

Тагмата Омниссии

Перед началом Ереси Гора Тагмата Омниссии была главным и самым многочисленным видом вооруженных сил трансмарсианских Механикум. Непосвященным в таинственные секреты и странные ритуалы Механикум Тагмата представлялась сложной для понимания структурой, являя собой причудливый гобелен из магосов, механических конструкций и закабаленных рабочих, связанных монолитной и запутанной иерархией, что не уступала в сложности любым другим войскам Империи. Впрочем, само название организации, при переводе с одной из разновидностей лингва технис на терранский готик Имперского Двора, выдает ее основную роль – Тагмата Омниссии буквально означает «То, что божественно предопределено для войны», и, таким образом, она является феодальным войском мира-кузницы, собранным для ведения боевых действий.

Тагмата, наряду с полками скитариев, верными и подчиняющимися исключительно Марсу, и Коллегией Титаника, в которую входят сокрушающие планеты легионы титанов со своими собственными традициями, формирует великую тройку, «Триаду Магна» – столп могущества Механикум во времена Великого крестового похода. Помимо них существует множество «меньших» независимых и союзных подразделений Механикум, вроде рыцарских домов, Ордо Редуктор, эксплораторов и Легио Кибернетика. Каждое из них само по себе является грозной силой, однако ни одно не может сравниться в размерах и мощи с этой великой триадой.

Феодальный строй

Хотя с военной точки зрения Марс был крайне необычной и уникальной планетой, как сама Терра для других миров Империи, в дни Великого крестового похода каждый мир-кузница являлся самостоятельной единицей и полноценным царством. Все они клялись в верности повелителям Красной Планеты, и в одних случаях узы эти были абсолютными, превращая миры-кузницы в сатрапии, тогда как в других связи с центром Механикум были гораздо слабее, часто вследствие больших расстояний. В самых крайних обстоятельствах их верность считалась сомнительной, что вполне могло породить соперничество, или угрозу мятежа против центральной власти, либо даже междоусобную вражду. Из-за такой паутины верности миров-кузниц, связанных воедино благодаря скорее общей доктрине, культуре и одержимости, нежели принципами, лояльностью и долгом, перед началом Ереси Гора Механикум напоминала тень империю внутри самого Империи.

Самым ярким свидетельством затаенной разобщенности стала Ересь Гора. Когда предательство магистра войны разорвало Империю напополам, и без того уже разделенные разногласиями и дисгармонией Механикум быстро раскололись следом, обратившись друг против друга и примкнув к враждующим лагерям предателей и лоялистов в соответствии с древними узами верности и обязательств. Этот сложнейшее феодальное устройство, на макроуровне охватывающее целые миры-кузницы и их альянсы, а на локальном – орден, коллегии, храмы и города-кузницы, как нельзя лучше отображает Тагмата.



Структура Тагматы

В основе каждого мира-кузницы той эпохи лежала запутанная паутина верности, сотканная из независимых и полунезависимых владений, как по инфраструктуре и территориям, так и (что, возможно, важнее), по знаниям, ремеслу и вероучениям. Как итог, каждый мир-кузница был не просто источником жизненно необходимой для Империи продукции, но также империей секретов в себе. Хотя их управленческий аппарат и структуру нельзя назвать похожей, хозяевами этих империй неизменно были магосы и архимагосы – «Ученые Мужья», исполнявшие обязанности светских и духовных владык, которые обладали всей полнотой власти на вверенных им территориях.

Каждый из них являлся специалистом в определенном аспекте знаний Машинного бога или руководил частью инфраструктуры своего мира, и поэтому занимал место в правящем синоде. Магосы имели собственные ресурсы и вооруженные силы – армии вассалов и когорты машин войны, которые снаряжались и формировались по воле своего властителя в соответствии с его специализацией и склонностями. Это были тагмы, кирпичики, из которых строилась Тагмата. Когда повелитель мира-кузницы – фабрикант архимагос-интендант или архимагос-архимандрит, что главенствовал в синоде, – объявлял сбор Тагматы, каждый магос был обязан снабдить ее теми войсками и экипировкой, которые мог предоставить. Через них уже призывались техножрецы и адепты рангом ниже, субкульты и тайные ордены, связанные с верховным магосом узами личной верности и вассалитета, и так далее, в соответствии с паутиной старшинства и преданности, которая опутывала мир-кузницу.

Нередко призыв к оружию выходил за пределы мира-кузницы и его звездной системы и достигал дальних аванпостов, экспедиционных флотов и миров-потребителей, связанных с ним покровительством, древними договорами либо пактами о союзнничестве. Из них синод выбирал нескольких на свое усмотрение, как правило, сведущих в искусстве разрушения, либо доказавших мастерство на поле боя. Многие магосы стремились получить подобные войска под свое командование из-за власти и престижа, которые они давали, а также ради новых знаний и наград.

На практике Тагмата могла сильно отличаться по размерам, составу и мощи, что часто объяснялось ролью, которую она призвана исполнять. До того как Империя сотрясла галактическая война, Тагмата в основном собиралась сугубо в оборонительных целях, обычно когда миру-кузнице грозила непосредственная опасность. В мирах-кузницах вроде Тигруса и Фаэтона, которые подвергались регулярным атакам ксеносов, возникли мощные опытные Тагматы, ставшие со временем регулярными армиями, тогда как другие, к примеру, изолированная Стигия, могли десятилетиями не знать внешних угроз, и поэтому когда им требовалась помощь Тагматы, ее каждый раз приходилось созывать заново. Помимо этого, в ходе Великого крестового похода постоянно собирались и формировались малые Тагматы для усиления эксплораторских экспедиций и защиты аванпостов во враждебных или опасных регионах пустоты. Иногда они создавались ради сопровождения дипломатов или посольств в экспедиционные флоты и флотилии вольных торговцев-милитантов. Однако последние две задачи обычно находились в ведении особых военных управлений Механикум, не связанных узами верности с конкретным миром-кузницей: легионов титанов, Ордо Редуктор, Легио Кибернетика и скитариев Марса.

Катаклизм

В катаклизме Ереси Гора, когда войны и вторжения захлестнули всю Галактику, Тагмату созвал каждый мир-кузница и аванпост. Вскоре Механикум уже бились за выживание, как против внешних противников, так и соперничающих фракций собратьев, и то, что предназначалось для защиты, нередко начало использоваться для атак, захвата ресурсов, расширения сферы влияния и просто истребления врага. С усилением противостояния многим мирам-кузницам пришлось биться до смерти, дабы защитить свой суверенитет от посягательства бывших союзников, тогда как другие начали проводить активные и агрессивные действия, и их Тагматы сражались на стороне лоялистов или предателей, либо ради собственных целей. Теперь Механикум убивали Механикум, Механикум убивали Легионес Астартес, а Легионес Астартес убивали Механикум. В отчаянных сражениях они прибегли к темной науке и древним тайнам, которые не стоило тревожить вовсе. Ведомые тщетной надеждой выжить или пробудившимися амбициями и жаждой власти, Механикум вновь высвободили ужасы эры Раздора.

