

Сыны Медузы (статья)

Название ордена: Сыны Медузы

Основание: записи отсутствуют, орден утвержден эдиктом (год 011.М37)

Мир ордена: флотское базирование, (три изначально независимых оперативных боевых группы)

Крепость-монастырь: сеть укрепленных астероидов, система Телус

Генетическое семя (предок): Железные Руки

Известные потомки: Нет

«Истреби слабых»



Девиз ордена Сынов Медузы

Сыны Медузы - это орден, чья история беспощадного преследования врагов Империи неразрывно связана с безжалостной эффективностью используемых им методов. Будучи наследниками ордена Железных Рук, они впитали многие склонности своих предков, включая нетерпимость к слабости плоти и доверительное применение машин, практически не используемых в орденах Космического Десанта. Орден с доблестью проявил себя в боях, приняв участие в серии крестовых походов. Слаженные действия его бойцов позволили успешно защитить множество миров Империи, сражаясь против еретиков и инопланетных рас скрывающихся за столь темными масками прошлого, что едва ли кто из живущих мог догадываться о тех глубинах ереси, в которых они пребывали.

Орден был основан в самом начале 35-го тысячелетия, в период, известный имперской истории как Междоцарствие Новой Терры. Это было время разногласия и гражданской войны, в котором Империя разрывалась на части непримиримыми и враждующими сторонами. Пробиваясь через линии фронта, удерживаемые Адептас, противники стравливали бывших союзников друг с другом. Именно в это время не только имперские власти и религия подверглись ереси. Среди Адептас Механикус также наблюдался раскол, подпитываемый внутренним соперничеством из-за различий в доктринах между конкурирующими группами. Одним из самых ожесточенных конфликтов стала Мойрская схизма. Она представляла собой догматичное сражение между традиционалистами Марса и радикальным вероисповеданием, основанным на пророческих писаниях триады техномистиков с небольшого мира-кузницы Мойры. Несмотря на то, что сам мир был вскоре уничтожен карательным флотом генерала-фабрикатора, учение Мойры распространились подобно лесному пожару. Разрушительное влияние учения получило должную поддержку как внутри фракций жречества Механикус, так и среди многочисленных полков техностражи и легионов Титанов. Ввергнутые в водоворот инакомыслия, они нанесли непоправимый урон культу и вмешались в сферу интересов орденов Космического Десанта, тесно сотрудничавших с Адептас Механикус. Орден Железных Рук был далеко не последним из них. Доктрины Мойры стремительно овладевали умами

космических десантников ордена. Учения быстро получили ярого сторонника в лице печально известного мистика омниссиадов, Железного Отца Сетолы Соллекса. Благодаря его усилиям, мерзкое учение распространились среди клановых рот. Вскоре семена раздора пустили ростки, и Железные Руки оказались на пороге крупномасштабной братоубийственной войны. Этот процесс был столь стремителен, что был остановлен лишь непосредственным вмешательством Великого Совета клана. Принятое им жесткое решение, которое позволило избежать кровопролития внутри ордена, было достаточно простым. Совет постановил изгнать меньшинство, принявшее раскольниковское верование, закрепив печатями договор о ненападении на своих бывших братьев, подписанный обеими сторонами. По имеющимся данным, около трети братства Железных Рук покинуло родной орден. В виду разделяемых убеждений, они присоединялись к другим космическим десанникам других орденов-потомков Железных Рук (хотя были свидетельства того, что некоторые ордены, вроде Красных Когтей, безжалостно расправлялись со своими странствующими братьями). Изгнанники по-прежнему считали себя частью Империиума и настаивала на принадлежности к Железным Рукам. Численно сократившись до размеров небольшого разнородного флота, космические десантники безо всяких колебаний оперативно обнаруживали и уничтожали вражеские цели. Со временем личный состав и боевая мощь изгоев стали расти; они продолжили рекомендовать свое генетическое семя высшему имперскому руководству и выполняли возложенные на них обязанности, как будто бы по-прежнему входили в состав материнского ордена. Какое-то время изгнанная фракция продолжала использовать слегка измененные изображения и эмблемы исключивших их из своего состава Железных Рук. В виду увеличившейся численности личного состава, было организовано три клановые роты. Спустя несколько поколений новоявленные космические десантники пережили породившую их схизму. Процесс продолжился до начала Эры Искупления. Именно тогда вновь назначенные Верховные лорды Терры подавили очаги анархии и ликвидировали те из них, которые уже было невозможно спасти для Империиума. Материалы по последователям доктрин Мойры, изгнанных из состава Железных Рук, в лице созданного ордена, были рассмотрены в судебном порядке. Их действия были кратко изучены, будто носимое ими генетическое семя не было недостойным и исполненным отклонений, а чуть позже сам орден недавних изгнанников был признан незапятнанным ересью и преданным Императору. В результате этого решения, беспрецедентным эдиктом Сыны Медузы были реорганизованы и милостью Императора получили одобрение на вхождение в состав перечня орденов Адептус Астартес. Сыны Медузы получили официальный статус ордена, несмотря на яростные протесты некоторых членов Адептус Механикус и мрачное предчувствие, воцарившееся среди орденов Космического Десанта.

