех «Да, но...» От -0 до -1 Условный провал «Нет, но...» От -2 до -3 Провал «Нет» От -4 до -5 Серьёзный провал «Нет, и...» -6 и ниже Ужасный провал «Нет, ужасно!»

ТАЛАНТЫ И ПРОВЕРКИ (СТР. 132)

Каждый шаг развития таланта обеспечивает +1 к уровню успеха соответствующей успешной проверке.

ДИСТАНЦИИ (СТР. 132)

Дистанция Ярды Мод. Ближняя Дальнейшая/10 +40 Короткая Дальнейшая/2 +20 Дальняя Дальнейшая × 2 -10 Предельная Дальнейшая × 3 -30

УПОРСТВО (СТР. 171)

Награда за значимые для твоего персонажа деяния и акты великого героизма (по усмотрению ведущего). Можно обменять на возможность:

● потерять сознание, но не погибнуть; ● избежать потенциального вреда из одного источника.

УДАЧА (СТР. 170)

Полностью выполняется в начале каждой игровой встречи (значение удачи обычно равно значению судьбы). Можно обменять на возможность:

● повторно пройти проваленную проверку; ● получить +1 к уровню успеха уже пройденной проверки; ● нарушить очередность инициативы во время сражения.

РЕШИМОСТЬ (СТР. 171)

Награда за действия в соответствии с мотивацией персонажа (по усмотрению ведущего). Можно обменять на возможность:

● стать невосприимчивым к психическим особенностям на один раунд; ● один раунд игнорировать все модификаторы, связанные с полученными травмами; ● избавиться от одного состояния.

ЗОНЫ ПОПАДАНИЯ (СТР. 159)

Переверни результат проверки попадания:

1d100 Часть тела 01-09 Голова 10-24 Левая (несоюзная) рука 25-44 Правая (основная) рука 45-79 Торс 80-89 Левая нога 90-00 Правая нога

ПОМОЩЬ (СТР. 155)

Каждый помощник (их количество ограничено рейтингом задействованной характеристики) обеспечивает модификатор +10; помощник должен сделать хотя бы 1 шаг развития задействованного навыка. Нелзя оказывать помощь при проверках, связанных с сопротивлением болезням, ядам, страху, непогоде и в иных неуместных, с точки зрения ведущего, ситуациях.

МОНЕТЫ (СТР. 288)

● 1 золотая корона (1KP) ● = 20 серебряных шиллингов (20/-) ● = 240 медных пенни (240P)

ЗАРАБОТОК (СТР. 52)

Сословие За каждый пункт положения Медное 2d10 медных пенни Серебряное 1d10 серебряных шиллингов Золотое 1 золотая корона

ПУНКТЫ ОПЫТА И АМБИЦИИ (СТР. 41)

Краткосрочные амбиции: +50 пунктов опыта Долгосрочные амбиции: +500 пунктов опыта (при желании) возможность отправить героя на покой. Новый персонаж игрока получает половину пунктов опыта, заработанных старым персонажем за всё время игры.

ПРОДАЖА (СТР. 291)

● Проверь доступность покупателя. ● Поторгуйся при помощи навыков торговли и оценки. ● Получи половину указанной цены.

ДОСТУПНОСТЬ (СТР. 290)

Посёлок Маленький город Большой город Распространенный В наличии В наличии В наличии Редкий 30% 60% 90% Раритетный 15% 30% 45% Экзотический Нет в наличии Нет в наличии Нет в наличии

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ (СТР. 164)

● Шаг 2 × скорость ● Бег: 4 × скорость ● Рынок: 4 × скорость + уровень успеха проверки атлетики (+20)

ПУТЕШЕСТВИЯ (СТР. 262)

Транспорт Скорость Цена Дистанция Дилижанс 6 — — Внутри — 2п За милю Снаружи — 1п За милю Баржа 8 — — В калоте — 5п За милю На палубе — 2п За милю Коляска 5 3п За район Паром 4 1п За 20 ярдов

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНАЖ МОЖЕТ ПРОВЕСТИ В ПУТИ 6 ЧАСОВ БЕЗ ПЕРЕРЫВА, ПОСЛЕ ЭТОГО ПОНАДОБИТСЯ ПРОВЕРКА СТОЙКОСТИ.

СКОРОСТЬ УКАЗАНА В МИЛЯХ В ЧАС. ПЕРСОНА