Черты полководца Механикум

«Когда Деймос и Фобос будут в апогее и перигее, ты узришь Омниссию. Закованный в тело из золота, и облаченный в одеяния из бури, Владыка Всех Машин восстанет среди людей своих, и будет править он всеми владениями Человека. Столь велика будет его слава, что даже солнце от стыда сокроет свой лик. Истинно говорю я вам, что будет он Альфой и Омегой, началом и концом, властелином плоти и кузнецом металла. Он будет светом, что сияет в темноте, и гонителем неведения».

Пришествие Омниссии, перезагружено
Пико делла Моравецом, примусом
Братства Сингуляритаризма

1. Мастер механизмов

Магос — настоящий ремесленник, а машины войны и автоматы под его командованием это лучшее свидетельство его мастерства.

2. Совершенное прицеливание

Аугментированный разум магоса способен точно предсказать наиболее оптимальное решение по прицеливанию, чтобы принести врагам гибель.

3. Прогностические предсказания

Магос способен реагировать на вражескую атаку с молниеносной стремительностью.

4. Смерть плоти

Считается имперским командующим, со всей полнотой исполнительной, светской и духовной власти в своих владениях, и номинально подчиненный лишь Марсу и Императору

Учитывайте, что в разных мирах-кузницах используются разные названия (такие как иерофант-технис [Риза], гностарх [Антиох Майорис], фабрикатор-потентат [Тигрус], вокс-омнис [Инкаладион], почитаемый контроллер [Фаэтон Прим])

Ордо Редуктор

Странствующий орден техножрецов, посвятивший себя искусствам осадного ремесла, подрыва и массового уничтожения

Ордо Редуктор, по сути, кочевники, и тяготеют к театрам интенсивных военных действий, но поддерживают связи с главными мирами-кузницами для пополнения припасов и поддержки

Легио Титаникус

Подразделение легионов титанов, принцепсы и модерати Легио Титаникус обременены суровым правом и тяжким долгом собирать и обслуживать богомашины, что являются воплощениями разрушительного гнева Омниссии

Многочисленные легионы титанов рассеяны по владениям Омниссии в качестве их щита и их мощи, а также они исполняют роль молота Великого крестового похода

Легио Титаникус образовывает древнее воинское сообщество, существующее параллельно со жречеством Механикум, и обладает собственной структурой поддержки, владениями и военными прислужниками (скутариями)

Префектура Магистериум

Доктринальный завет Машинного культа, которому поручено оберегать догматы веры и преследовать техноересь. Когорты и клавы охотников-убийц Магистериум базируются во всех мирах-кузницах под началом архимагоса-интенданта

Скитариус

Древние регулярные армии элитных кибернетически и генетически сконструированных солдат, рожденных на Марсе и верных в первую очередь ведомству генерала-фабрикатора

Скитарии, также известные как Защитники Механикум, не входят в состав жречества, но имеют собственные уникальные воинские традиции и субкульт Омниссии

Полки скитариев имеют полностью обособленную от Тагматы организационную структуру и тактические задачи, и отправляются в бой по распоряжению Повелителей Марса

Базиликон Астра

Подразделение слуг Машинного культа, которое занимается строительством, эксплуатацией и обслуживанием пустотных кораблей и межзвездных судов. Подразделения этого ордена по своей природе контролируют внешние пределы звездных систем миров-кузниц, и поэтому не входят в планетарные синоды, но все равно связаны с ними подчиненностью и древними традициями

Святейший синод лордов-магосов

(Правящая феодально-клерикальная олигархия мира-кузницы)

Каждый член синода – это магнат и субправитель собственных владений или кузни-храма, а также высокопоставленный жрец Машинного культа, связанный с остальной паутиной мира-кузницы посредством запутанных сетей альянсов, предпочтений, мистической технологической специализации и религиозного сана

(Порядок старшинства в синоде по убыванию власти)

Архимагос

Магос-майорис

Магос-ординарий

Примечательные подразделения техноарканы, часто входящие в состав синода:

- Гесфестари
- Провендер
- Эксплоратор
- Генетор
- Логис
- Вульпаксис
- Металлургикус
- Ликтанекс
- Доминус
- Кордантор
- Малагра
- Алхимис
- Мирмидекс
- Лахрималлус

(Смотри субфайл-приложение 7628п//22 для дополнительной информации...)

Тагмата Омниссии

Это военный протокол, который вводится в действие во время боевых действий для создания специализированных подразделений, разнящихся в размерах от субдивизии до макробоевой группы и формирующихся на основе predetermined конфигураций войск прислужников, техножрецов, машин

войны и систем поддержки под началом нескольких магосов синода во главе с магосом/архимагосом с обозначением «Прим»

Легио Кибернетика

Священный орден, разделенный на когорты, который занимается созданием и эксплуатацией боевых автоматов, и существует в форме полностью независимых структур и субфракций, что заключают пакты о взаимной поддержке или альянсы с синодами главных миров-кузниц

Магос-милитант/секутариус

Магосы нижних чинов, приданные техножрецы и прелаты военных субкультов Механикум, выполняющих в Тагмате роль полевых командиров и операторов отрядов. Часто каждый из них имеет собственных послушников, войска прислужников и субподразделения, связанные с ними узами непосредственной верности

Основные тактические подразделения Тагматы

Рыцарские дома Фамилия Квесторис

Правящие благородные дома рыцарских миров имеют собственную уникальную культуру и традиции, которые со временем тесно переплелись с Механикум. Во времена войны Дворы часто служат вместе с легионами титанов и Тагматой в качестве вассальных воинов или союзных сил, откликаясь на древние пакты о взаимной поддержке

Автократор

Наземная бронетехника

Саперные войска

Отряды мобильной артиллерии

Полки техногвардии

Кабальная Кибернетика

Боевые автоматы

Осадные автоматы

Кабальные заветы техножрецов

Макротехния

Заветы технопровидцев

Боевые отряды технотрэллов

Макромахина

Ординатус Локум

Технографика Детерминус

Мунитория Логис

Поставки боеприпасов и снаряжения, когорт сервиторов и дронов, приписанных на службу к Тагмате

Сигнатус Авокс

Лексмеханикус Аудитории

Лакирэмара

Подневольные рабочие отряды

Модифицированные войска адсекулярисов

Био-алхим отряды

Заветы техножрецов Лакирэмары

Кибергибрид Карнивора

Связанные ордена и военные субкульты

(Состав может варьироваться в зависимости от местонахождения Тагматы, ее задач, склонностей и альянсов правящего мира-кузницы) Культ Мирмидонцев и т.п.

Культ Корпускариев и т.п.

Силы Эксплораторов и т.п.

Снаряжение и специальные правила Тагматы Омниссии

Анбарикский коготь

Анбарикский коготь — это оборонительная система, что устанавливается на военную технику Тагматы Омниссии Механикум. Используя батарею электрохимических конденсаторов для генерирования в корпусе машины мощной импульсно-шоковой волны электромагнетической энергии, Анбарикский коготь способен оглушить и испепелить ближайших живых существ, а также вывести из строя и выжечь вражеское оборудование.

Священная автосимулякра

Многие машины войны Механикум оборудованы комплексными системами автоматического ремонта. Они разнятся от самовосстанавливающихся сплавов из невосполнимых реликтовых хранилищ, и до бортовых сервиторов-симулякрумов, которые занимаются текущей починкой повреждений своего подопечного, укрепляя пробоины в корпусе и перекладывая отсеченные топливные линии и электропроводку, читая при этом литании воскрешения.