Первые кампании Сынов Медузы последовали сразу же после их включения в состав Адептус Астартес. Боевое крещение орден прошел в период Великой Чистки, систематически уничтожая тех, к кому не было благосклонно имперское правосудие. Пытаясь рьяно доказать всем сомневающимся собственную значимость, Сыны Медузы выполняли поставленную перед ними задачу с суровым усердием и неумолимой решимостью. Иногда своим рвением и жесткими действиями они затмевали даже свой орден-прародитель. Несмотря на завершение Великой Чистки, три флота ордена Сынов Медузы продолжили преследование врагов Империиума. Космические десантники приняли участие в нескольких Великих крестовых походах и сражались с врагами, не считаясь с потерями. На протяжении нескольких веков непрерывных боев они своими действиями снискали если не доверие, то невольное уважение среди собратьев. Их репутация была подпорчена в глазах тех, кто называл Сынов Медузы падальщиками и вороньем, обгладывающим павших в бою. Подобные суждения распространились благодаря их привычке собирать оружие и образцы технологий павших противников. Но для ордена эти меры стали привычной традицией установившейся в условиях острой нехватки вооружения во время долгих лет изгнания. Недоброжелатели Сынов Медузы злословят, что стремление забрать оружие павших, по-прежнему остается главным мотивом их действий. По их мнению, именно в этом заключается принципиальная причина, по которой орден никогда не отказывается идти в бой против орденов Космодесанта, ставших отступниками и павших жертвами

имперского приговора.

			
Брат космический десантник тактического отделения, боевой клан Магера	Херес, награжден стойкость в бою, кампания Кигнакс	Брат Ашмон, за нанесение на доспех (вариант используемый боевым кланом Атропос)	Эмблема ордена Сыны Медузы, общепринятое технодесантник Медузы, Железная палата

Мойрская схизма

В самом начале 35-го тысячелетия в рядах культа Механикус вспыхнул ожесточенный конфликт, получивший название в честь небольшого мира-кузницы Мойры, расположенного у северо-западных окраин сегментума Соляр. Он стал причиной одного из самых масштабных и сеющих распри противостояний, которые поражали Адептус Механикус со времен Ереси Гора. Раскол произошел во время междоусобной войны в период Междущарствия Новой Терры, и только из-за царившей анархии и при полном попустительстве властей привел к быстрому распространению радикальных доктрин. Техновероисповедание Мойры было основано на серии пророческих расчетов триады техномистиков подключенных к громадным базам данных Мойры. Новоявленные провидцы верили тому, что им удалось распознать целую серию пророческих форм посредством микроколебаний в Астрономикане. В этих гематричных кодах, по их мнению, содержалось слово Омниссии-Бога-Императора, благодаря которому можно было распутать нить будущей истории и прочитать дальнейшую судьбу человечества. Они собрали все результаты своих апокалипсических откровений в зашифрованные архивы данных, копии которых очень быстро разошлись по всем фракциям культа Механикус. Эти радикальные учения включали в себя различные предвидения и толкования воли Императора, завуалированные упоминания о будущем падении Марса и о слиянии культа Механикус и Экклезиархии в единое целое. Власти культа на Марсе подобные утверждения посчитали (что и неудивительно) призывом к перевороту, что привело к вспышке гражданской войны между фракциями традиционалистов и радикалов. Одной из первых жертв конфликта стал сам мир-кузница Мойры, стертый до основания марсианским флотом. Но ко времени его уничтожения, корни схизмы расползлись еще дальше. Бушующий конфликт между ортодоксами с Марса и противостоящими им радикальными группами продолжал бы разгораться и в следующем тысячелетии, но раскол вскоре был подавлен, и выжившие в нем адепты были вновь возвращены в лоно культа Механикус.

