

Когда большинство человеческих цивилизаций были не более чем скопищем охотников-собирателей в глинобитных хижинах, могущественное царство Нехекхара находилось на пике своего величия.

Управляемые царями и царицами, каждая прихоть которых была законом, города-государства Нехекхары в конечном итоге погрузились в гражданскую войну.

Так было, пока всепобеждающий Сеттра не взомел на трон города-государства Кхемри, объединив царства Нехекхары под своим могучим правлением – и навсегда изменил судьбу своего народа.

Погребальный Культ

В правление Сеттры популярность Погребального Культа возросла. По его приказу жрецы культа пообещали победить саму смерть, даровав Сеттре бессмертие, которого он жаждал, и с помощью их магии жизнь Сеттры и его любимых слуг была значительно продлена.

Однако даже сила жрецов не смогла полностью предотвратить ледяные объятия смерти. Когда его неизбежный конец приближался, Сеттра приказал построить великую пирамиду.

В ней его бранные останки могли бы покоиться до тех пор, пока жрецы не выполнят свою задачу и не исполнят клятвы вернуть его к жизни – клятвы, которые они будут соблюдать... в некотором смысле.



Когда жрец-предатель Нагаш провел свой великий ритуал воскрешения мертвых по всему миру, цари и царицы бесчисленных династий, правивших после смерти Сеттры, снова жили как гневные духи, привязанные к останкам своих смертных тел.

Когда сам Сеттра проснулся, он повелел, чтобы все монархи Нехекхары преклонили перед ним колени, как они это делали при жизни.

Армии Царей Гробниц

Восставшие монархи потребовали армии, и жрецы-личы согласились, воскресив давно умерших воинов царств в виде солдат-скелетов, вооруженных клинками, копьями и луками.

Многие ездили на конях-скелетах или сражались на крепких колесницах, которые они взяли на войну при жизни.



Дополненные причудливыми конструктами, такими как Некрозмеи, Ушебти и даже скелеты-драконы, армии Нехекхары снова стали равными всему миру.

Вновь движимые мечтами о завоеваниях и объединенные под вечным правлением Сеттры, Цари Гробниц – как их стали называть – отправились из своей Земли Мертвых, чтобы завоевать империи живых.

Поход на Бретоннию в 2276 ИК

Когда крестовый поход выскочек из королевства Бретонния осмелился войти в Нехекхару и украсть сокровища из великих городов-гробниц, а также убить одного из самых доверенных помощников Сеттры, нетленный царь поклялся отомстить.

Собрав величайшее войско мертвых, он начал долгий марш на Бретоннию, путешествуя через Скверноземье и незаконные земли князей Порубежья.



Многие выскочки-враги осмеливаются встать на пути этого мстительного воинства, в том числе защитники твердыни высших эльфов Тор Анрок, а также племена орков и гоблинов Скверноземья, не говоря уже о вороватых и бесчестных бретоннцах...

Источники

<https://www.theoldworld.com/>