Коронный посох

Боевой посох, снабженный мощными шоковыми генераторами, обязан своим происхождением скрытному и редкому субкульту Корпускариев Механикум. Его часто можно увидеть в руках у военных адептов Префектуры Магистериум, поскольку он особо эффективен в уничтожении отступнических машин и жрецов-еретехов.

Кибернетическая кора

Кибернетическая кора, являющаяся своеобразным синтетическим «мозгом» у самых продвинутых автоматов, состоит из бронированной коробки со сложной биопластической массой и с похожими на нервные окончания серыми щупальцами, которые входят в корпус робота, наделяя его странным подобием жизни. Намного превосходящий по вычислительной мощности обычный когитатор, он, однако, не может считаться ни по-настоящему живым, ни разумным, в отличие от ужасного нечеловеческого «Силика Анимус» древности. Он скорее похож на первобытный воинственный инстинкт, направляемый не самосознанием и логикой, а запрограммированными повадками, просто выполняя распоряжения и приказы. В результате получается превосходное самоуправляемое оружие – машина-хищник, которая будет активно и инстинктивно преследовать противника, а также действовать с определенной долей тактики и самосохранения, на что неспособны сервиторы, но без угрозы мятежа и развития богохульного рассудка (как заявляет Легио Кибернетика).

Кибероккулярис

Кибероккулярис – это разновидность специализированного сервоавтоматона, созданного в качестве продолжения чувств повелителя на поле сражения. Он отличается более прочной конструкцией, нежели обычный киберфамильяр, нередко напоминая искусственную хищную птицу или странный смертоносный гибрид трупа и машины.

Контроллер коры

Этот контролирующий и сигнальный инструмент при помощи инфоджиннов управляет боевыми автоматами с кибернетическими системами коры головного мозга, позволяя обладателю наблюдать за полем боя через чувства автоматов, а также отслеживать их статус и задействовать удаленный контроль над их

действиями. Только самые опытные и специально аугментированные adeпты Механикум и лорды кузниц Легионес способны сполна пользоваться функционалом этих хрупких устройств и успешно интерпретировать бурю данных, текущую из своих неживых подчиненных.

Взрыв реактора

Большинство боевых автоматов работают от компактных реакторных ядер, что пульсируют в них подобно сердцам, прогоняя через корпус заряженную жизненную влагу, а также наделяя способностями к самовосстановлению и ответной реакции, из-за чего они больше похожи на живых существ, нежели на инертные машины. Если эти реакторы получают слишком тяжелые повреждения, они могут детонировать, поглотив остатки автомата в огненном взрыве.

Атомантическое экранирование

Некоторые типы боевых автоматов оборудованы особо мощными атомантическими реакторными ядрами для усиления генераторов оборонительных щитов, которые встроены в наружные бронепластины автомата, а также вооружения.

Механикум Протектива

Данный термин охватывает широкое разнообразие проекторов энергетического поля и оборонительных щитов, разработанных магосами Механикум для своей защиты от противников на поле боя и от попыток убийства соперниками. По этим причинам частота и модуляция каждого такого устройства является ревностно оберегаемой тайной.

Улучшенная система прицеливания

Некоторые боевые автоматы оборудованы дополнительными подключаемыми когитаторами и субинкунабульными машинными духами, занятыми непрерывным отслеживанием и ведением всех потенциальных угроз в пределах досягаемости.

Киберфамильяр

Под понятие киберфамильяров, которые используются в работе технодесантниками и адептами Механикум, подпадает множество полуавтономных устройств, вроде сервочерепов, мекпауков и других меньших зондов и гемонкулитов, связанных непосредственным нервным контролем со своим оператором. Эти зонды-подчиненные служат продолжением воли своих хозяев и обеспечивают их многими дополнительными чувствами и способностями.

Вспышечный щит

Еще одна специализированная система Механикум, по-настоящему понятная лишь старшим адептам, вспышечный щит – это направленный электромагнетический потоковый генератор полей, по слухам, являющийся продуктом Темной эры технологий неведомого происхождения. Вспышечный щит уступает в мощности пустотным щитам титанов, но способен отражать либо рассеивать скользкие и неприцельные выстрелы и осколки, и может ощутимо ослаблять более меткие попадания.

Силовые клинки боевых автоматов

Устанавливаемые на орудия-конечности некоторых боевых автоматов, эти саблевидные клинки имеют молекулярные расщепляющие поля, что питаются от ядра.

Инфравизор

Этот простой визор дает пользователю доступ к большому диапазону спектров зрения. С его помощью он может лучше видеть в условиях плохой освещенности по сравнению с обычным человеком в оптимальном дневном свете.

Молниевая пушка

Это метко названное оружие имеет форму барочного карабина, либо подключенного к микрореактору, либо, как в случае с таллаксами Ордо Редуктор, кибернетическому силовому ядру стрелка. Оно испускает ионизированный лазерный луч, за которым вылетает мощный фазированный разряд электромагнетической энергии, и одинаково эффективно для поражения живых существ и перегрузки механических целей.

Шоковые разрядники

Разрядники применяются для увеличения силы боевых автоматов Легио Кибернетика, усиливая их атаки с помощью электростатических разрядов, которые при ударе детонируют подобно раскатам грома.

Иррадиационные проекторы

«Ирад» или «рад» проекторы – мощное противопехотное оружие и реликвия Темной эры технологий, использующееся исключительно вооруженными силами Механикум. Часто оно состоит из тяжеловесного генераторного устройства, которое заканчивается похожим на тарелку проектором, испускающим мощный заряд смертельной межспектральной радиации. Жертвы, попавшие в зону поражения такого оружия, умирают

мучительной смертью, заживо вскипая изнутри – их ткани разрываются на куски на клеточном уровне. Толстый барьер твердой материи между лучом и целью дает определенную защиту от его воздействия, но жертвы, пережившие выстрел, зачастую гибнут впоследствии от обширного радиационного заражения.

Серворука

Этот тяжелый промышленный коготь-конечность и манипулятор часто напрямую подключен к нервной системе технадесантника или мага-адепта. Помимо тяжеловесного инструмента, ее можно также использовать в качестве увесистого, но невероятно мощного оружия.

Махинаторная система

Махинаторная система – это сложный и комплексный набор манипуляторов, аугментических заменителей тела, встроенных инструментов, сенсоров и дуговых проекторов, используемый большинством магов Машинного культа. Каждая такая система создается под уникальные нужды мага, который вживляет ее в тело и кору мозга, и он зависит от нее сильнее, нежели от собственной слабой плоти.

Болтерное вооружение Механикум

Механикум использует самое разное болтерное вооружение, которое, хоть и основано на принципах стандартизированного оружия Легионес Астартес, часто является более сложным и тяжелым в обслуживании. В число подобного оружия входит «Максима» – относительно компактный роторный болтган с укороченным патронником и высокой скорострельностью, а также болт-пушка модели «Мучитель» – устрашающее и громоздкое автоматическое орудие в барочном стиле, использующее существенно более крупные и плотные снаряды, чем обычный тяжелый болтер.