Хотя Сыны Медузы были созданы в результате Мойрской схизмы, доподлинно неизвестно сколь многое из ее учения осталось в их сознании за более чем пять тысяч лет. Известно лишь то, что многие представители Адептус Механикус по-прежнему с нескрываемым подозрением относятся как к ним самим, так и к их прародителям, в лучшем случае общаясь с ними с холодной вежливостью. Несмотря

на подобное отношение к себе, Сыны Медузы поддерживают хорошие отношения с некоторыми сектами магосов-эксплораторов и неустанно защищают Империум, добившись уважения и почестей на многочисленных полях сражений. Примечательным является то, что в конце 39-го тысячелетия Сыны Медузы создали несколько укрепленных астероидных станций в заброшенной шахтной системе Телус, которые стали постоянной базой для их дислоцированного на кораблях ордена. В богатых железом глубинах астероидов были построены надежные оружейные, хранилища генетического семени и кузницы. Система Телус лежит всего в одном дне перехода по варпу от безжизненного мира Мойры.

Организация

Следуя уникальной организационной модели, изначально использовавшейся в ордене Железных Рук, Сыны Медузы несколько отличаются от общих принципов организации подразделений принятых в Кодексе Астартес относительно командной структуры, сохраняя принципы построения тактических отделений. Помимо обычного разделения на десять рот, орден делится на три боевых клана, в состав каждого из которых входит по одной боевой и тактической роте, а также по роте поддержки (первые две практически идентичны аналогам, принятым в Кодексе, тогда как рота поддержки состоит из отделений, в состав которых входят как ветераны, так и десантники-опустошители со штурмовиками). В дополнение к этому, в ордене нет роты скаутов, предписанной по Кодексу, но каждый боевой клан поддерживает набор рекрутов и инициатов, считающихся ауксилариями. Используя все имеющиеся в наличии силы, мощь ордена сопоставима с уровнем подразделений, утвержденных Кодексом.

Каждый боевой клан Сынов Медузы управляется железным таном, а каждая входящая в состав клана рота находится под командованием капитана, в свою очередь подчиняющемуся назначенному капеллану - хранителя доктрины и дисциплины внутри подразделения. После смерти Сетолы Соллекса около тысячи лет тому назад, орден лишился магистра. С тех пор, руководство орденом осуществляется железными танами трех боевых кланов, принимающих общие решения по его управлению на Великом Совете. Совет трех наставляется на путь истинный мудростью Древних, самых почитаемых членов ордена из числа почтенных дредноутов. Братство технодесантников, известное как «Железная палата» многочисленнее идентичных подразделений обычных орденов и наделено большими полномочиями. Железная палата не входит в состав боевых кланов и следит сугубо за укреплением единства в самом ордене. Ее технодесантники несут ответственность за обслуживание материальной базы и снаряжения, необходимого для ударных подразделений. Ко всему прочему, Железная палата управляет флотом и организывает работу аптекариона ордена, а также руководит кузницами и прочими службами снабжения.



