

Хотя Империя, Бретонния и Кислев занимают выдающееся положение среди государств людей, лежащих к западу от Краесветных Гор, они не единственные государства людей в Старом Свете.

К югу лежат многочисленные страны поменьше, многие из которых столь же стары, если не старше государств Зигмара и Жилия, и достаточно могущественны.



Для чужаков Тилея - суетная земля шатких союзов и гнусных правителей, страна, сотрясаемая постоянной гражданской войной и предательством.

По правде говоря, Тилея едина только в глазах чужаков, поскольку состоит из слабого союза соперничающих городов-государств.

Они связаны между собой сложными торговыми пактами, заключаемыми при посредничестве хитрых купцов, и потребностью во взаимной защите, поддерживаемой сильными и богатыми семьями, ведущими вендетты длиною в несколько поколений.

Не раз за долгую историю Тилея была единой республикой, центром которой была процветающая столица Ремас.

Но и в такие времена ее торговые магнаты были склонны руководствоваться личными интересами, даже если на словах поддерживали идею единства и централизованного правительства.

К большому ужасу своих северных соседей, Тилея презирает идею наследственной монархии и давно покончила со всеми неприятностями, которые могут быть вызваны наличием королей и королев.

Вместо них здесь расцвели торговые династии, власть которых проистекает лишь из масштабов торговли и богатства, а не на наследственных правах на власть.

Города-государства Тилеи

Тилейцы есть и всегда были изобретательным и предприимчивым народом.

Некоторые могут возразить, что они тешатся новыми технологиями, чтобы найти новые способы дальнейшего обогащения.

Но нельзя отрицать, что многие из самых невероятных изобретений Старого Света были задуманы и изготовлены в мастерских всемирно известных мастеров в Ремасе, Павоне, Луччини или в одном из других их великих городов.

Жители Тилеи также известны как смелые и предприимчивые исследователи - хотя, опять же, многие утверждают, что эта авантюрная натура проистекает из желания обнаружить скрытые богатства и найти новые народы, с которыми можно торговать.

Как бы то ни было, тилейские исследователи исколесили весь мир и сделали множество удивительных открытий на благо всех народов мира.

Тилейцы были первыми жителями Старого Света, достигшими далёкой восточной империи Катай по суше.

Они же стали первыми, кто пересек Великий Океан и отважился отправиться в джунгли Нового Света. И всегда они возвращались с рассказами об обнаруженных чудесах.

Псы Войны

Хотя многие торговые принцы содержат большие отряды личной гвардии, ни один из городов-государств не имеет регулярного войска. Они полагаются на армии наемников.

Эти армии состоят из множества различных рот и хорошо оплачиваются торговыми принцами, которые хотят заручиться их верностью. Эти армии больше известны как Псы Войны.

Учитывая мастерство наёмников и желание прожить достаточно, чтобы получить счастье от оплаты, их армии весьма эффективны как в войнах внутри Тилеи, так и против захватчиков-чужеземцев.

Тилейские торговые аванпосты

Иногда торговый принц даже может рискнуть возглавить грандиозную экспедицию в некий отдаленный регион мира, наняв армию наемников, чтобы создать там новый тилейский аванпост.

Таким образом, появились прибрежные фактории в Люстрии, Южноземье и в таких далеких краях, как Море Ужаса. Любая из этих заморских колоний служит интересам одного из торговых принцев.

Источники

1: Warhammer: The Old World Rulebook

1a: The World of Legends – Southern Kingdoms, pp. 52-53