Фотоннопусковое оружие

Непостижимые секреты этого смертоносного, но нестабильного лучевого вооружения ревностно охраняются адептами, из-за чего некоторые подозревают, что эта технология чужацкого происхождения. При стрельбе оно выпускает воюющие игольно-тонкие лучи абсолютной тьмы, способные пробить самое плотное вещество, и которые, будто бритвы, рубят и рассекают людей в броне и технику, оставляя за собой расходящиеся волны мглы. Неведомый источник энергии этого непостижимого оружия отличается крайней нестабильностью, и катастрофическая поломка может привести к тому, что стрелка поглощает режущее черное пламя, оставляя от него одну лишь пыль.

Гравитонный имплозер

Оружие для манипуляций с гравитацией времен раннего Великого крестового похода уходит корнями – как и многое в арсенале Механикум – до забытого и малопонятного мастерства былых веков. Вероятнее всего, эта крайне мощная разработка вовсе не предназначалась как оружие, однако, тем не менее, была довольно

сложной в производстве, а потребность в ней всегда превышала предложение. Проблему удалось решить миру-кузнице Тигрус, который изобрел ей замену в виде гравитонного имплозера (или, проще, «танкокрushителя», как он неформально известен в региональной Ауксии Импералис). Данное оружие стреляет концентрированным лучом, который генерирует сжимающееся гравитационное поле, и при попадании обрушивает на цель кинетическую энергию, прямо пропорциональную ее плотности и массе, что и является причиной столь высокой эффективности против тяжелой бронетехники. Эту примитивную и очень энергоемкую модель некоторые магосы считают святотатством и извращением древних шаблонов, но ее уникальные возможности оказались бесценными в войнах Ереси. Помимо прочего, она послужила основой для вооружения, пришедшего на смену более сложным моделям, которое в катастрофических войнах будущего более уже не создавалось.

Образец Металла

Каждый боевой автоматон Легио Кибернетика является продуктом почти забытой эпохи человеческого могущества, его форма и функционал – чудо техники и плод бесчисленных непостижимых тайн. Однако даже среди них есть машины войны, которые по мощи и способностям намного превосходят собратьев. Чем бы он ни был на самом деле – благословленной Омнисией машиной, творением несравненного гения какого-то магоса или же темной запретной науки, Образец Металла – это практически несокрушимый боевой механизм, которому, возможно, не следует доверять даже его хозяину.

Абеянт

Абеянт, считающийся многими высокопоставленными магосами Механикум отчасти символом статуса, а также многофункциональным инструментом, это совокупное название целого класса парящих средств передвижения, к которым через непосредственную бионическую связь подключается аугментика и системы жизнеобеспечения всадника, так что транспортировочное устройство становится как будто продолжением его тела. Многие из вышестоящих доминусов Легио Кибернетика и Ордо Редуктор предпочитают выходить на поле боя на специально оборудованных абеянтах. Зачастую они имеют форму своеобразного трона, защищенного летного диска или закрытого, похожего на скарабея корпуса. Главное их преимущество заключается в том, что маг-суспензорные поля позволяют им пересекать даже самую опасную местность, а бронированное шасси жизнеобеспечения значительно увеличивает шансы на выживание оператора.

Лорика Таллакс

Противоречивая разновидность силовых доспехов, разработанная Ордо Редуктор Механикум для своих центурий таллаксов, Лорика Таллакс, в отличие от моделей для Космического Десанта, является несъемной, хирургически имплантированной броней. В ней используются подключенные механические манипуляторы, которые заменяют таллаксу конечности, а также компактное реакторное ядро, генерирующее энергию для его вооружения. Доспехи напрямую спаяны с позвоночным столбом и нервной системой таллаксов, что отмечает их как воинов Механикум и олицетворяет их служение.

Кибертеургия

«Зверь из металла выдержит большее, нежели человеческая плоть. Те, кто ухаживают за зверем из металла, должны много трудиться, дабы постичь его, ибо один зверь должен вынести тцание многих людей, прежде чем он будет готов сбросить последние стрижающие кольца».

Вступление к «Рунической механике»

Магосу-доминусу Легио Кибернетики ведомы многие древние секреты Темной эры технологий, времен, когда неживые фаланги творений рук человеческих сокрушали забытые империи чужаков, создавая среди звезд первую империю человечества. Многие из этих творений ныне утрачены или нарочно запрещены, но остатки тех знаний позволяют магосам создавать и поддерживать небольшие, но мощные отряды боевых автоматов для Империи. Такова природа темных знаний Кибертеургии, но, тем не менее, в ней таятся свои риски, ибо однажды пробужденное может сорваться с поводка нового хозяина и навлечь катастрофу.



Силы Кибертеургии

- Обряд скорости
- Обряд вечности
- Обряд ярости
- Обряд разрушения
- Обряд устрашительного бичевания

- Обряд испепеления



Боевой автоматон типа «Кастеллакс» Легио Грифоникус

Омега Пи Семь

Подразделение Кибернетики

Парамар V

Омега Пи Семь был одним из сотни автоматонов, переданных Легио Кибернетика на боевую службу в Легио Грифоникус в обмен на поддержку (что совпадало с его интересами). Он входил в состав второстепенной демиманипулы из девяти других автоматонов, которым была поручена защита Сектора 23, в частности, стратегически важных прометиевых трубопроводов, шедших из подземных хранилищ региона. В архивах Легио Кибернетика нет данных о судьбе Омеги Пи Семь после атаки предателей на Парамар V, как и двух техножрецов, служивших надзирателями манипулы.

Навсегда переданный в Легио Грифоникус, Омега Пи Семь носит цвета с геральдикой вооруженных сил мира-кузницы Грифонна VI, включая символику подразделений титанов, которые он поддерживает в битве. Омега Пи Семь несет стандартное для своего типа оружие, которое его надзиратели в случае нужды могут поменять. Обратите внимание на вотивные печати, закрепленные помощниками из Кибернетики в ходе проведения обрядов Машинного культа.



Боевой автоматон типа «Кастеллакс»
тагматы Сатараэля

Ереу-Вострис-3445-Юн

Штурмовая группа «Терминус»

Парамар V

Данный боевой автоматон, изображение которого взято из свидетельского пикт-снимка 1-й битвы за Парамар, имеет отличительную символику и цвета IV когорты Кибернетики тагматы Сатараэля. Часть отметок боевого автоматона — это уникальные техноглифы, ассоциирующиеся с Инкаладионом, родным миром-кузницей машины, а эмблема ящеричного черепа и кометы — с архимагосом Инаром Сатараэлем, ее повелителем. Кроме того, стоит обратить внимание на полумесяц над обозначением когорты, свидетельствующий о почести за предыдущую кампанию IV когорты вместе с легионом Сынов Гора в их прошлом воплощении, Лунными Волками.

Подразделения Механикум

Магос-прим

Магос-прим — это командир Тагматы Омниссии, верховный адепт Машинного культа, вооруженный и снаряженный для войны лучшим оружием и защитой, которые могут дать их таинственные искусства. Они — избранные из рядов собратьев, дабы командовать в битве. В большинстве случаев это означает не просто нести сложнейшее оружие, но также и пройти физическую трансформацию, в ходе которой они вольны выбрать, поменять либо добавить к своей аугментике устройства и экзоскелетный каркас, больше подходящие для войны, чем для ремесленных работ. В самых крайних случаях магос предпочтет, чтобы останки его органики поместили в специально сконструированное тело, которое по функционалу и роли больше схоже с дредноутом Легионес Астартес, чем с обычной климатической и полевой броней.