Бронетранспортер «Носорог»
ордена Сыны Медузы,
приписанный к командному
отделению боевой роты клана
Атропос, кампания покорения
Галена

Боевые кланы ордена Сыны Медузы

Согласно той структуре, которая присутствует в их прародителях, Сыны Медузы сохраняют общую «клановую» иерархию, в которой используются традиционные элементы организации орденов Космического Десанта, указанных в Кодексе Астартес. Несмотря на то, что Железные Руки сформировали десять кланов, имеющих общее начало с кочевыми городами-караванами своего родного мира, Сыны Медузы состоят из трех «боевых кланов»: Лахесис, Магера и Астропос. Все три клана были созданы их основателем Соллексом во время Мойрской схизмы. Доктрины и иерархия каждого боевого клана практически независимы друг от друга, но каждый из них верно служит высшему командованию ордена. Эмблемы и геральдические символы боевых кланов немного рознятся между собой: боевой клан Магера использует «чистый» изумрудно-зеленый цвет ордена с геральдическими символами белого цвета. Атропос в своей геральдике придерживается черного цвета, а Лахесис – цвета серебристой стали. Явные различия между боевыми кланами видны лишь со стороны. Любые несоответствия в догмах или стратегии, а также их истинное взаимодействие и главенство внутри ордена, по-прежнему остаются совершенно недоступными для посторонних лиц.

Несмотря на кажущуюся структурную обособленность, Сыны Медузы показывают высокий уровень сплоченности в боевых действиях, полагаясь на беспристрастную логику и стремясь возвести искусство уничтожения на более эффективный уровень. Как и подобает отпрыскам Железных Рук, уровень технологий и оружия, используемого орденом Сынов Медузы, очень высок, а их оружейные внушительны по своим размерам и наполнению. Суда-кузницы ордена могут выполнять ремонтные работы и заниматься утилизацией, производя огромное количество разнообразного вооружения Адептус Астартес. Согласно некоторым данным, имеющиеся в распоряжении ордена технологии позволяют создавать новые шасси дредноутов и выпускать некоторые редкие варианты «Лендрейдеров», таких как «Прометей». Однако это не останавливает Сынов Медузы от активного поиска новых технологий и вооружения, которые могут пополнить их запасы. Технодесантники ордена сведущи в тайных ритуалах Омниссии и в малетех-экзорцизме, способствующих введению в строй новых машин, что позволяет после каждой победы над орденом отступников увеличивать мощь Сынов Медузы.



Эмблема боевого клана
Атропос

Своей нетерпимости к физической или умственной слабости в любом из ее проявлений, Сыны Медузы

обязаны ордену-прародителю. Данная одержимость прослеживается в явном предпочтении внедрения высоких уровней биомеханической и кибернетической модернизации среди боевых братьев ордена. Воспоминания тех, кто плечом к плечу сражался рядом с ними в бою, нередко указывают на их невозмутимую холодность и кажущиеся лишенными всяких эмоций действия. Сыны Медузы не получают ощутимого удовольствия от успеха и не жаждут славы, пытаясь доказать лишь то, что они достойны своего ордена. Неудача для Сынов Медузы недопустима, а любые высказывания, которые могут опорочить честь ордена, скрытые или явные, рискуют нажать кровного врага. Поражения в бою тщательно изучаются и разрабатываются методы отмщения противнику, нанесшему подобное унижение. Все прочие варианты являются признаками слабости, а слабость приравнивается к смерти.

Избранные славные победы

Крестовый поход Беллрата (182-453.М38)

В год 182.М38 при содействии претора Слайбана Беллрата, могущественного аристократа при дворе Терры, возвышенного до звания лорда-милитанта, был организован грандиозный крестовый поход. Его целью было завоевание Лаанахских разломов, области пространства, находящейся на северо-западной окраине сегментума Пацификус. Этот крестовый поход стал одним из крупнейших в своем роде за несколько веков. В краткие сроки, войска Имперской Гвардии пополнились двадцати пяти миллионной армией призывников, сопровождаемой бесчисленными паломниками и сорвиголовами, присоединяющихся к походу по мере его продвижения. На различных стадиях своего выполнения, крестовый поход велся при поддержке сил двух легионов Титанов и восьми орденов Космического Десанта, среди которых одним из самых активных был орден Сынов Медузы. Лаанахские разломы были опасной и практически неисследованной областью космического пространства, большая часть которой оставалась без внимания человека со времен Эры Раздора. Поход столкнулся с яростным сопротивлением с самого начала ведения боевых действий. Оказавшись в чуждом пространстве, Сыны Медузы вступили в ожесточенное сражение с ранее неизвестным видом ксеносов. Установлению господства Императора препятствовали выродившиеся человекообразные племена аборигенов, основавшие чужеродные империи, могущие существовать в условиях полного вакуума. Спустя пятьдесят лет непрерывных сражений, продвижение крестового похода начало замедляться. Именно в этот момент, в боях со зловещей инопланетной расой, получившей название «хеллграммиты», Сыны Медузы были близки к своей величайшей победе ордена. Но космическим десантникам противостоял очень искусный противник. Мерзкие человекообразные существа обладали одухотворенным оккультным оружием, которое могло затопить окружающий их миры вакуум эфирным огнем. Несмотря на то, что их физическая форма была прогнившей и слабой, они шли в бой, сидя на спинах завывающих биомеханических монстров, чьи покрытые шипами клешни могли с легкостью вскрывать танковую броню.

По мере замедления Крестового похода Беллрата и с ростом нападений ужасающих ксеносов на спешно отступающие части имперских войск, Сыны Медузы решили действовать по-своему. Космические десантники ордена окружили атакующие флоты пришельцев и рискованно контратаковали, пробившись через арьергардные порядки противника. Подобно стремительному удару копья они поразили самое сердце владений врага, расположенное в звездной системе под кодовым названием «Червивый вихрь». Воспользовавшись тайными знаниями своих союзников, магосов-эксплораторов, флот ордена усовершенствовал варповую защиту обшивки своих кораблей для того, чтобы отразить эфирный огонь, защищающий Червивый вихрь. На некоторое время флот смог бы получить необходимую защиту для удара по ничему не подозревавшему противнику. Прекрасно понимая, что в их распоряжении не так много

времени, Сыны Медузы стремительно вошли в объятые пламенем пространство. Адские всполохи лизали вакуумные щиты боевых кораблей по мере того, как они прорывались на низкую орбиту тронного мира хеллграммитов, выпуская смертоносные волны десантных модулей, «Громовых ястребов» и штурмовых таранов. Прорвавшись, авангардные группы брали курс на чуждые города.

Нападение ордена было беспощадным. Башни хеллграммитов из черного коралла, свитые подобно паучьей паутине, были разбиты вдребезги, а пугающие жуткой призрачностью храмы темных богов, в течение тысячелетий возводимые нечеловеческими руками, обрушены. Подобно ребенку в налетевшей буре, захваченные врасплох хеллграммиты пали жертвами стремительной и жестокой атаки. Вся мощь их обороны, порожденная варпом, оказалась бесполезной. Немногочисленные вспышки сопротивления пришельцев было быстро подавлены. Их устрашающие рассеиватели огня блокированы и уничтожены огнем штурмовых пушек, а могучие боевые механоиды пали под сокрушительными ударами громовых молотов и силовых топоров. По сохранившимся данным, Сыны Медузы продолжили убивать даже после того, как пришельцы были обречены. Они методично и с ледяной ненавистью уничтожали существ до тех пор, пока не заканчивался прометий в их огнеметах и не выстреливались последние болты из обойм. Несмотря на закончившиеся боеприпасы, они убивали с удвоенной яростью. Сначала боевыми ножами и цепными мечами, а после того как они затупились и начали подводить – всем, что попало под руки, продолжая сражаться дальше. Многие боевые братья крушили своих врагов бронированными кулаками, разрывая вопящих и паникующих существ на части голыми руками. Штурм продолжился до тех пор, пока развалины чужеродных городов-храмов не были омыты бледной кровью хеллграммитов, а большая часть их мира была обращена в руины. Только тогда Сыны Медузы прекратили наступление и отошли.