Каждый магос – уникальная личность, безуданно стремящаяся к овладению высшими искусствами Машинного культа, а также уникальными ресурсами и секретами, и это означает, что ни один магос-прим не будет похож на сородича. Все они по-своему грозные, как сверхчеловеческие Легионес Астарес, и их нечеловеческий интеллект и силу, порожденную загадочной наукой, не стоит недооценивать.

Архимагос-прим

Архимандрит: в самом центре непостижимой паутины власти и верности мира-кузницы Механикум находятся архимандриты – те, кто вознесся над всеми прочими до вершины могущества. Им доверены секреты утраченной Темной эры технологий, ее сокровища и ее сокрытые грехи. По их воле громадная мощь мира-кузницы идет на войну, как под знаменем Императора, так и магистра войны, и они – сам по себе правители.

Малагра: жуткая малагра – это магосы-полководцы Префектуры Магистериум, отвечающие за поддержание чистоты доктрины Омнисии, а также казни еретиков и нарушителей.

Мирмидакс: мирмидаксы – это повелители субкульта Мирмидонцев, саванты огневой мощи и непревзойденные мастера-оружейники. Немногие магосы способны сравниться с ними в устрашении и смертоносности на поле битвы.

Ординатор: специалисты в искусстве разрушения макромасштабов, ординаторы – это магосы Автократора, а также властители Ординатус и Редуктор. Они – сокрушители и раскалыватели; мастера-артиллеристы и подрывники. Они – разрушители городов и крепостей; они – воплощение мощи военных кузниц Машинного бога.

Лакрималлус: презренные в глазах остальных магосов за то, что им приходится иметь дело с плотью и кровью, лакрималлусы, тем не менее, играют важную роль в любом мире-кузнице. Они – бригадиры, надсмотрщики, «повелители проклятых слез», под электроплетью которых трудятся рабочие массы.

Макротех: часто наиболее многочисленный из классов магосов, что правят миром-кузницей, макротехи – это чтимые мастера храмов и кузниц, техноремесленники великих макрогорнов, которые генерируют энергию для бесконечного производственного цикла, и под их надзором работают громадные механизмы промышленности и войны.

Джинн-прядь

Архимагос-прим, который исполняет роль полевого командира, это не просто генерал, чьим приказам повинуются, он – правящая воля Тагматы, паук в центре сети инфоджиннов и украденного восприятия со всего поля битвы, что позволят ему делать тактические предсказания, основанные на нечеловечески быстрых вычислениях и точности.

Архимагос Инар Сатараэль

Властелин тагматы Сатараэля, синод-гонитель Инкаладиона, Горе Зороастриса, Бесплотный Лорд

Сатараэль – один из самых грозных милитантов-архимагосов Великого крестового похода, и хотя некоторые в Механику навешивали на него ярлык безумца, никто бы не стал отрицать его действенность в бою. Его служба началась в мире-кузнице Инкаладии, который часто подвергался опустошительным налетам чужаков, за десятилетия до того, как Великий крестовый поход достиг этого аванпоста Механику и привел его в лоно Империи. Сатараэль служил адептом одной из часовых кузниц-храмов, что сдерживали основной натиск врагов, и изначально был воином-техножрецом, посвятившим себя созданию машин войны и командованию ими на поле битвы.

Отражая одно яростное нападение за другим, он поднимался все выше над своими сородичами и в итоге занял место в правящем синоде магосов Инкаладии, однако затем его постигла беда. В отчаянной битве с неописуемыми, но, к счастью, редкими ксеноформами, известными как карноплазма, враг разжижил плоть Сатараэля и высосал ее из тела, оставив лишь разрушенный поломанный кластер аугментики и пару кусков мозга со спинномозговой тканью. И все же, благодаря темному чуду Омниссии он выжил, но его сознание пребывало в агонизирующих муках, запертое внутри поврежденных когитаторов. С помощью поработанных сервиторов его сознание мучительно медленно восстановило разрушенную органику, из украденной и синтезированной биомассы воссоздав кору головного мозга и построив для себя несколько новых и мощных искусственных тел, которые он мог менять по желанию. Инак Сатараэль переродился, но ходили слухи, что он окончательно тронулся умом, став злобным савантом-воином, одержимым могуществом и бессмертием, существом, которое его сородичи с Инкаладии считали одновременно священным и жутким.

Когда Великий крестовый поход докатился до Инкаладии, правители мира-кузницы были более чем рады выделить Сатараэлю собственные автономные силы и передать Тагмату под его началом одному из воинств Империи в благодарность за защиту и преимущества от воссоединения с Марсом. Тагмата Сатараэля десятилетиями с отличием воевала в составе разных экспедиционных флотов, а когда началась гражданская война, примкнула к Гору, своему давнишнему покровителю.



Отталкивающий щит

Отражающий щит – это древняя таинственная реликвия защитного поля, предназначенная для преломления и, по возможности, отражения огня, в особенности высокоэнергетического оружия и тяжелых снарядов. Скорее всего, щит создавался для техники, однако Сатараэль модифицировал его для защиты своего киберкорпуса, хотя из-за относительно небольшого реакторного ядра он не способен работать на пике возможностей.

Гемонкулитный киберкорпус

Люлька, содержащая остатки аугментированных органических компонентов и механизмы жизнеобеспечения Сатараэля, во время боя помещается в громадного монстра-робота с собственными подключенными субсервиторами и трэллами-фамильярами. Он известен как киберкорпус, и в буквальном смысле служит Сатараэлю телом.

Протокол аварийной телепортации

Сатараэль одержим собственным выживанием и стремлением к бессмертию, и поэтому оборудовал свой киберкорпус системой аварийной телепортации короткого радиуса действия. Его мощи хватает лишь на то, чтобы перенести люльку со своими бранными останками, а не весь огромный киберкорпус, который самоуничтожается, чтобы не достаться врагу.

Полководец: неумолимое наступление

Магос-доминус

Магос-доминус – это мастер искусств Легио Кибернетика, секты марсианских жрецов, которая наделена жутким правом управлять кортексными автоматами, построенными для войны и основанными на ужасных секретах Темной эры технологий. Такие необычные и опасные силы имеют свою цену и, в соответствии с доктринальными традициями, подобные личности не могут просто так получить власть внутри Механикум, настолько угрожающими их товарищи считают тайны, что они хранят. Вместо этого магос-доминус и его послушники входят в одну из множества фракций или сект Механикум, разделенных по технологическим специализациям, а также соперничеством и древней враждой.

Те, кого можно встретить в рядах Тагматы, бесспорно сильны, однако редко бывают самыми могущественными из своего рода, в отличие от магосов, которые повелевают Легио Кибернетика. Вместо этого они служат магосу-приму из личной преданности, либо же в соответствии с пактами о взаимопомощи между когортой Легио Кибернетика и архимандритом, которому подчиняется Тагмата.



Ауксилия техножрецов

Заветы и манипулы техножрецов-адептов и магосов низших чинов исполняют роль вспомогательных сил, формируя довольно значимую часть Тагматы Омниссии. Из всех, кто по феодальным обязательствам предоставляет Тагмате свою огневую мощь и умения, технопровидцы, возможно, встречаются чаще всего.