С гибелью Червивого Вихря, являвшегося военной и духовной мощью пришельцев, Сыны Медузы вырвали сердце своего противника, и сопротивлению крестового похода был положен конец. Воля хеллграммитов на продолжение сопротивления была бесповоротно сломлена. В течение последующих лет следы ксеносов были стерты. Некогда горделивая раса, чей дом обратился в дымящиеся руины, представляла собой лишь нескольких беженцев, пытавшихся скрыться от гнева человечества в ледяной космической бездне. Спустя столетие, большая часть Лаанакских разломов вошла в состав Империиума, а Сыны Медузы стали легендой и зачастую фигурировали в мифах новых обитателей сектора. Колонисты шепотом рассказывали истории древности о мощи «Изумрудной смерти», обрушившейся со звезд, чтобы покарать врагов Бога-Императора. Сам орден в свою очередь сохранил некоторую связь с произошедшим в этой области пространства, где была добыта одна из их самых громких побед. Руководство ордена по-прежнему поддерживает редкие контакты с группами Механикус, основавших базы в пределах захваченного пространства. Ко всему прочему, Сыны Медузы имеют право набирать рекрутов на нескольких мирах в награду за свою роль в основании сектора Лаанак.

Диспозиция ордена в Бадабской войне

В разразившейся Бадабской войне Сыны Медузы отреагировали на призыв легата-инквизитора Ярндиса Фрайна и выступили на стороне войск лоялистов. Переброска подкреплений космических десантников стала возможной после того, как провозглашенная Сецессия была объявлена еретической. Орден направился на войну, дабы покарать Астральных Когтей и прочих сепаратистов, которых по их мнению, требовалось незамедлительно уничтожить за совершенные грехи. Первые ударные крейсеры и штурмовые эскадры Сынов Медузы прибыли в распоряжение командования в начале года 907.М41. Оставшиеся войска заняли свое место в составе боевых сил лоялистов в середине следующего года. Объединенные силы Сынов Медузы состояли из боевого клана Атропос, при поддержке вспомогательных войск, переброшенных из оружейных ордена. Огневую поддержку оказывали отдельные подразделения боевых кланов Магера и

Лахесис. Орден был представлен пятью-шестью ротами Космического Десанта при поддержке флота из шести ударных крейсеров, двух судов-кузниц, боевой баржи и пятнадцати эскортных и штурмовых кораблей различных типов.

Неоспоримым командиром подразделений ордена был железный тан Вёлунд Кал из боевого клана Атропос. Хотя орден и подчинялся приказам военного магистра в лице лорда-командора Караба Куллна из ордена Красных Скорпионов, в стратегическом развертывании Сыны Медузы не подчинялись никому, кроме своих собственных лидеров. Тем не менее, лорду-командору Куллну за свою карьеру уже доводилось сражаться рядом с Сынами Медузы против орочьей армады Черипаруба тридцатью годами ранее, и он прекрасно знал, на что они способны. В свою очередь, шедшие под его началом в бой Красные Скорпионы уважали и чтили Сынов Медузы. Узы прошлого помогли наладить отношения между двумя подразделениями там, где в ином случае имели бы место расхождения во взглядах среди орденов. Лорд-командор Куллин грамотно развернул части ордена именно там, где их мощь и стойкость могли бы принести максимальную пользу.

На ранних стадиях участия в Бадабской войне Сыны Медузы получили распоряжение высадиться на выжженных силами сепаратистов пустошах мира Кигнакс. Позже они возглавили штурмовые рейды на находящиеся во внешнем кольце Бадабского сектора Декабал и Эшунну. В дополнение к этим доблестным сражениям Сыны Медузы провели кампанию покорения мятежного мира Гален. Самой крупной потерей в конфликте для ордена стала гибель их ударного крейсера «Боевая Злость». Корабль и его экипаж были потеряны в сражении с орденом Палачей неподалеку от системы Скорбь в 911.М41. Последствия этого сражения привели к тому, что Саламандры и Сыны Медузы действуя совместно, нанесли серию убийственных ударов по Палачам, вынудив сепаратистов сложить оружие. Последним крупным сражением Сынов Медузы в Бадабской войне стала напряженная атака на орбитальную крепость Часовой-Сигма. Данная операция проводилась в качестве подготовки к финальному штурму Бадаб Примарис. В этих ожесточенных абордажах ордену пришлось пробиваться через массированный огонь вместе с Экзорцистами для дальнейшего захвата важной звездной крепости, по размерам не уступающей городу. Именно Вёлунд Кал, возглавивший терминаторов боевого клана Атропос, пробился к помещениям главных двигателей и пятиметровым энергетическим плазменным стержням звездной крепости, пытаясь прервать подачу питания к орудиям станции. Рейд был успешным и предоставил лоялистам возможность провести безопасную атаку на ее поверхности. Последующий захват твердыни разорвал стальное кольцо обороны системы Бадаб и позволил начать проведение финального наступления на сам мир.

Отделение терминаторов Дракона

3-е отделение роты поддержки боевого клана Атропос



Сержант терминаторов Дракон, командовал третьей штурмовой группой при нападении на станцию Часовой-Сигма, отделение награждено за успешное уничтожение дредноута Рахаба Кола ордена Астральных Когтей и за прорыв третьего защитного кордона станции



Эмблема ордена, наносимая на броню терминаторского доспеха (Подтип клана Атропос)



Вооружение отделения терминаторов: штурмовая пушка системы «Абсиния», штурмовой болтер системы «Ультима»



Терминатор, брат Аргентус Стигмартус, нападение на станцию Часовой-Сигма



Терминатор, брат Стал, 18 подтвержденных убийств Адептус Астартес, нападение на станцию Часовой-Сигма



Терминатор, брат Фендал, дарована милость Императора, нападение на станцию Часовой-Сигма



Терминатор, брат Мондар, нанес смертельный удар дредноуту Рахабу Колу, нападение на станцию Часовой-Сигма



«Погибель Эвриала», «Сикал», танк Почтенный Древний
«Лендрейдер» «Хищник» ордена Халед, дредноут
Искупытель» ордена Сыны Медузы, с ордена Сыны Медузы
Сыны Медузы из выведенным из строя из состава Железной
боевой роты клана двигателем, машина палаты, входил в
Атропос, сражаясь в была оставлена состав боевого клана
секторе 4-5 Очищение, экипажем и позже Атропос, получил
экипаж израсходовал уничтожена на критические
все боеприпасы и поверхности мира во повреждения во время
продолжил бой, время отступления с начальной фазы
используя массу Бадаб Примарис штурма Часовой-
машины в качестве Сигма, но смог
основного оружия, выстоять
кампания покорения
Галена

Вёлунд Кал

Железный тан боевого клана Атропос, верховный оружейник ордена Сыны Медузы, Потомок Мойры

Занимая пост железного тана и являясь главным оружейником и командующим клана, Вёлунд Кал является бесспорным лидером боевого клана Атропос ордена Сынов Медузы. Рассматривая ледяную и лишенную эмоций фигуру, облаченную в вороненый металл брони играющей изумрудными отливами, практически невозможно сказать, где заканчивается человек и начинается машина. Будучи фанатичным приверженцем доктрин мойрских сектантов культа Механикус, Кал известен усовершенствованием отделений десантников-опустошителей клана мощными усиливающими имплантатами, методами, которые для обычных космических десантников могли бы стать вопиющей ересью против божественного порядка Императора. После этого, подобные отделения направлялись в бой, методично и безжалостно расстреливая своих противников.

Во время Бадабской войны, к лишенному всего человеческого, Вёлунду Калу и Сынам Медузы с подозрением относились многие братья по оружию. Подобное отношение орден снискал в виду распространенных в его рядах явных отклонений от догм принятых в Кодексе Астартес. Многие также считали, что у Сынов Медузы были собственные и скрытые от других тайные причины для участия в войне.

Опус Машина

Усиленное механическими имплантатами тело Вёлунда Кала является результатом работы всей его жизни. То немного, что осталось от его органики пронизано механическими и самообескровливающими системами, повышающими его силу и стойкость до уровней, запредельных даже для самих космодесантников.