На поле битвы они сопровождают своих повелителей и могучие машины войны, проводя полевой ремонт, успокаивая лихорадящих машинных духов и производя нужные микрокалибровки оружия и систем, чтобы священные орудия войны работали с оптимальной эффективностью.

Реже встречаются представители военных орденов, таких как Редуктор – специалисты в осадных войнах, чье мастерство используется для обрушения фортификаций либо их защиты, а также Лакирэмара – мастера в работах с плотью и алхимии, что безжалостно бросают в битву полуживых технотрэллов, которых Тагмата использует в качестве пушечного мяса, кратковременно наделяя их нечеловеческой стойкостью и силой взамен на постепенное разрушение тел.

Мирмидонцы-секуторы

Тяжеловесные аугментированные мирмидонцы-секуторы являются посвященными жрецами культа Механикум, но при этом отличаются от остальных техножрецов и магосов. Они сосредоточены исключительно на искусстве разрушения и воплощении этой мощи в своих аугментированных телах, в которых почти не осталось органики. Мирмидонцы состоят в собственных субсектах внутри Механикум, и война для них – вопрос холодной логики и смертоносное уравнение.

До Ереси Горы мирмидонцы не задерживались подолгу у одного повелителя, но вместо этого слетались к битвам, как стервятники к падали, ища для себя новые вызовы и раскрывая откровения Омниссии в мистериях выстрелов и снарядов. После того как война Ереси Гора ввергла Галактику в пламя, фракция мирмидонцев выросла как в численности, так и в значимости по обе стороны баррикад, и их бесценные умения стали основанием для многих недавно созданных и расширяющихся Тагмат, однако вопрос их верности часто остается под вопросом.



Завет адсекулярисов

В случае необходимости Механикум с помощью примитивной аугментации и мозговой хирургии создают технотрэллов. Они не сервиторы, для которых применяется бывший человеческий материал, а скорее киборги, поскольку при переводе в другую форму жизни их самосознание и память не удаляются, а лишь калечатся и

переписываются. Нередко превращение ждет мирян мира-кузницы, которые не оправдали ожиданий или совершили какое-то другое преступление против своих повелителей, ибо во владениях Омниссии практически не существует иных наказаний за проступки.

Технотрэллы выполняют много задач, но главным образом они служат в мирах-кузницах гибким источником дешевой рабочей силы, а во времена войны большинству из них уготована судьба быстроспроизводимого расходного ресурса, известного как адсекулярисы. В этих случаях технотрэллы, уже измененные для подъема тяжелых грузов, работы в неблагоприятных условиях и исполнения воли хозяев до самой смерти, получают базовые стрелковые системы и защиту. На поле боя они играют роль пушечного мяса, неопытного, но беспощадного и неутомимого, армией живых, но при этом и мертвых, которыми, будто марионетками, руководят магосы.

Ритуал Чистого Помысла

Отделение с этим улучшением подвергается обширной мозговой хирургии, чтобы разрушить центры эмоциональной и инстинктивной ответной реакции.

Лазружье

Лазружья – это довольно архаичная альтернатива массовым лазкарабинам, которые предпочитают полки и воинства Имперской Армии. Это ручное оружие, в котором упор сделан на останавливающей силе, а не скорострельности либо дальностью. Митраружье – это компактная многокамерная разновидность лазружья, разработанная для одновременного залпа лазерными импульсами, который по силе на короткой дистанции схож с выстрелом из дробовика.

Индукционные зарядники

Некоторые магосы Тагматы усиливают лазружья и митраружья, которыми вооружают своих адсекулярисов, с помощью батарей индукционных зарядников для продолжительной и быстрой стрельбы. Долговременное токсичное заражение от таких устройств считается приемлемым побочным эффектом для подобного увеличения огневой мощи.

Алхимия Призрака

Определенные миры-кузницы, в особенности те, что находились вдали от бдительного ока Марса, старались сохранить инструменты, в которых использовались запретные знания из Темной эры технологий. До Ереси лишь изредка ходили слухи о применении запрещенной Волны Саркозы или Темной Алхимии, но когда беспорядки и кровопролитие охватили всю Галактику, некоторые Тагматы по обе стороны баррикад обвинили в использовании погибших в боях технотрэллов, воскрешенных с помощью жуткой запретной науки.

Когорта таллаксов

Таллаксы – это крупные, полностью аугментированные киборги из ударных сил Ордо Редуктор, которые отличаются от полков марсианских скитариев как по задачам, так и по обилию аугментики. Лорика Таллак, в котором заключены их внутренние органы, нервная система и головной мозг, также заменят скелет и конечности бронированными механическими системами, работающими от внутреннего реакторного ядра.

Мучительность процесса превращения, наряду с заменой привычных органов чувств, настолько травматическая, что требует операционного удаления болевых и эмоциональных центров. Впрочем, таллаксы в определенной степени сохраняют независимое мышление – их индивидуальность и самосознание выше, чем у технотрэллов, черепные имплантаты которых крайне грубые, и ранят их так же сильно, как контролируют.

Мастера-ремесленники странствующего Ордо Редуктор создали множество вариантов многоцелевых и мощных таллаков, немало из которых попали во внешние миры-кузницы Империи. Там их стали почитать как могучих машин войны, которые, пусть и не могут потягаться в мощи с настоящими боевыми автоматами, были более практичны для массового производства.

Джинн-взор

В грозных безликих шлемах таллаков находится нечеловеческий сенсорный аппарат, посредством которого они воспринимают поле боя как бушующий шторм электромагнитных завихрений, кровавого жара и сейсмических перкуссий. Тем не менее, чтобы справиться с такой бурей данных, органический мозг требуется хирургически изувечить, удалив обычные человеческие чувства вроде зрения и слуха.

Аугменты таллаков

Некоторым таллакам хозяева из Ордо Редуктор вживляют дополнительные аугментические системы, чтобы лучше приспособить к конкретному виду боевых действий.

Манипула боевых автоматов типа «Кастеллак»

Самый распространенный тип боевых автоматов «Кастелян» на действительной службе, «Кастеллак» – это основная боевая единица, разработанная во времена Великого крестового похода на базе древнего предка. Он предназначен главным образом для осадных действий и штурмов, и представляет собой внушительную гуманоидную машину втрое выше человека, с откровенно агрессивным и отзывчивым машинным духом и завидной репутацией на поле битвы. Его бронированный эндоскелет способен выдержать огонь ручного оружия и различные повреждения благодаря крепкой конструкции и наличию атомантического экранирования, как у дредноутов «Контемптор» Легионес Астартес.

«Кастеллак» является хребтом боевой мощи не только Легио Кибернетика, но и элитных оборонительных подразделений многих миров-кузниц. Некоторые из власть предержащих считали неуклонный рост численности этих машин спящей угрозой для господства Империи, если Механикум когда-то осмелится нарушить договор о взаимопомощи с Императором. История, впрочем, пошла иным путем, в течение нескольких коротких лет тысячи этих боевых машин были перемолоты на жерновах войны, и в таких количествах «Кастеллаков» никогда уже не видели вновь.



Бронетранспортер «Триарос»

«Триарос» – это основной бронетранспортер Тагматы Механикум во времена Великого крестового похода и Ереси Гора. Он основан не на распространенных моделях СШК, а на многочисленных уникальных технологиях, бережно хранимых магосами-автократорами и никогда не передававшихся Империи, и даже Легионес Астартес.

Он предназначен для действий на опасной местности, поэтому оснащен многоступенчатым гальваническим фрикционным приводом, и защищен не только крепкой броней, но и слоями технокантовых оберегов и взаимосвязанными энергетическими щитами, в частности, вокруг кажущейся открытой кафедры управления, а также автономными орудийными сервиторами.

При необходимости вместительный грузовой отсек машины герметично закрывается, что позволяет «Триаросу» действовать в вакууме и на поверхности безжизненных миров. Его внутренний отсек оборудован многочисленными специальными разъемами для подзарядки, а также хранилищами для холодного сна и обслуживания технотрэллов и легких автоматов. Но самой примечательной его особенностью является мощный, питаемый от реактора штурмовой таран на носу, который используется для сокрушения и испепеления всего, что встанет у него на пути.



Гальванический фрикционный привод

Волкитные часовые

Волкитные часовые – это независимые огневые системы, управляемые собственным сервиторским мозгом, которое можно встретить на некоторых крупных машинах Механикум, чаще всего на бронетранспортере «Триарос».

Штурмовой таран

«Триарос» оборудован массивным носовым тараном, в котором расположены мощные анбарические проекторы и генераторы разрывающих полей, наподобие тех, что применяются в силовом оружии, с помощью которых он уничтожает все, чего касается.

Когорта «Урсаракс»

Технотрэллы типа «Урсаракс» были разработаны в позднем Великом крестовом походе эксплоратором-магосом Энабрином Фальканом в качестве тяжелой маневренной единицы ближнего боя для своих славящихся независимостью войск. Итогом слияния священных для Механикум современных технологий, а также материалов и шаблонов, перенятых у таллаков Ордо Редуктор (к его крайнему недовольству), и открытий самого Фалькана, стали грозные, и даже чудовищные машины для убийства.

Как и таллаки, это трэллы, а не сервиторы, отобранные из числа подходящих людей-кандидатов, поэтому их органические части сохраняют сознание и смутные воспоминания о человечности, даруя «Урсараксам» отличные боевые способности и инстинкты убийц. За успешное выполнение приказов они автоматически получают невральную анестезию, временно избавляющую их от боли своего мучительного существования. После загадочного исчезновения Фалькана его враждующие послушники ушли к новым повелителям, забрав с собой секреты создания «Урсараксов».



Волкитный испепелитель

В грудной клетке каждого «Урсаракса» установлено мощное волкитно-лучевое оружие, позволяющее ему не только атаковать своих жертв издалека смертоносным волкитным лучом, но, что необычно, захватывать противника когтями и притягивать к себе, чтобы выпустить в него заряд в упор. Этот ограниченный лучевой взрыв особенно разрушительный, и способен мгновенно превратить в пепел даже хорошо защищенных воинов.

Манипула боевых автоматов типа «Воракс»

«Воракс» – это охотники-убийцы, боевые автоматы, построенные на базе древнего и почитаемого шаблона «Крестоносец», который, по слухам, восходит к Темной эре технологий, и имеется в наличии у любого крупного мира-кузницы Империи.

Эти автоматы были созданы на доимперском Марсе для поиска и уничтожения оружия, а также ликвидации беглых машин и мутантов-вредителей, поэтому энграммы их кибернетической коры отличаются хищностью и злобностью даже по меркам похожих экземпляров. Внутри взрывостальных керамичных тел автоматов

дремлют такие звериные инстинкты, что в их программную оболочку довелось вшить многочисленные рубильники и канты перехвата управления, чтобы не позволить этим не ведающим усталости машинам стать такими же отступниками, на которых они охотятся в тених великих кузниц-храмов Марса.

Иногда во времена голода либо эпидемий повелители могут отправить их на зачистку избыточного населения, и их охота заканчивается, а оружие внезапно замолкает только после того, как неведомый счетчик бойни достигнет определенного значения. Поэтому нет ничего удивительного в том, почему кабальные рабочие удаленных владений Механикум, а также адепты-неофиты жречества Омниссии смотрят на «Вораксов» с таким суеверным ужасом.



Манипула осадных автоматов типа «Танатар»

«Танатар» – это тяжелый осадный автоматон, созданный больше в качестве мобильной артиллерийской платформы, нежели основной пехотной единицы. Он вооружен плазменной мортирой модели «Хеллекс», грозным оружием, стреляющим плотными сгустками пылающей плазмы, что по навесной траектории пролетают над оборонительными барьерами в самое сердце вражеских укреплений, испепеляя все в радиусе взрыва волной раскаленного, как солнце, огня.

Корпус «Танатара», внутри которого размещено огромное оружие вместе с силовыми системами и топливным резервом, существенно крупнее даже громадного «Кастеллакса». Кроме того, он значительно укреплен, чтобы выдерживать создающееся при выстреле напряжение, а также для защиты от атак. Этот фактор, наряду с использованием атомантического экранирования, делает «Танатаров» чрезвычайно выносливыми машинами. «Танатары» настолько прочны, что их не пробить большинству видов ручного оружия, неважно, насколько высокотехнологичного.

В отличие от многих боевых автоматов, созданных для усиления Механикум в Великом крестовом походе, происхождение и родословная «Танатара» остаются неясными, за исключением, пожалуй, того факта, что его вооружение происходит с мира-кузницы Риза, единственного места, где производится оружие модели «Хеллекс».

Плазменная мортира «Хеллекс»

Отказавшись от примитивных цельных снарядов, которыми стреляет большинство осадных орудий, плазменная мортира «Хеллекс» выпускает высокоплотные заряды горячей плазмы по запрограммированным навесным траекториям, рассчитанным так, чтобы взрыв происходил непосредственно над целью. Эти

воздушные разрывы создают ударные волны испепеляющей энергии, которые захлестывают окружающую местность и сжигают все на своем пути.

Эскадрон боевых танков «Криос»

«Криос» – это модель родом с Марса, чьи корни теряются в ранних днях истории Механикум. В нем используется множество таинственных систем, выходящих за границы производственных и обслуживающих мощностей большинства мануфактуров по воспроизводству СШК, поэтому, несмотря на возраст и доказанную эффективность, этот танк никогда не служил за пределами Тагматы и Скитариуса. Хотя эту машину по функциям и тактической роли можно сравнить с танком «Хищник», который больше распространен в войсках Империиума, ей недостает подвижной башни для основного орудия, однако этот недостаток она компенсирует скоростью и маневренностью.

От привычных бронемашин «Криос» резко отличает то, что защиту ему обеспечивают накладываемые энергетические поля (а иногда даже мощные вспыхивающие щиты), а не настоящая броня, что придает танку обманчиво скелетообразный вид. Принимая во внимание долгую службу, неудивительно, что у «Криоса» имеется много разных конфигураций вооружения и моделей корпуса, но самым распространенным из них является установка уникального тяжелого энергетического вооружения, вроде молниевой пушки или пульсарной фузеи.

Молниевая пушка

Часто в качестве главного вооружения на «Криос» устанавливается молниевая пушка. В этой компоновке мощные высокочастотные бортовые реакторы танка используются для создания ведомых лазерными целеуказателями электромагнитных лучей, которые при стрельбе долгими очередями способны сжечь плоть и разорвать броню. Хотя и несколько недальнобойное, оно превосходит обычное оружие тем, что благодаря энергии реакторов способно вести продолжительный огонь на полную мощность, затмевая любое количество снарядов, которые могут перевозить другие танки.

Пульсарная фузея

Эта широко распространенная разновидность «Криоса» превращает танк в специализированный уничтожитель бронетехники с помощью замены молниевой пушки на пульсарную фузею, в результате чего получается «Криос-Венатор». Эта древняя и сложная в производстве огневая система является реликвией Темной эры технологий, тайны которой ревностно оберегаются ее владельцами. Это многокамерное пучковое оружие, созданное для залповой стрельбы разрушительными энергетическими лучами, которые разрываются при попадании в цель, превращая бронетехнику в обломки.

Мирмидонцы-деструкторы

Мирмидонцы-деструкторы – это субфракция секты Мирмидонов из культа Машинного бога, члены которой аугментируют себя для переноски самого тяжелого оружия, которое нередко можно поднять только с помощью укрепленных эндоскелетов и встроенных силовых систем. Эти аугментации позволяют им с несравнимой

точностью и мастерством вести яростный обстрел на поле боя. В частности, они специализируются на уничтожении вражеских бронированных и укрепленных сооружений, и экипированы для этого всевозможным эзотерическим и таинственным оружием, против которого едва ли защитят обычные средства защиты.

Как и остальные фракции мирмидонцев, деструкторы стали играть важную роль во многих мирах-кузницах по обе стороны баррикад гражданской войны, особенно в тех, что оказались в изоляции и были вынуждены полагаться на собственные силы, либо в тех (вроде миров системы Анвиллус), где война шла непрерывно, и планеты постоянно переходили из рук в руки. Так, фракция Ур-Номус, выступавшая за вооруженную сецессию от обеих сторон конфликта, имела в лидерах грозного лорда мирмидонцев-деструкторов Имироса Кировила.



Рыцари-квесторисы Механикум

Шагоходы рыцарского класса – настоящие реликвии человеческой истории, ныне затерявшейся в аллегориях и мифах. Эти уникальные машины и мыслиемпульсные системы, с помощью которых ими управляют, были созданы задолго до появления Механикум, и для жрецов Омниссии они являются артефактами священной загадки и красоты.

Рыцари – это подлинные чудеса Темной эры технологий, непостижимые для всех, кроме умнейших из магосов. Тем не менее, благодаря бесценным производственным комплексам СШК, предназначенным для их создания в колонизированных мирах Рыцарских Дворов, эти невероятно мощные машины до сих пор производятся и обслуживаются. Невзирая на то, что большинство рыцарских миров и Рыцарских Дворов, которые официально известны как Фамилия Квесторис, связаны с Механикум древними пактами и договорами, их феодальные династии сохраняют значительную политическую и военную независимость, но страдают при этом от змеиных интриг и необузданной вражды сородичей.

Самые распространенные модели рыцарей времен Великого крестового похода, ныне известные как рыцарь-паладин и рыцарь-странник, имеют общие базовые элементы, за исключением оружия. Эти огромные машины войны, выкрашенные в гордые геральдические цвета своих домов, в бою уступают только самим титанам.



Рыцарь копейщик-церастус Механикум

Один из самых необычных, но в то же время ценных шагоходов имперского класса, которые имеются в распоряжении Фамилии Квесторис, рыцарь копейщик-церастус – это оружие первого удара, созданное для молниеносных штурмов и быстрых фланговых атак. Он по праву славится своей скоростью и мощностью, а еще темпераментным и норовистым характером машинных духов, которые обитают внутри его колоссального корпуса.

Из-за такой репутации с этими машинами войны решаются связываться лишь наиболее ретивые и жадные до славы представители рыцарских дворов, души которых в ярости не уступают своим скакунам. Величайшие из них создадут своему роду собственные воинские легенды, тогда как те, кто не сможет до конца обуздать рыцарскую машину, или же чье стремление к доблестным подвигам перевесит осторожность, скорее всего, будут пылать ярко, но недолго.

Шоковое копье церастуса

Шоковое копье рыцаря копейщика-церастуса представляет собой крупное магнитно-гидравлическое силовое оружие, чье разрывающее поле способно испускать мощный электромагнитный плазменный заряд на короткое расстояние.

Щит ионной перчатки

Генератор щита ионной перчатки, установленный на правой руке церастуса, более направленный, нежели ионный щит рыцаря-паладина, но ему недостает тактической гибкости.



Послесловие

После резни в зоне высадки – одной из поворотных битв Ереси Гора и ключевой для мифологии Warhammer 40000 – было уничтожено три полных легиона. Примарх Феррус Манус, отец легиона Железных Рук, погиб, и многие его сыны впали в отчаяние и безумие. Саламандр поглотило горнило сражения, а их примарх Вулкан исчез в топке яркой, как само солнце, войны. Уже позже стало известно, что Коракс, примарх Гвардии Ворона, выжил, и сберег почти угасшее пламя надежды человечества на то, что изменников еще можно наказать за их предательство и отомстить за сокрушение трех легионов.

К сожалению, предательство не ограничилось одной только звездной системой Исствана. Флоты Имперских Кулаков и Железных Воинов схлестнулись в системе Фолла, где сгорели сотни военных кораблей, а тысячи легионеров без оглядки ринулись в огни войны. Скверна дотянулась и до Парамара, где раскрывший свою измену Альфа-Легион втянул в стремительно ширящуюся войну лордов Механикум.

Огни предательства поглотили систему Исствана и вырвались в Империум, и теперь никто не мог сказать когда, и вообще удастся ли их погасить.

«Ересь Гора, том 3: Истребление» – это третья книга исстванской трилогии от Forge World, которая является лишь прологом к серии, что проведет нас к самой Осаде Терры. Жребий брошен, и магистр войны раскрыл свои истинные амбиции. Пока Империум пытается оправиться, магистр войны уже начал следующий этап своего великого замысла по свержению власти Терры и узурпации отцовского трона.

Помимо расширения игровой коллекции Легионес Астартес, в данной книге представлена совершенно новая игровая армия – Механикум. Эта фракция (и ее позднейшее воплощение, Адептус Механикус) десятилетиями входила в канон Warhammer 40000, но до сих пор была представлена на игровом столе в урезанном виде. Теперь же они получили свой собственный лист армии. Пока пишется эта книга, создается огромное многообразие миниатюр Механикум, и мы с нетерпением ждем, когда в последующие годы на игровом столе появятся покрашенные армии боевых автоматов, мирмидонцев, технотрэллов и бесчисленных других войск Механикум во всей их грозной славе.

«Ересь Гора, том 2: Резня», получила небывалую популярность среди тех, кто играет в Warhammer 40000 в декорациях Ереси Гора. Кроме того, ее издание подтолкнуло многих любителей Warhammer 40000 сделать свои первые шаги в сэттинге, что, как мы надеемся, только продолжится с выходом в свет «Истребления». Следующая книга в серии Ереси Гора будет посвящена распространению предательства, и представит новых союзников и врагов, которым не нашлось места в предыдущих частях.

Неважно, лоялист вы или предатель, приглашаем вас присоединиться к нам в этом великом приключении.

Студия Forge World